المرجع الشامل لنظام التشغيل T(S)

MS DOS MS WINDOWS

NORTON UTILITIES

PC TOOLS VIRUS - SCAN

. مصطفى رضا عبد الوهاب د. هانسسى كمسال مهسسدى

والمعاني محمد إسماعيس د. علاء الديس محمد فهمي



ووسوعة دلتا كمسوتر 🕰





المرجع الشامل لنظام التشغيل DOS



المرجع الشامل لنظام التشغيل DOS



م. عبد العزين حسن الحريري د. محمد سعيد عبد الوهاب

مصطفئى محمد إسماعيل د. علاء الدين محمد فهمى

م. مصطفى رضا عبد الوهاب د. هانستى كمسال مهسدى

______ تحقيق وتقديم _____

ا . د . معمسد فعمسی طابس

موسوعة دلتا كمبيوتر 🕰

© حقوق النشـــر

لا يجوز نشر أى جزء من هذا الكتاب أو اختزان مادته بطريقة الاسترجاع ، أو نقله على أى وجه ، أو بأى طريقة ، سواء كانت إليكترونية ، أو ميكانيكية ، أو بالتصوير ، أو بالتسجيل ، أو خلاف ذلك إلا بموافقة الناشر على هذا كتابة ومقدمًا .

All Rights Reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise, without prior permission of the publisher.

رقم الإيداع/ ٣٨٢٢/ ١٩٩١



nverted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

تقسديم

يمكن رصف نظام التشغيل على أنه مجموعة من البرامج التى تقوم بادارة نظام الحاسب الآلى بما يمكننا من استخدامه بواسطة البرامج التطبيقية المختلفة. ومن ثم فان كفاءة الاداء الخاصة به تعتمد على درجة السيطرة الكاملة على المكونات المادية للحاسب والوحدات المساعدة له.

ومما لاشك فيه أنه عند تصميم نظام التشغيل لابد من تحديد الاطار العام التجاه التطبيقات التى ستتعامل معه حتى يراعى ذلك عند تحديد خصائصه الفنية بما يحقق أعلى درجة من كفاءة التشغيل وبما يخدم الاطار العام للتطبيقات على ضوء الموارد والتجهيزات المتاحة . ومن هذا المنطلق فانه يمكن تقسيم التطبيقات المختلفة الى العديد من الاتجاهات نعرض أهمها فيما يلى :

- ا التطبيقات الخاصة بالحسابات العلمية (Scientific Computation) والتى تتسم بحجم البيانات المحدود مع القدر الهائل من العمليات الحسابية. ومن أمثلة ذلك برامج التطبيقات الهندسية وبرامج الحسابات الاحصائية أو حل المعادلات الرياضية .
- ٢ التطبيقات التى تعتنى بتشغيل البيانات (Data Processing)والتى تتسم بحجم هائل من البيانات والملفات فى مدخلات ومخرجات النظام بينما يكون حجم العمليات الحسابية محدودا للغاية. ومن أمثلة ذلك نظم البرامج المالية والمحاسبية.
- ٣ التطبيقات الخاصة باستدعاء المعلومات (Information Retrieval) والتى تعتبر مهمتها الرئيسية هى السيطرة على كم هائل من ملفات البيانات مع قدرة متميزة فى الفرز والبحث وسرعة الاستدعاء عند استخراج المعلومات وطباعة التقارير، ومن أمثلة ذلك نظم المعلومات الادارية وشنون الافراد للعاملين بالهيئات والمؤسسات المختلفة.
- التطبيقات التـــى تتســـم بالاستجابة الفوريــة للتعامـــل مع البيانات
 (Real Time Systems) ومن أمثلة ذلك نظم الاستعلام الفورية المتعددة.

وجدير بالذكر أن العديد من نظم التشغيل المتاحة تمكن من استخدام الكثير من التطبيقات ذات الاتجاهات المختلفة ولكن بمستويات متفاوتة من الكفاءة في

nverted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

تشغيل موارد وتجهيزات الحاسب. وقد يقع المستخدم في حيرة فانه بالاضافة الى ضرورة تحديد تجهيزات الحاسب المادية (Computer Hardware) لأداء مهمة معينة فانه يجب عليه أيضا اختيار نظام التشغيل والبرامج التطبيقية المناسبة لتحقيق الهدف المطلوب بأعلى كفاءة ممكنة.

وعلى مستوى الحاسبات الشخصية (Personal Computers) فان آكثر نظم التشغيل شيوعا لا تخرج عن : (OS/2) - (MS DOS) - (XENIX) - (OS/2) - (MS DOS) - في الخرج عن : (UNIX) ونسخمه المختلفة مشل بالاضافية الى نظمام التشغيل (UNIX) ونسخمه المختلفة مشل (AT&T-SCO-AIX...ect.) وتتباين النظم الذكورة في الخصائص والاهداف التطبيقية المختلفة من ناجية المهام المتعددة (Multitasking) - الاستخدام (Data Security) - درجات تأمين وسرية البيانات (Multiuser) - درجات الاتصال (Communication) ومستوياتها المختلفة - . . . الخ. ورخم أن نظام التشغيل (MS DOS) يقل نسبيا في امكانياته وقدراته عن النظم الأخرى العروفة الا أنه يمكن أن يعتبر أكثر نظم التشغيل سهولة في الاستخدام وأكثرها شعبية وانتشارا حيث أن عدد المستفيدين منه على المستوى العالمي يقاس بعشرات الملايين من المستخدمين ويعمل عليه عشرات الألوف من البرامج التطبيقية في العديد من الاتجاهات المطروحة.

ورغم أن أهداف نظام التشغيل تحدد قبل تصيبه لخدمة اتجاهات معينة الا أن تطوير نظام التشغيل بعد انشائه يعتبر شيئا حتميا لزيادة الاطار العام للبرامج التطبيقية العاملة عليه بما يحقق قدرا كبيرا من الاستفادة من موارد النظام الآلى دون الحاجة الى تغيير نظام التشغيل والتطبيقات المرتطبة به . وقد خضع نظام (MS DOS) الى التطوير في اصداراته المختلفة بداية من الاصدار (1-DOS-1) وعلاوة على ذلك فقد ظهر العديد من شرائح البرامج المساعدة التى صممت بواسطة العديد من بيوت الخبرة لتتعامل معه بهدف الاضافة الى بعض خصائصه أو لزيادة قدراته للسيطرة الكاملة على الموارد والتجهيزات الآلية العاملة تحت ادارته بالاضافة الى زيادة كفاءة تعامله مع التطبيقات ذات الاتجاهات المختلفة. فقد كان الاصدار الأول (1- DOS) عبارة عن نظام تشغيل بسيط للمستخدم المنفرد (Single Task) لبرنامج منفرد (Single Task) باحتياجات محدودة من ملفات ذات أعداد وأحجام صغيرة ومطالب لا تتجاوز السيطرة على وحدات الادخال والاخراج للحاسب الشخصى، ومع استمرار التطور في الاصدارات المختلفة فقد ساعد على زيادة قيمتها وجسود برامسج مساعدة

متمييزة، فمثلا عند استخدام (MS WINDOWS) أو (TOP VIEW) أو (MS DOS) خاصية تشغيل (SIDE KICK) يمكن أن يضاف لنظام التشغيل (MS DOS) خاصية تشغيل اللهام المتعددة (Multitasking)، وعن طريق استخدام نظام تشغيل الشبكات مثال (NOVELL - 3COM - ... etc) يمكن أن يتاح خاصية التشغيل المتعدد للمستخدمين، ربما قد يكون ذلك بكفاءة أقل من نظم تشغيل أخرى تحوى في داخلها هذه الخصائص مثل نظام (XENIX - UNIX) ألا أن فرصة المستخدم للتمتع بمزايا أضافية لا تزال متحققة بالاضافة ألى تمتعه بنظام تشغيل سهل وبسيط وواســــع الانتشار ويعمل عليه العديد من البرامج التطبيقية، وباستخــدام بعــض أدوات البرامـــج المســاعـدة مثــــل وباستخــدام بعــض أدوات البرامـــج المستخدم السيطرة والتحكم الكامل على نظام التشغيل (NORTON UTILITIES - PC TOOLS) وحدات الحاسب المساعدة.

وقد تضمنت أجزاء هذا المرجع نظام التشغيل (MS DOS) بالاضافة الى جزء خاص عن (4 – DOS) وجزء آخر عن نظام النوافذ (MS WINDOWS) موضحا به أساليب التشغيل المتطورة باستخدام الخصائص الجرافيكية للحاسب. هذا بالاضافة الى جزء خاص ببرناميج الأدوات المساعيدة (PC TOOLS) وجزء خاص ببرامج نورتن المساعدة (NORTON UTILITIES). وقد كان الجزء الأخير مرتبطا بواحدة من أهم القضايا التى يحتاج المستخدم التعرف عليها وهى فيروسات الحاسب لنظام التشغيل (MS DOS) وامكانية الوقاية منها وطرق علاجها هذا بالاضافة الى العديد من الملاحق التى يناقش بعضها تفاصيل فنية تفييد المستخدمين المتخدمين العاملين بنظام التشغيل (MS DOS).

لهذا كان هذا المرجع بما احتواه من أجزاء وملاحق يعتبر مرجعا شاملا لنظام التشغيل (MS DOS) وكل البرامج المساعدة المرتبطة به. ومن ثم فانه يمثل اضافة كبيرة الى المكتبة العربية تفيد مختلف الدارسين وكذلك المتخصصين المستخدمين للحاسبات الشخصية .

ا. د. محمد قدمي طلبه



محتويات الكتاب

رقم الصفحة	مسلسل الموضوع
•	الفصل الأول : مقدمة عامة عن نظم التشغيل
٥	١ - ١ الصراع الشرس
٨	١ - ٢ نظام التشغيل المثالي
•	١ - ٢ - ١ التحكم والسيطرة على مكونات الحاسب
11	١ - ٢ - ٢ استخدام الأوامر في أداء بعض العمليات الاساسية
14	١ - ٢ - ٣ التعامل مع برامج التطبيقات
17	١ - ٢ - ٤ تنظيم الاعمال التي يقوم بها الحاسب
18	(Multitasking) م تعدد المهام - ۲ - ١
18	۱ - ۲ - ۲ تعدد المستخدمين (Multiusers)
18	١ - ٢ - ٧ التعامل مع أنواع متعددة من الأجهزة
10	۱ - ۲ - ۸ الاتصال بين الحاسبات
10	۱ - ۲ - ۹ تجزئة نظام التشفيل
14	١ - ٣ أنواع نظم التشغيل المستخدمة مع الحاسبات الشخصية
17	۱ - ۲ - ۱ نظام التشغيل (CP/M - 80)
14	۱ - ۳ - ۲ نظام التشغيل (UNIX)
۲.	۱ - ۳ - ۳ نظاما التشغيل (MS-DOS) ، (OS/2)
71	١ - ٤ المكونات المادية للحاسب (Hardware)
T1	١ - ٤ - ١ وحدة المعالجة المركزية
**	١ - ٤ - ٢ وحدات الادخال والاخراج
**	۱ - ۵ البرامج (Software)

رقم الصفحة	مسلسل الموضوع
٣١	الجسزء الأول " نظام التشغيل (MS-DOS)"
77	الفصل الثاني : مقدمة عن نظام التشغيل (MS-DOS)
۲۵	۲ - ۱ نبذة تاريخية
77	۲ - ۲ تحميل نظام التشغيل (MS-DOS)
۲۹	الفصل الثالث : التعامل مع الأقراص
٤١	۳ - ۱ مقدمة
13	۲ - ۲ تركيب القرص المون (Floppy Disk)
٤٧	۲ - ۲ القطاعات والمسارات (Sectors And Tracks)
٥٠	۲ - ٤ القرص الصلب (Hard Disk)
۱۵	٢ - ٥ الأوامر الخاصة بالأقراص
۲۵	۳ - ۵ - ۱ الأمسر (FORMAT)
٥٥	۲ - ه - ۲ الأمــر (DISKCOPY)
٢٥	۲ - ۵ - ۲ الأمـر (DISKCOMP)
۵۷	۲ - ۵ - ۱ الأمــر (CHKDSK)
٦.	۲ - ۵ - ۵ الأمــر (FDISK)
11	۳ - ه - ۱ الأمــر (BACKUP)
17	۲ - ۵ - ۷ الأمــر (RESTORE)
77	الفصل الرابع : تنظيم فهارس الملفات
ar	٤ - ١ مقدمة
۸r	٤ - ٢ الأوامر المستخدمة مع الفهارس

•

رقم الصفحة	مسلسل الموضوع
\r \r \r \r \r \r \r \r \r \r \r \r \r \	 ٤ - ٢ - ١ الأمر (MKDIR) ٤ - ٢ - ٢ الأمر (DIR) ٤ - ٢ - ٣ الأمر (CHDIR) ٤ - ٢ - ٤ الأمر (RMDIR) ٤ - ٢ - ٥ الأمر (TREE) ٤ - ٢ - ١ الأمر (PATH) ٤ - ٢ - ٢ الأمر (APPEND) ٤ - ٢ - ٢ الأمر (SUBST) ٤ - ٢ - ١ الأمر (JOIN)
Y1	الفصل الخامس: التعامل مع الملفات
A1 AT AT	ه - ۱ انشاء الملف ه - ۲ تسمية الملف ه - ۲ أنواع الملفات
Λ ξ Λο	ه - ٤ تحديد مكان الملف على القرص ه - ه الأوامر الخاصة بالملفات ۵ - ه - ۱ الأمــر (COPY)
۸۸	۵ - ۵ - ۱ الأمسر (COMP) ۵ - ۵ - ۲ الأمسر (RENAME) ۵ - ۵ - ۲ الأمسر (RENAME)
11 17 17	ه - ه - ٤ الأمسر (ERASE) ه - ه - ه الأمسر (TYPE) ه - ه - ٦ الأمسر (RECOVER)
	· •

رقم الصفحة	مسلسل الموضوع
'J	<i></i>
10	الفصل السادس : ملفات الأوامر المجمعة
11	٦ - ١ انشاء ملف أوامر مجمعة
1 • 1	٦ - ٢ تشغيل ملف الأوامر المجمعة
1 • 4	(Autoexec.Bat) الملف الآلي (T - ٦
1 • ٢	٦ - ٤ بعض الأوامر المستخدمة في ملف الأوامر المجمعة
1 + 1	۲- ٤ - ۱ الأمير (REM)
1 • 4	۲ - ٤ - ۲ الأمـر (PAUSE)
1 + 2	۲ - ٤ - ۲ الأمـر (ECHO)
1 • Y	٦ - ٤ - ٤ أوامس التحكم
118	٦ - ٤ - ٥ استخدام المعاملات في الملف
110	٢ - ٤ - ٦ استخدام الأمر (SHIFT)
111	٦ - ٤ - ٧ ربط ملفأت الأوامر المجمعة
114	الفصل السابع : تحديد مواصفات النظام
171	۱ - ۷ ملف المواصفات (CONFIG.SYS)
177	۱ - ۱ - ۷ الأمسر (BREAK)
177	(BUFFERS) الأمر (۲ - ۱ - ۷
171	۷ - ۱ - ۷ الأمسر (COUNTRY)
1 .	۷ - ۱ - ۷ الأمــر (DEVICE)
1 44	١ - ١ - ٥ الأمـر (FILES)
1 44	الأمسر (LASTDRIVE)
1 4 5	(SHRITA) N V - V - V

الصفحة	سلسل الموضوع رقم
170	الفصل الثامن : بعض الأوامر المتقدمة
177	۱ - ۸ التحكم في توجيه المدخلات والمخرجات (I/O Redirection)
731	۲ - ۸ استخدام الأنابيب (Piping)
120	۸ - ۳ استخدام المرشحات (Filters)
120	۱ - ۲ - ۱ الأمر (SORT)
٨٤٨	۲ - ۲ - ۸ الأمر (FIND)
129	۸ - ۲ - ۳ الأمر (MOVE)
10.	٨ - ٤ تسهيل تعامل المستخدم مع أوامر نظام التشغيل
101	۸ - ۵ تعدیل رسالة الادخال (Prompt)
101	۸ - ٦ تغيير الشاشة
107	الفصل التاسع: بعض الوظائف الخاصة
100	۹ - ۱ تقسیم الذاکرة
101	۲ - ۲ استخدام المسجلات (Resgisters)
171	۳ - ۳ استخدام القاطع (Interrupt)
171	٩ - ٤ التعامل مع أخطاء التشغيل
175	٠ - ٥ تحديد مساحة التخرين المتاحة على القرص
175	۲-۹ اسم النسخة (Volume Label)
071	۷ - ۹ تحديد حالة الملف (File Attribute)
177	۸ - ۸ استخدام مفتاحی (CTRL-BREAK)
771	٩ - ٩ تحديد حجم الذاكرة المتاح
AFI	۱۰ - ۱۰ الطباعة التزامنية (Spooled Printing)
171	۱۱ - ۱۱ استخدام الملفات المكتبية (Library Files)

رقم الصفحة	مسلسل الموضوع
171	۱۲ - ۱۱ البرامج المستقرة في الذاكرة (Memory Resident)
177	۱ - ۱۲ - ۱ استخدام برنامج الساعة (Clock)
177	١ - ١٢ - ٢ اخفاء محتويات الشاشة
140	الجزء الثاني : " نظام التشغيل (DOS-4)"
144	الفصل العاشر: " تجيهز النظام "
171	۱۰- ۱۰ مقدمة
171	۲ - ۱۰ التجیهز (Installation)
1.44	۱۰ - ۳ تشغیل النظام
184	١٠ - ٤ ادخال التاريخ والوقت
141	۱۰ - ۵ تغییر الوان الشاشة
147	الفصل الحادى عشر : " التعامل مع الملفات "
114	١١ - ١ التعامل مع قائمة الفهارس والملفات
111	١١ - ٢ التحكم في قائمة الملفات
Y • 1	۱۱ - ۲ اختيارات الملف
Y • Y	١١ - ٤ عرض معلومات عن الملفات
3.7	١١ - ٥ قائمة الترتيب
7.0	۱۱ - ٦ قائمة الملف
7.7	۱۱ - ۲ - ۱ الاختيار (View)
7.7	۱۱ - ۲ - ۲ الاختيار (Move)
۲ • ۸	۲ - ۲ - ۱۱ الاختيار (Copy)
7.1	۱۱ - ۲ - ٤ الاختيار (Delete)
*1.	۱۱ - ۲ - ۵ الاختيار (Rename)

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

رقم الصفحة	مسلسل الموضوع
711	(Create Directory) الاختيار
1	۱۱ - ۲ - ۷ الاختيار (Associate)
717	(Change Attribute) الاختيار (A - ۲ - ۱۱)
317	۱۱ - ۷ الخروج من شاشة نظام اللفات (File System)
*14	الفصل الثاني عشر: " التعامل مع الأقراص
kr4	۱ - ۱ تجهيز الأقراص
* ***	۱۲ - ۲ تجهیز قرص النظام
771	۱۲ - ۳ نسخ الأقراص
777	١٢ - ٤ مقارنة الأقراص
777	۱۲ - ۵ عمل نسخة احتياطية
770	۱۲ - ٦ استعادة الملفات
****	الجزء الثالث " برئامج النواقث (MS-WINDOWS)
***	الفصل الثالث عشر " المهارات الأساسية "
771	۱۳ - ۱ مقدمة
771	۲ - ۱۲ سطح المكتب (Desktop)
***	۱۲ - ۳ مكونات النافذة
377	١٣ - ٣ - ١ قائمة التحكم
777	۱۲ - ۳ - ۲ عمود العنوان
***	۱۲ - ۳ - ۳ عمود القوائم
777	١٢ - ٣ - ٤ أعمدة الازاحة
771	۱۲ - ۳ - ۵ مفاتيح التكبير والتصغير
48.	١٢ - ٢ - ٦ حدود النافذة

رقم الصفحة	مسلسل الموضوع
721	۱۳ - ۲ - ۷ منطقة العمل
727	١٢ - ٤ التعامل مع النوافذ
727	١٣ - ٤ - ١ تحريك النوافذ
722	١٢ - ٤ - ٢ تغيير حجم النوافذ
337	۱۲ - ٤ - ۳ تحویل النافذة الی رمز (Icon)
720	١٣ - ٤ - ٤ تكبير النافذة
737	١٢ - ٤ - ٥ استعادة الحجم السابق
727	١٢ - ٤ - ٢ ازاحة النافذة
Ya+	١٣ - ٤ - ٧ اغلاق الناقذة
Tal	الفصل الرابع عشر " مدير البرامج"
tor	۱ - ۱ الجموعات (Groups)
307	۱ - ۱ - ۱ المجموعة الرئيسية (Main)
TO £	۱ - ۱ - ۲ مجموعة البرامج المساعدة (Accessories)
700	۲ - ۱ - ۱ مجموعة الألعاب (Games)
707	١٤ - ١ - ٤ مجموعة البرامج النوافذية
707	١٤ - ١ - ٥ مجموعة البرامج الغير نوافذية
TOV	١٤ - ٢ التعامل مع المجموعات
۷۵۷	١ - ٢ - ١٤ فتح المجموعة
404	۱۰ ۲ - ۲ ترتیب المجموعات
***	١٤ - ٢ - ٢ انشاء أو الغاء مجموعة
771	١٤ - ٢ - ٤ اضافة برامج الى المجموعة
777	ا) الاضافة عن طريق مدير البرامج
***	ب) الاضافة عن طريق مدير الملفات
377	 ج) الاضافة عن طريق برنامج التجهيز
077	۱۵ - ۲ - ۵ نسخ برامج من مجموعة الى أخرى

رقم الصفحة	سلسل الموضوع	م
٥٢٦	۱۱ - ۲ - ۲ نقل برامج من مجموعة الى أخرى	Ł
YFY	الفصل الخامس عشر " مدير الملفات "	
774	١٠ تشغيل مدير الملقات	- 10
771	٢٠ تغيير وحدة الأقراص	- 10
777	٣٠ فتح الفهارس الفرعية	- 10
777	٤ فتح نوافذ الفهارس الفرعية	- 10
740	ه ترتيب الملفات داخل نافذة الفهرس	- 10
777	٦٠ تحديد نوع الملفات المطلوب عرضها	- 10
***	٠ ٧ التعامل مع الملفات والفهارس	- 10
***	۱۰ - ۷ - ۱ انشاء الفهارس	2
***	۱۰ - ۷ - ۲ البحث عن ملف أو فهرس فرعي	2
۲۸•	١٥ - ٧ - ٣ اختيار ملف أو مجموعة من الملفات	2
774	١٥ - ٧ - ٤ الغاء اختيار الملفات	3
3 A 7	١٥ - ٧ - ٥ نقل الملفات أو الفهارس	د
۲۸۵	١٥ - ٧ - ٦ نسخ الملفات أو الفهارس	د
۲۸۵	١٥ - ٧ - ٧ مسح الملفات أو الفهارس	2
FA7	١٥ - ٧ - ٨ تغيير أسماء الملفات أو الفهارس	۵
7.77	١٥ - ٧ - ١٠ طباعة الملفات	2
444	۱۰ - ۷ - ۱۰ تحدید حالة الملف	2
444	٨ التعامل مع الأقراص	- 10
444	۱ - ۸ - ۱ تجهيز القرص	٥
7.41	۱۰ - ۸ - ۲ تجهیز قرص النظام	٥
**	١٠ - ٨ - ٣ نسخ الأقراص	

سفحة	رقم الص	الموضوع	بسلسل
711	ئر " مبادىء النشر المكتبى "	الفصل السادس عث	
448		نقل المعلومات بين البرامج	r - 1 i
790	ت من برنامج نوافذی	١ - ١ قص أو نسخ المعلومان	- 17
717	ت من برنامج نوافذی او غیر نوافذی	١ - ٢ قص أو نسخ المعلومات	- 17
***	,	١ - ٣ نسخ الشاشة كلها	
***		١ - ٤ نسخ نافذة كاملة	
711	وحة القص	 ١ - ٥ لصق المعلومات من لر 	
**	=	ا) لصق المعلومات في بـ	
**	•	ب) لصق المعلومات في	
٣	= •	التعامل مع محتويات لوحة الق	r - 17
7.7	-	استخذام الماسح الالكتروني (
4.4		مستقبل النشر المكتبى	
٣٠٧		اجزء الرابع 'برنامج أدر (TOOLS	l)
7.4	عرف على البرنامج "	الفصل السابع عشر " الت	
711	•	مقدمة	1 - 14
717		وظائف البرنامج	7 - 14
717		تشغيل البرنامج	٧ - ١٧
710	عامل مع الأقراص "	القصل الثامن عشر ' الت	
717			١ - ١٨
717		خريطة القرص	4 - 17

•

الصفحة	الموضوع رقم	مسلسل
711	خريطة الملف	۲ - ۱۸
44.	عرض وتصحيح خريطة القرص	٤ - ١٨
441	تثبيت رأس القراءة والكتابة	0 - 11
***	الفصل التاسع عشر " استعادة الملفات المسوحة "	
770	ماذا يحدث عند مسح الملفات ؟	1 - 19
440	استعادة الملف المسوح	
444	استعادة الفهرس المسوح	
444	اصلاح أعطال الأقراص	٤ - ١٩
777	الفصل العشرون " التعامل مع الفهارس "	
٢٣٦	اختيار الملفات	
444	الحصول على معلومات أكثر	
777	انشاء الفهارس وتغييرها والغاؤها	
45.	ترتيب الملفات داخل الفهرس	
72.	فحص مكونات الملف	
727	تغيير حالة الملف	7 - 7.
720	الفصل الحادى والعشرون " تحسين أداء الحاسب "	
727	تقدير خصائص المكونات	1 - 71
437	استخدام البرنامج (Compress)	
707	تحسين أداء القرص	
707	تشفير الملفات	
70 A	نك شفرة الملفات فك شفرة الملفات	

نم الصفحة	مسلسل الموضوع وا
177	الجزء الحامس ' برنامج أدوات نورتون ' (NORTON UTILITIES)
777	الفصل الثاني والعشرون "خصائص البرنامج "
770	۲۷ - ۱ مقدمة
077	۲۲ - ۲ مكونات البرنامج
***	۲۲ - ۲ تشغیل برنامج نورتون
771	الفصل الثالث والعشرون " نورتون والأقراص "
777	۱ - ۲۳ استخدام البرنامج (DI)
740	۲ - ۲۲ استخدام البرنامج (NU) في فحص القرص
ፓ ሃ1	٢٢ - ٢ استكشاف المزيد عن محتويات القرص
۸٠	(Choose Item) الاختيار ('Choose Item)
ፕ አ ኔ	(Information) ٢ - ٢ - ٢٣
۳۸۵	(Edit/display item) الاختيار (T - ۲ - ۲۳
77.47	الفصل الرابع والعشرون " تأمين الأقراص واللفات "
474	١ - ٢٤ التغلب على مشاكل التجهيز
741	٢٤ - ٢ التجهيز الآمن للقرص
717	٢٤ - ٣ استعادة الملفات المسوحة
412	٢٤ - ٤ استعادة الفهارس المسوحة
414	الفصل الخامس والعشرون " السيطرة على المكونات "
711	٢٥ - ١ تقدير كفاءة الحاسب

قم الصفحة	الموضوع	مسلسل
2 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	استخدام البرنامج (NCC) - ۲ - ۱ الاختيار (CURSOR SIZE) - ۲ - ۲ - ۲ الاختيار (DOS COLORS)	۵۲ -
2.7 2.0 2.7 2.7	- ۲ - ۳ الاختيار (PALETTE COLORS) - ۲ - ٤ الاختيار (VIDEO MODE) - ۲ - ۵ الاختيار (KEYBOARD RATE) - ۲ - ۲ الاختيار (SERIAL PORT) - ۲ - ۷ الاختيار (WATCHES)	· Ta · Ta · Ta
٤٠٨ ٤٠٩ "	- ٢ - ٨ الاختيار (TIME AND DATE) الفصل السادس والعشرون " علاج مشاكل الأقراص	10
212	استخدام البرنامج (SD) في اكتشاف الفراغات استخدام البرنامج (SD) في التخلص من الفراغات ٢ - ١ - الاختيار (Optimize Disk)	רץ - ץ רץ -
013 713 • 73	۲ - ۲ الاختيار (Change Drive) ۲ - ۳ الاختيار (Set Options) ۲ - ۵ الاختيار (Disk Statistics) ۲ - ۵ تشغيل البرنامج	- ۲۲ - ۲۲ - ۲۲
277 277 277 270	استخدام البرنامج (DT) في علاج أخطاء الأقراص والملفات ٢٠ - ١ استخدام البرنامج (DT) مع القرص ٢٠ - ٢ استخدام البرنامج (DT) مغ الملفات ٢٠ - ٣ رسائل الأخطاء الخاصة ببرنامج (DT)	- ۲۲ - ۲۲ - ۲۲
27X 27A 27•	طبيب الأقراص ٤ - ١ الاختيار (Diagnos Disk) ٤ - ٢ الاختيار (Common Solutions)	- 77

م الصفحة	الموضوع	مسلسل
277	الفصل السابع والعشرون " تأمين الملفات "	
۵۳۵	ا استخدام البرنامج (FA)	TV
273	١ المسح النهائي للملقات	
28.	٢ تعديل التاريخ والوقت	4A
133	الفصل الثامن والعشرون " نورتون وملف الأوامر المجمعة	
223	١ التحكم في ألوان الشاشة	- ۲۸
233	٢ رسم مستطيل على الشاشة	
633	٣ مسح الشاشة	
1160	٤ رسم نافذة على الشاشة	- 47
033	ه كتابة حرف على الشاشة	- 73
733	٦ وضع المؤشر في مكان محدد على الشاشة	- 11
733	٧ التفرع المشروط	- ۲۸
433	۸ ادخال الموسيقي	- 11
821	١ ادخال وقت التأخير	- 14
221	١٠ انشاء ملف أوامر مجمعة	- ۲۸
£6Y	الجزء السادس ' لايروسات الحاسب '	
٤٥٩	الفصل التاسع والعشرون " مقدمة "	
173	١ نبذه تاريخية	- 11
773	۲ لماذا سمى الفيروس ؟	
073 ,	٣ ما هو الفيروس ؟	- 11

•		
رقم الصفحة	سل الموضوع	مسلس
473	الفصل الثلاثون " الأعراض "	
PF3	١٠ خصائص الفيروس	/ _r .
273	٣٠ - ١ - ١ القدرة على الاختفاء	
٤٧٠	۲۰ - ۱ - ۲ الانتشار	'
173	۳۰ - ۱ - ۳ التدمير	
773	٠ ٢ - أعراض الاصابة	- ٣•
٤٧٥	الفصل الحادى والثلاثون " استراتيجية الهجوم "	
٤٧٧	١٠ أهداف الاستقرار	- 71
٤٧٨	- ٢ أهداف الهجوم	- 41
£YA	۱ - ۲ - ۳۱ قطاع التحميل (Boot Sector)	١
٤٧٦	۲۱ - ۲ - ۲ جدول توزیع الملفات (FAT)	١
٤٨٠	۳۱ - ۲ - ۳ الفهرس الرئيسي	١
143	۳۱ - ۲ - ۵ الهجوم العشوائي	١
284	٣٠ أشكال الهجوم	- 41
٤٨٣	الفصل الثاني والثلاثون " تشريح الفيروس "	,
&Aa	ر ١ - تعریف الفیروس	- Ϋ۲
£AV	۲ انتقال العدوى	
٤٨٩	الفصل الثالث والثلاثون " الوقاية والعلاج "	
٤٩٢	۱ الوقاية	- 77
218	٢ الحماية عن طريق تشفير البرامج	- 77

نم الصفحة	الموضوع	مسلسل
٤٩٣	الحماية عن طريق تغيير أسماء الملفات المنفذة	۲ - ۲۲
297	التخلص من الفيروس	٤ - ٣٣
٤٩٨	تقليل الأضرار	0 - 44
٥٠١	الفصل الرابع والثلاثون "برنامج (VIRUSCAN)"	
٥٠٣	تشغيل البرنامج	37 - 1
۵٠٤	اضافة شفرة خاصة	37 - 7
۵۰۵	القضاء على الفيروس	37 - 7
۵۰۷	الفصل الخامس والثلاثون " المستقبل "	
0 • 1	مشاكل المستقبل	1 - 70
٥١٠	حلول المستقبل	7 - 70
۱۱۵	تأمين مراكز الحاسب	r - ro.
017	الفيروس والذكاء الاصطناعي	07 - 3
010	المسلحق	
٥١٧	۱) أوامر نظام التشغيل (MS - DOS)	مـلحق (
۵۷۷	٢) أهم الخصائص الاضافية لبرنامج (DOS - 4)	ملحق (
۵۸۳	٣) أهم الفيروسات المشهورة	ملحق (
111	٤) قائمة المصطلحات	مـلحق (
777	 هم قواطع نظام التشغيل (DOS) 	ملحق (

.

مقدمــة

يقدم هذا الكتاب المعلومات الشاملة عن نظام التشغيل (MS-DOS) يستطيع القارىء من خلالها اكتساب جميع المهارات اللازمة للتعامل مع الحاسب والاستفادة بامكانياته . والكتاب يحتوى على معلومات تناسب كل المستويات ابتداء من القارىء المبتدىء الذى لا يعلم الكثير عن الحاسب أو نظم التشغيل ، وانتهاء بالمستخدم المحترف الذى يعلم الكثير ويريد المزيد .

والكتاب يبدأ في الفصل الأول بمقدمة عامة عن نظم التشغيل توضح أهم النظم الشائعة والاختلافات الجوهرية بينها . كما توضح الخصائص التي يجب توافرها في نظام التشغيل المثالي الذي يحقق أكبر استفادة من مكونات وموارد الحاسب .

والكتاب بعد ذلك ينقسم الى ستة أجزاء . الجزء الأول منه يشمل معظم المعلومات المطلوبة عن نظام التشغيل (MS-DOS) . حيث يبدأ بتقديم نبذة تاريخية عن النظام . ثم يتطرق الى تعامل النظام مع الأقراص والملفات وتنظيم فهارس الملفات وملفات الأوامر المجمعة (Batch Files) وتحديد مواصفات النظام وكذلك تعامل النظام مع المسجلات (Registers) والملفات المكتبيسة (Library Files)

والجزء الثانى من الكتاب يشمل شرحا مختصرا لنظام التشغيل (DOS4) موضحا الخصائص الاضافية لهذا النظام من حيث استخدام الرسم فى ادخال الأوامر (Graphic Interface) ، وربط الملفات بالبرامج والتعامل مع الأقراص الصلبة ذات السعة الكبيرة التى تزيد عن ٢٢ ميجابايت . . و . . الخ .

والجزء الثالث من الكتاب يشمل شرحا مختصرا لبرنامج (Microsoft Windows)

واستخدام البرنامسج في واحدة من التطبيقات الهامه والخاصه بامكانيات النشسر المكتبى (Desktop Publishing) عن طريق نقل الصور والأشكال ولصقها في الوثائق المكتوبة .

والجزء الرابع من الكتاب يشرح برنامج (PC Tools) كأحد الأدوات المستخدمة لتطوير امكانيات نظام التشغيل (DOS) وزيادة كفاءته .

والجزء الخامس من الكتاب يشرح برامج (NORTON) كتطبيق آخر لأدوات الحاسب يهدف أيضا الى تطوير امكانيات نظام التشغيل (DOS) ويتيح للمستخدم تحكما كبيرا في مكونات الحاسب (Hardware) وبرامجه (Software).

والجزء السادس من الكتاب يشرح الفيروس الذى يمثل أكبر تحديات المستقبل مع توضيح الاجراءات الوقائية اللازمة للتغلب عليه .مع التركيز على الفيروسات المنتشرة على نظام التشغيل (DOS) .

ويشمل الكتاب أيضا مجموعة من الملاحق منها ملخص لأهم اضافات نظام التشغيل (DOS4) ، وكذلك شرحا مختصرا لمعظم الفيروسات الخاصة بالحاسب والاضرار المصاحبة لكل نوع بالاضافة الى قائمة بأهم المصطلحات المستخدمة فى الكتاب والترجمة العربية لكل مصطلح .

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الأول مقدمة عامة عن نظم التشفيل

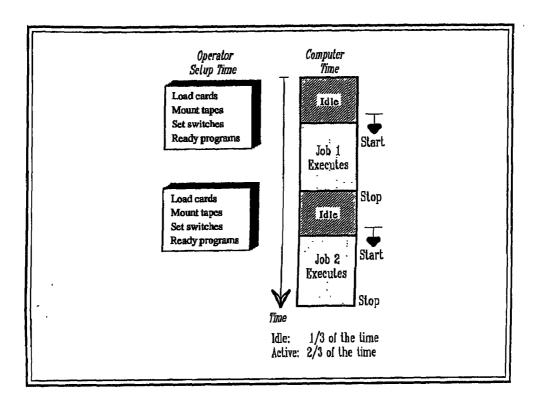


مع التقدم العلمى والتكنولوجى الذى يشهده العالم هذه الأيام ، والانتشار الواسع للحاسبات الالكترونية وتطبيقاتها فى مختلف الميادين ، وانتشار الحاسبات الشخصية بصفة خاصة . فقد بات من الضرورة بمكان دراسة نظم التشغيل المختلفة التى تساعد المستخدم على التعامل مع الأنواع المختلفة من الحاسبات . كما أن اختيار الحاسب المناسب أصبح يعتمد بصفة أساسية ليس فقط على المكونات اختيار الحاسب المناسب أصبح يعتمد بصفة أساسية ليس فقط على المكونات المتحدمة التى تتعامل مع هذه المستخدمة التى تتعامل مع هذه المستوى المكونات ، كما تتعامل مي اللها المستخدمة التى المستوى المناسبة المسستوى المناسبة المسستوى المناسبة المسستوى المناسبة المناسبة المسستوى المناسبة المناسبة المسستوى المناسبة المناسبة

ونظام التشغيل بصفة عامة يمثل حلقة الاتصال بين المستخدم والحاسب . فالستخدم يتعامل مع مكونات الحاسب المختلفة من خلال نظام التشغيل . كما أن نظام التشغيل ينظم العمليات التي يقوم بها الحاسب ، وحتى يمكن توضيح ذلك فلنا أن تتخيل ما كان يحدث قبل استخدام نظم التشغيل ، فان "مشغل الحاسب (operator) يقوم بتحميل أي عملية أو بيانات معينة على جهاز الادخال، ثم يقوم باخلاء مكان في الذاكرة لادخال هذه البيانات ، ولكى يفعل ذلك فانه يمسح أي بيانات سابقة موجودة في هذا المكان ، ويستخدم لذلك عددا من المفاتيح ، ثم يكرر هذه العملية في كل ادخال لأي عملية أخرى ، ويلاحظ خلال ذلك أن كثيرا من الوقت يضيع نتيجة استخدام مشغل الحاسب للمفاتيح في الحيات الى الحاسب . أما بعد استخدام نظم التشغيل فقد أصبحت السيطرة على هذه العمليات مسئولية نظام التشغيل. كما أصبح الانتقال بين العمليات يتم من عملية الى أخرى (Job to Job) بطريقة آلية لا يشعر العمليات يتم من عملية المثال نموذجا واحدا الآلف العمليات المختلفة التي يقوم بها نظام التشغيل لتسهيل مهمة المستخدم والسيطرة على الكونات المادية يقوم بها نظام التشغيل لتسهيل مهمة المستخدم والسيطرة على الكونات المادية للحاسب .

والشكل (١ - ١) يوضح كيف كان المستخدم يستهلك كثيرا من الوقت في

اعداد البرامج و تنفيذها على الحاسب . كما يلاحظ ان كثيرا من وقت الحاسب كان يضيع اثناء تنفيذ المستخدم لهذه العمليات .



شکل (۱-۱)

ويمكن تشبيه نظام التشغيل بالمدير الذي يدير مشروعا معينا. فاذا أراد ادارة هذا المشروع بكفاءة عالية فانه يقوم بتنظيم نشاطات المشروع والموارد (Resources) المستخدمة في تنفيذ هذه النشاطات . وذلك بهدف تنفيذ المشروع في أقل وقت ممكن وبأحسن استغلال للموارد المتاحة . ونظام التشغيل يقوم بنفس العملية ، مع الأخذ في الاعتبار أن الموارد في هذه الحالة هي مكونات الحاسب التي تشمصل وحصدة التشغيل المسركسينية (Main Memory) ، والذاكرة الرئيسية (Central Processing Unit) ، ووحدات الادخال والاخراج (Input /Output Units) .

كما أن هذه الموارد تشمل أيضا الموارد البشرية مثل مشغل الحاسب والمبرمج ومحلل النظم و . . الخ . أما النشاطات فهى جميع العمليات التى يقوم بها الحاسب من تحميل للبرامج وادخال للبيانات ومعالجة لهذه البيانات و . . . الخ .

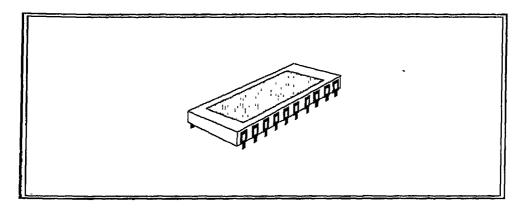
ومن كل ما سبق يتضح أن نظام التشغيل يمثل العمود الفقرى لنظام الحاسب ، والذى بدونه يصعب تعامل الانسان مع الحاسب والاستفادة من امكانياته .

١ - ١ الصراع الشرس

ان الاختلاف الكبير بين الخصائص الفنية للحاسبات الكبيرة والمتوسطة والصغيرة نشأ عنه اختلاف واضح في خصائص نظم التشغيل المختلفة . كما أن هناك تطورا مستمرا في صناعة مكونات الحاسب (Hardware) وكذلك في البرامج التطبيقية ، وكان من الضروري أن يصاحب ذلك تطور آخر في خصائص نظم التشغيل .

فقد بدأت معالجات الحاسب (Processors) بالصمامات المفرضة (Vacuum Tubes) في الجيل الأول من الحاسبات (Pirst Generation) من التعلق الثاني الترانزستور في الجيل الثاني (First Generation) للحاسبات ، ثم وصلت الى الدوائسر المتكامسلة (Integrated Circuits) في الجيل الثالث . ولم يقف التطور عند هذا الحد فقد بدأت وحدات المعالجة الدقيقة (Microprocessors) بشريحة صغيرة (Chip) من السيليكون لاتزيد مساحتها عن ربع بوصة مربعة مثبت بها عدد من الدوائر المتكاملة . وأخذ عدد هذه الدوائر يزيد سنة بعد سنة حتى وصل الى الدوائر الشديدة التكامل (Large-Scale-Integration) والتي

أصبحت تحتوى على آلاف الدوائر المثبتة على نفس الشريحة . ثم وصل الآن الى الدوائر ذات التكامل الأشد (Very-Large-Scale-Integration) والتى تحتوى على مئات الآلاف من الدوائر المتكاملة.ومن المتوقع في المستقبل القريب جدا أن تصل الى ملايين الدوائر المتكاملة في الشريحة الواحدة.انظر الشكل (۱ - ۲) .

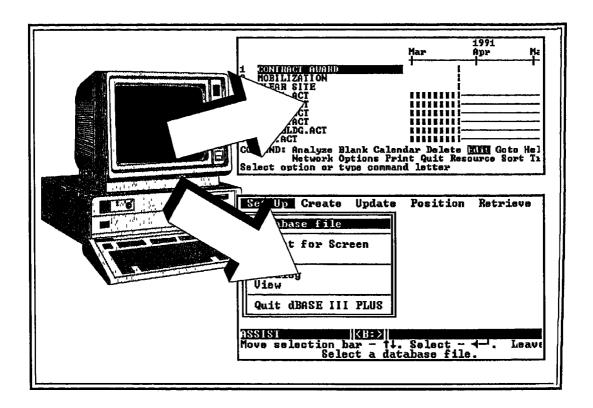


شكل (۱-۲)

كما تطورت هذه الشرائح من الشرائح التي تتعامــل مــع ٨ أرقام ثنائية (Bits) في المرة الواحدة ، إلى الشرائح التي تتعامل مع ١٦ رقما ثنائيا (Bits) ، ثم التي تتعامل مع ٢٢ رقما ثنائيا (Bits) مما أدى الى زيادة كفاءة الحاسب وسرعته .

وكان من الطبيعى مع هذا التطور الكبير في المعالجات الدقيقة أن يحدث تطور مماثل في الأجهزة المتصلة بالحاسب (Peripherals). فأصبحت هناك الفيارة (Mouse) وأجهزة المسح الضوئي (Optical Scanners)، وأجهزة المراسخ الاتصال (Modems)، و ... الخ . وكان من الطبيعي أيضا أن تتطور البرامج التطبيقية فأصبحت هناك برامج ادارة المشروعات والجداول الالكترونية وبرامج ادارة قواعد البيانات . ونتيجة لكل ذلك فقد أصبح على نظم التشغيل ملاحقة هذا

التطور الهائل والتعامل مع هذا المناخ الجديد ، انظر الشكل (١ - ٣)



شکل (۱-۳)

ويمكن تصوير التنافس بين نظم التشغيل على أنه بدأ يأخذ شكل الصراع الشرس، حيث أخذ كل نظام يتربص بالنظام الآخر ويراقبه ويدرس مميزاته ويحاول أن يتفوق عليه .

وكان المستفيد الأكبر من هذا الصراع هو الانسان المستخدم للحاسب - حيث أن النتيجة الطبيعية لهذا الصراع هى الوصول الى نظام مثالى يحقق أكبر استفادة من الحاسب .

١ - ٢ نظام التشغيل المثالي

كما سبق الايضاح فان نظم التشغيل تتنافس فيما بينها للوصول الى الصورة المثالية لاستخدام الحاسب ومكوناته، ولذلك فان تحديد الصورة المثالية لنظام التشغيل يصبح عملية صعبة نتيجة اضافة امكانيات جديدة الى نظم التشغيل بصغة مستمرة ، ولكن في ضوء نظم التشغيل الموجودة يمكن تحديد الخصائص العامة لنظام التشغيل المفالى في الآتى :

- ۱ التحكم والسيطرة على مكونات الحاسب وذلك بالربط بين وحدة التشغيل المركزية ، التي تعتبر بمثابة عقل الحاسب وبين باقى الكونات .
- اداء العمليات الأساسية التى تساعد المستخدم على التعامل مع مكونات الحاسب مثل نسخ الملفات ومسحها ، ونسخ الأقراص وتشكيلها . الخ . ، وذلك باستخدام مجموعة من الأوامر (Commands) يسهل على المستخدم حفظها ، والتعامل مع الحاسب من خلالها .
- التعامل مع برامج التطبيقات (Application Programs) مثل الجدائل الاكترونية (Spread Sheets)، وبرامج معالجة الكلمات (Word Processing) ونظم ادارة قنواعنسند البيانات Base Management Systems)
 - ٤ تنظيم الأعمال التي يقوم بها الحاسب (Job Control).
 - ه القدرة على أداء عدة وظائف في نفس الوقت (Multitasking).
- ٦ السماح لعدة مستخدمين بالتعامل مع نفس الحاسب في نفس الوقت
 (Multiuser).

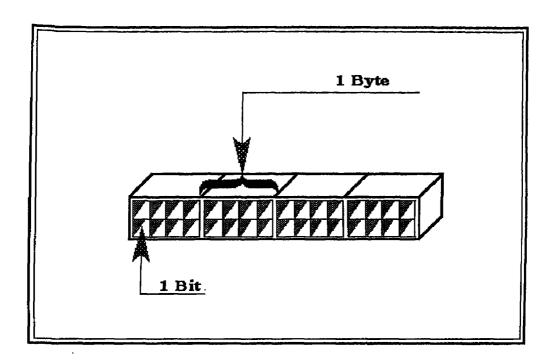
- القدرة على التعامل مع عدد كبير من أجهزة الحاسب المصنعة بواسطة شركات مختلفة (Portability).
- ۸ القدرة على التعامل مع شبكات الحاسب التي تستخدم وحدات طرفية بعيدة (Remote Terminals).
- القدرة على اضافة امكانيات جديدة الى نظام التشغيل أو الغاء امكانيات الصبحت غير مطلوبة ، وذلك دون الحاجة الى كتابة برنامج جديد لنظام التشغيل.

ونى الأجزاء التالية سيتم القاء الضــوء على هذه الخصائص بشيء من التفصيل.

١ - ٢ - ١ التحكم والسيطرة على مكونات الحاسب

كما سبق الايضاح فان الجزء الرئيسى فى الحاسب يسمى وحدة التشغيل المركزية (CPU). (Central Processing Unit) أو (CPU). وهى تحتوى على جزأين رئيسيين للذاكرة أحدهما يسمى الذاكرة الدائمة (ROM) وهى اختصار (Read Only Memory). وهذه الذاكرة تسمح بقراءة محتوياتها فقط ولا تسمح بالتعديل فيها أو مسحها . والجرزء الآخر يسمى الدذاكرة المسؤقتة (RAM)، وهمى الختر يسمى الدخاكرة المحدودة المسؤقة محتوياتها وكذلك التعديل فيها أو مسحها ، كما أنها تختفى بمجرد فصل التيار الكهربائى عن وحدة التشغيل المركزية .

ويمكن تمثيل الذاكرة بمجموعة من الصناديق ، كل صندوق يمثل حرف (Byte) . وكل صندوق يمكن تقسيمه الى ثمانية أجزاء كل جزء يمثل (Bit) . أنظر الشكل (١٠-٤).



شكل (١-٤)

هذه الأجزاء يمكن أن تكون خالية أو مصلوءة ، وبالتالى تأخذ قيصا (١ ، صفر) . ويكون لكل صندوق عنوان يساعد وحدة المعالجة ألمركزية (CPU) على الوصول اليه واستخدام محتوياته. فاذا كانت الذاكرة دائمة (ROM) فان وحدة المعالجة المركزية تقوم بقراءة محتويات الصندوق فقط ، ولا تستطيع افراغ هذا الصندوق أو استبدال محتوياته . أما اذا كانت الذاكرة مؤتتة (RAM) ، فتستطيع وحدة المعالجة المركزية التعامل مع محتويات الصندوق بتغييرها أو استبدالها، كما يمكن أن تأخذ بيانات عن طريق مصدر خارجى مثل لوحة المفاتيح (Keyboard) أو وحدة الأقراص المغنطة (Disk Drive) وتضعها في هذا الصندوق .

والعملية التي تقوم بها وحدة التشغيل المركزية ، وهي أخذ البيانات من الصدر الخارجي مثل لوحة المفاتيح وادخالها في الذاكرة المؤقتة (RAM) وكذلك أخذ البيانات من الذاكرة المؤقتة (RAM) وارسالها الى مكونات الحاسب المختلفة مثل الشاشة (Display) ، هذه العملية تسمى الادخال والاخراج (Input/Output) وتختصر كالآتي (I/O) . وهنا تظهر أهمية نظام التشغيل ، فهو يقوم بمساعدة وحدة المعالجة المركزية على أداء هذه العملية . حيث أن وحدة المعالجة المركزية يجب أن تعرف مكونات الحاسب الموصلة به مثل الطابعة (Printer) أو الشاشة (Display) . . . الخ كما يجب أن تعرف أنواع هذه المكونات وخصائصها حتى يمكن أداء عمليات كما يجب أن تعرف أنواع هذه المكونات وخصائصها حتى يمكن أداء عمليات الادخال والاخراج المطلوبة ، ولذلك تقوم وحدة المعالجة المركزية باستدعاء المعلومات المطلوبة عن هذه المكونات ، وهذه العملية تتم في أجــزاء من المائية تحسب بالجــرء من المليون من الثانية (Microsecond) ، وتتكرر عند كل عملية ادخال أو اخراج (I/O) .

١ - ٢ - ٢ استخدام الأوامر في أداء العمليات الأساسية

يقوم نظام التشغيل أيضا بأداء بعض العمليات الأساسية مثل نسخ القرص في قرص آخر ونسخ ملفات معينة من أو الى القرص بالاضافة الى مسح ملفات معينة من القرص وتشكيل القرص (تجهيزه) وعرض دليل (فهرس) للملفات الموجودة على القرص ، وذلك باستخدام مجموعة من الأوامر ، وكل أمر من هذه الأوامر هو في الواقع عبارة عن برنامج تمت كتابته باستخدام لغة الآلة (Machine Language) وتمت تسمية هذا البرنامج باسم الأمر المطلوب تنفيذه مثل (COPY, FORMAT,....etc). وعند كتابة الأمر يتم استدعاء البرنامج الخاص به وتنفيذه .

١ - ٢ - ٢ التعامل مع برامج التطبيقات

كما سبق الايضاح فان نظام التشغيل يقوم بعمل الاتصال اللازم بين الحاسب وبين برامج الحاسب ومكوناته . وهو يقوم بعمل اتصال آخر بين الحاسب وبين برامج التطبيقات مثل الجداول الاكترونية وبرامج معالجة الكلمات وبرامج ادارة قواعد البيانات . حيث يقوم نظام التشغيل بنقل البرنامج من القرص الى الذاكرة المؤقتة (RAM) ويقوم بمساعدة البرنامج على أداء عمليات الادخال والاخراج (Input/Output) .

ويقوم نظام التشغيل كذلك بتعديل المواصفات الفنية لهذه البرامج (Configuration) حتى يمكن تشغيلها على أنواع مختلفة من الحاسبات ومكوناتها .

١ - ٢ - ٤ تنظيم الأعسمال التي يقوم بها الحاسب

عندما يقوم الانسان بمجموعة من الأعمال فان تنظيم هذه الأعمال يؤدى الى توفير كبير فى الوقت خاصة اذا كان هناك كثير من الأعمال الروتينية المكررة . وقد تكون هناك بعض الأعمال التى تتطلب من الانسان مجرد الانتظار حتى انتهاء العصمل . فى هذه الحالة يصبح هذا الوقت وقتا مفقودا (Idle Time) يمكن استغلاله فى أداء أعمال أخرى . وبالنسبة للحاسب يقوم نظام التشغيل بتنظيم الأعمال التى يقوم بها دون الرجوع الى المستخدم . فاذا فرضنا أنه يراد تحميل أحد برامج التطبيقات فى الحاسب فان نظام التشغيل يقوم بفحص دليل القرص الذى يتم التحميل منه ، ويحسب حجم اللفات التى يتم تحميلها فى الذاكرة المؤقتة ، ويحسب حجم الذاكرة المؤقتة ، ويحسب حجم الذاكرة المؤقتة المتاحة ، ثم يقوم باستدعاء البرنامج الخاص الذى يقوم

بعملية التحميل.

ويتم تنسطيم الأعمال داخل الحاسب باستخدام برنامج خساص فى نسطام التشعيل يقسوم بالتسوجسيك في نسطام التشعيل يقسوم بالتسوجسيك (Supervisor Program)، وبرنامج آخر يقوم بتنظيم الأعمال (Job Control Program)، وعند تنفيذ أى عملية (Job)يقوم برنامج الأشراف (Supervisor) بتشغسيل برنامج تنظيم العمل (Job Control) الذى يقوم باستدعاء العملية الجديدة (العملية وتنفيذها . ثم يقوم بالرجوع الى برنامج الاشراف الذى يقوم بتحديد العملية الجديدة المطلوب تنفيذها . وهكذا يتم ربط العمليات ببعضها بحيث يصبح الوقت الضائع (Idle Time) أقل ما يمكن . وهذه العملية تشبه تنظيم العمل داخل وحدة عسكرية مثلا ، عندما يقوم القائد بتوزيع الأعمال على مرؤوسيه ، ويأخذ من كل مرؤوس مايفيد انتهاء العمل الموكل اليه قبل تكليف فرد آخر بعمل جديد .

(Multitasking) عدد المهام - ۲ - ۱

وهو قدرة نظام التشغيل على تنفيذ آكثر من عملية على الحاسب في نفس الوقت . فمثلا عند طباعة ملف ، يمكن في نفس الوقت كتابة ملف آخر على الحاسب ، وفي نفس الوقت تنفيذ عملية بحث عن سجل في ملف معين . وذلك يعنى تنفيذ برنامجين أو أكثر على نفس الحاسب (Multiprogramming) . وهذا لايعنى تنفيذ أوامر من عدة برامج في نفس اللحظة . ولكنه يعنى أن نظام التشغيل يقوم باستغلال الأوقات التي يكون فيها المعالج (Processor) غير مشغول بعملية معينة (مثل انتظار الطباعة مثلا) ، فيقوم بتشغيله في عملية أخرى . أي أن المعالج يكون مشغولا دائما بينما تكون الأوساط المؤقتة (Buffers) مشغولة بين المهام المختلفة .

(Multiusers) تعدد المستخدمين ٦ - ٢ - ١

وهو قدرة نظام التشغيل على السماح لعدد من المستخدمين (Users) باستخدام نفس الحاسب (نفس المالج الدقيق) في نفس الوقت. حيث يكون هناك عدة وحدات طرفية موصلة بجهاز حاسب واحد ويقصد بالوحدة الطرفية هنا لوحة المفاتيح مع الشاشة . ويقوم مستخدمو هذه الوحدات الطرفية بتشغيل البرامج والملفات وطباعتها في الحال. ويقوم نظام التشغيل في هذه الحالة بادارة وتنظيم طلبات المستخدمين وترتيبها بما يمنع تداخلها مع بعضها ، كما يقوم بوضع الأولويات عندما يريد أكثر من مستخدم استعمال نفس الملف أو الطابعة في نفس الوقت.

وتؤدى هذه العملية الى توفير كبير فى الوقت والتكاليف. فمثلا عندما يتمكن شخصان أو أكثر من ادخال سجلات حسابات العملاء أو طباعة فواتير على نفس الحاسب ، فان هذا يوفر الوقت ، ويؤدى الى استغلال وقت هؤلاء الأشخاص فى أعمال أخرى مفيدة ، وتوظيف الحاسب - فى نفس الوقت - بأعلى كفاءة ممكنة.

١ - ٢ - ٧ التعامل مع أنواع متعددة من الأجهزة

ويقصد بذلك قدرة نظام التشغيل على العمل على انواع متعددة من الأجهزة منتجة بواسطة شركات مختلفة، وهذه الخاصية في منتهى الأهمية نظرا للتقدم المستمر في مكونات الحاسب (Hardware) كما سبق الايضاح. حيث أن المستخدم لجهاز الحاسب يحتاج دائما الى مسايرة التطور في هذا المجال، فيقوم يشراء أجهزة أحدث، فاذا كان نظام التشغيل المستخدم لايعمل على الأجهزة الجديدة ، فان ذلك سوف يسبب للمستخدم متاعب نتيجة حاجته الى شراء نظام تشغيل جديد وتعلمه.

(Communication) الاتصال بين الحاسبات $\lambda - Y - 1$

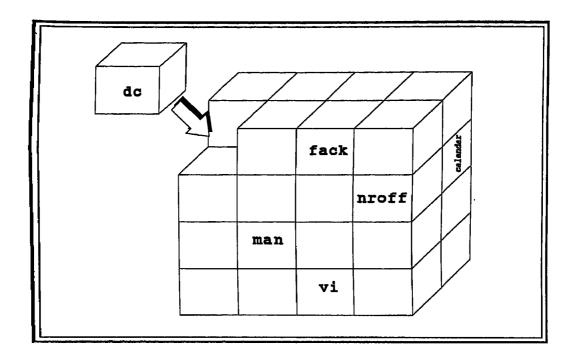
يقوم نظام التشغيل بتحقيق الاتصال بين الوحدات الطرفية المتصلة بنفس الحاسب، وهناك ثلاثة أنواع من هذا الاتصال تبعا لطريقة الربط يمكن تلخيصها في الآتي :

- الربط بین وحدات طرفیة مختلفة متصلة بجهاز حاسب واحد .
- * الربط بين حاسب وحاسب آخر مختلف عنه في النوع وموضوعين في مكان واحد .
- * الربط بين حاسبات مختلفة الأحجام والأنواع وموضوعة في أماكن مختلفة يمكن أن تكون دولا مختلفة مشلا . وهذه الخاصية تتيح تبادل المعلومات بين المواقع المتباعدة (Remote) ، مثل استخدام البريد الالكتروني الذي يمكن عن طريقه ارسال الخطابات واستقبالها بطريقة سريعة .

(Modular Structure) تجزئة نظام التشفيل - ۲ - ۲

هذه الخاصية تتعلق بتصميم برنامج نظام التشغيل . حيث يتم تصميمه على شكل تركيبي (Structured) ، أي أن لكل وظيفة يؤديها نظام التشغيل برنامجا خاصا بها (Module). فعندما يراد الغاء أحد الوظائف يتم فصل البرنامج الخاص بها . كما يمكن ببساطة اضافة برنامج (Module) آخر يحقق وظيفة جديدة . ونظام التشغيل في هذه الحالة يشبه لعبة المكعبات المعروفة حيث يمكن تجميع مجموعة من المكعبات لتكون شكلا هندسيا معينا ، ثم يمكن فك أي مكعب أو اضافة أي مكعب حسب الحاجة أنظر الشكل (١ - ٥) . وهذه الخاصية مهمة جدا خصوصا في الحاسبات الصغيرة عندما يكون حجم الذاكرة أصغر من الحجم الذي يحتاجه الحاسبات الصغيرة عندما يكون حجم الذاكرة أصغر من الحجم الذي يحتاجه

نظام التشغيل . في هذه الحالة يمكن التخلص من بعض الوظائف التي قد لا يحتاجها المستخدم حتى يمكن تحميل نظام التشغيل في ذاكرة الحاسب .



شکل (۱ - ۵)

١ - ٣ أنواع نظم التشفيل المستخدمة مع الحاسبات الشخصية

كما تم الايضاح في الأجزاء السابقة فان من خصائص نظم التشغيل أنها تتعامل مع مكونات الحاسب المختلفة مثل الطابعات (Printers) والشاشات (Displays) . . . الخ . وهذه الخاصية في منتهى الأهمية بالنسبة للمستخدم حيث أن مكونات الحاسب (Hardware) في تقدم مستمر . وهذا يجعل المستخدم دائما متشوقا الى اقتناء أحدث هذه المكونات . فيمكنه مثلا أن يستخدم الراسم (Plotter) بدلا من الطابعة (Printer) لاستخدام أحد التطبيقات الخاصة بالرسم (Graphics)، كما يمكنه أيضا استخدام شاشة ملونة (Mouse) ، وكذلك يمكنه استخدام الفأرة (Mouse) . لذلك فمن الضرورة بمكان أن يكون نظام التشغيل المستخدم قادرا على التعامل مع هذه المكونات . وتزداد قيمة نظام التشغيل المستخدم كلما زادت أنواع المكونات التي يمكنه التعامل مع المعاهل معها . وفي هذا الجزء سوف يتم استعراض نظم التشغيل الشائعة الاستخدام مع الحاسبات الشخصية .

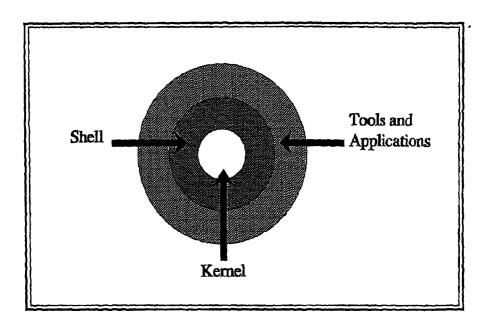
(CP/M - 80) نظام التشفيل (CP/M - 80)

نظــــام التشغيل (CP/M - 80) للحاسبات الشخصية أو الشخصية أو (Control Program Microprocessors) بمثل نظام التشغيل القياسي (Standard) للحاسبات الشخصية التي تستخدم المعالجات الدقيقة هي الميكروبروسيـسورز (8080)، (المقصود بالمعالجـات الدقيقة هي الميكروبروسيـسورز (Microprocessors) التي تمثل عقل الحاسب .وهذه الأنواع من المعالجات تستخدم وحدات بيانات طولها (Bit) . ونتيجة لانتشار هذا النظام وشيوعه فقد ادخلت عليه بعض التعديلات حتى يصبح صالحا للاستخدام مع بعض أجــهزة الآبــل (Apple) وأجهزة راديوشيك للاستخدام مع بعض أجــهزة الآبــل (Apple) وأجهزة راديوشيك

۱ - ۲ - ۲ نظام التشغيل (WIX)

بدأ استخدام نظام (UNIX) سنة ١٩٦٩ على الأجهزة الكبيرة والمتوسطة (Minicomputers). كما تم تعديله أخيرا ليعمل على الحاسبات الشخصية، وقد تم التصديق عليه كأحد النظم القياسية، وهو يمتاز بامكانية استخدامه مع عدة مستخدمين (Multiusers)، وكذلك امكانية أدائه لعدة وظائف في نفس الوقت (Multitasking). كما يستخدم مع الحاسبات التي تستخدم وحدات بيانات ممتدة (16 Bit) & (16 Computers).

وهو يعتبر من أقوى نظم التشغيل وأقربها الى نظام التشغيل المثالى الذى سبق شرح خصائصه حيث أنه يعتمد فى تصميمه على تجزئة البرنامج الى برامج منفصلة (Modules)، مما يسهل فصل أى برنامج فرعى واستبداله ببرنامج آخر أو اضافة برنامج جديد. كما أنه يتميز بالقدرة على أداء مهام متعددة (Multitasking)، وكذلك السماح لعدد من المستخدمين باستخدام نفس الجهاز (Multiuser). كما يتميز أيضا بالقدرة على العمل على أنواع متعددة من الأجهزة والقدرة على العمل على شبكات الحاسب الكبيرة التى تحتوى على وحدات طرفية بعيدة (Remote). ويسعتمد نظام اليونيكس على ثلاثة مستويات رئيسية ، انظر الشكل (١- ١) ،



شكل (١-٦)

- ١ البرنامج القائد (Kernel) وهو البرنامج الذي ينظم المهام ومخازن البيانات . وهو يماثل برنامج الاشراف (Supervisor) الموجود في نظام التشغيل (MS-DOS) .
- ۲ برنامج الغلاف (Shell) وهو البرنامج الذي يترجم أوامر المستخدم حتى يستطيع الحاسب تنفيذها .
- البرامج التطبيقية المساعدة (Tools and Applications) وهي مجموعة من البرامج المستخدمة مع نظام التشغيل وتضيف امكانيات كثيرة اليه .

۱ - ۲ - ۲ نظاما التشغيل (MS-DOS) ، (2)80)

تم تصميم نظام التشغيل (Microsoft Corporation) ، وأصبح من أكثر نظم التشغيل (Microsoft Corporation) ، وأصبح من أكثر نظم التشغيل شيوعا وأبسطها استخداما. وقد جاءت شهرته من استخدامه كنظام تشغيل لأول جهاز كمبيوتر شخصى تنتجه شركة (IBM). بعد ذلك بدأت معظم شركات انتاج الحاسب في استخدامه ، وقد تم تعديله عدة مرات ومازال يتم تعديله حتى الآن ، وقد بدأ بأول اصدار (Version) من البرنامج وهي (DOS 1.0) ثم استمرت الشركة المنتجة في انتاج اصدارات متعددة حتى وصلت الى الاصدار (DOS 4.0) .

وقد ظهر نظام جديد يعتبر أكثر تطورا من نظام (MS-DOS) وهو نظام (PS/2) المنتجة بواسطة شركة نظام (MS-OS/2) المنتجة بواسطة شركة (IBM)أيضا . وهو نظام له مميزات متعددة منها استخدام النوافذ (Windows) في اختيار الأوامر المطلوبة ، وذلك بالاضافة الى استخدام الطريقة المعتادة في ادخال الأوامر عن طريق سطرر الأوامر المطلوبة (Command Line) مكما أنه يمتاز بخصائص النظام المثالي التي سبق شرحها مثل المهام المتعددة (Multitasking) ، والعمل على شبكات الحاسب. ومن أهم مميزات نظام التشغيل (OS/2) أنه يمكنه التعامل مع ذاكرة حتى ١٦ ميجابايت الا أن امكانية الاستخدام المتعدد (Multiuser)

ورغم مميزات نظام (OS/2)المتعددة ، الا أنه ليس منتشرا أو شائع الاستخدام مثل نظام (MS-DOS) ، حيث أن نظام التشغيل (MS-DOS) يستخدمه مالا يقل عن ١٠ مليون مستخدم . وذلك لأن نظام التشغيل (MS-DOS) سهل الاستخدام الى درجة كبيرة بالاضافة الى أنه يعمل على الأجهزة التى تستخدم المعالج الدقيق (8088) والتى تعتبر أرخص

الأجهزة ، كما أنها تحقق متطلبات الاستخدامات الشخصية أو المنزلية للحاسب . أما نظام التشغيل (OS/2) فانه يعمل على الأجهزة التي تستخدم المعالج الدقيق (80386) وهي أكثر تكلفة . ونظرا للعديد من الاعتبارات المتعلقة بسهولة الاستخدام وتكاليف التطبيقات ودرجة تنوعها ، فان نظام التشغيل (OS/2) لا يتوقع له انتشار كبير في المستقبل القريب .

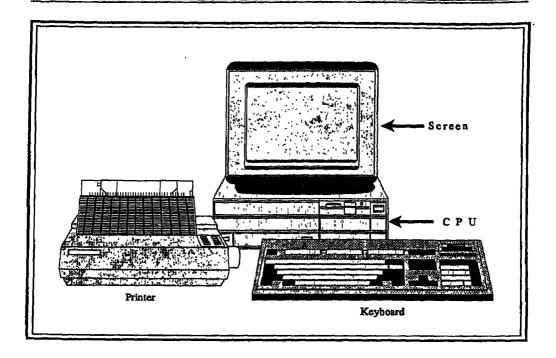
وقبل الخوض في تفاصيل نظام التشغيل (MS-DOS) يتم أولا القاء الضوء على المكونات الأساسية للحاسب الالكتروني . وهي تنقسم الى المكونات المادية (Hardware) ، والبرامج (Software) .

۱- ٤ المكونات المادية للحاسب (Hardware)

يمكن تقسيم الكونات المادية الأساسية للحاسب الى قسمين هما وحدة المعالجة المركزية ووحدات الادخال والأخراج ، انظر شكل (١-٧).

١-٤-١ وحدة المعالجة المركزية (Central Processing Unit)

وحدة المعالجة المركزية (CPU) تعتبر عقل الحاسب . حيث أن عقل الانسان يتميز بوجود مناطق للذاكرة تساعده على تخزين البيانات . كما يحتوى على مناطق أخرى تستطيع تشغيل هذه البيانات والتعامل معها . وهذا ما يحدث في وحدة المعالجة المسركزية . حيث أنها تتكون من السنذاكرة الرئيسية (Main Memory) ووحدة الحساب والمنطق التى تقوم باجراء العمليات الحسابية والمنطقية لتشغيل البيانات المخزنة في الذاكرة .



شکل (۱-۷)

- أ الذاكرة الرئيسية (Main Memory) وهي تتكون من جزأين رئيسيين
- ۱ ذاكرة القراءة فقط (Read Only Memory) وتختصر (ROM) وهى ذاكرة دائمة تستخدم للقراءة فقط ولايمكن الكتابة فيها أو تغيير أو تعديل البيانات المخزنة بها . وهى تحتوى على المعلومات التى تساعد الحاسب على فهم الأوامر التى يتم ادخالها والاستجابة لها . وهذه المعلومات يتم تخزينها بواسطة الشركة المنتجة للحاسب . وهى تظل موجودة فى الحاسب حتى بعد فصل التيار الكهربى .
- ۲ الذاكرة العشوائية أو المؤقتة (Random Access Memory) وتختصر
 (RAM) ، وهي الذاكرة التي يتم من خلالها ادخال البيانات والبرامج

حتى يمكن تشغيلها والحصول على المعلومات المطلوبة . وهى تفقد محتوياتها بمجرد فصل التيار الكهربي، لذلك يلزم دائما نقل البيانات بعد تشغيلها الى وسط تخزين ثانوى (Secondary Storage) مثل الأقسراص أو الأشرطة المغناطيسية .

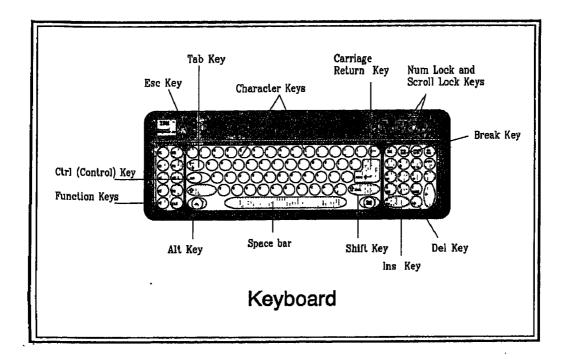
- ب الوحدة الحسابية والمنطقية (Arithmetic and Logic Unit) وهى التى تقوم بتنفيذ العمليات الحسابية والمنطقية لمعالجة البيانات والحصول على المعلومات المطلوبة .
- ج وحدة التحكم (Control Unit) ، وتختصر (CU) وهي التي تقوم بالتحكم والاشراف على تنظيم عمل الوحدات المختلفة للحاسب .

۱ - ٤ - ٢ وحدات الادخال والأخراج (Input/output)

وهى تستخدم فى ادخال البيانات والمعلومات الى وحدة المعالجة المركزية أو اخراجها لاستخدامها بواسطة المستخدم ، وذلك بتوجيه من وحدة التحكم . وأهم هذه الوحدات الآتى :

أ - لوحة المفاتيح (Keyboard)

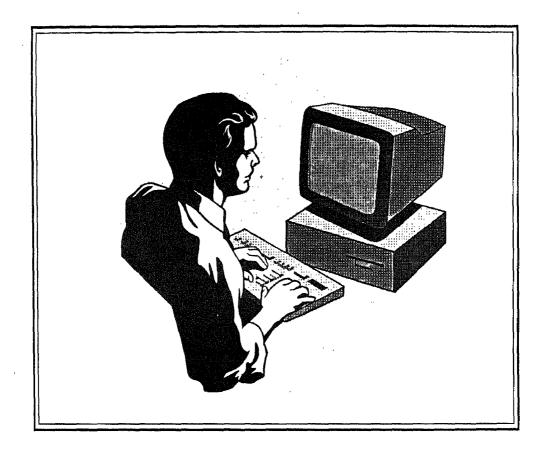
وهى وحدة الادخال الرئيسية وتشبه لوحة المفاتيح الخاصة بالآلة الكاتبة وتحتوى على مفاتيح ادخال البيانات بالاضافة الى مجموعة مفاتيح أخرى خاصة بالتحكم وإداء وظائف معينة . أنظر الشكل (١٠٠٨)



شکل (۱-۸)

ب - شاشة العرض (Monitor)

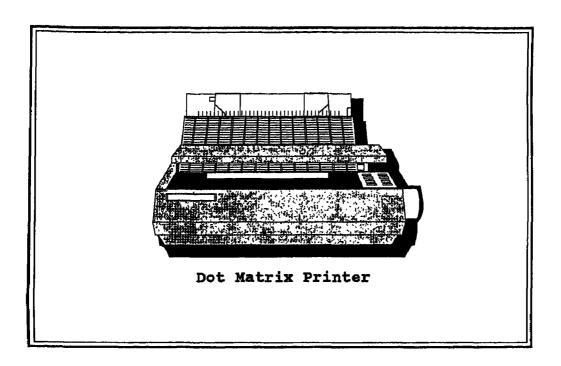
وهى وحدة ادخال واخراج فى نفس الوقت . حيث أنها تقوم بعرض البيانات قبل ادخالها الى الحاسب حتى يمكن تصحيحها أو تعديلها كما تقوم بعرض البيانات والمعلومات التى يتم استرجاعها من الذاكرة الرئيسية ، انظر الشكل (١ - ١).



شکل (۱ - ۹)

ج - الطابعة (Printer)

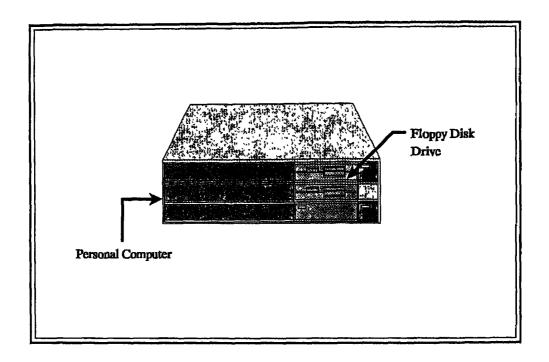
وهى تعتبر وحدة الاخراج الرئيسية للحاسب ، حيث أنها تقوم بطباعة المخرجات على الورق بحيث يصبح هناك سجل دائم للمخرجات والنتائج . انظر الشكل (١٠ - ١٠) .



شکل (۱۰ - ۱۰)

د - رحدة الأقراص المرنة (Floppy Disk Drive)

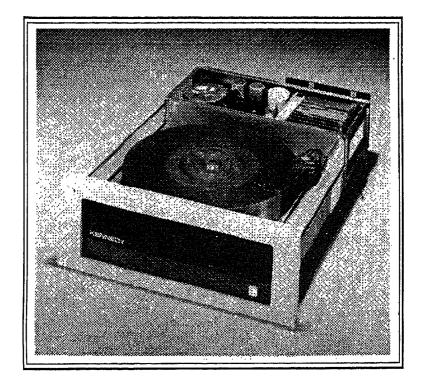
وهى تعتبر وحدة ادخال واخراج للحاسب الالكترونى ، ويتعامل الحاسب الالكتروني مع الأقراص من خلالها ، انظر الشكل (١١ - ١١).



شكل (۱ - ۱۱)

ه - القرص الصلب (Hard Disk)

القرص الصلب يشبه القرص المرن ولكنه يتميز بسعات تخزين كبيرة جدا ، كما أن سرعة تخزين واسترجاع البيانات به تفوق الأقراص المرنة . فمثلا سعة التخزين للقرص الصلب ٢٠ ميجابايت تعادل حوالي ٦٠ مرة قدر سعة القرص المرن سعة (٣٦٠ كيلوبايت) . وهناك أنواع أخرى من الأقراص الصلبة ذات سعات أكبر ، انظر الشكل (١٠ - ١٢) .



شكل (١ - ١٢)

۱ - ۵ البرامج (software)

وهى عبارة عن برامج نظم التشغيل التى يتم تصميمها لتحقيق الاتصال بين الحاسب والمستخدم كما سبق الشرح ، وكذلك البرامج التطبيقية التى يتم اعدادها بواسطة مخططى البرامج أو بيوت الخبرة لتنفيذ مهام معينة بواسطة الحاسب .

- ويوجد العديد من مستويات هذه البرامج وتتلخص فيما يلى :
- ا برامج الاشراف الرئيسية (Basic Input/Output Systems). والتى تعتبر المستوى الأول من البرامج المهيمنة على وحدات الادخال والاخراج والتى تكون الاطار الأساسى لعمل نظم التشغيل .
 - ٢ نظم التشغيل المختلفة والتي سبق الاشارة الى خصائصها و أنواعها .

مقدمة عامة عن نظم التشغيل

- ٣ لغات البرمجة المختلفة والتي تستخدم في تنفيذ مختلف التطبيقات .
- 2 نظم ادارة قواعد البيانات (Data Base Management Systems).
 - ه لغات الجيل الرابع (4th Generation Languages).
 - . البرامج التطبيقية (Application Packages) بأنواعها المختلفة .



onverted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)



الجزء الأول



نظــام التشغيل MS-DOS



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الثاني مقدمة عن نظام التشفيل (MS-DOS)



٢ - ١ نبذة تاريخية

نظام التشغيل (Microsoft Disk Operating System) وقد ارتبط تطوره بتطور (Microsoft Disk Operating System) وقد ارتبط تطوره بتطور المالجات الدقيقة (Microprocessors). حيث أن معظم الحاسبات التى المالجات الدقيقة ، و التى تستخدم نظام التشغيل (MS-DOS) تحتوى على عائلة المعالجات الدقيقة ، و التى تشمل المعالجات (80386) ، (8088) ، (80286) ، (80386) ، وهذه المعالجات عبارة عن شرائح صغيرة (Chips) تحتوى على الاف الدوائر الالكترونية المتكاملة (Integrated Circuits) التى تنتج بواسطة شركة انتل (Intel Corporation) . ويعتبر المعالج (80286) أي حرفين (8088) حيث أنه يقرأ ويكتب البيانات في ذاكرة الحاسب (Boss) بقراءة وكتابة البيانات (Bytes) أي حرف واحد كل مرة .

وفي بدء تصميم نظام التشغيل (MS-DOS) كان النظام (CP/M) هو الأوسع انتشارا على المعالجات الدقيقة (8080) و (8080) متى بدأت شركة (Microsoft) في تصميم نظام التشغيل (MS-DOS) ، وأصبح هو النظام الأوسع انتشارا على الحاسبات التي تستخدم المعالجات الدقيقة (8088) ، (8086) . وأصدرت الشركة عدة تعديلات كما سبق الايضاح . والذي يقارن بين نظام (MS-DOS) ونظام (CP/M) يجد أوجه تشابه متعددة . فمعظم الأوامر المستخدمة في (MS-DOS) أو المستخدمة في (MS-DOS) هي اما نفس الأوامر المستخدمة في (PP/M) أو مين ثم واحدا أو اثنين من المعاملات (Syntax) . ولكن الأوامر في المصر معين ثم واحدا أو اثنين من المعاملات (Arguments) . ولكن الأوامر في (MS-DOS) أو شمح وتذكرها أسهل فمثلا الأمر الخاص بنسخ الملفات في (MS-DOS) هو الأمر (COPY) هو الأمر القابل في

نظام التشغيل (CP/M) هو (PIP) وهكذا .

۲ - ۲ تحميل نظام التشغيل (MS-DOS)

عند بدء تشغيل الحاسب نان نظام التشغيل (MS-DOS) ينتقل من القرص المرن الى الذاكرة المؤقتة (RAM) . بعد ذلك يظهر سؤال عن التاريخ والوقت فيتم ادخاله بالصورة المبينة . أنظر الشكل (۲۰۱). وفي هذه الحالة يظهر على الشاشة اشارة (Prompt) تفيذ أن الحاسب جاهز لاستقبال الأمر المطلوب تنفيذه . وهذه الاشارة تكون على هذه الصورة (حA) أو (B>) . حيث (A) أو (B) . هو رمز وحدة الاقراص المستخدمة .

وعند كتابة الأمر يظهر الأمر أولا على الشاشة أمام اشارة الادخال (Prompt)، وعند الضغط على مفتاح الادخال يقوم نظام التشغيل بالبحث عن البرنامج الخاص بهذا الأمر. وهنذا الأمر اما أن يكون داخليا (Internal) أو خارجيا (External). فاذا كان الأمر داخليا فان البرنامج الخاص به يكون موجودا داخل الذاكرة المؤقتة وبالتالى يتم تحميله و تنفيذه مباشرة .

أما اذا كان الأمر خارجيا (External) فان البرنامج الخاص به يكون موجودا على القرص الخاص بنظام التشغيل ولا ينتقل الى المذاكرة المؤقتة عند تحميل البرنامج، ولذلك فعند ادخال هذا الأمر يجب وضع القرص المرن المحتوى على نظام التشغيل في وحدة الأقراص المستخدمة، وفي جميع الأحوال يجب ملاحظة أن الأمر الداخلي لا يتطلب وجود القرص المرن الخاص بنظام التشغيل في وحدة الأقراص طالما أن البرنامج قد تم تحميله في الذاكرة المؤقتة ، أما الأمر الخارجي ، فان تحميله يتطلب وضع القرص المرن الخاص بنظام التشغيل في وحدة الأقراص المستخدمة.

مقدمة من نظام التشغيل

Current date is Tue 03-26-1991 Enter new date (mm-dd-yy): Current time is 1:48:27.79p Enter new time:

شكل (۲-۱)



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الثالث التعامل مع الاقراص



٣ - ١ مقدمة

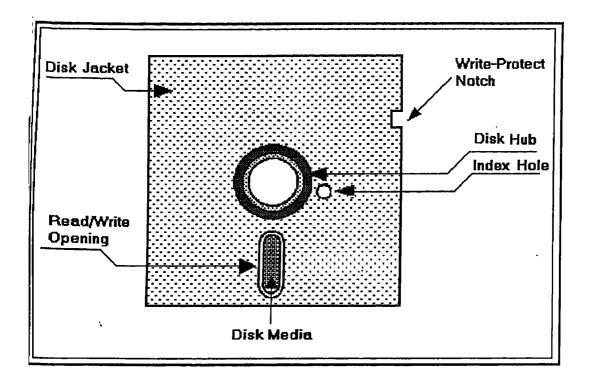
كما هو واضح من اسم نظام التشغيل (MS-DOS) ، فان وظيفته الرئيسية هى التعامل مع الأقراص (Disks) ، ولكنها ليست وظيفته الوحيدة ، ويجب أن يكون هذا الأمر واضحا ، حيث أن بعض المستخدمين لجهاز الحاسب يعتقدون أن نظام التشغيل يختص بالتعامل مع الأقراص فقط اعتمادا على اسمه الذي قد يعطى هذا المعنى ، وقد كانت وظيفته عند بداية تصميمه قاصرة فعلا على هذا العمل ، ثم اضيفت اليه وظائف أخرى متعددة كما سبق الايضاح ،

والأقراص التى نعنيها فى هذا المقام يقصد بها الأقسراص المرنة (Hard Disks) ، والأقراص الصلبة أو الثابتة (Hard Disks) ، ولذلك فسوف نطلق عليها اسم القرص (Disk) عندما يراد الاشارة الى الأقراص بنوعيهما السابق ذكرهما .

وحتى يمكن توضيح طريقة تعامل نظام التشغيل (DOS) مع الأقراص يجب أن نأخذ فكرة عامة عن تركيب القرص .

۲ - ۲ تركب القرص المرن (Floppy Disk)

يوجد نوعان من الأقراص المرنة شائعة الاستخدام وهما القرص خمسة وربع بوصة والقرص ثلاثة ونصف بوصة ، والاسم في كلا النوعين يمثل قطر القرص ، ويتكون القرص المرن خمسة وربع بوصة من الأجزاء الآتية : أنظر الشكل (٣-١)



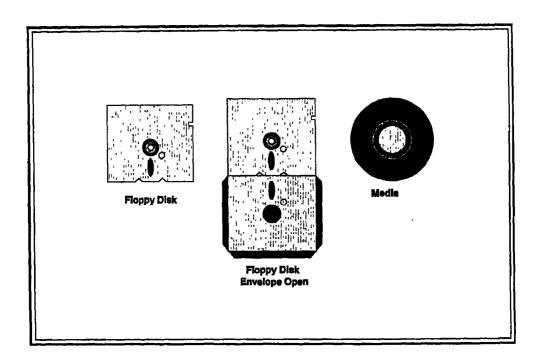
شكل (٣-١)

أ - محور دوران القرص (Disk Hub)

وهو الجزء من القرص الذى تستخدمه وحدة الأقراص فى ادارة القرص أمام رأس القراءة والكتابة (Read/Write Head). وبمجرد وضع القرص فى وحدة الأقراص ، يدور القرص عن طريق هذا المحور ، فيقوم رأس القراءة والكتابة باسترجاع أو تخزين البيانات حسب المطلوب .

ب - غلاف القرص (Disk Jacket)

وهو غلاف يحيط بالقرص ليحميه من التراب أو أى أشياء أخرى تؤثر فى صلاحيته .أنظر شكل (٣- ٢).



شکل (۳-۲)

ج - فتحة القراءة والكتابة (Read/Write Opening)

وهى الفتحة التي يقوم رأس القراءة والكتابة (Read/Write Head) بالتعامل مع البيانات من خلالها سواء استرجاعها أو تخزينها .

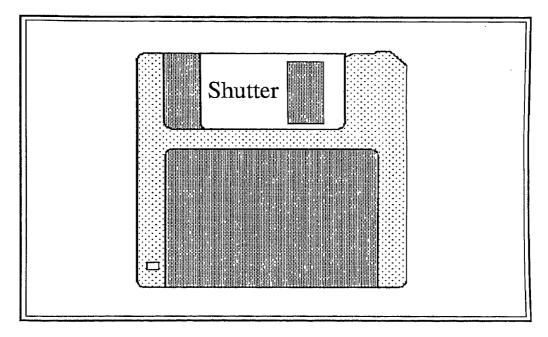
د - فتحة الدليل (Index Hole)

وهى فتحة مستديرة موجودة على القرص يستخدمها رأس القراءة والكتابة كدليل لتحديد مكان تخزين البيانات .

ه - فتحة حماية القرص (Write Protect Notch)

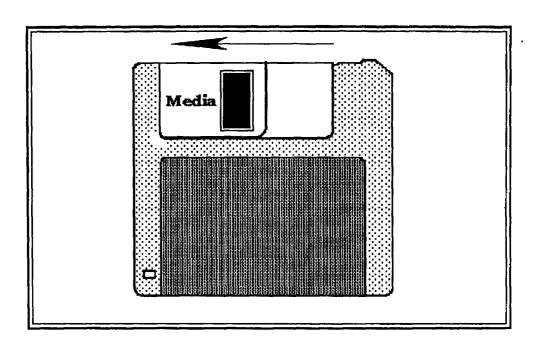
وهى فتحة تؤدى تغطيتها الى منع الكتابة على القرص ولكنها لا تمنع من قراءة البيانات الموجودة به . ولذلك فهى وسيلة تأمين لحماية القرص من مسح البيانات الموجودة عليه أو تعديلها .

والنوع الثانى من الأقراص وهو القرص ثلاثة ونصف بوصة ، ويسمى أيضا القرص المرن الدقيق (Microfloppy Disk)، أنظر شكل (٣-٣)-



شکل (۳-۳)

وهذه الأقراص من المتوقع انتشارها بدرجة أكبر في المستقبل القريب حيث أنها تمتاز بأن عمرها أطول من الأقراص خمسة وربع بوصة نتيجة عدم تعرض وسط التخزين بها للأتربة والعوامل المختلفة التي تؤثر على صلاحيتها ، أنظر الشكل (٣ - ٤).

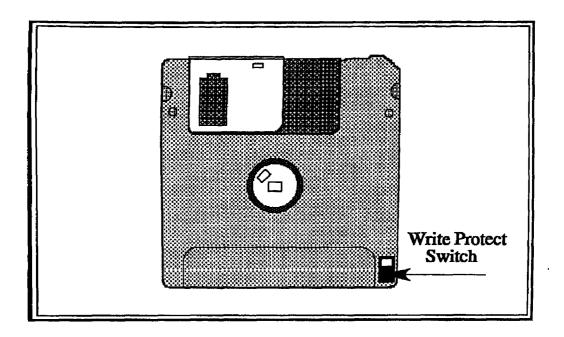


الشكل (٣-٤)

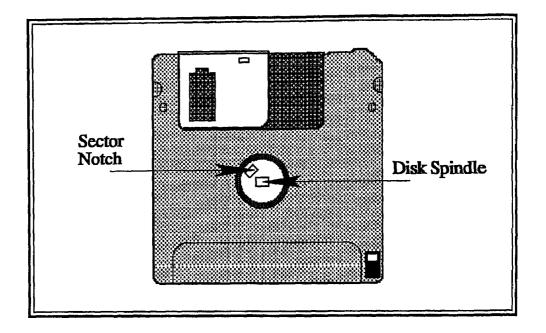
وتمتاز الأقراص ثلاثة ونصف بوصة بأن غلافها غير مرن. ويعتمد تصميمها على وجود بوابة (Shutter)، وهذه البوابة عند تحريكها الى اليسار قليلا يمكن كشف وسط التخزين بالقرص . وهذا ما يحدث عند وضع القرص في وحدة تشغيل الأقراص (Disk Drive) . حيث تقوم وحدة الأقراص بتحريك البوابة (Shutter) لكشف وسط التخزين أمام رأس القراءة

والكتابة.

أما حماية القرص ثلاثة ونصف بوصة فتتم عن طريق بوابة صغيرة للحماية أسفل القرص ، انظر شكل (٣ - ٥) ، وعند فتح هذه البوابة ، يصبح القرص غير جاهز للكتابة عليه وعند قفلها يمكن الكتابة عليه . كما أن القرص به فتحة خاصة يتم عن طريقها ادارته (Spindle) . أنظر شكل (٣ - ٢) .



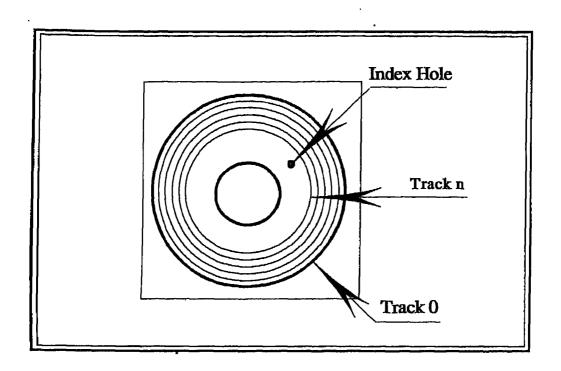
شکل (۳-۵)



شکل (۳-۲)

(Sectors and Tracks) القطاعات والمسارات (Tracks)

يحترى القرص على مسارات دائرية يتم عليها تخزين البيانات . وهذه المسارات تبدأ من القطر الخارجى للقرص وتنتهى عند محور الدوران . ويكون عددها ٤٠ مسارا في الأقراص خمسة وربع بوصية ذات الكثافة المضاعفية (High Density) ، وفي الأقراص العالية الكثافة (Double Density) يكون عددها ٨٠ مسارا وكذلك الأقراص ثلاثة ونصف بوصة يكون عدد المسارات بها ٨٠ مسارا ، وذلك على كل وجه من وجهى القرص ، أنظر الشكل (٣٠-٧) .



شکل (۳-۷)

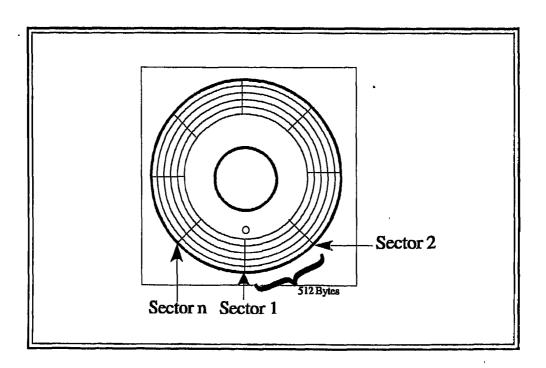
ولكى يستطيع نظام التشغيل (MS-DOS) الوصول الى البيانات بسهولة ، فانه يقوم بتقسيم المسارات الى قطاعات (Sectors) يختلف عددها حسب نوع القرص المستخدم ، والقطاع الواحد يمكن أن يخزن ٥١٢ حرفا (Byte) . أنظر الشكل (٢٠-٨).

وعن طريق معرفة عدد المسارات في القرص لكل وجه، وعدد القطاعات في كل مسار ، وعدد الحروف التي يمكن تخزينها في كل قطاع ، يمكن معرفة سعة التخزين لهذا القرص ، وذلك باستخدام المعادلة الآتية :

سعة التخزين = عدد الأوجه x عدد المسارات x عدد القطاعات x سعة القطاع

وعدد الأوجه هنا يختلف حسب نوع القرص المستخدم ، اذا كان وجها واحدا (Single Sided) . لأن التسجيل يتم على الوجهين في حالة القرص ذي الوجهين . وجدير بالذكر أن معظم الأقراص في اللضي كانت من النوع ذي الوجه الواحد ، ثم أصبحت معظم الأقراص حاليا من النوع ذي الوجهين .

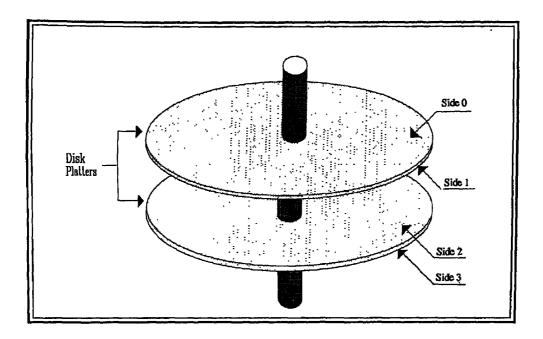
ويمكن حساب سعة التخزين للقرص ذى الوجهين كالآتى : سعة التخزين = ۲۲، ۸۲۰ = ۵۱۲ x ۱ x ۲ حرفا (Byte) .



شکل (۲-۸)

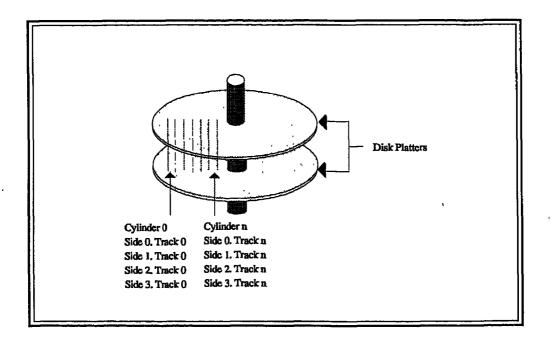
۲ - ۲ القرص الصلب (Hard Disk)

القرص الصلب (Hard Disk) والذي يطلق عليه أحيانا القرص الثابت (Fixed Disk) هو عبارة عن مجموعة من الأقراص مصنوعة من مادة صلبة (الاومنيوم) ومغطاة بمادة مغناطيسية وموضوعة فوق بعضها تفصلها عن بعضها مسافة صغيرة . أنظر الشكل (٢٠٠٠) .



شکل (۲-۲)

وتتم قراءة البيانات أو كتابتها على القرص الصلب عن طريق عدة رؤوس للقراءة والكتابة (Read/Write Heads) . وتقوم كل رأس بقراءة أحد المسارات على هيئة وجه معين من قرص معين ، بحيث تقوم كل الرؤوس بقراءة البيانات على هيئة السطوانة (Cylinder) تمر بجميع المسارات المتوازية الموجودة على جميع الأقراص ، أنظر شكل (٣ - ١٠) .



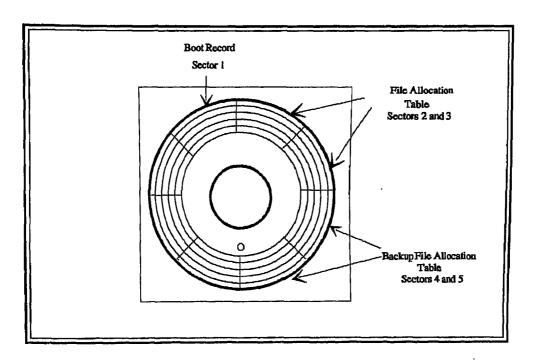
شکل (۳-۱۰)

٣ - ٥ الأوامر الخاصة بالأقراص

حيث أن وظيفة نظام التشغيل (MS-DOS) الأساسية هى التعامل مع الأقراص ، فان هناك العديد من الأوامر التي تختص بالتعامل مع الأقراص نذكر منها على سبيل المثال:

(FORMAT) لأمر (FORMAT)

عند شراء قرص جديد فان هذا القرص يمكن استخدامه مع عدد من أجهزة الحاسب ذات نظم تشغيل مختلفة .وحتى يتم تجهيز القرص للاستخدام بواسطة نظام التشغيل (MS-DOS)، فانه يجبب تنفيذ الأمر (FORMAT) فهو ببساطة يقوم بكتابة بيانات تمثل رموزا محددة على وسط التخزين لكل قطاع (Sector) . وعن طريق هذه الرموز يقوم نظام التشغيل بتحديد بداية كل قطاع حتى يصبح جاهزا للاستخدام كوسط للتخزين ، أنظر شكل (٣ - ١١) .



شکل (۲ - ۱۱)

وأبسط شكل للأمر (FORMAT) هو:

FORMAT d:

حيث

d هو رمز وحدة الأقراص المستخدمة ويمكن أن يكون (A) أو (B) أو (C) مثلا .

وجدير بالذكر أن الأمر بهذه الصورة هو أحد الأشكال (Syntax) الخاصة بالأمر (FORMAT) . وفيما يلى أشكال أخرى منه .

فيمكن أن يستخدم المعامل (S) مع الأمر (FORMAT) فيصبح في الصورة الآتية :

FORMAT d:/s

وهذا المعامل يؤدى الى حجز مسارات خاصة (System Files) ووضع ملفات خاصة بها تسمى ملفات النظام (System Files). وتسمى أيضا الملفات المختفية (Hidden Files)، لانها لا تظهر عند عرض دليل القرص باستخدام الأمر (DIR)، وبالاضافة الى ذلك يقوم بنسخ الملف (COMMAND.COM). وعن طريق هذه الملفات وملف (COMMAND.COM) يمكن بدء تشغيل النظام . أى أن القرص الذى يتم اعداده باستخدام الأمر (FORMAT) والمعامل (S) يقوم بتشغيل نظام التشغيل (MS-DOS) ذاتيا وتحميله فى ذاكرة الحاسب ، أى دون الحاجة الى استخدام القرص الخاص بنظام التشغيل ، مع ملاحظة أنه فى هذه الحالة يقوم بتشغيل النظام فقط ، ولكن لا يمكن استخدامه فى تنفيذ الأوامر الخارجية .

ويمكن أن يستخدم المعامل (V) مع الأمر (FORMAT) فيصبح في الصورة الآتية:

FORMAT d:/v

وهذا المعامل يسمح للمستخدم بوضع اسم لهذا القرص حتى يمكن تمييزه ، حيث يظهر على الشاشة سؤال عن الاسم المراد وضعه على هذا القرص ، وذلك بعد انتهاء عملية الاعداد (Formatting) . وعند عرض دليل القرص في أي وقت باستخدام الأمر (DIR) يلاحظ ظهور الاسم الذي سبق تحديده كعنوان للقرص (Volume Label) .

ويمكن أن يستخدم المعامل (1) مع الأمر (FORMAT) فيصبح في الصورة الآتية :

FORMAT d:/1

ويستخدم هذا المعامل عندما يراد تجهيز قرص ذى وجهين (Double Sided) ليعمل على وحدة أقراص تشغل أقراصا ذات وجه واحد .

ويمكن أن يستخدم المعامل (8) مع الأمر (FORMAT) فيصبح في الصورة الآتية:

Transmistration or the proposition of the propositi

FORMAT d:/8

ويستخدم عندما يراد تجهيز قرص باستخدام أى نسخة (Version) ، لكى يمكن من نسخ (MS-DOS) بعد النسخة (۱) ، وذلك لأن النسخة (۱) من نظام استخدامه بعد ذلــك مع النسخة (۱) . وذلك لأن النسخة (MS-DOS) الى ٨ قطاعات. في حين التشغيل (MS-DOS) تقسم كل مسار (Track) الى ٨ قطاعات. في حين

تقسم باقى نسخ نظام التشغيل المسار الى ١ قطاعات.

مما سبق نستنتج أن الصورة العامة للأمر (FORMAT) هي كالآتي :

FORMAT[d:][/S][/1][/8][/V]

مع ملاحظة أن المعاملات بين الأقواس ([]) اختيارية ، أى يمكن أن تستخدم أو لا تستخدم. وإذا لم يتم كتابة رمز وحدة الأقراص (d) يتم عمل تجهيز (Formatting) لوحدة الأقراص الصلبة (Hard Disk) ، وفى هذه الحالة يتم مسح جميع الملفات المخزنة على القرص الصلب. لذلك يجب أن يكون المستخدم في منتهى الحذر عند استخدام هذا الأمر حيث أن عملية التجهيز (Formatting) تمسح كل البيانات المخزنة على القرص.

مثال

FORMAT A:/S

يؤدى هذا الأمر الى تجهيز القرص الموجود فى وحدة الأقراص A بحيث يكون قرص نظام .

(DISKCOPY) الأمر (DISKCOPY)

يستخدم الأمر (DISKCOPY) عندما يراد نسخ قرص مرن في قرص مرن آخر. والنسخ في هذه الحالة يتم في جميع القطاعات (Sectros)، وهو يختلف عن استخدام الأمر (COPY) الذي يستخدم في نسخ الملفات ، كما سيتم الايضاح فيما بعد. أي أن هذا الأمر يؤدي الى قراءة كل قطاع من القرص الأول ثم كتابته في القرص الثاني . أي أنه يؤدي الى نقل نسخة طبق الأصل من القرص فينقل دليل الملفات والملفات حتى الملفات المختفية (Hidden Files).

والصورة العامة للأمر (DISKCOPY) هي :

։։։։
DISKCOPY [d1:][d2:]

حىث

d1 هو رمز وحدة الأقراص الموجود بها القرص الأول المطلوب نسخه .
 d2 هو رمز وحدة الأقراص الموجود بها القرص الثانى المطلوب النسخ عليه .

مع ملاحظة أنه عند وجود أى بيانات على القرص الثانى يتم مسح هذه البيانات بالكامل. كما أنه عندما يكون القرص الثانى غير مجهز (Unformatted) يتم تجهيزه باستخدام هذا الأمر.

وجدير بالذكر أنه عند وجود وحدة أقراص واحدة يمكن استخدام الأمر (DISKCOPY) أيضا، وفي هذه الحالة يكتب الأمر بدون كتابة رموز وحدات الأقراص . وتظهر الرسائل التالية أثناء عملية النسخ .

Insert SOURCE diskette on drive A: Strike any key when ready Copying 9 sectors per track . 2 side[s]

Insert TARGET diskette in drive A: Strike any key when ready ... Copying 9 sectors per track , 2 side(s)

ويمكن استخدام المعامل (1) مع الأمر (DISKCOPY) وتصبح صورته في هذه الحالة كالآتي :

DISKCOPY d1: d2: /1

ويستخدم هذا المعامل عندما يراد نسخ وجه واحد من القرص . ويجب

ida adalam kanan ang mangalam ang mangalam ang kalam pang kanang mangalam ang kanang kanang kanang kanang kana

ملاحظة أن الأمر (DISKCOPY) لايستخدم للنسخ من أو الى القرص الصلب (Hard Disk).

مثال

DISKCOPY A: B:

يؤدى هذا الأمر الى نسخ القرص الموجود في وحدة الأقراص A الى القرص الموجود في وحدة الأقراص B .

(DISKCOMP) الأمر (T)- 4 - ٣

ويستخدم هذا الأمر عادة بعد نسخ قرص باستخدام الأمر (DISKCOPY) ، وذلك للتأكد من أن جميع الملفات قد تم نسخها وأن القرصان متماثلان تماما . والصورة العامة للأمر كالآتى :

DISKCOMP d1: d2:

وهو يقوم بمقارنة كل قطاع بالقطاع المناظر في القرصين .

(CHKDSK) الأمر (CHKDSK)

ويستخدم هذا الأمر لعرض معلومات عن القرص من حيث سعة التخزين الكلية ، سعة التخزين المتاحة في الذاكرة الكلية ، سعة التخزين المتاحة في الذاكرة المؤقتة (RAM) ، وذلك بالاضافة الى أي عيوب داخلية في القرص ، والصورة العامة له كالآتى :

CHKDSK

والأمر (CHKDSK) خارجى (External) ، و يمكن كتابته بدون أى معاملات (Arguments) ، حيث أنه يقوم باستخدام وحدة الأقراص الحالية (Current Drive)

مثال

C > CHKDSK

يلاحظ في هذه الحالة ظهور الشاشة التالية:

```
42661888 bytes total disk space
598016 bytes in 4 hidden files
110592 bytes in 22 directories
35098624 bytes in 1973 user files
10240 bytes in bad sectors
6842368 bytes available on disk
2048 bytes in each allocation unit
20831 total allocation units on disk
3341 available allocation units on disk
655360 total bytes memory
542672 bytes free
```

ويمكن توضيح هذه المعلومات كالآتى:

- * السطور الاولى توضح السعة التخزينية للقرص ، حجم الملفات الخفية (Hidden Files) ، والحجم المتبقى على القرص .
- * السطران الأخيران يوضحان السعة التخزينية الكلية للذاكرة المؤقتة (RAM) ، والسعة التخزينية المتبقية بعد تحميل نظام التشغيل (DOS) والبرامج الساكنة في الذاكرة .

ويمكن استخدام المعامل (F) وهو اختصار (FIX) مع الأمر

(CHKDSK) فتصبح صورة الأمر كالآتي:

CHKDSK/F

ويستخدم هذا المعامل عندما تكون هناك بعض القطاعات الميبة (Bad Sectors) مع هذا المعامل باصلاح بعض القطاعات .

ويمكن استخدام المعامل (V) وهو اختصار (Verbose) مع الأمر (CHKDSK) . فتصبح صورة الأمر كالآتى :

CHKDSK /V

ويستخدم هذا المعامل لعرض أسماء الملفات أثناء عملية الاختبار . واذا كان هناك أى قطاع به خطأ (Error) يتم اظهار المكان الموجود به .

ومن كل ما سبق يمكن أن نستنتج أن الصورة العامة للأمر (CHKDSK) تكون كالآتي :

وجدير بالذكر أن هناك استخداما آخر لهذا الأمر مع الملفات المخزنة على القرص حيث يكون صورة الأمر كالآتى :

CHKDSK file-name

حيث file-name هو اسم الملف متضمنا الامتداد (Extension) والمسار الخاص به . وهو في هذة الحالة يقوم باختبار وجود فراغات (Fragments) بين الملفات يمكن استغلالها في ادخال ملفات أخرى . حيث أنه عند ادخال الملفات يمكن أن يحتل أحد الملفات ثلاثة أو أربعة قطاعات من المسار (Track) . وعند ادخال ملف جديد يتم تخزينه في

التمامل مع الأقراص

مسار جديد وتنظل بعض القطاعات خالية في المسار الأول . أنظر الشكل (٣ - ١٢).

MOHAMED MOHAMED MOHAMED EMPTY EMPTY EMPTY

الشكل (٣-١٢)

وعندما تزيد هذه الفراغات في القرص تستهلك السعة التخزينية له بسرعة ، و بالاضافة ألى ذلك يصبح التعامل مع القرص بطيئا نتيجة تحرك رأس القراءة والكتابة (Read/Write Head) عدة مرات بين القطاعات الملوءة والقطاعات الفارغة . ويمكن علاج ذلك بنسخ هذا القرص في قرص آخر باستخدام الأمر (COPY) وليس (DISKCOPY) لأن الأمر (PISKCOPY) ينسخ القطاعات كما هي سواء كانت مملوءة أو فارغة .

(FDISK) الأمر (- ۵ - ۲

يستخدم الأمر (FDISK) لتقسيم وتجزئة القرص الصلب الى عدة أجزاء (Partitions)، بحيث يمكن تحميل عدة نظم تشغيل كل نظام فى جزء منفصل ، ويصبح كل جزء كأنه قرص صلب منفصل ، كما يعمل كل نظام تشغيل فى القسم الخاص به ولا يشعر بالأقسام الأخرى ، والصورة العامة له كالآتى .

FDISK

والأمر (FDISK) خارجى (External) ولا يحتاج الى معاملات لأنه يتعامل مع القرص الصلب فقط .

وهذا الأمر يتيخ عدة عمليات أخرى مثل تغيير الجزء الفعال (Active Partition)، حتى يمكن استخدام أى نظام تشغيل من النظم المخزنة على أجزاء القرص الصلب . وكذلك يمكن باستخدامه مسح الجزء الخاص بنظام التشغيل (MS-DOS) . ويمكن عرض بيانات عن الجزء الفعال (Active Partition) أى الجارى استخدامه . ويتم تنفيذ أى من هذه العمليات عن طريق اختيار العملية المطلوبة من القائمة التي تظهر عند ادخال هذا الأمر .

(BACKUP) الأمر (BACKUP) - ۵ - ۲

يستخدم هذا الأمر لعمل نسخ احتياطية (Backups) من القرص الصلب الى الأقراص المرنة، ويفضل استخدام الأمر (COPY) في عمل نسخ احتياطية لأنه أكثر أمانا،

والصورة العامة للأمر (BACKUP) هي

ուցագրությարության հայաստանության հայաստանության հայաստանության հայաստանության հայաստանության հայաստանության հ BACKUP d1: [file-name] d2:

حىث

al يمثل رمز وحدة الأقراص المطلوب النسخ منها .

file-name هو اسم الملف أو الملفات المطلوب نسخها متضمنا الامتداد

d2 يمثل رمز وحدة الأقراص المطلوب النسخ عليها .

(RESTORE) الأمر V - a - Y

يستخدم هذا الأمر لاسترجاع الملفات التي تم نسخها باستخدام الأمر

(BACKUP) وهو مثل الأمر السابق لا يفضل استخدامه ويفضل استخدام الأمر (COPY) . والصورة العامة له كالآتى :

حيث

۵ هو رمز وحدة الأقراص الموجود بها الملفات المطلوب استرجاعها.
 file-name هو اسم الملف أو الملفات المطلوب استرجاعها.

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

القصل الرابع لنظيم فهارس الملفات



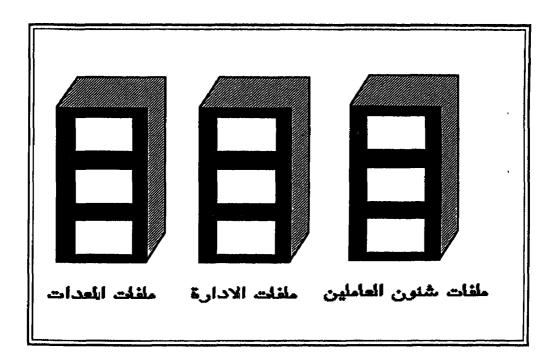
٤ - ١ مقدمة

عندما يقوم موظف الأرشيف بتنظيم الملفات في شركة معينة. فانه يكون أمام أحد اختيارين:

- ١ الاختيار الأول أن يضع جميع الملفات فوق بعضها بدون أى ترتيب. ونى هذه الحالة ، عندما يطلب منه احضار ملف معين ، يضطر الى البحث فى كل الملفات ويمكن أن تستهلك هذه العملية وقتا كبيرا ، كما يمكن أن يحدث فقد لبعض هذه الملفات نتيجة بعشرة الملفات فى كل مرة يتم فيها البحث عن ملف.
 - ٢ و الاختيار الثاني أن يقوم بعملية ترتيب وتنظيم لهذه الملفات.

وتتم عملية الترتيب والتنظيم للملفات كالآتى:

نفرض أن هناك ملفات خاصة بالموظفين ، وملفات خاصة بالادارة ، وملفات خاصة بالمعدات . وبالنسبة للموظفين هناك ملفات خاصة بالمحضور والغياب وملفات خاصة بالمرتبات ، وملفات خاصة بالجزاءات . وبالنسبة للادارة هناك ملفات خاصة بالتعليمات وملفات خاصة بالأجهزة ، وملفات خاصة بقطع الغيار وهكذا . فان موظف الأرشيف يقوم مثلا بالأجهزة ، وملفات خاصة بقطع الغيار وهكذا . فان موظف الأرشيف يقوم مثلا بتخصيص دولاب لملفات الموظفين ، ودولاب لملفات الحضور والغياب المعدات . ثم يقوم بتخصيص أدراج في دولاب الموظفين لملفات الحضور والغياب وملفات المرتبات ، وملفات الجزاءات . ويقوم بتخصيص أدراج في دولاب ملفات الادارة لملفات التعليمات وملفات الشئون الادارية . ويقوم بنفس الشيء بالنسبة لدولاب ملفات المعدات ، أنظر شكل (٤- ١)

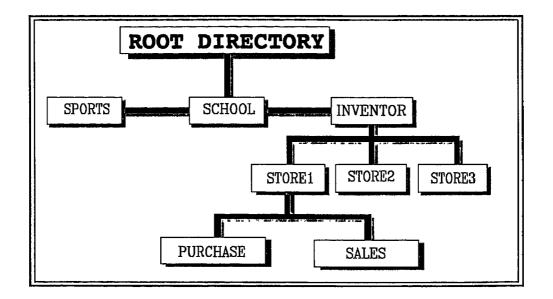


شکل (۱-٤)

وعندما يطلب منه احضار ملف مرتب موظف معين مثلا تكون العملية سهلة حيث يتوجه الى دولاب الموظفين ويفتح الدرج الخاص بملفات المرتبات ثم يبحث عن ملف الموظف، وعندما يكون عدد الملفات كبيرا فان هذا التنظيم يوفر كثيرا من الوقت.

وعند تخزين الملفات بواسطة الحاسب ، سواء كان التخزين على القرص المرن (Floppy Disk) ، يتم تنظيم الملفات بنفس (Floppy Disk) ، والقهارس (Directories) ، والفهارس الفرعية الطريقة السابقة ولكن باستخدام الفهارس (MS-DOS) ، ويقوم نظام التشغيل (MS-DOS) بانشاء هذه الفهارس وذلك باستخدام مجموعة من الأوامر التي سيتم دراستها بالتفصيل في هذا الفصل . حيث يكسون هسناك فهسرس رئيسسي يطلق عليه اسسم

(Root Directory) وتتفرع منه فهارس فرعیة مختلفة ریتفرع منها فهارس فرعیة أخرى وهكذا ، أنظر شكل (٤- ٢).



شکل (۲-٤)

فى هذا الشكل يلاحظ أن الفهرس الفرعى (Inventor) يتفرع من الفهرس الرئيسى (Root Directory) ويسمى الفهرس الفرعى فى هذه الحالة الولد (Child) فى حين يكون الفهرس الرئيسى والد (Parent)له .وكذلك يحدث نفس الشيء بالنسبة للفهرس الفرعى (STORE 1) مثلا .

ويلاحظ في هذا الشكل أيضا أن الوصول الى أى فهرس فرعى مثل المبيعات (Root Directory) أولا ثم المنيسي (Sales) يستم من خلال الفهرس الرئيسي (Store 1) (المخازن (Inventor))، ثم المخزن رقم (١) (Sales) ... وهكذا .

٤ - ٢ الأوامر المستخدمة مع الفهارس

هناك عدة أوامر (Commands) تستخدم للتعامل مع النهارس مثل الأوامر التى تستخدم لأنشاء فهارس فرعية جديدة والأوامر التى تستخدم لالغاء فهارس فرعية ، وكذلك الأوامر الخاصة بتغيير الفهرس الحالى الجارى العمل عليه ، وسوف تتم دراسة هذه الأوامر بالتفصيل في الأجزاء التالية .

MKDIR) الأمر (MKDIR)

يستخدم هذا الأمر لانشاء فهرس فرعى جديد ، وهو اختصار الكلمات (Make Directory) كما هو واضح ، ويمكن أن يكتب أيضا بطريقة آكثر اختصارا بالشكل الآتى (MD) . والصورة العامة له كالآتى :

MKDIR [d:] path-name

MD [d:] path-name

حيث

a يمثل رمز وحدة الأقراص وهو اختياري، واذا لم يكتب تستخدم وحدة الأقراص الحالية (Current Drive) .

و path-name هو المسار الجديد المطلوب انشاؤه . وهو يبدأ دائما بالفهرس الرئسيسي (Root Directory) الذي يرمز له بالرمز(\) . ثم يتم كتابة الفهارس الفرعية والانتهاء باسم الفهرس الفرعي المطلوب انشاؤه .

فمثلا اذا رجعنا الى الشكل السابق رقم (٤- ٢) يمكن انشاء فهرس فرعى للمبيعات تحست الفهسرس الفرعسسي الخسساص بالمخسسين

رقـــم (٢) (STORE 2) وذلك باستخدام الأمر الآتي :

MD/INVENTOR STORE 2/SALES

ويلاحظ هنا أننا لم نستخدم رمز وحدة الأقراص . لذلك يتم استخدام وحدة الأقراص الحالية . كما يلاحظ أيضا أن الفهرس الرئيسى قد تم تمثيله بالحرف (\). وقد تمت كتابة اسم الفهرس الفرعى المطلوب انشاؤه في نهاية المسار. مع ملاحظة أن اختيار هذا الاسم يخضع لنفس شروط اختيار اسم الملف المعروفة ، وهو ألا يزيد الاسم عن ٨ حروف، ولذلك فقد تم كتابة (Inventor) بدلا من (Inventor). ويمكن اضافة امتداد (Extension).

2 - ۲ - ۲ الأمر (DIR)

ريستخدم هذا الأمر عندما يراد عرض الملفات الموجودة في الفهرس الحالي (Current Directory) . والصورة العامة له كالآتي :

DIR [d:]

حيث

d يمثل رمز وحدة الأقراص المطلوب عرض الفهرس الخاص بها .وهو اختيارى وإذا لم يكتب تستخدم وحسدة الأقسراص الحسالية (Current Drive)

فمثلا فى المثال السابق ، شكل (٤- ٢) نفرض أن الفهرس الحالى هو الفهرس الخاص بالمخازن (INVENTOR) ، فعند استخدام الأمر (DIR) يلاحظ ظهور الآتى على الشاشة .

				idelilen in in den in in in		
	C> \ INVENT	OR				
	-	(DIR)	3-10-89	10:30a		
		<dir></dir>	3-10-89	10:30a		ı
	STORE1	<dir></dir>	3-10-89	10:30a		H
	STORE2	(DIR)	3-10-89	10:30a		
	STORE3	(DIR)	3-10-89	10:30a		
	5	FILE(S)	51200 BYTE	S FREE		
T lin					Bollok kalatan kanan sekebah kebah kanan kalah kah kanan	anna fi

ويلاحظ الآتى:

النقطتان (٠٠) تمثلان الفهرس الفرعي الوالد (PARENT) وهو (INVENTOR) في هذه الحالة .

والنقطة (.) تمثل الفهرس الحالى .

والسطور الثلاثة التالية كل منها يمثل الفهرس الفرعى الولد (Child).

ويلاحظ هنا عدم وجود ملفات حقيقية ولكن كلها فهارس فرعية وذلك لانه لم يتم ادخال ملفات داخل هذه الفهارس . ومع ذلك يلاحظ من السطر الأخير أن نظام التشغيل يبين أن عدد الملفات خمسة . حيث أنه يعتبر كل فهرس فرعى ملفا وكذلك بالنسبة للفهرس الوالد (..) والفهرس الفرعى الحالى (.) .

ويمكن استخدام الأمر (DIR) لعرض أسماء الملفات التي تنتهي بامتداد (Extenston) معين مثل كتابة الأمر الآتي :

DIR *.DAT

وذلك لعرض أسماء جميع الملفات التي تنتهي بالامتداد (DAT) . ويبكن استخدام المعاملات (P , W) مع الأمر (DIR/P) . فالأمر (DIR/P) يستخدم عندما يكون عدد الملفات كبيرا يزيد عن طول الشاشة ، في هذه الحالة يؤدي استخدام الأمر بهذه الصورة الى توقف عرض أسماء الملفات (Pause) والانتظار حتى يضغط المستخدم على أى مفتاح للاستمرار ، كما أن الأمر (DIR/W) يؤدى الى عرض أسماء الملفات على عدة أعمدة مع الاكتفاء بكتابة أسماء الملفات فقط دون باقى البيانات التى قد تكون غير مطلوبة أحبانا .

CHDIR) الأمر (CHDIR)

ويستخدم هذا الأمر عندما يراد الانتقال الى فهرس معين وجعله الفهرس الحالى. والصورة العامة له كالآتى :

CHDIR Path-name

CD Path-name

حىث

(CD) هي صورة مختصرة من الأمر

والمسار هنا (path-name) يبدأ بالفهارس الرئيسي المرئيسي (Root Directory) الذي يمثل بالحرف (\) كما سبق الايضاح، ويليه أسماء جميع الفهارس الفرعية الموجودة في هذا المسار.

فمثلا في الشكل (٤ - ٢) ، اذا أريد الوصول الى الفهرس الخاص بالمخزن رقم ١ يتم كتابة الأمر كالآتي :

CD\INVENTOR\STORE1

ويمكن الانتقال الى فهرس فرعى ولد (Child) دون الحاجة الى كتابة المسار بالكامل أى يكتفى بكتابة اسم الفهرس الفرعى مع الأمر (CD)كالآتى :

CD SALES

وذلك للدخول في الفهرس الفرعي الخاص بالمبيعات .

كما يمكن الانتقال الى الفهرس الفرعى الوالد (Parent)وذلك بكتابة نقطتين بعد الأمر (CD) . فاذا أريد مثلا الرجوع الى الفهرس الفرعى الخاص بالمخزن رقم ١ يتم كتابة الأمر التالى :

CD..

فيتم الانتقال من الفهرس الفرعى الخاص بالمبيعات الى الفهرس الفرعى الخاص بالمخزن رقم ١ .

ويمكن استخدام النقطتن أيضا للانتقال من فهرس فرعى ولد (CHILD) الى فهرس فرعى ولد آخر على نفس المستوى . فيمكن مثلا الانتقال من الفهرس الفرعى الخاص بالمبيعات الى الفهرس الفرعى الخاص بالمشتريات (Purchase) . وذلك باستخدام الأمر (CD..\Purchase) .

كما يمكن استخدام النقطتين عدة مرات للارتفاع عدة مستويات في الفهرس . فاذا أريد الانتقال من المشتريات (PURCHASE) الى المخازن (INVENTOR) يمكن استخدام الأمر التالى :

CD..\..

٤ - ٢ - ٤ الأمر (RMDIR)

وهو اختصار (Remove Directory) ويستخدم اللغاء فهرس فرعى سبق انشاؤه . والصورة العامة له كالاتى :

RMDIR Path-name

RD Path-name

حيث

RD هي صورة مختصرة من الأمر

و path-name هو المسار المؤدى الى الفهرس الفرعي المطلوب الغاؤه .

وجدير بالذكر أن الفهرس المطلوب الغاؤه يجب أن يكون خالبا (Empty) أي غير مخزن به أي ملفات . كما يجب ألا يكون خارجا منه أي فهارس فرعية ، وإذا كان به أي ملفات أو فهارس فرعية ، وتم استخدام الأمر (RD) تظهر رسالة لتحذير المستخدم ، وفي هذه الحالة يلزم أولا مسح كل الملفات أو الغاء الفهارس الفرعية الموجودة داخل هذا الفهرس حتى يمكن الغاؤه . كما يجب ملاحظة أنه لا يمكن الغاء الفهرس الحالي الغاؤه . كما يجب ملاحظة أنه لا يمكن الغاء الفهرس ثم ادخال الأمر كما سبق الايضاح . ويمكن تشبيه ذلك بمحاولة جذب السجادة مع الوقوف عليها حيث يلزم في هذه الحالة النزول منها أولا ثم جذبها .

2 - ۲ - ۵ الأمر (TREE)

يستخدم هذا الأمر لعرض شجرة الفهارس الفرعية الموجودة على القرص . والصورة العامة له كالآتي :

TREE [d:]

والأمر (Tree) خارجى (External) أي يلزم لاستخدامه وضع القرص الخاص بنظام التشغيل (MS-DOS) في وحدة الأقراص المستخدمة ، أو الدخول الى المسار المخزن عليه نظام التشغيل اذا كان قد تم تخزينه على القرص الصلب (Hard Disk) . ورمز وحدة الأقراص هنا (a) اختيارى واذا لم يتم كتابته يتم عرض شجــرة الفــهارس الفرعية للفهرس الحالى (Current Directory) .

ويمكن استخدام الحرف (F) لاستعراض أسماء الملفات بالاضافة الى الفهارس الفرعية . حيث يصبح الأمر كالآتى :

Tree d:/F

3 - 7 - 7 الأمر (HTAG)

يستخدم هذا الأمر عندما يراد تنفيذ أمر أو برنامج موجود على فهرس فرعى غير الفهرس الحالى . وهذا الأمر مهم جدا عندما تكون بعض البرامج التى تتعامل مع البيانات مثل برامج معالجة الكلمات وبرامج ادارة قواعد البيانات موجودة في مسارات فرعية غير المسار الحالى المستخدم ، ويراد استخدامها في معالجة بعض البيانات الموجودة في المسار الحالى .

وجدير بالذكر أنه عند ادخال أى أمر الى الحاسب يقوم نظام التشغيل بالبحث عن هذا الأمسر أولا في قائمة الأوامسر الداخسلية

(Internal Commands) مثل الأوامر (Internal Commands) فاذا كان هذا الأمر موجودا ضمن هذه القائمة يتم تنفيذه ، واذا لم يكن موجسودا يقسسوم نظام التشسغيل بالبحث عنه في الفهرس الحالي يقوم بالبحث عن أي مسار (Path) يكون قد تم ادخاله بواسطة الأمر (PATH) ، ويبحث عن الأمر داخل هذا المسار .

والصورة العامة للأمر (PATH) كالآتى:

وهو أمر داخلي (Internal)

حيث

d2 ، d2 ، . الخ هي رموز وحدات الأقراص المطلوب ادخالها في المسار . path-name

ويلاحظ أنه يتم فصل كل مسار عن المسار الآخر باستخدام الحرف (;). ويجب ملاحظة أن البحث يتم بالترتيب من اليسار الى اليمين .

ويمكن استخدام الأمر (PATH) منفردا بدون أي مسارات ، وذلك لمعرفة المسار الحالى الذي سبق تحديده .

ويمكن استخدام الأمر (PATH) وبعده الحرف (;). كالآتى :

PATH ;

وفي هذه الحالة يتم الغاء مسار البحث الذي سبق ادخاله .

(APPEND) الأمر (APPEND)

هذا الأمر مثل الأمر (PATH) تماما، والفارق الوحيد أن هذا الأمر يؤدى المسار الله المن المنات بيانات موجودة في مسار غير المسار الحالى . في حين يستخدم الأمر (PATH) مع ملفات البرامج التي يمكن تنفيذها فقط وليس ملفات البيانات . والصورة العامة للأمر (APPEND) كالآتي :

APPEND [d1:][path-name1][;d2:][path-name2]

وهذا الأمر غير موجود في اصدارات نظام التشغيل (MS-DOS) قبل رقم (3.2) .

وأيضا يمكن الغاء المسار الذي سبق تحديده باستخدام الحرف (;) بعد الأمر (APPEND) .

2 - ۲ - ۸ الأمر (SUBST)

يستخدم هذا الأمر عندما تكون المسارات كبيرة جدا . فعند الانتقال من مسار الى آخر باستخدام الأمر (CD) كما سبق الايضاح تصبح كتابة هذه المسارات صعبة خاصة اذا كانت عملية الانتقال مطلوب تكرارها مرات متعددة . ولذلك يستخدم الأمر (SUBST) لاستبدال هذا المسار الطويل برمز وحدة أقراص معينة مثل (D, E, F, . . .) ، والصورة العامة للأمر كالآتى :

SUBST [d:][path-name]

حيث

d هو رمز وحدة الأقراص المطلوب استخدامها بدلا من المسار الطويل . path-name

ويمكن استخدام الرمز (D) مع الأمر فيصبح على الصورة الآتية :

SUBST (d:) path-name /D

ويستخدم الرمز (D) في هذه الحالة عندما يراد الغاء عملية الاستبدال التي سبق ادخالها بواسطة نفس الأمر (SUBST).

3 - ٢ - ٩ الأمر (NIOU)

يستخدم هذا الأمر لربط وحدة أقراص معينة بالسار الحالى المستخدم حتى يمكن استخدامها ضمن هذا المسار . والصورة العامة للأمر كالآتى :

JOIN [d:][path-name]

حيث

d تمثل رمز وحدة الأقراص المطلوب اضافتها الى المسار الحالى . path-name

ويمكن استخدام الحرف (D) مع الأمر (JOIN) لالغاء أي ربط سبق ادخاله .

تتظيم نهارس اللنات

وهذا الأمر موجود مع نسخ نظام التشغيل (MS-DOS) ابتداء من الاصدار (3.1)، وهو نادرا ما يستخدم .

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

القصل الحامس التعامل مع اللفات



كما سبق الشرح في الفصل الثالث الخاص بالتعامل مع الأقراص فان الوظيفة الرئيسية لنظام التشغيل (MS-DOS)هي التعامل مع الأقراص . والهدف الرئيسي من التعامل مع الأقراص هو التعامل مع الملفات المخزنة على هذه الأقراص . هذا التعامل يكون في صورة نسخ هذه الملفات من قرص الى آخر ، مسح بعض الملفات التي انتهت الحاجة اليها ، انشاء ملفات جديدة وتخزينها على القرص . . وهكذا .

وفى هذا الفصل سوف يتم ايضاح بعض صور تعامل نظام التشغيل (MS-DOS) مع الملفات ، مع شرح الأوامر المستخدمة في هذا المجال .

٥ - ١ انشاء الملف

اللف هو مجموعة منظمة ومستقلة من المعلومات التى تربطها علاقة معينة . ويمكن أن يكون قد تم ويمكن أن يكون قد تم انشاؤه بواسطة أحد برامج التطبيقات مثل برامج معالجة النصوص (Spread Sheets)، وبرامج الجداول الالكترونية (Data Base Management Systems).

وهناك برنامج خاص بمعالجة النصوص ضمن برامج نظام التشغيل (MS-DOS). وهو برنامج يتم تصنيفه ضمن برامج معالجة النصوص تجاوزا حيث أنه يعتبر برنامج ذو امكانيات محدودة للغاية، ولكن تم وضعه ضمن برامج نظام التشغيل لوظيفة محددة وهى انشاء ملفات الأوامر المجمعة (Edlin)التى سيتم شرحها فيما بعد، وهذا البرنامج يسمىيى (Edlin)كما يسمى النصوح الخطى، وهو لا يسمح الا بعرض عدد محدود من السطور في حين تسمح معظم برامج معالجة النصوص بعرض عدة صفحات.

ويتم تشغيل هذا البرنامج بكتابة اسم البرنامج (EDLIN) ثم كتابة اسم الملف المطلوب انشاؤه .

٥ - ٢ تسمية الملف

عند تخزین الملف علی القرص یجب تسمیته ، وهذه التسمیة یجب أن تكون منفردة (Unique) أی لا یكون الاسم مطابقا لاسم أی ملف آخر موجود علی نفس الفهرس الفرعی (یمكن تسمیة ملفین بنفس الاسم عندما یكونان علی فهرسین فرعیین مختلفین) . والاسم لا یزید عن ثمانیة حروف كما یمكن أن یضاف امتداد (Extension) حتی ثلاثة حروف وهو اختیاری . وهناك عدة شروط یجب مراعاتها عند اختیار اسم الملف .

- ا لا تستخدم بعض الحروف الخاصة (SPECIAL CHARACTERS) في الاسم مثل (!، 0، *، *، -).
- ٢ يجب أن يكون الاسم موضحا لمحتويات هذا الملف مثل (INV.DAT) للدلالة
 على بيانات مخازن مثلا . . . وهكذا .
- ٢ لا يكون الاسم مطابقا لاسماء الأجهزة المستخدمة بواسطة نظام التشغيل (MS-DOS) مثل (MS-DOS).
- ع يفضل تسمية الملفات المتعلقة بموضوع واحد بأسماء متشابهة مثل
 (LETTER1, LETTER2,)
- ه يفضل ألا يكون الامتداد مطابقا للامتداد المستخدم بواسطة نظام التشغيل (MS-DOS) . مثل (MS-DOS)

٥ - ٣ أنواع الملقات

كما سبق الايضاح فان اسم الملف يتكون من جزأين وهما الاسم الرئيسى والامتداد (Extension). والاسم الرئيسى لايزيد عن ثمانية حروف بينما لايزيد الامتداد عن ثلاثة حروف وهو اختيارى . ويتم فصل الاسم الرئيسى عن الامتداد بنفطة .

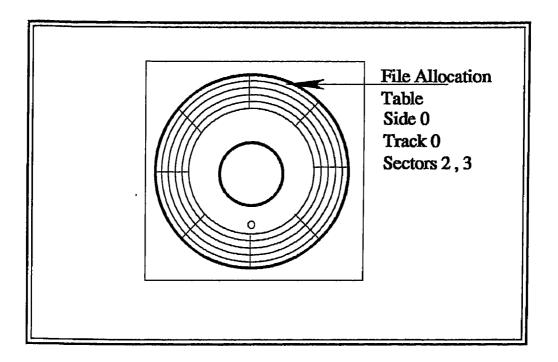
والامتداد عادة يفيد في تمييز الملفات التي تشترك في خصائص معينة بامتدادات خاصة تميزها عن باقي الأنواع، فمثلا الملفات التي يتم انشاؤها بواسطة لغة البيزيك تتميز بالامتداد (BAS.)، وملفات البيانات تتميز بالامتداد (TXT.)، وهكذا . كما أن بعض الامتدادات توضح وظيفة الملف مثل الامتداد (Help.) للملفات المساعدة (Help).

٥ - ٤ تحديد مكان الملف على القرص

يقوم نظام التشغيل (MS-DOS) بتتبع القطاعات (Sectors) على القرص وتمييز القطاعات المعيبة (Bad Sectors) والقطاعات المستخدمة . كما يتتبع بداية ونهاية كل ملف ، وذلك من خلال مأ يسمى جدول توزيع الملفات (Fat) . هذا الجدول يكون مخزنا في القطاعين الثاني والثالث . أنظر الشكل (٥- ١) .

وعند حدوث أى خلل فى هذين القطاعين يصبح الوصول الى أى ملف على القرص مستحيلا . وفى هذه الحالة تظهر الرسالة التالية على الشاشة

FILE ALLOCATION TABLE DAMAGED

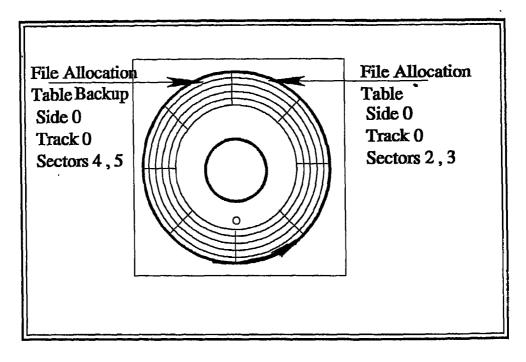


شكل (ه - ۱)

ولهذا السبب يقوم نظام التشغيل بعمل نسخة من هذه القائمة في القطاعين (٤ ، ٥) ، أنظر شكل (٥- ٢).

٥ - ٥ الأوامر الخاصة بالملفات

هناك عدة أوامر خاصة بالملفات تشمل نسخ الملف (COPY) . ومسح الملف ، وتغيير اسم الملف و ... الخ . وهذا بالاضافة الى ما سبق شرحة فى الباب الثالث والخاص بالتعامل مع الأقراص . وفى الاجزاء التالية يتم شرح هذه الأوامر بالتفصيل .



شكل (٥ - ٢)

۵ - ۵ - ۱ الأمر (COPY)

يستخدم هذا الأمر في نسخ الملف من قرص الى آخر . ويمكن أن يستخدم أيضا في نسخ الملف على نفس القرص ولكن باسم آخر . والصورة العامة للأمر (COPY) كالآتي :

COPY file-name1 file-name2

AND PROFESSOR BURGERS CONTROL CONT

والأمر (Copy) أمر داخلي (Internal) .

file-name1 يمثل اسم الملف المراد نسخه متضمنا الامتداد (Extension) ورمز وحدة الأقراص الموجود عليها القرص المحتوى على هذا لملف .

file-name2 يمثل اسم الملف المنسوخ متضمنا وحدة الأقراص الموجود فيها القرص المطلوب نسخ الملف عليه . ويمكن أن يكتفى بكتابة رمز وحدة الأقراص فقط دون كتابة اسم الملف عندما يراد نسخ الملف بنفس الاسم . كما يمكن كتابة اسم جديد للملف دون كتابة رمز وحدة الأقراص عندما يراد نسخ الملف على نفس القرص باسم آخر.

مثال

A> COPY MOHAMED.DAT B: ALY.DAT 1 file(s) copied

ويلاحظ هنا أنه لم يتم كتابة رمز وحدة أقراص بالملف المراد نسخه . وذلك لأن الملف موجود على القرص فى وحدة الأقراص الحالية (Current Drive) . كما يلاحظ أن نظام التشغيل يسجل عدد الملفات التى يتم نسخها (ملف واحد فى هذا المثال) .

ريمكن استخدام الحروف الشاملة (Global Characters) مثل (* , ?) حيث يحل الحرف (?) مكان حرف واحد، كما يحل الحرف (*) مكان كل الحروف .

مثال

A> COPY *.DAT B:

هذا الأمر ينسخ جميع الملفات ذات الامتداد (DAT) من القرص الموجود في وحدة الأقراص (A) .

واذا أريد نسخ ملف من قرص موجود فى وحدة الأقراص (B) مثلا الى قرص فى وحدة الأقراص (A) دون تغيير اسم الملف ، يتم ذلك دون كتابة أى شىء مكان الملف المنسوخ (file-name2)

مثال

A> COPY B: MOHAMED.DAT

وذلك لأن وحدة الأقراص (A) في هذه الحالة هي وحدة الأقراص الحالية (Current Drive) .

dadalahkeradakhulekundulaisudhi apulukasekundulekakulukerak<u>ulukisi kulubisi mulusisi mulusisi mulubisi isi sebulukuluki</u> isi isi si si

ويبكن استخدام الأمر (COPY) أيضا في نسخ الملف من القرص الى أحد أجهزة المكونات (Hardware Devices) ، وذلك بكتابة اسم الجهاز مكان الملف المنسوخ (file-name2) . كما يمكن النسخ من أحد مكونات الحاسب الى قرص معين .

مثال

A> COPY CON ALY.DAT

حيث تمثل الحروف (CON) اختصار (Console) أي الشاشة .

فعند كتابة أى شيء بواسطة لوحة المفاتيح يتم نسخه في اللف (ALY.DAT). وتستخدم هذه الطريقة أحيانا في انشاء ملفات الأوامر المجمعة (Batch Files). ويمكن استخدام الأمر (COPY) في توصيل ملفات ببعضها (Concatination). ويتم ذلك بكتابة أسماء الملفات المطلوب توصيلها ببعضها وبينها علامة (+).

فمثلا عند كتابة كتاب معين ، يمكن كتابة كل باب منه فى ملف منفصل ثم استخدام هذه الصورة من الأمر (COPY) فى تجميع هذه الأبواب فى الملف (MYBOOK) . وذلك كالآتى :

C> COPY CHAPT1 + CHAPT2 + CHAPT3 + APPENDEX A: MYBOOK

وينتج من هذا ملف جديد بالاسم (MYBOOK) على القرص الموجود في رحدة الأقراص (A) يشتمل على الملفات بالأسماء (CHAPT1)، (CHAPT1)، (CHAPT3).

ويمكن أن يستخدم المعامل (V) مع الأمسر (COPY) فيصبح الأمر كالآتى:

COPY file-name1 file-name2 /V

وهذا المعامل (V) يعنى (Verify) وهو يؤدى الى التأكد من أن النسختين أصبحتا متطابقتين تماما. ويفضل دائما استخدام هذا المعامل مع الأمر (COPY)، رغم أنه يؤدى الى ابطاء عملية النسخ .

ويمكن أن يستخدم الأمر (COPY) لنسخ جميع الملفات الموجودة على قرص الى قرص آخر ، وهو فى هذه الحالة يؤدى نفس العمل الذى يقوم به الأمر (DISKCOPY) السابق شرحه ، ويكون الأمر على الصورة الآتية :

COPY *.*

حيث يحل الحرف (*) الأول مكان اسم الملف ويحل الحرف (*) الثانى مكان الامتداد. ويفضل استخدام الأمر بهذه الصورة عن استخدام الأمر (DISKCOPY) ، لأنه ينسخ الملفات دون ترك مساحات خالية بينها أما الأمر (DISKCOPY) فانه ينسخ القطاعات كما هي ، وبالتالي تكون هناك مساحات خالية بين الملفات .

4 - 4 - 1 الأمر (COMP)

يستخدم هذا الأمر لمقارنة محتويات ملفين وعرض الاختلافات على الشاشة . والصورة العامة له كالآتى :

COMP file-name1 file-name2

ويستخدم عادة بعد استخدام الأمر (COPY) في نسخ ملف للتأكد من أن النسخة مطابقة تماما .

ويمكن أن يستخدم هذا الأمر في مقارنة جميع الملفات المخزنة على قرص مع جميع الملفات المخزنة على القرص الآخر .ويكون الأمر على الصورة الآتية :

COMP A: *.* B:

ويلاحظ هنا عدم الحاجة لكتابة أى شيء بعد رمز وحدة الأقراص (B) . لأن البرنامج يقارن جميع الملفات الموجودة على (A) بجميع الملفات الماثلة لها في الاسم على وحدة الأقراص (B) .

ويجب ملاحظة أنه عند مقارئة ملفين بينهما أى اختلافات فان هذه الاختلافات لن تظهر بوضوح لأن البرنامج سوف يظهرها كأرقام سداسية عشر (Hexadecimal).

(RENAME) الأمر (T - a - a

يستخدم هذا الأمر عندما يراد تغيير اسم أحد اللفات باسم آخر والصورة العامة له كالآتى:

անական անակարդության անական անակա

RENAME file-name1 file-name2

REN file-name1 file-name2

حىث

file-name1 هو اسم الملف المراد تغييره . file-name2 هو الاسم الجديد المراد تسمية الملف به .

وعندما يراد تبديل اسمى ملفين فيجب التنبه فى هذه الحالة الى أن استخدام الأمر مباشرة يودى الى الغاء أحد الملفين . لذلك يجب استخدام اسم مؤقت وليكن (TEMP) مثلا .

مثال

اذا أريد تبديل اسمى الملفين (MOHAMED.DAT) ، و (ALY.DAT) يتم كتابة السطور التالية :

A>RENAME MOHAMED.DAT TEMP
A>RENAME ALY.DAT MOHAMED.DAT
A>RENAME TEMP ALY.DAT

فى هذه الحالة تم استخدام الاسم (TEMP) كاسم وسيط . ويمكن استخدام الحرف الشامل (*) مع الأمر (RENAME) عندما يراد مثلا تغيير الامتداد لمجموعة من الملفات .

kinkili labundi SSSS SCC SSS tibundi labuli sha ki idakan ili idakalahi ini isi ki isi inana dakan aki isi isi

مثال

A> RENAME *.DAT *.BAT

وهذا يؤدى الى تغيير الامتداد لكل أسماء الملفات التى تنتهى بالامتداد (DAT) الى الامتداد (BAT) .

akkalunddurkalurariskinddubbakasakakadandubbinakaning balandadabbakasakan dubbukasakan dubbukasakabaka kalunda

Φ - ۵ - ۵ الأمر (ERASE) والأمر (DEL)

يستخدم هذان الأمران لمسح ملف من القرص . والصورة العامة لهما كالآتي :

ERASE file-name

DEL file-name

والأمر (DEL) مشابه تماما للأمر (ERASE) . والأمران داخليان . (Internal)

ومسح الملفات مهم عندما تنتهى الحاجة الى بعض الملفات وحتى يتم استغلال السعة التخزينية للقرص أحسن استغلال . ويمكن استخدام الحروف الشاملة مثل (*) لمسح عدد من الملفات كما يمكن مسح جميع الملفات على القرص وذلك باستخدام الأمر التالى :

ERASE *.*

0 - 0 - 0 الأمر (TYPE)

يستخدم هذا الأمر عندما يراد عرض محتويات ملف نص (Text File) على الشاشة والصورة العامة له كالآتى:

gancondalorann seconscrabbacada a milionara a montracian bacasan kan bacada da manarana da manarana da manaran

ornakinkalahangkarsessi kirkakana kan ritalah di dibinda sasistiski kirka balakan di dibinda bida di dibinda b

TYPF file-name

والأمر (TYPE) داخلى . وعند عرض محتويات الملف على الشاشة يلاحظ أنها تتحرك لأعلى (Scroll) ، اذا كان عدد السطور أكبر من طول الشاشة . فاذا أريد ايقاف تحرك المحتويات يتم استخدام مفتاحى (Ctrl-NumLock) ، ثم الضغط على أى مفتاح لاستكمال العرض .

(RECOVER) الأمر - ۵ - ۵

يستخدم هذا الأمر لاستعادة أجزاء من الملفات التي يقع جزء منها على قطاعات معيبة (Bad Sectors) . والصورة العامة له كالآتي :

RECOVER file-name

والأمر (RECOVER) خارجي .

ويجب ملاحظة أن هذا الأمر لا يصلح القطاعات المعيبة . كما أنه لا يستعيد الأجزاء التى تقع على هذه القطاعات المعيبة . ولكنه يستعيد الملف بدون هذه الأجزاء . ولا يصلح هذا الأمر لاستعادة ملف برنامج يقع جزء منه على قطاع معيب . لانه فى هذه الحالة يستعيد البرنامج ناقصا بعض الأوامر التى تؤثر على تنفيذه .

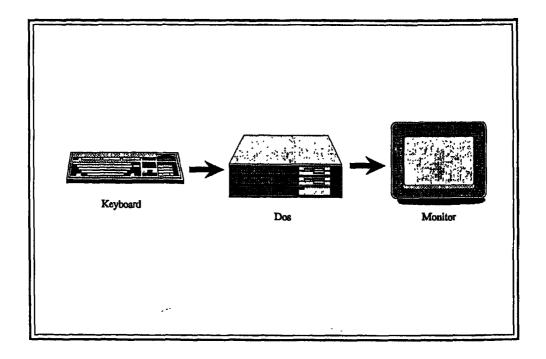


الفصل السادس منفات الاوامر المجمعة

Batch Files



فى جميع الأوامر التى سبق دراستها والأوامر التى سيتم دراستها فى الأجزاء التالية ، نلاحظ أن ادخال أوامر نظام التشغيل (MS-DOS) وتنفيذها يتم باستخدام مايسمى بالتشغيل المتفاعل (Interactive Processing). وهو يعنى أن المستخدم يقوم بادخال الأمر بواسطة لوحة المفاتيح فيقوم الحاسب بتنفيذ هذا الأمر ، ثم تظهر رسالة الادخال ثانية . أى أن تنفيذ أوامر نظام التشغيل يتطلب دائما تواجد المستخدم وانتظاره حتى ينتهى الحاسب من تنفيذ كل أمر لادخال الأمر التالى . وهذا قد يستهلك وقتا كبيرا ، خاصة اذا كان هناك عدد كبير من الأوامر مطلوب تنفيذها على التتابع .أنظر شكل (٢ - ١) وشكل (٢ - ١) .



شکل (۱-۱)



شکل (۲-۲)

ولذلك تستخدم ملفات الأوامر المجمعة (Batch Files) التى تكون عبارة عن ملف نص (Text File) يمكن أن يكتب بواسطة برنامج المصحح الخطى عن ملف نص (Line Editor) ، وهو البرنامج المسمى (EDLIN) كما سبق الايضاح ، أو يتم استخدام أى برنامج من برامج معالجة الكلمات (Word Processing) كما يمكن كتابته عن طريق لوحة الفاتيح باستخدام الأمر (COPY CON) كما سبق الايضاح ، ويتم كتابة كل أمر في سطر منفصل . وعند تسمية الملف يتم اضافة الامتداد (BAT) الى اسمه حتى يميز نظام التشغيل أنه ملف أوامر مجمعة (Batch File) . ولتنفيذ الأوامر المكتوبة في هذا الملف ، يكفى كتابة اسم هذا الملف بدون كتابة الامتداد (Extension) ، فيتم تنفيذ هذه الأوامر على التوالى (Sequentially) . وفي هذا الفصل سوف يتـم توضيـح كيفـيـة انشـاء

ملف أوامر مجمعة ، كما يتم دراسة بعض الأوامر المستخدمة في هذا النوع من الملفات .

٦ - ١ انشاء ملف أوامر محمعة

يتم انشاء ملف الأوامر المجمعة كما سبق الايضاح باستخدام أى برنامج من برامج معالجة الكلمات.ولكن فى هذا الجزء سوف نقوم باستخدام برنامح المصحح الخطى (Line Editor) المسمى (EDLIN). ولتشغيل برنامج المصحح الخطى يتم كتابة اسم البرنامج (EDLIN). ويجب ملاحظة أن هذا البرنامج خارجى (External)، أى يتطلب تنفيذه وجود قرص نظام التشغيل فى وحدة الأقراص الحالية. ثم يتم كتابة السطر التالى:

EDLIN file-name

حيث

file-name هو اسم الملف المطلوب انشاؤه متضمنا الامتداد (BAT)وكذلك رمز وحدة الأقراص الموجود عليها الملف أو المسار (path) الخاص به .

وعند تشغيل هذا الأمر يبحث برنامج المصحح الخطى (EDLIN)عن هذا الملف في القرص . فاذا وجد ملفا بهذا الاسم ، يظهر الرد التالي على الشاشة :

End of Input file

أما اذا لم يجد ملفا بهذا الاسم فانه يستنتج أنه ملف جديد . وفي هذه الحالة يظهر الرد التالي على الشاشة :

New file

وفى الحالتين يدل وجود الحرف (*) كعلامة انتظار (Prompt) على أن البرنامج أصبح جاهزا لاستقبال الأمر المطلوب كتابته . وللبدء فى انشاء الملف يتم ادخال الحرف (I) أمام علامة الانتظار (Prompt) المتمثلة فى الحرف (*) وذلك كالآتى :

New file

والحرف (I) هنا يعنى (Insert) أو اضافة . أى أنه يطلب من برنامج (EDLIN) اضافة سطر . لذلك يلاحظ كتابة الرقم (1) فى السطر التالى مع ظهور الحرف (*) أمامه وبجانبه مؤشر صغير لاظهار مكان الحروف التى سوف تتم كتابتها باستخدام لوحة المفاتيح .

وجدير بالذكر أن برنامج المصحح الخطى يقوم بالتعامل مع السطور المكتوبة سطرا سطرا . وفي كل مرة يتم الضغط على مفتاح الادخال يتم ادخال سطر .كما أن البرنامج يحتفظ بنسخة من هذا السطر في جزء من وسط التخزين المؤقت (Buffer) يساعد المؤقت (Buffer) يساعد على تصحيح أي أخطاء في السطر دون الحاجة الى اعادة كتابته من جديد . وهناك كثير من الأوامر المستخدمة في برنامج المصحح الخطى (EDLIN) لن يتسع المجال في هذا الكتاب لشرحها بالتفصيل . ويمكن الرجوع الى دليل نظام التشغيل

٦ - ٢ تشغيل ملف الأوامر المحمعة

نفرض أنه تم كتابة الملف الآتي باستخدام البرنامج (EDLIN)

```
A> EDLIN TEST.BAT

New file

* |

1: * CLS

2: * DATE

3: * TIME

4: * ^C

* E

A>
```

والسطر الرابع يحتوى على علامة (Control) بالاضافة الى الضغط على الحرف (C) في نفس الوقت وذلك لانهاء عملية ادخال السطور ، ونلاحظ هنا أنه تم الانتهاء من التصحيح والادخال بكتابة الحرف (E) . وبذلك فقد تم تخزين ملف أوامر مجمعة (Batch File) بالاسم (TEST.BAT) على القرص الموجود في وحدة الأقراص (A) . ولتشغيل هذا الملف يكفى كتابة اسم الملف فقط دون الامتداد فيبدأ تنفيذ الأوامر الموجودة بالملف بالتسلسل الآتى:

- * يبدأ نظام التشغيل بتنفيذ الأمر (CLS) فيقوم بمسح الشاشة .
- * يقوم نظام التشغيل بتنفيذ الأمر التالي (DATE) . ويظهر الشكل التالى على الشاشة :

A> DATE Current date is sat 7-9-89 Enter new date [mm-dd-yy] :

وينتظر من المستخدم كتابة تعديل للتاريخ أو الضغط على مفتاح الادخال.

ا يقوم نظام التشغيل بتنفيذ الأمر التالي (TIME) فيظهر الشكل التالي على الشاشة.

A> TIME
Current time is 9:30:20:20.50
Enter new time

الملف الآلى هو ملف أوامر مجمعة (Batch File) يستخدم لتنفيذ عدة أوامر عند بداية تشغيل الجهاز دون الحاجة الى ادخال اسم الملف . وغالبا يتم كتابة هذا الملف متضمنا أوامر التاريخ (DATE) والوقت (TIME) كما سبق الشرح في المثال السابق . كما يتم كتابة أسماء بعض برامج التطبيقات المراد تشغيلها عند بداية تشغيل الجهاز . ويمكن أيضا كتابة بعض الرسائل المطلوب عرضها على الشاشة . ويتم تخصرين هذا المصلف في الفهرس الرئيسي (Root Directory) للقرص الصلب . وعند تشغيل الجهاز يبحث نظام التشغيل عن الملف للقرص الصلب . وعند تشغيل الجهاز يبحث نظام التشغيل عن الملف الليضاح .

٦- ٤ بعض الأوامر المستخدمة في ملف الأوامر المجمعة

هناك بعض الأوامر التى خصصها نظام التشغيل (MS-DOS) للاستخدام داخل ملفات الأوامر المجمعة (Batch Files) تفيد في تسهيل وتحسين استخدامها . وفي هذا الجزء سيتم شرح هذه الأوامر بشيء من التفصيل .

REM) الأمر (REM)

هذا الأمر يعرض على الشاشة بعض الملاحظات أثناء تنفيذ أوامر الملف لتوضيح العمليات التي يتم تنفيذها من خلال الملف . كما يمكن عرض

بعض الرسائل للمستخدم لتنفيذ خطوات معينة . والصورة العامة له كالآتي :

hitosotassobumot neddissinoi hootas arista ninturias arciai notucerratabon naces arcinomes aristinoi na irbe tabet aristum in il

REM [MESSAGE]

حبث

(message) هى الرسالة المطلوب عرضها أثناء تنفيذ أوامر الملف . وهى تتكون من عدد من الحروف يصل الى ١٢٣ حرفا .

ويمكن أن يكتب الأمر بدون أي رسائل لاضافة سطور خالية .

7 - ٤ - ٢ الأمر (PAUSE)

يستخدم هذا الأمر لايقاف تنفيذ أوامر الملف فترة من الوقت مع عرض رسالة معينة للمستخدم حتى يقوم بتنفيذ عمل معين ثم الضغط على أى مفتاح لاستكمال تنفيذ أوامر الملف . والصورة العامة له كالآتى :

PAUSE [message]

وقد سبق تعريف (message) في الجزء السابق . وفيما يلى مثال يوضح استخدام الأمرين (REM) ، (PAUSE) .

TIME

DATE

PAUSE put the disk to be copied into drive B

REM now the files will be copied.

COPY B:MOHAMED.DAT A:ALY.DAT

T - 2 - 7 الأمر (ECHO)

يستخدم هذا الأمر للتحكم في عرض أوامر اللف (Batch File) أو اخفائها أثناء تنفيذها ويتم ذلك بكتابة (ON) أو (OFF) مع الأمر (ECHO) . والصورة العامة للأمر كالآتى :

gadar bandandan darak darak darak dan kandada da banda da banda da banda banda da kanda da banda da banda da b

ECHO [ON:OFF][message]

حيث تبين العلامه (:) أنه يمكن اختيار أحمد الكلمات الثلاث (ON, OFF, message) مع الأمر (ECHO). فعند استخمدام (ECHO ON) ، تظهر أوامر اللف على الشاشة أثناء تنفيذها . وعند استخدام (ECHO OFF) يتوقف ظهور الأوامر أثناء تنفيذها .

وعند استخدام (ECHO message) تظهر الرسالة (message) على الشاشة سواء كانت الأوامر ظاهرة على الشاشة أو مختفية . أى سبق تحديد ظهورها أو عدم ظهورها باستخدام (ECHO ON) أو (ECHO OFF) .

ويمكن استخدام (ECHO) بدون أى معاملات (Arguments) عندما يراد اظهار الحالة التى يكون عليها البرنامج اذا كانت (ECHO ON) أو (ECHO OFF) . علما بأن الحاله المبدئية للبرنامج (ECHO OFF) تكون (ECHO ON) ، أى ظهور الأوامر على الشاشة أثناء تنفيذها .

مثال

فى هذا المثال يحترى ملف الأوامر المجمعت (Bath File) على الأوامر الآتية:

REM *** TURN THE COMMAND DISPLAY OFF **ECHO OFF** DIR A:

REM *** TURN THE COMMAND DISPLAY ON

ECHO ON

DIR A:

والسطر الأول يحتوى على ملحوظة لتوضيح أن الأوامر لن يتم ظهورها على الشاشة.

والسطر الثاني يؤدي إلى اختفاء الأمر التالي عند تنفيذه .

والسطر الثالث هو الأمر الطلوب تنفيذه وهو عرض دليل اللغات الوجودة على القرص في وحدة الأقراص (A) . ويجب ملاحظة أن الأمر نفسه لا يظهر على الشاشة ولكن نتيجة تنفيذ الأمر تظهر على الشاشة وهي دليل الملفات الموجودة على القرص.

والسطر الرابع يحتوى على ملحوظة لتوضيح أن الأوامر سيتم ظهورها نتيجة تنفيذ الأمر (ECHO ON) .

والسطر الخامس هو الأمر (ECHO ON) الذي يؤدي الى عرض الأوامر على الشاشة أثناء تنفيذها .

والسطر السادس هو الأمر المطلوب تنفيذه مرة ثانية . وفي هذه الحالة سوف يظهر الأمر أولا على الشاشة ثم تظهر نتيجة تنفيذ الأمر وهي دليل الملفات الموجودة على القرص.

ولتوضيح ذلك يمكن ملاحظة السطور التالية التي تظهر عند تنفيذ ملف

الأوامر المجمعة السابق.

```
A>REM *** TURN THE COMMAND DISPLAY OFF
A>ECHO OFF
   YOLUM ON DRIVE A HAS NO LABEL
   DIRECTORY OF A:\
   MOHAMED.DAT
   ALY.DAT
   2 file(s) 170,657 bytes free
A>ECHO ON
A>DIR A:
   VOLUM ON DRIVE A HAS NO LABEL
   DIRECTORY OF A:\
  MOHAMED. DAT
  ALY.DAT
   2 file(s) 170,657 bytes free
                          det stadt et stadt film det et stadt et den het die halp det det stadt de betate betate betate betate et stadt
```

يلاحظ في الجزء الأول أن سطر الملحوظة (REM) ظهر على الشاشة وكذلك الأمر (ECHO ON) وذلك نتيجة لأن الحالة المبدئية تكون (ECHO ON). ولكن بعد تنفيذ الأمر (ECHO OFF) يلاحظ عدم ظهور الأمر (ECHO ON) يلاحظ وكذلك الملحوظة الثانية (REM). وبعد تنفيذ الأمر (ECHO ON) يلاحظ طهور الأمر (DIR A:).

ويمكن استخدام الأمر (ECHO) لعرض شاشة للمستخدم كمدخل لموضوع معين أو برنامج معين . كما يلاحظ في المثال التالي :

وعند تنفيذ هذه الأوامر تظهر الشاشة التالية:

A>ECHO OFF

* THE PROPERTY AND ADMINISTRATION OF TH

٦ - ٤ - ٤ أوامر التحكم

تستخدم أوامر التحكم في ملفات الأوامر المجمعة للتحكم في تنفيذ بعض الأوامر كتكرارها عددا من المرات يتوقف على قيمة متغير معين أو تخطى مجموعة من الأوامر لتنفيذ أمر معين و وهكذا . وسيتم القاء الضوء على هذه الأوامر

(FOR) الأمر 1 - 2 - 3 - ٦

يستخدم هذا الأمر لتكرار تنفيذ مجموعة من أوامر نظام التشغيل (MS-DOS). والصورة العامة له كالآتى:

FOR %%variable IN (set) DO (command)

حيث

variable %% هو اسم متغير

set هي مجموعة من المتغيرات التي يتم احلالها محل المتغير (\$variable)

command هو أحد أوامر نظام التشغيل

فمثلا يمكن كتابة السطر التالى:

FOR %%F IN (MOHAMED.DAT ALY.DAT) DO TYPE%%F

وعند تنفيذ هذا السطر يحدث نفس الشيء الذي يحدث عند ادخال الأوامر التالية:

TYPE MOHAMED.DAT
TYPE ALY.DAT

أى يؤدى الى عرض محتويات الملف (MOHAMED.DAT) ثم محتويات الملف (ALY.DAT). وهكذا يمكن تنفيذ هذا الأمر على عدد أكبر من الملفات .

T- 2 - 2 - 7 الأمر (GOTO)

يستخدم هذا الأمر للانتقال الى مكان محدد داخل الملف وتنفيذ الأوامر بعد هذا المكان . والصورة العامة للأمر (GOTO) كالآتى :

iteriorondinasanostundoundatatatatatatatatata hundrinasanaka karasana dunudo anoma asaasa asaa anoma on manasa

GOTO label

حيث

label هو أى اسم يتم كتابته فى أى مكان فى الملف لتمييز هذا المكان . ويفضل ألا يزيد عن ٨ حروف لأن أول ٨ حروف فقط سيتم تمييزها بواسطة هذا الأمر.

ويمكن استخدام الأمر (GOTO) في تكرار مجموعة من الأوامر .

مثال

ECHO OFF : LOOP ECHO LOOPING

ECHO LOOPING GOTO LOOP

فعند تنفيذ هذه الأوامر يظهر الآتي على الشاشة:

LOOPING
LOOPING
LOOPING
LOOPING

ويستمر تكرار ظهور هذه الكلمة على الشاشة الى ما لا نهاية . والطريقة الوحيدة لايقاف ذلك هى الضغط على مفتاحى (CTRL - BREAK) في نفس الوقت .

T - 3 - 3 - 7 الأمر (IF)

يستخدم هذا الأمر عندما يراد تنفيذ بعض أوامر نظام التشغيل اعتمادا على تحقق شرط معين . والصورة العامة له كالآتى :

IF[NOT] condition command

حيث:

NOT تكون اختيارية

condition هو الشرط الذي يجرى اختباره ، وهو يجب أن يكون احد الصور الاتية :

ERRORLEVEL number
string1 == string2
EXIST file-name

فاذا تحقق الشرط يقوم البرنامج بتنفيذ الأمر (command) .

والصورة الأولى من الشرط (condition) وهي (ERRORLEVEL) المقصود بها الرقم الذي ينتهي به البرنامج السابق . حيث أن معظم البرامج عند انتهاء تنفيذها تدخل الى نظام التشغيل (MS-DOS) قيمة معينة (Exit Code) لتبلغه بانتهاء تنفيذ البرنامج . وإذا كانت هذه القيمة أقل من رقم معين يتوقف تحديده على لغة البرمجة المستخدمة فيعنى ذلك أن هذا البرنامج قد توقف نتيجة خطأ معين وليس نتيجة انتهائه بصورة طبيعية . والمثال التالى يوضح هذه الصورة .

GENREP

IF ERRORLEVEL 1 GOTO SORT

GOTO DONE

: SORT

SORTREP

: DONE

والسطر الأول هو اسم برنامج لتصميم تقارير معينة (Generating Reports)

والسطر الثاني يعنى أنه اذا تم انتهاء البرنامج مع اعطاء رقم خروج (Exit Code) أكبر من أو يساوى ١ يتم الانتقال الى السطر الرابع حيث يوجد العنوان (SORT:) . وبالتالي يتم تنفيذ البرنامج (SORTREP) الموجود في السطر الخامس . وهو يقوم بترتيب هذه التقارير (Sorting Reports) . أما اذا انتهى البرنامج مع اعطاء رقم خروج (Exit Code) أصغر من (١) يتم تنفيذ السطر التالي لجملة (IF) مباشرة وبالتالي ينتقل البرنامج الى السطر السادس ويتوقف تنفيذ الملف .

والصورة الثانية من الشرط (condition) المقصود بها مقارنة مجموعة من الحروف (string1) بمجموعة أخرى من الحروف (string2). فاذا تحقق الشرط وكانت الجموعتان متطابقتين تماما ، يتم تنفيذ الأمر (COMMAND). ويجب ملاحظة أن المجموعتين تفصلهما علامتين (==) وليس علامة (=) واحدة .

مثال

IF %1 == MOHAMED.DAT GOTO T **GO TO END**

TYPE MOHAMED,DAT

حيث (13) هنا تمثل اسم الملف الذي يتم ادخاله بواسطة المستخدم كما سيتم الشرح في الجزء الخاص بادخال المعاملات في ملفات الأوامر المجمعة.

وعند تنفيذ هذه الأوامر ، يقوم نظام التشغيل بمقارنة اسم الملف الذي

يتم ادخاله في ملف الأوامر المجمعة ، فاذا كان مطابقا للاسم (T) بتم الانتقال الى السطر البادىء بالعنوان (T:) ثم تنفيذ الأمر التالى ، أي عرض محتويات الملف على الشاشة .

والصورة الثالثة من الشرط (Condition) وهي (EXIST) المقصود بها التأكد من وجود ملف معين على القرص أو الفهرس الفرعى الجارى استخدامه . فاذا كان هذا الملف موجودا يتم تنفيذ الأمر (Command) وإذا لم يكن موجودا يتم تنفيذ السطور التالية للسطر الخاص بالأمر (IF).

مثال

ECHO OFF
IF EXIST VAUTOEXEC.BAT ECHO AUTOEXEC.BAT EXISTS
IF EXIST CONFIG.SYS ECHO CONFIG.SYS EXISTS

فاذا كان الملفان (AUTOEXEC.BAT)، (CONFIG.SYS)، (AUTOEXEC.BAT) موجودين في الفسهرس الرئيسي (Root Directory) يظهر الآتي على الشاشة .

ECHÓ OFF AUTOEXEC.BAT EXISTS CONFIG.SYS EXISTS

ولكى يتم توضيح استخدام (NOT) في الملف يمكن استخدام نفس المثال السابق مع كتابة (NOT) قبل الشرط ، وذلك كالآتى :

ECHO OFF IF NOT EXIST VAUTOEXEC.BAT ECHO AUTOEXEC.BAT MISSING IF NOT EXIST \CONFIG.SYS ECHO CONFIG.SYS MISSING

٦ - ٤ - ٥ استخدام المعاملات في الملف

يمكن ادخال معاملات تمثيلية (Dummy Parameters) في ملفات الأوامر المجمعة لاستخدامها عند التنفيذ في ادخال المعاملات الحقيقية المراد استخدامها في الملف . وعند تنفيذ أوامر الملف يتم استبدال هذه المعاملات بالأسماء التي يتم ادخالها مع اسم ملف الأوامر المجمعة .

وهذه المعاملات التمثيلية (Dummy) تأخذ القيم من (80) الى(89) . أى يمكن ادخال حتى عشرة معاملات في الملف . ويمكن زيادتهم عن ذلك باستخدام الأمر (SHIFT) كما سيتم الشرح فيما بعد . والمعامل (80) له معنى خاص ، حيث أنه دائما يستبدل باسم نفس الملف (Batch File) المطلوب تنفيذه .

مثال

TYPE %0 COPY %1.TXT %2.TXT COMP %1.TXT %2.TXT BASICA %3.BAS نفرض أن هذا الملف تم تسبيته (HASAN.BAT) . فلكى يتم تشغيله يتم كتابة السطر التالى :

HASAN MOHAMED ALY OMAR

والاسم الأول (HASAN) يؤدى الى تشغيل ملف الأوامر المجمعة (BATCH FILE) .

ويبدأ تشغيل الملف بادخال الأمر الأول (30 TYPE) مع احلال اسم الملف (40) مكان المعامل (80) وبالتالي يتم عرض محتويات الملف .

ثـم يتـم تنفــيذ الأمر التالى وهو (COPY \$ 1.TXT \$2.TXT) مع احلال اسم الملـف (MOHAMED) مكان المعامل (1\$) واسم الملف (ALY) مكان المعامل (\$2) . وبالتالى يتم نسخ اللف الأول فى الملف الثانى .

ثــم يتــم تنفــيذ الأمر التالى وهو (COMP \$1.TXT \$2.TXT) واسم اللف (ALY) مع احلال اسم اللف (MOHAMED) مكان المعامل (\$1) واسم اللف (ALY) مكان المعامل (\$2) حيث يتم مقارنة الملفين ثم يتم تنفيذ الأمر التالى وهو (BASICA \$3.BAS) مع احلال اسم الملف (OMAR) مكان المعامل (\$3) وبالتالى يتم تشغيل برنامج (BASICA) ، ثم تحميل البرنامج (OMAR.BAS) .

ويلاحظ هنا أن الاسم الأول (HASAN) تم ادخاله مكان المعامل (80) ، والاسم الثانى (MOHAMED) تم ادخاله مكان المعامل (13) ، والاسم الثالث

ملقات الأوامر الجمعة

(ALY) ثم ادخاله مكان المعامل (82)، والاسم الرابع (OMAR) تم ادخاله مكان المعامل (83).

وهكذا يتم ادخال الأسماء المكتوبة عملى سطر الأوامر (Command Line) الذي يتم بواسطته تشغيل الأوامر وادخال معاملاتها المطلوبة.

۲ - ٤ - ٢ - استخدام الأمر (SHIFT)

كما سبق الشرح فان المعاملات التمثيلية التي سبق شرحها ، يتم ترقيمها من (80) الى (89) فاذا أريد ادخال أوامر أكثر من (١٠) عشرة في خط الأوامر (SHIFT) يتم استخدام الأمر (SHIFT)، فعند استخدام الأمر (SHIFT) تتحرك كل المعاملات خطوة واحدة نحو اليسار. بمعنى أن المعامل (80) يستبدل بالمعامل (11) وهكذا . وكل استخدام للأمر (SHIFT) يؤدى الى التحرك خطوة أخرى نحو اليسار، فاذا كانت المعاملات الآتية تمثل الحروف المقابلة لها كالآتى :

%0 = A

%1 = B

2 = C

%3 = D

%9 = J

فان استخدام الأمر (SHIFT) يؤدى الى الآتى:

%0 = B

%1 = C

2 = D

%9 = K

يلاحظ هنا أنه أمكن اضافة القيمة (K) الى القيم التي سبق ادخالها .

٦ - ٤ - ٧ ربط ملقات الأوامر المحمعة

يمكن ربط ملفات أوامر مجمعة (Batch Files) ، وذلك بكتابة اسم الملف الثانى بعد آخر أمر في الملف الأول . فمثلا يمكن كتابة الأوامر التالية في ملف .

CLS DATE TIME BATFILE

حيث (BATFILE) هو اسم ملف أوامر مجمعة مكتوب داخل الملف الأول . وفي هذه الحالة يقوم نظام التشغيل بتنفيذ أوامر الملف حتى يصل الى اسم الملف (BATFILE) فيقوم بالانتقال اليه وتنفيذ أوامره ، ويلاحظ هنا أن اسم الملف (BATFILE) هو آخر أمر في أوامر الملف . أما اذا كان اسم الملف (BATFILE) مكتوبا في وسط الملف كالآتي مثلا:

CLS BATFILE DATE TIME

فى هذه الحالة يلاحظ أن نظام التشغيل يقوم بتنفيذ الأمر الأول (CLS) ، ثم ينتقل الى الملف (BATFILE) ويقوم بتنفيذه ولا يعود الى الملف الأصلى ثانية . وبالتالى لا يتم تنفيذ السطرين الثالث والرابع .

واذا أريد علاج هذه الحالة يتم استخدام الأمر (COMMAND/C) مع اسم اللف (BATFILE) . ويصبح الملف في هذه الحالة كالآتي :

CLS COMMAND/C BATFILE DATE TIME

وفى هذه الحالة ينفذ نظام التشغيل الأمر الأول (CLS) ثم ينتقل الى الملف الثانى (BATFILE) ويقوم بتنفيذه ثم يعود مرة ثانية الى الملف الأول ويقوم بتنفيذ الأمرين التاليين وهما (DATE, TIME) .

elisistak kalukunun dubu da kisista kalubuh da da da kisista kanda da da da da kisista kan kisista kan da da d



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل السابع تحديد مواصفات النظام



قبل استخدام نظام التشنيل (MS-DOS) ، من الأهمية بمكان تحديد مواصفات النظام أولا (System Configuration). حيث يمكن عن طريق تحديد هذه المواصفات التحكم في سرعة الأداء وكفاءته ، وفي هذا الفصل سوف يتم التركيز على استخدام ملف مواصفات النظام (CONFIG.SYS) وشرح الأوامر المستخدمة فيه .

(CONFIG.SYS) ملف المواصفات (CONFIG.SYS)

عند بدء تشغيل الجهاز باستخدام نظام التشغيل (MS-DOS) ، يقوم نظام التشغيل بالبحث عن ملف المواصفات (CONFIG.SYS) في الفهرس الرئيسي (Root Directory) ، فاذا وجده ، يقوم بتنفيذ الأوامر الموجودة به . وهذه الأوامر تقوم بتحديد خصائص ومواصفات نظام التشغيل ، بالاضافة الى خصائص أجهزة المكونات المستخدمة (Hardware) . أما اذا لم يجد هذا الملف في الفهرس الرئيسي فانه يستخدم المواصفات المبدئية (Default) المخزنة في نظام التشغيل .

وملف المواصفات (CONFIG.SYS) هو ملف نص (Text)يتم انشاؤه باستخدام أحد برامج معالجة النصوص أو بالنسخ من الشاشة (COPY CON) ثم يتم كتابة الأوامر التي تحدد خصائص ومواصفات النظام كما سبق الايضاح. والقائمة التالية توضح أهم الأوامر التي يتم استخدامها في هذا الملف.

BREAK BUFFERS COUNTRY DEVICE FILES LASTDRIVE SHELL

وفي الأجزاء التالية سوف يتم القاء الضوء على كل أمر من هذه الأوامر .

عندما يراد انهاء تنفيذ برنامج معين قبل انتهائه الطبيعى فان المستخدم عادة يضغط على المفتاحين (CTRL-C) أو المفتاحين (CTRL-C). وهذا يعنى أن والوضع المبدئى للأمر (BREAK OFF) يكون (BREAK OFF) ، وهذا يعنى أن نظام التشغيل عندما يكتب على الشاشة أو الطابعة يختبر لوحة المفاتيح ، فاذا وجد أن المستخدم قد ضغط على المفتاحين (BREAK) ، فانه يوقف تنفيذ البرنامج ، وعند كتابة الأمر (BREAK ON) في ملف المواصفات تنفيذ البرنامج ، وعند كتابة الأمر (CONFIG.SYS) في ملف المواصفات عملية ادخال واخراج (I/O)، وبالتالى تزيد الاختبارات التي يقوم بها نظام التشغيل ، مما يؤدى الى زيادة التحميل (Overhead) على النظام وابطاء تنفيذ البرنامج .

ويستخدم هذا الوضع في برامج التحويل (Compilation) التي تقوم بتحويل البرنامج من اللغة المستخدمة الى لغة الآلة (Machine Language) ، الا في ولذلك يفضل دائما ترك هذا الأمر في وضعه المبدئي (Default) ، الا في حالات قليلة جدا كما سبق الإيضاح .

والصورة العامة للأمر (BREAK) كالآتي :

BREAK - [ON:OFF]

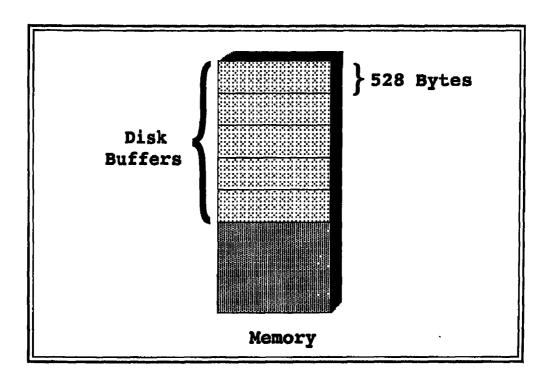
ويلاحظ هنا أن المكتوب بين القوسين ([]) كله اختيارى، فيمكن كتابة (BREAK) بدون أى معاملات وفى هذه الحالة يتم عرض الحالة (OFF) الخاصة بالأمر (BREAK)، اذا كانت (ON) أو (OFF).

staathton on numbhuntarrases ou sacraits aca su on on numbhuntan numbh

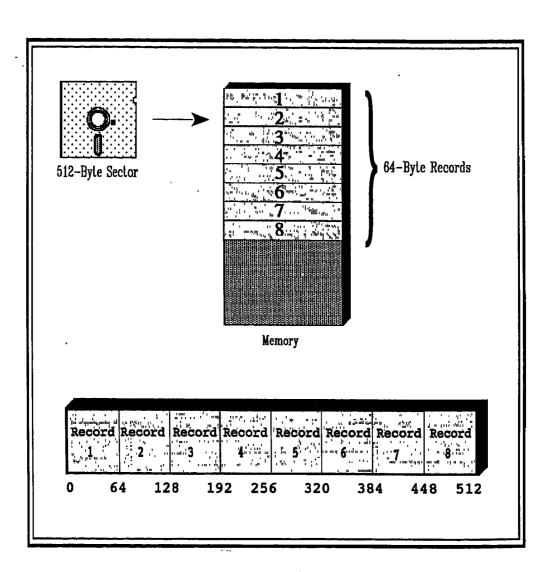
(BUFFERS) パートーソーソ

عند اجراء أى عملية ادخال أو اخراج (I/O) ، فان نظام التشغيل يستخدم وسط تخزين مؤقت (Buffer) فى الذاكرة . هذا الوسط المؤقت يؤدى الى تسهيل تعامل نظام التشغيل مع البيانات التى يتم ادخالها أو اخراجها ، و يكون طول هذا الوسط ٥٢٨ حرفا (Byte) . انظر الشكل (٧-١) .

وعند ادخال البيانات ، فان البيانات تدخل أولا الى وسط التخزين المؤقت (Buffer) ، ولا تنتقل الى القرص الا عندما يصل طولها الى (۵۱۲) حرفا (Bytes) ، وهى سعة القطاع (Sector) . حيث أن القطاع هو أصغر وحدة يمكن أن ينقلها نظام التشغيل (MS-DOS) . فعند ادخال البيانات على هيئة سجلات (Records) ، وكل سجل طوله ١٤ حرفا مثلا، فيمكن للوسط الواحد (Buffer) أن يخزن ٨ سجلات . حيث أن الوسط الواحد يسع ٨٢٥ حرفا كما سبق الايضاح ، ويتضمن ذلك بعض الحروف الاضافية (٢٠) حرفا يستخدمها نظام التشغيل في تحديد بعض خصائص القطاع الذي يتم تسجيل البيانات عليه ، أنظر شكل (٢٠٠١).

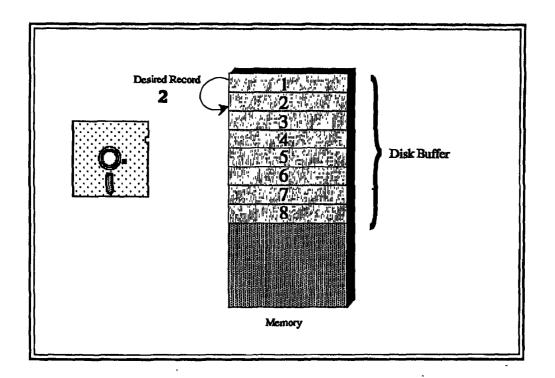


شکل (۲-۱)



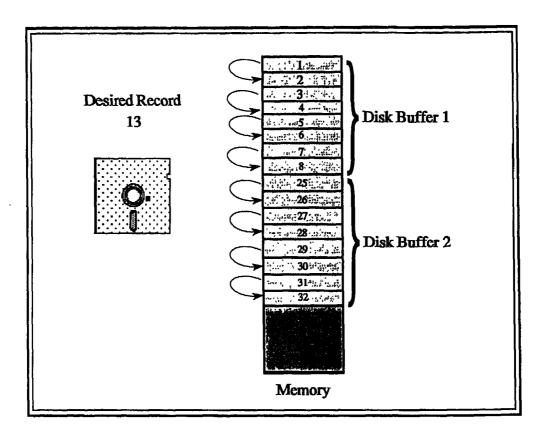
الشكل (٧- ٢)

ويصبح من السهل على نظام التشغيل البحث عن أى سجل من هذه السجلات الثمانية. وذلك دون الحاجة الى البحث عن قطاع آخر (Sector) في القرص وتحميله ، أنظر شكل (٧ - ٧).



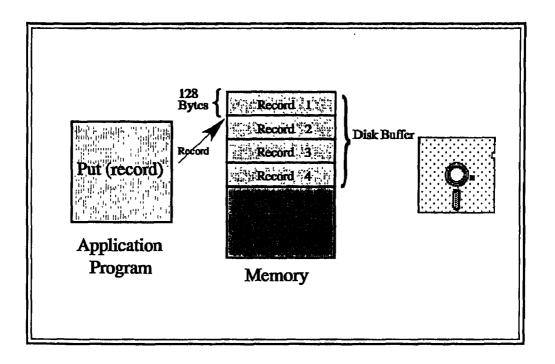
شکل (۳ - ۷)

واذا تمت زيادة أوساط التخزين المؤقته (Buffers) ، فان التطبيقات التى تستخدم التشغيل العشوائي للبيانات (Random Access) مثل قواعد البيانات وبرامج معالجة الكلمات سوف يتحسن أداؤها بدرجة كبيرة . كما أن زيادة هذه الأوساط (Buffers) بدرجة كبيرة تسبب نقص في الذاكرة المتاحة لتشغيل البرامج حيث أن كل وسط يحتجز مايزيد عن خمسمانة حرف ، أنظر شكل (٧ - ٤) .



شكل (۷ - ٤)٠

وما قيل عن ادخال البيانات يقال أيضا عن اخراجها ، أى كتابتها على القرص . فطالما كان طول هذه البيانات أقل من طول قطاع القرص (Sector) ، فانها تظل فى وسط التخزين المؤقت . وعند امتلاء هذا الوسط ، يقوم نظام التشغيل بنقلها الى القرص . انظر الشكل (٧ - ٥) .



شکل (۷-۵)

وكما سبق الايضاح فان عدد هذه الأوساط (Buffers) يفضل أن يكون كبيرا ، كما يجب ألا يكون كبيرا جدا حتى لا يسبب التحميل على نظام التشغيل (Optimum) . ولذلك فهناك عدد مثالي (Optimum) لهذه الأوساط يتوقف على نوع البرنامج التطبيقي المستخدم . وهذه الأعداد تكون كالآتى :

Database System	10 - 25
Word Processing	10 - 20
Large Number of Subdirectoties	10 - 25

والصورة العامة للأمر (BUFFER) كالآتى :

BUFFERS = xx

حيث (xx) هي عدد الأوساط المؤقتة والتي يمكن أن تصل الى ١٩ وهذا العدد تكون القيمة المبدئية (Default) له (٢) لأجهزة الحاسب (XT) وتكون (٣) لأجهزة الحاسب (AT).

(COUNTRY) الأمر (T - ۱ - ۷

هذا الأمر يسمح للمستخدم باختيار الخصائص الدولية لكل دولة (Country) ، وهي الخصائص الخاصة بنوع العملة المستخدمة وطريقة كتابة التاريخ والوقت ... الخ ، والوضع المبدئي للأمر (COUNTRY) هو الرقم (١) ، وهو يمثل الولايات المتحدة الأمريكية، أنظر شكل (٧ - ٢) .

ويسمح نظام التشغيل (MS-DOS) بادخال خصائص عدد من الدول في ملف المواصفات (CONFIG.SYS) وذلك بكتابة الرقم الخاص بكل دولة ، فمثلا لاختيار فرنسا يتم كتابة الأمر التالى في ملف المواصفات :

COUNTRY = 33

و يستطيع المستخدم استعمال خصائص أى دولة باستخدام الأمر (SELECT) . (CONFIG.SYS)

والصورة العامة للأمر (COUNTRY) هي:

COUNTRY = xxx

حيث (XXX) هو الرقم الخاص بكل دولة .

Countr	· v	GA.	inesy (
10000000000000000000000000000000000000	Q14400000000000000000000000000000000000	300000000000000000000000000000000000000	2.20.00	***************************************
	es	001		
Netherland	8 7 3	031		
"Belgium"		032		
ni France, mili		033		
Spain		034		
Halv		039		
Italy Switzerland				
United Kin	gdom	044	The state of the s	
Denmark		045		
Sweden	NAME AND ADDRESS OF THE OWNER, THE PARTY OF THE OWNER, THE OWNER, THE OWNER, THE OWNER, THE OWNER, THE OWNER,	and the state of the second		
Norway		047		
		0/0		11 1201 2
Germany				
Australia	This I' get 1' 1, 1, 15 15 15 1 1 1 1 1 1		The part of the pa	40e 1 30b
#############		358 081		

شکل (۲-۲)

(DEVICE) الأمر ٤ - ١ - ٧

كل جزء من مكونات الحاسب (Hardware) يكون له مشغل (Device Driver) خاص به . هذا المشغل هو عبارة عن برنامج يقوم بعمل الاتصال اللازم (Interface) بين الحاسب وبين هذا الجزء . ونظام التشغيل (MS-DOS) يوفر هذا الاتصال (Stantdard Devices) مع المكونات القياسية (Stantdard Devices) ، مثل وحدة الأقراص ، ولوحة المفاتيح ، والطابعة ، والقرص الصلب ، وذلك من خلال الوضع المبدئي (Default) للنظام . حيث يقوم نظام التشغيل بتحميل برنامج مشغل

الأجهزة (Device Driver) الذي يقوم بعمل الاتصال اللازم .

أما اذا أريد اضافة أجهزة أخرى غير قياسية (Nonstandard)، فان هذه الأجهزة في العادة تكون معها برامج التشغيل (Device Drivers) الخاصة بها وتكون محملة على قرص مرن مع الجهاز . في هذه الحالة يلزم اضافة هذا الأمر إلى ملف المواصفات (CONFIG.SYS) .

DEVICE = file-name

حيث file-name هو المسار الكامل للملف المحتوى على برنامج المشغل (Device Driver).

والصورة العامة للأمر (DEVICE) كالآتي :

DEVICE = file-name

وهناك برنامجان يأتيان ضمن برامج نظام التشغيل (MS-DOS) ويؤديان الم التعامل مع الأجهزة القياسية (Standard Devices). (ANSI.SYS) فالبرنامج هذان البرنامجان هما (ANSI.SYS)، فالبرنامج (ANSI.SYS) يضيف الى خصائص المخرجات عدة وظائف مثل تحديد مكان المؤشر على الشاشة وتغيير وظائف مفاتيح الوظائف المؤسر المنالي في ملف المواصفات (CONFIG.SYS)...

DEVICE = ANSI,SYS

أما البرنامج الثانى (VDISK.SYS) فهو يقوم بتجهيز جزء من الذاكرة المؤقتة (RAM) واستخدامه كقرص ثان (فى حالة وجود وحدة أقراص واحدة مثلا)، ويستخدم هذا الجزء فى أجراء كل العمليات التى تجرى على القرص، مثل قراءة البيانات منه وكتابة البيانات فيه وكذلك نسخه فى قرص آخر ... وهكذا . وهو يختلف عن القرص الحقيقى فى شىء واحد وهو أنه عند فصل التيار الكهربائى فان محتويات القرص تفقد ، وذلك لانه جزء من الذاكرة المؤقتة (RAM) . ومن خصائص الذاكرة المؤقتة أنها تفقد بمجرد فصل التيار الكهربى، ويمكن التغلب على ذلك بنسخه على قرص جقيقى كل فترة. وهو يمتاز بسرعة التعامل معه (Accessing) . وذلك لأنه لا يحتاج الى أجزاء ميكانيكية لتشغيله، ويتم انشاء هذا الجزء بكتابة الأمر التالى فى ملف الواصفات (CONFIG.SYS).

DEVICE = YDISK.SYS

ويمكن اضافة سعة القرص وسعة القطاع .

(FILES) الأمر (FILES)

فى نسخ نظام التشغيل (MS-DOS) السابقة للنسخة (2) كان التحكم فى الملفات يتم عن طريق ما يسمى بحرزمة التحكم فى الملفات (File Contorl Block) واختصارها (FCB) . أما فى النسخ التالية ابتداء من النسخة (٢) فقد أصبح هذا التحكم يتم من خلال ما يسمى بمناول الملفات (File Handle) . وهو عبارة عن قسم يخصص لكل نوع من الملفات التى يقوم نظام التشغيل بالتعامل معها .

ويمكن ادخال عدد الملفات المطلوب فتحها بكتابة الأمر التالى في ملف الواصفات (CONFIG.SYS) .

naceses a secretar de contrata de casa de contrata de contrata de casa de contrata de casa de casa de casa de c

FILES = number of handles

والعدد المبدئي (Default) للملفات هو ٨ وأكبر عدد من الملفات يمكن فتحها في أي عملية هو ٢٠ . هذا العدد يتضمن ٢ ملفات تستخدم بواسطة نظام التشغيل (MS-DOS) لتشغيل الأجهرة القياسية (Standard Devices) مثل أجهزة الادخال وأجهزة الاخراج . مع ملاحظة أنه عند زيادة عدد الملفات عن العدد المبدئي (Default) وهو (٨) فان المساحة التخزينية المستخدمة بواسطة نظام التشغيل تزيد بمقدار (٨) عرفا لكل ملف يتم اضافته . وبالتالي تقل المساحة التخزينية للبرنامج التطبيقي الجاري استخدامه .

(LASTDRIVE) الأمر (LASTDRIVE)

يستخدم هذا الأمر لتحديد أكبر عدد من وحدات الأقراص يمكن استخدامه والصورة العامة للأمر كالآتى:

LASTDRIVE = X

حيث (X) أى حرف من (A) الى (Z) وترتيب هذا الحرف يبين عده وحدات الأقراص . فمثلا عند كتابة الأمر التالى :

LASTDRIVE = G

فان هذا يعنى أن عدد وحدات الأقراص المسموح بها ٧ وحدات ، واذا كانت (X) أصغر من عدد الوحدات الفعلى الموجود على الجهاز فان نظام التشغيل يتجاهل هذا الأمر ويأخذ عدد الوحدات الفعلى، فمثلا اذا كان هناك وحدتان للأقراص وتم كتابة عدد الوحدات (١) في ملف المواصفات ، فان نظام التشغيل يعتبر عدد الوحدات (٢) وليس (١).

(SHELL) الأمر (Y - ۱ - ۷

يستخدم هذا الأمر عندما يراد استخدام ملف لبدء التشغيل .(COMMAND.COM) بدلا من المليف (COMMAND.COM) والصورة العامة للأمر هي:

SHELL = file-name

حيث file-name هو اسم الملف الجديد الذي سوف يتم استخدامه في بدء تشغيل نظام التشغيل (MS-DOS) متضمنا المسار الخاص به

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

القصل الثامن بعض الأوامر المتقدمة



هناك بعض الأوامر المتقدمة (Advanced) التي يمكن استخدامها في بعض العمليات التي تبدو معقدة بعض الشيء . ولكن مع التعود على استخدامها سوف يجد المستخدم أنها مفيدة جدا في تسهيل التعامل مع المدخلات والمخرجات (I/O) . ومن هذه العمليات التحكم في توجيبه المدخلات والمخسرجات (I/O) واستخدام الأنابيب (Piping) ، واستخدام المرشحات (Filtering) . وفي هذا الباب سوف يتم القاء الضوء على هذه الأوامر واستخداماتها .

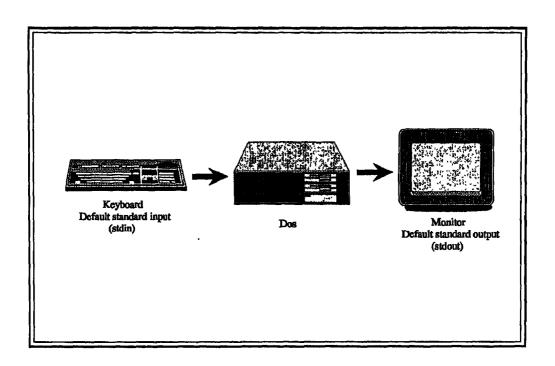
٨ - ١ التحكم في توجيه المدخلات والمخرجات

فى الظروف العادية ، يحصل نظام التشغيل على المدخلات (Input) من لوحة المفاتيح ، ويوجه المخرجات (Output) الى الشاشة ، وهذا هو الوضع المبدئي (Default) لنظام التشغيل (MS-DOS). فمثلا عند كتابة الأمر التالى :

A>DIR

نعند تنفيذ هذا الأمر يظهر فهرس اللفات على الشاشة . أى أن نظام التشغيل استخدم الشاشة كوسيلة اخراج قياسية (Standard Output) أو (STDOUT) . وهذا قد يكون هو المطلوب في معظم الأحوال .انظر الشكل (٨ - ١). ولكن في أحوال أخرى كثيرة قد يكون مفيدا توجيه هذه المخرجات الى الطابعة مثلا أو الى جهاز توصيل (Communication Port) أو الى ملف .

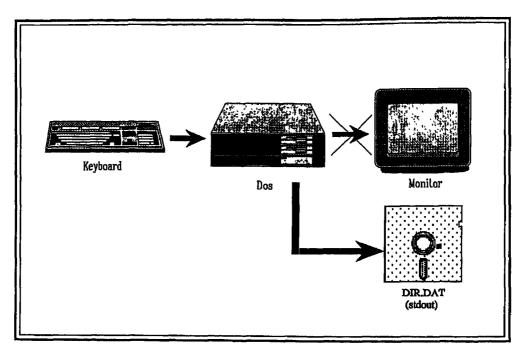
ولذلك فان نظام التشغيل (MS-DOS) يتيح للمستخدم هذه العملية باستخدام المعامل (<) .



شکل (۱-۸)

فمثلا في المثال التالي:

فعند تنفيذ هذا الأمر يلاحظ أن الفهرس لا يظهر على الشاشة ، ولكنه يذهب الى الملف (D.DAT) . أنظر الشكل (٨ - ٢).



شکل (۲-۸)

فاذا كان الملف (D.DAT) موجودا يدخل هذا الفهرس مكان أى بيانات موجودة بالملف ، وإذا لم يكن موجودا يتم انشاء ملف جديد بهذا الاسم ، ويمكن استخدام المعامل (<) بعد الأمر السابق ، وفي هذه الحالة يتم اضافة محتويات الفهرس الى أى بيانات أخرى تكون موجودة في الملف الحالة يتم اضافة محتويات الفهرس إلى أى بيانات أخرى تكون موجودة في الملف ، بإضافة هذه المخرجات إلى المعامل (<<) يقوم علاوة على توجيه المخرجات الى محتويات الملف ،

فمثلا يمكن استخدام الأمر مرة ثانية باستخدام هذا المعامل . ثم استخدام الأمر (TYPE) لعرض محتويات الملف (D.DAT) . ويلاحظ ظهور الشكل (A - T) . الذي يوضح مايتم عرضه على الشاشة وفيه يظهر تكرار نفس الفهرس مرتين .

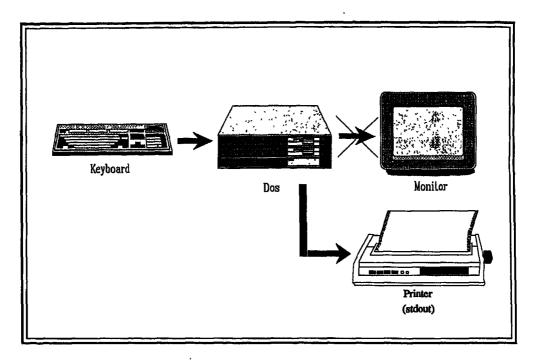
```
D>type d.dat
 Volume in drive D is DISK2_UOL1
 Directory of D:\WP51
                           02-12-91 9:44a
02-12-91 9:44a
2307 01-30-91 4:07p
0 03-12-91 8:38a
5103616 bytes free
                    <DIR>
                    <DIR>
WP51
              INS
              DAT
            4 File(s)
 Volume in drive D is DISK2_VOL1 Directory of D:\WP51
                    <DIR>
                                   02-12-91
                                                    9:44a
                           02-12-91
2307 01-30-91
                                                    9:44a
WP51
              INS
                                                    4:07p
                             268 03-12-91 8:38a
5103616 bytes free
              DAT
            4 File(s)
```

شکل (۲-۸)

واذا أريد توجيه المخرجات الى الطابعة (Printer) يمكن استخدام الأمر التالى :

A> DIR> PRN

فى هذه الحالة يلاحظ طباعة الفهرس على الطابعة بدلا من عرضه على الشاشة . أنظر الشكل (٨ - ٤)



شكل (٤ - ٤)

كذلك بالنسبة للمدخلات ، فالوضع الطبيعى أن نظام التشغيل يحصل عليها من لوحة المفاتيح ، حيث أنها تمثل وحدة الادخال القياسية (Standard Input) أو (STDIN) . فاذا أريد الحصول على هذه المدخلات من ملف آخر مثلا يستخدم المعامل (>) . ولايضاح وظيفة هذا المعامل يمكن انشاء الملف (COPY.CON) كالآتى :

A> COPY CON LETTER.DAT

A

S

D

F

В

ثم يتم ادخال هذا الملف على الأمر (SORT) كالآتي :

A> SORT < LETTER.DAT

Α

В

D

F

S

يلاحظ هنا ظهور القائمة مرتبة بترتيب الحروف الهجائية . وذلك لأن البرنامج (SORT) ، بدلا من أن يحصل على المدخلات بواسطة لوحة المفاتيح فانه حصل عليها من الملف (LETTER.DAT) . ثم قام بترتيب محتويات الملف .

ولمزيد من الايضاح نستخدم البرنامج (SORT) بدون مدخلات من ملف آخر كالآتى:

A> SORT

فى هذه الحالة يلاحظ أن البرنامج ينتظر ادخال الحروف المراد ترتيبها ، لذلك يتم ادخال الحروف الآتية مثلا:

S

Q

M

F

R

Α

وفى نهاية الادخال يتم الضغط على مفتاحى (CTRL, Z) فى نفس الوقت . يلاحظ أن البرنامج يقوم بترتيب المدخلات وتظهر على الصورة التالية :

Α

F

M

Q

R

S

فى هذه الحالة قام البرنامج (SORT) بالحصول على المدخلات من لوحة المفاتيح وليس من ملف آخر .

ويمكن استخدام عدة معاملات في نفس السطر عندما يراد مثلا استخدام اللف (LETTER.DAT) كمدخلات للبرنامج (SORT) ثم توجيه المخرجات الى اللف الجديد (LETTER.SRT) وذلك كالآتى:

A> SORT < LETTER.DAT > LETTER.SRT

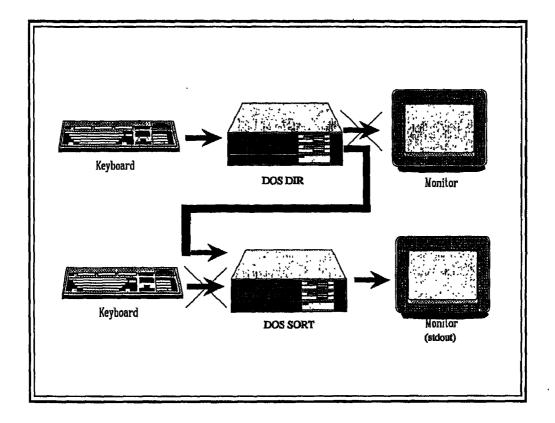
۸ - ۲ استخدام الأنابيب (Piping)

فى الجزء السابق تم توضيح كيفية تحويل نظام التشغيل لمسار المدخلات والمخرجات الى أجهزة الادخال والاخراج المختلفة وكذلك الى الملفات وفى هذا الجزء سنوضح كيف يتم نفس الشيء على البرامج وهذا يتم يمكن توجيه مخرجات برنامج بحيث تصبح مدخلات برنامج آخر وهذا يتم باستخدام العلامة (+) كالآتي :

A> DIR | SORT

في هذه الحالة يقوم نظام التشغيل بتوجيه مخرجات البرنامج. (DIR) ، لتصبح هي مدخلات البرنامج (SORT) . وبالتالي يظهر الفهرس على الشاشة

مرتبا ، أنظر الشكل (٨ - ٥)



شكل (٨ - ٥)

ويجب ألا نتعجب هنا من استخدام كلمة البرنامج مع الأوامر (DIR)، (MS-DOS)، حيث أن كل أوامر نظام التشغيل (MS-DOS) كما سبق الايضاح هى في واقع الأمر برامج مكتوبة بلغة الآلة (Machine Language).

واستخدام الأنابيب (Piping) لايقتصر على برامج نظام التشغيل . ولكن بصفة عامة يمكن استعمال مخرجات أى برنامج لتصبح مدخلات برنامج آخر ، أى أنه يقوم بربط البرامج ببعضها .

فمثلا اذا فرضنا أنه تم عمل برنامج اسمه (GRADE.DAT) يظهر على الشاشة درجات مجموعة كبيرة جدا من الطلبة ، ثم تم عمل برنامج آخر اسمه (FAIL.DAT) يقوم بعرض درجات الطلبة الراسبين ، أى الذين تقل درجاتهم عن ٥٠ درجة من مائة مثلا . ثم تم توجيه مخرجات البرنامج الأول الى البرنامج الثانى بدلا من عرضها على الشاشة . فى هذه الحالة يقوم البرنامج الثانى بالبحث عن الدرجات التى تقل عن ٥٠ درجة ثم يقوم بعرضها على الشاشة . أى أن الأمر فى هذه الحالة يكون على الصورة الآتية :

GRADE.DAT | FAIL.DAT

(Filters) استخدام المرشحات $\Upsilon - \Lambda$

يقصد بالمرشحات نفس معنى الكلمة من حيث تصفية أى مدخلات وعدم السماح بالمرور الا بعد اجراء عمليات معينة على هذه المدخلات . وهناك ثلاثة برامج تقسوم بهدفه العملية فى نظام التشغيل (MS-DOS) وهى الأوامر (MORE, FIND, SORT)

(SORT) الأمر (SORT)

يقوم هذا الأمر بقراءة البيانات من وحدة الادخال وترتيبها ثم ارسالها الى وحدة الاخراج . ويمكن أن يأخذ المدخلات من برنامج آخر ويرسلها الى برنامج آخر كما سبق الايضاح .

والصورة العامة للأمر كالآتى:

SORT [/R][/+n]

حيث (R) اختيارية وهى تؤدى الى ترتيب البيانات عكسيا أى من (Z) الله (A) .

و (n+) تسمح بتحديد رقم الحرف الذي يتم الترتيب عنده فمثلا اذا تمت كتابة ملف يحتوى على الأسماء التالية باستخدام الأمر (COPY CON):

MOHAMED
AHMED
HASAN
TAREK
FAWZY
HESHAM

وتم تسمية هذا الملف (NAMES) مثلا ثم تم استخدام الأمر التالى : SORT < NAMES

أى تم استخدام الملف (NAMES) كمدخلات للبرنامج (SORT). في هذه الحالة يلاحظ أن الأسماء الآتية تظهر على الشاشة:

AHMÉD
FAWZY
HASAN
HESHAM
MOHAMED
TAREK

ويلاحظ هنا أن الأسماء أصبحت مرتبة حسب ترتيب الحروف الهجائية . فاذا تم استخدام المعامل (R) فان الأسماء تظهر كالآتى :

TAREK
MOHAMED
HESHAM
HASAN
FAWZY
AHMED

ويلاحظ هنا أن الترتيب أصبح عكسيا. فاذا أريد استخدام المعامل (n+) يتم كتابة الأمر هكذا مثلا:

SORT /+3 < NAMES

يلاحظ أن الأسماء تظهر كالتالى:

MOHAMED AHMED TAREK HASAN HESHAM FAWZY

يلاحظ هنا أنه تم ترتيب الأسماء حسب الترتيب الهجائى للحرف الثالث في كل اسم .

ويمكن استخدام هذه الرسيلة في ترتيب الفهارس بالشكل الذي نريده . فالمعروف أن أسباء الملفات تتكون من ٨ صروف ، فاذا أريد ترتيب الفهرس حسب الامتداد (Extension) للملفات ، يمكن ادخال الأمر التالى :

DIR | SORT/+9

حيث الرقم ٩ هنا يمثل العمود التاسع وهو أول حرف في امتداد كل الملفات وبالتالي يظهر الفهرس مقسما الى مجموعات مشتركة في الامتداد . وهذا يكون مفيدا جدا خاصة عندما تكون الفهارس كبيرة ، حيث يمكن في هذه الحالة عرض الملفات التي لها امتداد معين .

(FIND) الأمر ٢ - ٣ - ٨

هذا الأمر يبحث عن حرف معين أو عدة حروف (string) في البيانات المدخلة . وأى سطور تحتوى على هذه الحروف يتم عرضها على الشاشة أو ارسالها الى ملف آخر كما سبق الايضاح .

والصورة العامة للأمر كالآتي:

oresessemmannuseuseessessemmannuseumesaesesemmannummannuseusesemmannummannuseusesemmannummannuseusemmannuseuse FIND [/V][/C][/N] string

حيث الحروف بين العلامتين ([]) اختيارية فاذا استخدم الحرف (∇) يتم عرض السطور التي لا تحتوى على الحروف (∇) يتم عرض عدد السطور التي تحتوى على الحروف (∇) يتم عرض عدد السطور التي تحتوى على الحروف (∇) يتم اظهار (∇) يتم اظهار (∇) يتم السطور نفسها . فاذا استخدم الحرف (∇) يتم اظهار أرقام السطور التي تحتوى على الحروف (∇) .

و (string) هي الحروف المطلوب البحث عنها .

ولتجربة هذا الأمر يمكن ادخال مخرجات الأمر (DIR) على هذا الأمر للبحث عن الملفات التي تحتوى على الحروف (GR) مثلا فيتم كتابة الأمر

كالآتى:

A> DIR | FIND "GR"

وعند الضغط على مفتاح الادخال يلاحظ ظهور أسماء الملفات التي تحتوى على هذه الحروف .

MORE) الأمر – ۲ – ۸

هذا الأمر يستخدم عندما تكون البيانات التي يتم عرضها على الشاشة كثيرة وتزيد عن طول الشاشة . في هذه الحالة يتوقف عرض البيانات وتظهر أسفل الشاشة كلمة (MORE) فاذا أراد المستخدم رؤية مزيد من البيانات ، يقوم بالضغط على أي مفتاح فيستكمل عرض البيانات ، والصورة العامة للأمر كالآتي .

MORE

ومثل باقى الأوامر التى سبق شرحها فى هذا الباب يمكن أن يأخذ هذا الأمر مخرجات أمر آخر ويستخدمها كمدخلات له . فمثلا يمكن استخدام الأمر التالى :

> DIR ' SORT ' MORE

يلاحظ ظهور الفهرس مرتبا مع ظهور كلمة (MORE) أسفل الشاشة في انتظار الضغط على أي مغتاح لعرض باقى الفهرس .

٨ - ٤ تسهيل تعامل المستخدم مع أوامر نظام التشفيل

يمكن استخدام أوامر توجيه المدخلات والمخرجات فى تسهيل تعامل المستخدم مع أوامر نظام التشغيل (MS-DOS) . فمثلا عند كتابة الأمر (PRINT) ، وهو أمر من أوامر نظام التشغيل ، تظهر رسالة للمستخدم كالآتى :

A>PRINT
NAME OF LIST DEVICE [PRN]:

وهذه الرسالة قد تترك بعض المستخدمين فى حيرة من كيفية الرد على هذه الرسالة (Prompt) . مع أن الرد يكون ببساطة الضغط على مفتاح الادخال . فللتخلص من هذه الرسالة التى قد تربك المستخدم يمكن انشاء ملف يؤدى وظيفة الضغط على مفتاح الادخال ، ونسميه (ENTER.DAT) مثلا . ويتم انشاؤه بواسطة الأمر (COPY CON) كالآتى :

A>COPY CON ENTER.DAT

*Z

1 file(s) copied

وهذا الملف لا يحتوى على أى شيء سوى الضغط على مفتاح الادخال . ثم يتم انشاء ملف آخر نسميه (PRINTIT.BAT) ، وذلك كالآتى :

A>COPY CON PRINTIT.BAT
PRINT < ENTER.DAT

^Z
1 file(s) copied

ويلاحظ هناً أن الأمر (PRINT) يأخذ المدخلات من الملف (ENTER.DAT) وهي ببساطة عبارة عن الضغط على مفتاح الادخال .

وحيث أن اللف (PRINTIT.BAT) هــو ملف أوامـر مجمعة (حيث أن اللف (PRINTIT) حتى يتم تشغيل (BATCH FILE) حتى يتم تشغيل الأوامر الموجودة به . ولذلك فعند كتابة الأمر تتم الطباعة دون ظهور الرسالة السابقة أمام المستخدم . وقياسا على ذلك فانه يمكن حل مشاكل متعددة قد يتعرض لها المستخدم ، وذلك باستخدام أوامر توجيه المدخلات والمخرجات .

٨ - ٥ تعديل رسالة الادخال (PROMPT)

عند تحميل نظام التشغيل تظهر رسالة ادخال (PROMPT) تكون كالآتى : A>

وذلك في الوضع المبدئي (DEFAULT) .

فاذا أريد تغيير هذه الرسالة بأى رسالة أخرى يستخدم الأمر (PROMPT) يليه الحرف (\$) ثم حرف من الحروف التى تمثل كل منها أحد الرسائل التى تظهر على الشاشة .ويمكن توضيح بعض هذه الحروف والرسائل المقابلة لكل حرف كالآتى :

b	وهو يمثل الحرف ()
d	وهو يمثل التاريخ الحالي
g	وهو يمثل الحرف (<)
1	وهو يمثل الحرف (>)
n	وهو يمثل وحدة الأقراص المبدئية (Default)
p	وهو يمثل المسارحتي الفهرس الفرعي الحالي
đ	وهو يمثل علامة (=)
t	وهو يمثل الوقت الحالى
V	وهو يمثل رقم نسخة نظام التشغيل (Version)

فاذا أريد مثلا تغيير رسالة الادخال لتصبح (>\A) بدلا من (<\A) يتم كتابة الأمر التالى:

PROMPT SP\$L

وكذلك يمكن عرض التاريخ والوقت ورقم نسخة نظام التشغيل فى رسالة الادخال . ويمكن تخزين هذا الأمر فى ملف أوامر مجمعة (Batch File) حتى يمكن استخدامه دائما مع عرض الرسالة المطلوب ظهورها .

٨ - ٦ تغيير الشاشة

عندما يراد تغيير شاشة الجهاز بشاشة أخرى غير الشاشة القياسية المستخدمة مع هذا الجهاز ، يتم استخدام الأمر (CTTY) . والصورة العامة له كالآتى :

CTTY device-name

حيث device-name هو اسم الشاشة الجديدة المطلوب استخدامها ويستخدم في ذلك أحد الأسماء الآتية: (AUX, COM1, COM2)

وللرجوع الى وحدات الادخال والاخراج القياسية يتم استخدام الأمر (CTTY) مرة ثانية بدون أى معاملات (Arguments) .

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

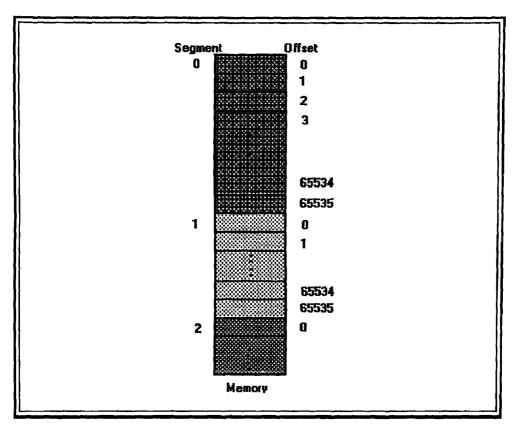
القصل التاسع بعض الوظائف الخاصة



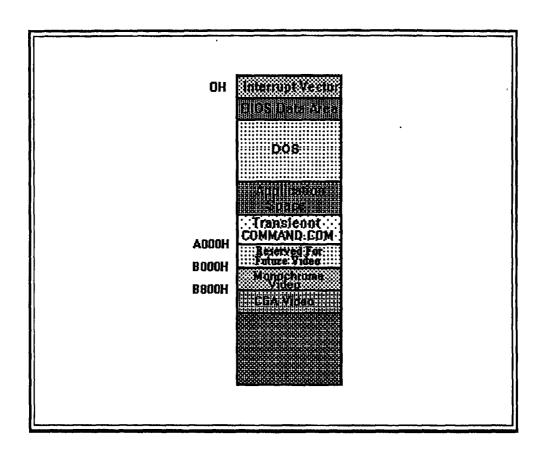
كما سبق الشرح فان الوظيفة الرئيسية لنظام التشغيل (MS-DOS) هي التعامل مع الاقراص والملفات المخزنة في هذه الاقراص . وهذه الوظيفة قد تبدو ملموسة ومحسوسة بالنسبة لاي مستخدم لجهاز الحاسب ، حيث ان هذا التعامل يتم من خلال الاوامر (Commands) التي سبق شرحها والتي مع تكرار استخدامها تصبح مألوفة ومفهومة بالنسبة للمستخدم . أما الذي قد لا يكون واضحا وملموسا فهو تعامل نظام التشغيل مع الذاكرة المؤقتة (RAM) وكيفية تخزين البيانات والوصول اليها . ونظام التشغيل (Physical Locations) عند تعامله مع اللواقع الفعلية (Segment-and-Offset) في الذاكرة يستخدم مفهوم القطاع والبعد (Segment Address) وبعد مقاسا بعدد أي الذاكرة يكون له منوان قطاع (Segment Address) وبعد مقاسا بعدد الحروف (Bytes) من بداية القطاع لهذا الموقع داخل القطاع (Offset) ، أنظر الشكل (۲ - ۱) .

٩ - ١ تقسيم الذاكرة

يقوم نظام التشغيل (MS-DOS) بتقسيم الذاكرة حسب التقسيم الموضح في شكل (٢ - ٢) ويلاحظ من هذا الشكل أن الجزء الذي يتعامل معه نظام التشغيل لا يمكن أن يتعدى العنوان (A000H) حيث يبدأ الجزء الخاص بالشاشة (Wideo Display) .وهذا العنوان بالاعداد السداسية عشر (Wideo Display) فاذا تم تحويله الى النظام العشرى (Decimal) تصبح قيمته ٢٥٥٢٦٠ حرفا أو الدا ته كيلو بايت ، حيث أن الكيلو بايت هو ١٠٢٤ حرفا وسيختصر فيما بعد بالحرف ك . أى أن نظام التشغيل (MS-DOS) لايمكنه فعليا (Physically) التعامل مع الذاكرة الا خلال هذا الحيز.



شکل (۱-۹)



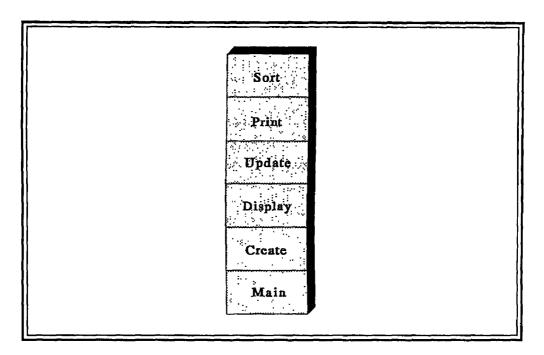
شکل (۱-۲)

ملحوظة

الاصدار الرابع من نظام التشغيل (DOS) يمكنه التعامل مع ذاكرة مؤقتة أكبر من ٦٤٠ كيلو بايت . وسوف يتضح ذلك عند دراسة نظام التشغيل (DOS-4) في الجزء الثاني من الكتاب.

ولكن نظام التشغيل (MS-DOS) وضع حلولا منطقية (Logic) للتعامل مع البرامج التطبيقة التى قد تزيد المساحة التخزينية اللازمة للملفات الخاصة بها عن ١٤٠ ك . وذلك عن طريق ما يسمى بالاحلال (Overlay) حيث يسمح هذا الاحلال بوضع جزء من البرنامج فوق جزء آخر داخل الذاكرة العشوائية . وفى هذه الجالة ينتقل الجزء الأول الذى تم الاحلال مكانه الى القرص ، ويبقى فى القرص جاهزا للانتقال الى الذاكرة مرة ثانية عندما يتطلب البرنامج ذلك .

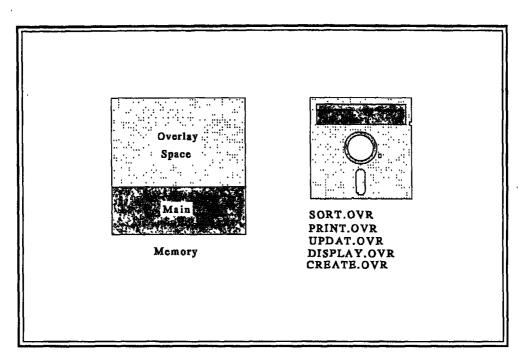
نمثلا اذا كان هناك برنامج قاعدة بيانات كبير يؤدى الوظائف المبينة في شكل (٢ - ١) .



الشكل (١- ٢)

فى هذه الحالة يقوم نظام التشغيل باستخدام الذاكرة المتاحة فى تحميل البرنامج الرئيسى ، ويترك باتى أجزاء البرنامج على القرص كما يقوم بتخصيص

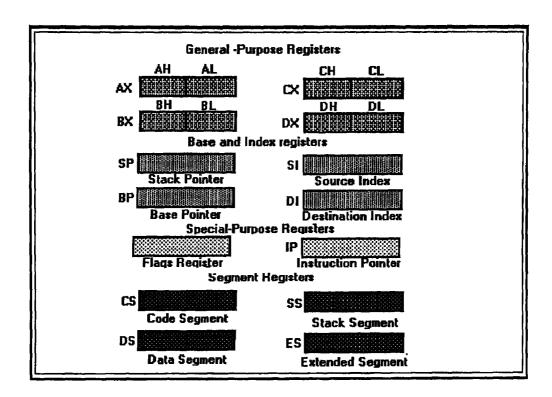
جزء من الذاكرة المتاحة للاحلال (Overlay) حتى يمكن سحب الجزء المطلوب من القرص اليه . وهذه الوسيلة تمكن مخطط البرامج من استغلال حيز ذاكرة أكبر من ٦٤٠ ك مع أنه فعليا يستخدم ما لايزيد عن ٦٤٠ ك . أنظر الشكل (١-٤) .



شکل (۱ - ع)

(REGISTERS) استخدام المسجلات ۲-۹

كما سبق الشرح فان الأجهزة التي تستخدم نظام التشغيل (Ms-Dos) والأجهزة المتوانقة معها (Compatibles) تعتمد على عائلة من المعالجات . هذه المعالجات (Processors) تحتوى على أماكن تخزين يطلق عليها المسجلات المعالجات . وكل مسجل من هذه المسجلات يكون قادرا على تخزين ١٦ بت (Bits) من البيانات ، ويتسم التعامل معها بالسرعة أنظر شكل (١٠ - ٥) .



شكل (١ - ٥)

لذلك فان نظام التشغيل (MS-DOS) يستخدم هذه المسجلات في أداء العمليات الأساسية المطلوبة لأى برنامج تطبيقي مثل:

- الفتح والقراءة والكتابة في الملف
- الحصول على المدخلات عن طريق لوحة المفاتيح
 - انهاء تشغيل البرنامج
 - انشاء أو مسح أو تغيير اسم الملف
 - تخصيص منطقة في الذاكرة للبرنامج
 - انشاء أو تغيير أو مسح فهرس ملفات

۱ - ۳ - ۹ استخدام القاطع (Interrupt)

في بعض الأحيان يريد مخطط البرامج أداء بعض العمليات باستخدام نظام التشغيل ، وذلك خلال تنفيذ البرنامج . ويتم تنفيذ ذلك باستخدام ما يسمى بالقاطع (Interrupt) . وهذا القاطع ببساطة هو اشارة ترسل من البرنامج الى وحدة التشغيل المركزية (CPU) حتى يوقف العمل الذي يؤديه لحظيا (Temporarily) ، ويقوم بأداء وظيفة أخرى مطلوبة . فمثلا عند الضغط على مفتاحي (Shift) و (Prtsc) في نفس الوقت يتوقف تنفيذ البرنامج ويتم طباعة محتويات الشاشة ، ثم يتم العودة ثانية الى البرنامج . وبالنسبة لنظام التشغيل (MS-DOS)، فانه يستخدم القاطع (21H) لعمل الاتصال اللازم بين البرنامج التطبيقي وبين وظائف نظام التشغيل المختلفة . لذلك فعندما يجد نظام التشغيل هذا القاطع في أي وقت ، يقوم باختبار محتويات المسجلات (Registers) ليحدد الوظيفة المطلوب تنفيذها . فاذا أراد مخطط البرامج استخدام أحد وظائف نظام التشغيل من خلال البرنامج التطبيقي الذي يقوم باعداده ، يجب أن يقوم أولا بادخال القاطع (21H) للدخول الى نظام التشغيل ، ثم يقوم بادخال قيمة المسجل الذي يؤدي هذه الوظيفة، وهناك بعض اللغات التي تتيح هذا التعامل مع نظام التشغيل من خلال بعض البرامج المنفصلة (Routines) المخزنة في ملف مكتبي (Library File) مثل لغة سي . (C LANGUAGE)

٩ - ٤ التعامل مع أخطاء التشغيل

عند تشغيل المستخدم للبرنامج يمكن أن تحدث أحد الأخطاء الشائعة مثل عدم قفل وحدة الأقراص بعد ادخال القرص ، أو عدم توصيل الطابعة . . . الخ ، في هذه الحالة تظهر غالبا الرسالة التالية :

Not ready error reading drive A Abort ,Retry ,Ignore ?

وتبعا لرد المستخدم على هذه الرسالة ، قد يحدث متاعب كثيرة في البرنامج ، وقد تصل الى تحصطيم بعض الملفات (Complete Damage). وذلك لأن الملفات لا يكون قد تم اغلاقها عندما ينتهى البرنامج بهذه الطريقة. ويقوم نظام التشغيل بالتعامل مع أخطاء المستخدم من خلال القاطع (24H). فعندما يقابل نظام التشغيل أي خطأ يقوم بتشغيل القاطع (24H) الذي يعرض أحد الرسائل المبينة بالشكل (١ - ١) حسب الكود الخاص بهذا الخطأ.

Source Code	ERROR
g	Write operation to write protected disk
1	Unit unknown
2	Drive not ready
3	Command unknown
4	CRC error
5	Bad request structure length
6	Seek fault
7	Media type unknown
8	Disk sector not found
9	Printer out of paper
] 10	Write error
11	Read error
12	General device failure

شکل (۱-۱)

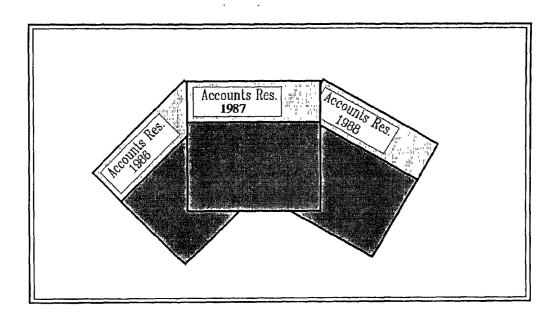
ويستطيع مخطط البرامج التغلب على المتاعب التي قد تحدث من هذه الأخطاء وذلك بعمل البرامج المنفصلة (Routines) التي تتخطى هذا القاطع وتتعامل مباشرة مع الأخطاء التي تحدث من المستخدم .

٩ - ٥ تحديد مساحة التخزين المتاحة على القرص

فى بعض تطبيقات قواعد البيانات الكبيرة يكون مطلوبا أثناء تنفيذ البرنامج تحديد حجم التخزين المتاح على القرص ، وذلك حتى يتسنى ادخال بيانات دون الخوف من امتلاء القرص ، ونظام التشغيل (MS-DOS) يتيح لمخطط البرامج استخدام القاطع (36H) فى البرنامج لتحديد حجم التخزين المتاح على القرص .

(Volume Label) اسم النسخة (Volume Label)

يقوم نظام التشغيل (MS-DOS) بحجز مكان على كل قرص لوضع اسم لهذا القرص . وهذه العملية قد تكون ضرورية في بعض التطبيقات . فمثلا لو فرضنا أن هناك قرصا يحتوى على ملفات قاعدة بيانات تم ادخال بياناتها سنة ١٩٨٦ مثلا ، ثم أريد عمل عدة نسخ للسنوات ١٩٨٨ ، هي هذه الحالة يلزم استخدام اسم لكل قرص حتى يستطيع البرنامج تمييز السنة التي تم ادخال البيانات الخاصة بها علما بأن الاسم الذي يوضع على القرص من الخارج لا يكون كافيا في هذه الحالة لأن البرنامج لن يستطيع تمييز تأريخ كل قرص . أنظر شكل (١٠٧)



شکل (۱۰ - ۷)

ويتم تنفيذ هذه العملية باستخدام الأمر (LABEL) ، كالآتي مثلا :

A> LABEL 1988

فعند عرض الفهرس باستخدام الأمر (DIR) يظهر الآتي :

A> DIR

Volume in drive A is 1988

(File Attribute) حالة الملف V - ٩

من العمليات الهامة بالنسبة لمخطط البرامج تحديد الحالة التي يتم عليها تخزين الملف ، أي اذا كان للقراءة فقط أو للقراءة والكتابة أو ...الخ . أنظر شكل (١٠ - ٨)

Attributes	Meaning
0	Normal
1	Read-only Hidden
3	System
8	Volume Label
16	Subdirectory
32	Archive

شكل (١ - ٨)

والصورة العامة لهذا الأمر كالآتى:

ATTRIB [+r][-r] file-name

حيث: r+ تجعل الملف للقراءة فقط r - تجعل الملف للقراءة والكتابة file-name

ويمكن استخدام الحروف الشاملة (Global Characters) لتنفيذ هذه العملية على عدة ملفات. فمثلا عندما يراد جعل جميع الملفات التي تنتهي بالامتداد (DAT) للقراءة فقط يتم ذلك باستخدام الأمر التالي :

A> ATTRIB +R *.DAT

وهذه الحالة تكون مطلوبة غالبا عندما يراد تسليم البرنامج الى المستخدم النهائى (End User) . فان هذه الحالة تحمى البرنامج من المسح أو التغيير بواسطة المستخدم .

كما يمكن التحكم في حالة الملف من خلال البرنامج عندما يراد مثلا جعل الملف مختفيا (Hidden)، أي لا يظهر عند عرض فهرس الملفات الموجودة على القرص. وفي هذه الحالة تصبح الوسيلة الوحيدة للتأكد من وجود هذا الملف هي استخدام الأمر (CHKDSK) الذي يظهر عدد الملفات المختفية ، أو استخدام أحد البرامج المساعدة مثل (PC Tools) أو (Norton) .

(CTRL-BREAK) مفتاحی (CTRL-BREAK)

فى معظم البرامج التطبيقية يتضمن البرنامج أحد الاختيارات التى تسمح للمستخدم بالخروج من البرنامج فمثلا قد تظهر فى بعض البرامج القائمة الآتية:

- ١ ادخال البيانات
- ٢ طباعة البيانات
- ٣ اظهار البيانات على الشاشة
 - ٤ البحث
- ه الخروج الى نظام التشغيل .

فى هذه الحالة يتحكم البرنامج فى عملية الخروج الى نظام التشغيل بما يسمح له باغلاق جميع الملفات المفتوحة ، ولكن عندما يضغط المستخدم على مفتاحى (CTRL-BREAK) ، فإن البرنامج يتوقف وقد يسبب كثيرا من المتاعب مع الملفات المفتوحة ، فعندما يضغط المستخدم على مفتاحى (CTRL-BREAK) ، يقوم نظام التشغيل بتوليد القاطع (23H) الذى يقوم باختبار بت (Bit) معينة تسمى التشغيل بتوليد القاطع (23H) الذى يقوم باختبار بت (Carry Flag) . فإذا وجد القيمة (١) فى هذه البت يقسوم بايقاف البرنامج ، وإذا وجد (صفر) يقوم بتنفيذ الأمر (IRET) والذى يعنى العودة من القاطع الأول (Interrupt Return) .

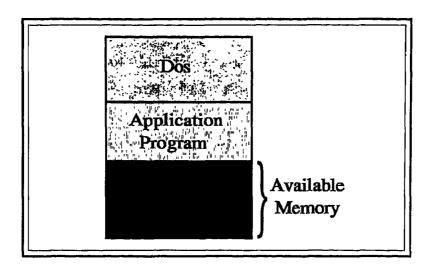
وعند كتابة البرنامج يمكن استخدام برنامج فرعى (Routine) يمنع ايقاف البرنامج عند الضغط على مفتاحي (CTRL-BREAK) .

٩ - ٩ تحديد حجم الذاكرة المتاح

يستخدم نظام التشغيل (MS-DOS) القاطع (48H) لتحديد حجم الذاكرة المتاح (Available Memory). وفي هذه الحالة يقوم القاطع باظهار أكبر عدد من الفقرات (Paragraphs) يمكن استخدامه . والفقرة هي عبارة عن مساحة من الذاكرة طولها ١٦ حرف (Byte). أي أن المساحة الكلية المتاحة في هذه الحالة تكون كالآتي :

المساحة المتاحة = عدد الفقرات NA X

وعندما يراد تخصيص جزء من الذاكرة المتاحة للاستخدام بواسطة البرنامج يستخدم القاطع (49H)، أنظر شكل (١ - ١).



شکل (۹-۹)

(Spooled Printing) الطياعة التزامنية

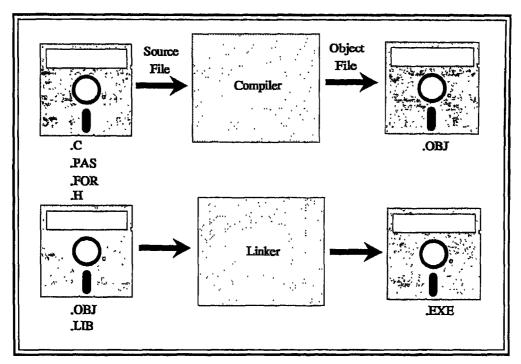
فى معظم البرامج التطبيقية يكون مطلوبا طباعة بعض التقارير (Reports)، حيث يقوم البرنامج بارسال المخرجات الى الطابعة . ومن المفيد فى هذه الحالة أن يسمح البرنامج للمستخدم بأداء بعض العمليات على جهاز الحاسب فى نفس الوقت الذى تقوم فيه الطابعة بالطباعة . فى هذه الحالة يمكن لمخطط البرامج أن يدخل ملفا الى صف انتظار الطباعة الخاص بنظام التشغيل (Print Queue) ، ملفا الى صف انتظار الطباعة الخاص بنظام التشغيل (Queue) ، أى والمقصود بكلمة (Queue) هنا أن المخرجات يتم اخراجها بترتيب دخولها ، أى أن ما يدخل أولا يخرج أولا (First In First Out) وتختصر هكذا العمليات الأخرى .

۱۱ - ۹ استخدام الملفات المكتبية (Library Files)

عند كتابة برنامج معين ، فان هذا البرنامج قد يحتوى على عدة ملفات أوامر تحتوى على الأوامر المكتوبة باللغة المستخدمة . وهذه الأوامر تسمى كود المصدر (Source Code) . وهذه الأوامر لا يتم تنفيذها مباشرة عند تشغيل البرنامج ، وانما يقوم المترجم الخاص بهذه اللغة (Compiler) بتحويل هذا الكود الى ما يسمى كود الهدف (Object.Code) ثم يقوم الرابط (Linker) الموجود في نظام التشغيل بربط هذه الملفات ببعضها لتكوين ما يسمى بالملف المنفذ نظام التشغيل بربط هذه الملف الذي يتم تشغيله مباشرة عن طريق نظام التشغيل (MS-DOS) .

وعندما يقوم مخطط البرامج بادخال أى تعديل على أى ملف فى البرنامج فانه يضطر بعد ذلك الى تكرار عملية التحويل (Compiling) فى كل مرة يقوم فيها بتنفيذ البرنامج واختباره . وهذه العملية تستهلك كثيرا من الوقت والجهد والتحميل على الذاكرة .

لذلك فان نظام التشغيل (MS-DOS) يتيح لمخطط البرامج انشاء ما يسمى باللفات المكتبية (Library Files) . وفي هذه الملفات يقوم بتخزين بعض البرامج الفرعية التي تم اختبارها ، بعد تحويلها الى براميج هدف (Object Programs) . وعند تنفيذ البرنامج يقوم الرابط (Linker) بربط هذه الملفات مع باقى الملفات الخاصة بالبرنامج لتكوين الملف المنفذ (Executable File) وهو يسمح بانشاء ملف مكتبى كما سبق الايضاح ، كما يسمح أيضا بمسح أو استبدال أو سحب أي برنامج هدف موجود بالملف . أنظر الشكل (١٠ - ١٠) .



شکل (۱۰-۱۱)

ومن هذا الشكل يلاحظ أن البرنامج المترجم (Compiler) قام بتحويل ملفات الأوامر الى ملفات هدف (Object Files) . وتم ربط ملفات الهدف باللف المكتبى لربطها بالبرامج الموجودة به ، وذلك باستخدام الرابط (Linker) .

ويستخدم الأمر (LIB) بكتابة الأمر أمام اشارة الادخال كالآتي:

فيظهر على الشاشة سؤال عن اسم الملف المطلوب انشاؤه . فيتم كتابة اسم الملف بالطريقة المعتادة ، أى ٨ حروف لاسم الملف و ٣ حروف للامتداد (Extension) . وهذا الامتداد يضيفه نظام التشغيل كالآتى (LIB).

وبعد ادخال الاسم يسأل البرنامج عن العمليات المطلوب تنفيذها فيتم تحديد هذه العمليات باستخدام العلامات الآتية مع أسماء الملفات المطلوب ادخالها:

- + لاضانة ملف هدف
- لسح ملف هدف
- +- استبدال ملف هدف بملف هدف آخر
- ه حب ملف هدف من الملف المكتبى الى القرص
- *- سحب ملف هدف من الملف المكتبى مع مسحه من الملف المكتبى

وبعد الانتهاء من الملف المكتبى يستخدم الأمر (LINK) لربط الملفات به لاستخدام البرامج الفرعية الموجودة به . ويكون الأمر في هذه الحالة كالآتى :

A> LINK file1, file2, file-name.lib

حيث file-name.lib هو اسم الملف المكتبى الذي سبق انشاؤه.

وباستخدام هذه الوسيلة يتم تقليل وقت التحويل (Compilation Time). وبالتالى يقل الجهد والتحميل الناجم عن تكرار تفسير برامج فرعية تكون سليمة وغير محتاجة لهذا التكرار.

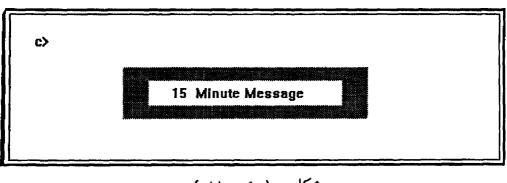
۱۲ - ۹ البرامج المستقرة في الذاكرة (Memory Resident)

هناك بعض البرامج التى يستخدمها نظام التشغيل (MS-DOS) وتظل . (Memory Resident) . ومجسودة في الذاكرة طوال فيسترة التشغيل (Graphics) أو تعريب مثل برنامج الساعة (Clock) وطباعة الرسومات (Interrupt) أو تعريب الحاسب مثلا، وتعتمد هذه البرامج في تشغيلها على قاطع معين (Interrupt)

يقوم باستدعائها . وعند الانتهاء من تشغيلها تعود السيطرة (Control) للبرنامج الأصلى . أى أنها تستخدم نفس فكرة القاطع فى تشغيلها ، من حيث توقف تنفيذ البرنامج وتنفيذ البرنامج المستقر (Resident Program) ، ثم العودة الى البرنامج التطبيقي مرة ثانية .

(CLOCK) استخدام برنامج الساعة (CLOCK)

تحترى أجهزة الر (IBM) والأجهزة المتوافقة معها على ساعة داخلية (Built-In-Clock). هذه الساعة هي عبارة عن برنامج مستقر في الذاكرة يقوم بتوليد القاطع (1CH) الذي يتم توليده (١٨,٢) مرة في الثانية . ثم يقوم البرنامج بتنفيذ الأمر (IRET) للعودة بعد كل تنفيذ للقاطع الأول . ويمكن لمخطط البرامج استخدام هذا القاطع داخل البرنامج الجارى تصميمه لعرض رسالة للمستخدم كل ١٥ دقيقة مثلا تنبهه الى مرور الوقت ، انظر شكل (١٠ - ١١).



٩ - ١٢ - ٢ اخفاء محتويات الشاشة

قد تستغرق بعض العمليات على الحاسب وقتا طويلا مثل الطباعة أو البحث خلال ملف كبير مثلا . في هذه الحالة قد يترك المستخدم الجهاز فترة طويلة مع استمرار الشاشة في العمل . و قد يتسبب استمرار الشاشة عاملة طوال هذه المدة في تلفها .

ويمكن لمخطط البرامج استخدام القاطع (1CH) الخاص بالساعة (CLOCK) لعمل اختبار لمحتويات الشاشة كل ٥ دقائق . فاذا وجد أن هذه المحتويات لم تتغير ، يقوم البرنامج بتشغيل قاطع آخر لاخفاء محتويات الشاشة ، وبالتالى يتم حمايتها من التلف .



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)



الجزء الشانى



نظــام التشغيل DOS - 4



onverted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل العاشر تجميز النظام



۱۰ - ۱ مقدمة

نظام التشغيل (4-DOS) هو النسخة الرابعة من نظام التشغيل (DOS) الذي بدأ من نسخة (۱) وتدرج الى النسخة (۲) والنسخة (۲) حتى وصل الى النسخة الرابعة . كما ظهرت نسخ أخرى بين كل نسخة والنسخة التالية لها تم تمييزها بالأرقام العشرية . فمثلا النسخة (۲٫۱) ظهرت بعد النسخة (۲) وقبل النسخة (۳) . مع ملاحظة أن النسخ التي تختلف في رقمها العشري فقط مثل (۲٫۱) ، (۲٫۲) ، (۳٫۲) تحتوي على اختلافات بسيطة فيما بينها . أما النسخ التي تختلف في رقمها الصحيح مثل (۲٫۲) ، (۲٫۲) ، (۲٫۲) ، (۲) نسبطة نسب

والنسخة الرابعة (4-DOS) تمتاز عن جميع النسخ السابقة باستخدام الرسومات الجرافيكية في ادخال الأوامر . وذلك بالاضافة الى الطريقة التقليدية عن طريق سطر الأوامر (Command Line) . وطريقة الرسومات تحقق تفاعلا جيدا بين المستخدم والحاسب عن طريق النوافذ التي تحتوى على قوائم الاختيارات الواضحة التي يستطيع المستخدم التحكم فيها وعرض البيانات المطلوبة خلالها . كما تمتاز النسخة الرابعة بالقدرة على التعامل مع الأقراص الصلبة ذات السعة الكبيرة .

۱۰ - ۲ التحهيز (Installation)

عملية تجهيز النظام لا تختلف عن التجهيز الخاص بأى برنامج آخر. والهدف منها تعريف نظام التشغيل بالمكونات (Hardware) التي يتعامل معها. ويتم ذلك عن طريق نظام المحادثة (Dialog) الذي يعتمد على الأسئلة والأجوبة، حيث يقوم

البرنامج بسؤال المستخدم عن المكونات والأجهزة المساعدة المراد استخدامها مع المحاسب . ويقوم المستخدم بادخال بيانات هذه المكونات والأجهزة .

وتبدأ عملية التجهيز بوضع قرص التجهيز (Installation Disk) في وحدة الأقراص (A) ثم البدء في تشغيل الجهاز (Booting) .

ويلاحظ أن البرنامج يطلب من المستخدم الضغط على مفتاح الادخال حتى يكمل عملية التجهيز . كما يستطيع الضغط على مفتاح الهروب (Esc) للخروج من برنامج التجهيز . وعند ضغط المستخدم على مفتاح الادخال تظهر شاشة كالموضحة بالشكل (١٠٠٠) .

Welcome

Welcome to DOS 4.00 and the SELECT program. SELECT will install DOS 4.00 on your fixed disk or diskette. If you install DOS 4.00 on a diskette, the number of blank diskettes you need depends on the type and capacity of your diskette drive:

Drive Type (Capacity) Number of Diskettes

5.25-Inch Drive (360KB)
5.25-Inch Drive (1.2MB)
3.5-Inch Drive (720KB)
3.5-Inch Drive (1.44MB)
5.25 (360KB)

If you install DOS 4.00 onto a fixed disk, you need one blank diskette:

5.25—Inch Drive one 5.25 (360KB) 3.5—Inch Drive one 3.5 (1 or 2MB)

Press Enter (.-+) to continue or Esc to Cancel

Enter Esc=Cancel

شکل (۱۰ - ۱۱)

ومن خلال هذه الشاشة يستطيع المستخدم الاختيار بين تجهيز النظام على القرص الصلب أو تجهيزه على الأقراص المرنة في حالة عدم وجود قرص صلب كما يلاحظ من الشكل أن البرنامج يحدد عدد الأقراص المرنة اللازمة للتجهيز تبعا لسعة القرص المستخدم ولكن سنفترض أن التجهيز المطلوب على القرص الصلب وليس على الأقراص المرنة ، مع ملاحظة أن الخطوات لا تختلف كثيرا في الحالتين وعندما يضغط المستخدم على مفتاح الادخال تظهر شاشة أخرى مثل الشاشة الموضحة بالشكل (١٠ - ٢) .

Introduction

As you view the SELECT displays, you will be asked to make a choice or type an entry. If you are uncertain about what to choose or type, you can accept the predefined choice or press the F1 help key for more information about an item.

You will be using these keys in the SELECT program:

Enter To proceed to the next step.
Esc To cancel the current display.
Tab To move to the next entry field,

PgUp/PgDn To scroll information one page at a time.
Up/Down Arrow To move the highlight bar to the next item.

F1 To view the help information.

F3 To exit SELECT.

F9 To view key assignments while viewing help.

Left/Right Arrow To scroll data fields horizontally

to the left or right.

You can press Enter, Esc and F1 keys when they appear on the display.

Enter Esc=Cancel

شکل (۱۰ - ۲)

وهذه الشاشة توضح للمستخدم المفاتيح التى سوف يستخدمها أثناء تنفيذ عملية التجهيز ووظيفة كل مفتاح . ويلاحظ أن مفتاح الحقول (Tab) يستخدم عندما يكون هناك أكثر من حقل بيانات على الشاشة ومطلوب من المستخدم الكتابة

فى هذه الحقول ، حيث يستطيع الانتقال من حقل الى آخر بالضغط على مفتاح الحقول (Tab) .

وعند ضغط المستخدم على مفتاح الادخال تظهر الشاشـة الموضحــة بالشكل (١٠ - ٣)

Specify Function and Workspace

SELECT sets up your computer to run DOS and your programs most efficiently based on the option you choose.

Note: You can review the results of your choice later in this program.

Choose an option:

- 1. Minimum DOS function; maximum program workspace
- 2. Balance DOS function with program workspace
- 3. Maximum DOS function; minimum program workspace

Enter Esc=Cancel F1=Help

شکل (۱۰ - ۳)

وهذه الشاشة تتيح للمستخدم الاختيار بين ثلاثة بدائل خاصة بتخصيص الذاكرة المؤقتة . والاختيار الأول يخصص أقل قدر من الذاكرة لنظام التشغيل مع تخصيص باقى الذاكرة للبرامج التطبيقية المستخدمة . والاختيار الثانى يخصص قدرا متوازنا من الذاكرة بين نظام التشغيل والبرامج التطبيقية . والاختيار الثالث يخصص أكبر قدر من الذاكرة لنظام التشغيل ويترك الباقى للبرامج التطبيقية .

ويلاحظ أن المؤشر يكون واقفا مبدئيا على الاختيار الثانى حيث أنه يمثل الاختيار الأفضل في معظم الأحيان . ولكن في بعض الأحيان يحتاج المستخدم الى تخصيص أكبر قدر من الذاكرة لنظام التشغيل للاستفادة بجميع خصائصه مثل خصائص الرسم (Graphics) . ولاختيار أحد البدائل الثلاثة يستطيع المستخدم تحريك المؤشر الى أحد البدائل والضغط على مفتاح الادخال .

ويؤدى الضغط على مفتاح الادخال الى ظهور شاشة جديدة كالموضحة بالشكل (١٠ - ٤) .

```
Country Selection
    Choose a country:
        United States
                                (001) Norway
                                                                (047)
        Canada (French Speaking) (002)
                                                                   (049)
                                          Germany
        Latin America
                                        Australja
                                (031)
        Netherlands
                                        Japan
        Belgium
                                                               (082)
                                (033)
                                       Peoples Republic of China (086)
        France
        Spain
                               (034)
                                       Taiwan
                                                              (088)
        Italy
                              (039) Portugal
                                                             (351)
                               (041)
        Switzerland
                                     Finland
                                                               (358)
        United Kingdom
                                 (044)
                                         Arabic Speaking
                                                                  (785
        Denmark
                                 (045)
                                        Hebrew Speaking
                                                                  (972)
                                (046)
        Sweden
      Esc=Cancel
Enter
                    F1=Help
```

شکل (۱۰ - ٤)

وهذه الشاشة تتيح للمستخدم اختيار الدولة (Country) التي سوف تستخدم القيم الدولية الخاصة بها والخاصة بشكل التاريخ والوقت والعملة ...

النع . ويلاحظ أن المؤشر يكون واقفا على الاختيار المبدئى وهو الخاص بالولايات المتحدة الأمريكية ، ويستطيع المستخدم تحريك المؤشر الى أى دولة أخرى والضغط على مفتاح الادخال . وفي هذه الحالة تظهر شاشة أخرى كالموضحة بالشكل (١٠ - ٥)

Keyboard Selection	
Choose a keyboard: Belgian (BE) Portuguese Canadlan French (CF) Swiss (French) Danish (DK) Swiss (German) French (FR) Spanlsh German (GR) Finnish Italian (IT) Swedish Latin American Speaking (IA) UK English Norwegian (NO) None	(PO) (SF) (SE) (SP) (SJ) (SV) (UK) (US)
Enter Esc=Cancel Fi=Help	

شكل (۱۰ - ۵)

وهذه الشاشة تتيح للمستخدم اختيار لوحة المفاتيح المطلوبة .

وعند الانتهاء تظهر شاشة أخرى تسأل المستخدم عن الفهرس المراد تخزين ملفات النظام فيه، ويكون الفهرس المبدئى مكتوبا وهو (DOS) . كما يستطيع المستخدم كتابة أى فهرس فرعى آخر اذا تطلب الأمر ذلك.

أنظر شكل (۱۰ - ۲)

Select Installation Drive

Choose the drive to install DOS on:

1. C

2. A

Enter Esc=Cancel F1=Help

شکل (۱۰ - ۲)

كما تتيح هذه الشاشة للمستخدم تحديث بيانات ملفات النظام بناء على بيانات التجهيز السابق ادخالها . وعند ضغط المستخدم على مفتاح الادخال يظهر السؤال التالى على الشاشة :

How many printers do you have ?[0] (0-7)

وهذا يتيح للمستخدم تحديد عدد الطابعات الموصلة بالجهاز . ويستطيع المستخدم ادخال أى عدد من صفر الى ٧ . والصفر يعنى عدم توصيل أى طابعة بالجهاز . وإذا أدخل المستخدم أى عدد غير الصفر تظهر الشاشه الموضحة بالشكل (١٠ - ٧) ،

Printer Selection	
Printer 1	
Choose a printer: Nore:	
IBM 5152 Craphics Printer Model 2 IBM 4201 Proprinter IBM 4201 Proprinter II IBM 4202 Proprinter XL IBM 4207 Proprinter X24 IBM 4208 Proprinter X1.24 IBM 4208 Proprinter X1.24 IBM 4201 Proprinter (Serial) IBM 4201 Proprinter I (Serial) IBM 4201 Proprinter XI. (Serial) IBM 4202 Proprinter XI. (Serial) IBM 4207 Proprinter X24 (Serial)	
Enter Esc=Cancel F1=Help	

شکل (۱۰ - ۷)

وهذه الشاشة تتيح للمستخدم تحديد نوع الطابعة أو الطابعات الموصلة بالجهاز . وبعد ادخال نوع الطابعة يظهر الآتي على الشاشة :

Choose an option:

- 1. Accept configuration and continue with installation
- 2. Review, change, or add installation choices

والاختيار الثانى يتيح للمستخدم الرجوع الى البيانات التى سبق ادخالها وتصحيح أى بيان منها .

ويبدأ البرنامج بعد ذلك في نسخ ملفات النظام الى الفهرس الفرعى الذي سبق تحديده ، و بهذا تنتهى بذلك عملية التجهيز . ومع انتهاء عملية التجهيز يتم تكوين الملفين (CONFIG.SYS) ، (AUTOEXEC.BAT) اليا . كما يتم ادخال بيانات التجهيز في هذين الملفين .

١٠ - ٣ تشغيل النظام

يبدأ تشغيل النظام بمجرد تشغيل الجهاز ، ويؤدى هذا الى ظهور الشاشة الموضحة بالشكل (۱۰ - ۸)

03-14-91 Start Programs

Program Group Exit

Main Group

To select an item, use the up and down arrows.

To start a program or display a new group, press Enter.

Command Prompt

File System Change Colors DOS Utilities...

شکل (۱۰ - ۸)

ويطلق على هذه الشاشة اسم برامج البداية (Start Progams)كما هو موضح بأعلى شكل الشاشة . ويتم التعامل مع نظام (DOS 4.0) من خلال هذه الشاشة وشاشة أخرى سنفرد لها الفصل التالى .

ويلاحظ من شكل الشاشة وجود قائمة رأسية تحتوى على عدة اختيارات . هذه القائمة تسمى المجموعة الرئيسية (Main Group) للنظام . كما يلاحظ وجود عمود ضوئى يمكن تحريكه بواسطة مفتاحى الاتجاه لأعلى ولأسفل للوصول الى الاختيار المطلوب ثم الضغط على مفتاح الادخال لتنفيذ هذا الاختيار . كما يمكن استخدام الفأرة (Mouse) التى تؤدى الى ظهور رأس سهم على الشاشة يتم تحريكه الى الاختيار المطلوب والضغط على المفتاح الأيسر (Left Button)

ويلحظ من الشكل أيضا وجود عمود آفقى أعلى الشاشة يسمى عمود الفعل (Action Bar) هذا العمود يحتوى على قائمة أخرى من الاختيارات ويمكن الانتقال بين المجموعة الرئيسية وعمود الفعل عن طريق الضغط على مفتاح (F10) . كما يمكن الحصول على المساعدة في أي وقت عن طريق الضغط على مفتاح (F1) . ويمكن تحقيق نفس الشيء باستخدام الفأرة . حيث يمكن توجيه رأس السهم الى الاختيار (F1 = Help) أو الاختيار (F10 = Action) أو الاختيار (Help) والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة .

وعند الوقوف على أى اختيار من اختيارات عمود الفعل (Action Bar) تظهر قائمة سفلية (Drop Down Menu) تحتوى على مجموعة أخرى من الاختيارات . ويمكن الاختيار منها أيضا باستخدام لوحة المفاتيح أو الفأرة بنفس الطريقة السابق شرحها .

١٠ - ٤ ادخال التاريخ والوقت

يجب ملاحظة أن نظام التشغيل (4-DOS) ليس الا غلاقا خارجيا (Shell) ليس الا غلاقا خارجيا (Shell) للنسخ السابقة من نظام التشغيل (DOS) . هذا الغلاف الخارجي يسمح بظهور النوافذ والأشكال المرسومة في حين يحتوى داخله على نفس أوامر النظام السابق شرحها مع اضافة بعض الأوامر الأخرى.

فمثلا عند ادخال التاريخ والوقت الحاليين يتم تنفيذ نفس الأوامر الخاصة بالتاريخ والوقت والتى سبق شرحها مع أوامر النسخ السابقة من نظام التشغيل (DOS) . ولكن المستخدم يقوم بادخال ذلك من خلال القوائم .حيث يقوم باختيار الاختيار الرابع في المجموعة الرئيسية . وهو الاختيار (DOS Utilities) . وفي هذه الحالة تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (۱۰ - ۱۰)

03-14-91

Start Programs

Program Group Exit

DOS Utilities...

To select an item, use the up and down arrows.

To start a program or display a new group, press Enter.

Set Date and Time

Disk Copy Disk Compare Backup Fixed Disk Restore Fixed Disk Format

شکل (۱۰ - ۹)

ومن هذه القائمة يقوم باختيار (Set Date and Time). ويؤدى ذلك الى ظهور الشاشة الموضحة بالشكل (١٠ - ١٠)

03-14-91 Program G	Start Programs
	DOS Utilities
To s	elect an item, use the up and down arrows.
	a program or display a new group, press Enter.
Set Date and	Time
Disk Copy	
Disk Compare	
Backup Fixed	
Restore Fixe	d Disk
Format	Set Date and Time Utility
	Enter new date ??-??-?? Parameters
	(/Furet.) (Ezc-curret.) (11-ueth)

شکل (۱۰ - ۱۰)

ويلاحظ من الشكل ظهور مستطيل محادثة (Dialog Box) يستطيع المستخدم من خلاله ادخال التاريخ . وعند الضغط على مفتاح الادخال يظهر مستطيل محادثة آخر لادخال الوقت .انظر شكل (١٠ _ ١١) .

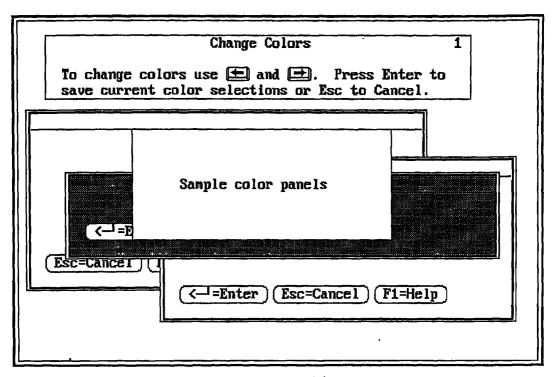
	Set Date and Time Utility	
	Enter new time hh:mm	
C	=Enter Esc=Cancel F1=Help	

شکل (۱۰ - ۱۱)

١٠ - ٥ تغيير الوان الشاشة

يتم تغيير الوان الشاشة من خلال الاختيار (Change Colors) في المجموعة الرئيسية للبرنامج . وفي هذه الحالة تظهير الشاشية الموضيحة بالشكل (١٠ - ١٠) .

ويلاحظ من الشكل ظهور مستطيل محادثة (Dialog Box) أعلى الشاشة . كما يظهر في الركن الأيمن العلوى الرقم (١) وهو رقم يمثل أحد ألوان الشاشة . ويمكن تغيير اللون عن طريق توجيه رأس السهم بواسطة الفأرة الى السهم الأيمن (<--) أو السهم الأيسر (-->) والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة . ويؤدى ذلك الى زيادة الرقم أو نقصه حسب اتجاه السهم . ويستطيع المستخدم مراقبة لون الشاشة الذي يختاره عن طريق مستطيل خاص مكتوب داخله (Sample Color Panels) . وعندما يجد اللون المناسب يقوم بالضغط على مفتاح الادخال .



شکل (۱۰ - ۱۲)

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

القصل الجادي عشر التعامل مع الملفات



يتم التعامل مع اللفات عن طريق الاختيار (File System) من قائمة الشاشة الرئيسية للبرنامج . انظر الشكل (١١ - ١)

03-13-91 Start Programs

Program Group Exit

Main Group

To select an item, use the up and down arrows. To start a program or display a new group, press Enter.

Command Prompt

File System

Change Colors DOS Utilities...

شکل (۱۱ - ۱)

وفى هذه الحالة تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (١١ - ٢) . وهى الشاشة الثانية لنظام (DOS 4.0) ويطلق على هذه الشاشة نظام الملفات (File System) كما هو موضح بأعلى الشاشة .

ويلاحظ من هذا الشكل أن الشاشة تحتوى على عصود العنوان (Title Bar) وفي منتصف اسم الشاشة (File System) وتحت هذا العمود يظهر عمود الفعل (Action Bar) الذي يحتوى على أربعة اختيارات. وهي (Exit) ، (Options) ، (File) وعند اختيار أي من هذه الاختيارات تظهر قائمة بالأوامر الخاصة بهذا الاختيار والتي سيتم شرحها فيما بعد . ويظهر اسفل عمود الفعل اختيارات خاصة بوحدة الأقراص المستخدمة . كما يظهر أسفل هذه الاختيارات جدول مكون من جزأين الجزء الأول

عنوانه (Directory Tree) أى شجرة الفهارس ، ويحتوى على الفهارس والفهارس الفرعية .والجزء الثانى عنوانه (*.*) ويوضح أسماء الملفات الموجودة في وحدة الأقراص المستخدمة .

File Options Arrange Exit Ctrl+letter selects a drive. EA EB LEC CID	File System		1:48 pm F1=Help
C:\ Directory Tree	<u> </u>	*.*	
C:\ -UINDOWS1 -SYSTEM -DESIGNER -TEMP -DRAW -SAMPLES -MGXLIES -MGXLIES -MGXLIES -LIMMFONTS -SPDFONTS -CLIPARTS -DOS -QA -Q -RR -R -AIMAN -AKI -PSFONTS -SCANGAL	EA .BAT EAUTOEXEC .BAK EAUTOEXEC .BAT EAUTOEXEC .OLD EC .SYS COMMAND .COM COMPTIG .BAK CONFTIG .BAK CONFTIG .SYS EAUTOEXEC .OT EACONFIG .SYS EACO	90 90 64 73 165 165 37,642 123 123 8,442 223,913 141,238 11,304 32,816 36,000 9,673 13,793 1,653 26 24,672	05-17-88 03-13-91 03-13-91 07-05-89 03-10-91 03-12-91 10-31-90 08-03-88 08-03-88 11-25-90 01-13-91
F10-Actions Shift-F9-Command Prompt			

شکل (۱۱ - ۲)

ويسكن الانتقسال من اختيارات وحدة الاقراص الى جدول الفهارس (Tab) كما (Tab) كما

يمكن الانتقال من جدول الفهارس الى جدول الملفات (*.*) عن طريق الضغط على نفس المفتاح ، وذلك فى حالة استخدام لوحة المفاتيح ، أما فى حالة استخدام الفأرة (Mouse) ، فاختيار أى جزء من الشاشة يتم عن طريق تحريك رأس السهم بواسطة الفأرة حتى يصبح على الجزء المطلوب والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة .

١١ - ١ التعامل مع قائمة الفهارس والملفات

يلاحظ عند ظهور شاشة الملفات أن المؤشر الخاص بوحدة الأقراص يكون واقفا على وحدة الأقراص (C) لأنها هى الوحدة المستخدمة . ويستطيع المستخدم البحث عن بيانات فى وحدات أقراص أخرى عن طريق تحريك المؤشر بواسطة مفاتيح الاتجاهات والضغط على مفتاح الادخال . أو عن طريق تحريك رأس السهم بواسطة الفأرة (Mouse) الى وحدة الأقراص المطلوبة والضغط على المفتاح الأيسر الموجود على سطح الفأرة . كما يمكن الوصول الى أى وحدة أقراص عن طريق الضغط على مفتاح (Ctrl) مع رمز وحدة الأقراص المطلوبة .

وبعد اختيار وحدة الأقراص يمكن اختيار الفهرس المطلوب البحث عن ملف معين خلاله . وذلك عن طريق الانتقال الى جدول الفهارس (Directory Tree) واختيار الفهرس المطلوب . ويلاحظ في هذه الحالة ظهور أسماء الملفات الموجودة في هذا الفهرس داخل جدول الملفات (*.*)، فيتم اختيار الملف المطلوب . أنظر الشكل (١١٠ - ٢)

ويلاحظ من الشكل أن كلا من جدول الفهارس (Directory Tree) يمين وجدول اللفات (*.*) يحتوى على عمود زحزحة (Scroll Bar) يمين كل جدول . هذا العمود يحتوى على سهم علوى وسهم سفلى يمكن من خلالهما تحريك الجدول لأعلى أو لأسفل لاظهار الجزء المختفى من الجدول . كما يلاحظ

تحت السهم العلوى وفوق السهم السفلى سهمان آخران مزدوجان يتم من خلالهما تحريك الجدول بطريقة أسرع . كما يلاحظ وجود مستطيل خالى يمكن تحريكه بطول العمود لأعلى أو لأسفل لعرض أى جزء مختف من الجدول . ويلاحظ أن هذا المستطيل تختلف مساحته حسب طول القائمة المعروضة فى الجدول . وبعبارة أوضح فان طول هذا المستطيل الخالى بالنسبة لطول عمود الزحزحة (Scroll Bar) يمثل دائما النسبة بين القائمة المعروضة فى الجدول وبين طول الجدول كله . وهذا يوضح للمستخدم طول القائمة تقريبا بمجرد النظر . كما يلاحظ عند وصول المستطيل الخالى الى أول العمود ، أن السهم الموجود أعلى العمود وكذلك السهم المزدوج الموجود تحت هذا السهم يتغير لونهما الى اللون الرمادى (Gray) . وهذا يعنى أن المستخدم لا يستطيع استخدام هذه الأسهم في تحريك الجدول لأعلى . في حين تظل الأسهم السفلية معتمة (Dark) .

وعندما يريد المستخدم عرض الجزء المختفى من القائمة فانه يقوم بتحريك المستطيل الخالى الى أسفل . ويتم هذا التحريك عن طريق تحريك رأس السهم بواسطة الفأرة حتى يصبح فوق المستطيل الخالى . ثم يقوم المستخدم بالضغط على المفتاح الأيسر للفأرة مع تحريك الفأرة لأسفل . يلاحظ فى هذه الحالة تحريك المستطيل الخالى الى أسفل ، فى حين تتحرك القائمة الى أعلى ويظهر الجزء المختفى منها . وعندما يصل المستطيل الخالى الى آخر العمود فان الأسهم السفلية تصبح فاتحة . وذلك لأن الجدول يكون قد وصل الى آخر القائمة . وبالتالى فان الضغط على الأسهم لن يؤدى الى تحريك الجدول الى أسفل .

وهذا الأسلوب في التعامل مع القوائم هو نفس الأسلوب المستخدم في باقي قوائم النظام . وهو أيضا نفس الأسلوب المستخدم في قوائم برنامج النوافذ (Windows) الذي سيتم شرحه فيما بعد .

١١ - ٢ التحكم في قائمة الملفات

عند الرجوع الى عمود الفعل (Action Bar) الموجود أعلى شاشة نظام الملفات (File System)، يلاحظ أن هناك أربعة أختيارات كما سبق الايضاح . ومن هذه الاختيارات الاختيار (Options) الذى يتم من خلاله التحكم في قائمة الملفات . وعند توجيه رأس السهم الى هذا الاختيار تظهر قائمة رأسية (Pop Up) تحتوى على ثلاثة اختيارات . أنظر الشكل (١١ - ٣).

03-13-91 <u>File</u> Options Arrange Exit Ctr —A Display options	File System
File options C:\W Show information	***
	H

شکل (۱۱ - ۳)

وعند اختيار أول هذه الاختيارات (Display Options) تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (١١ - ٤) .

ويلاحظ ظهور مستطيل محادثة (Dialog Box) يبدأ في الجزء الأيسر العلوى منه بسؤال المستخدم عن اسم الملف أو الملفات المطلوب عرضها في الفهرس . ويلاحظ أن الحروف المبدئية المكتوبة أمام الاسم هي (*.*) وهي

	splay Options	
Name: <u>*.</u> *		
	Sort by	:
	Name	
		nsion
	○ Date ○ Size	
	The state of the s	order
<enter (esc="C</td"><td>ancel (F1-Helm)</td><td></td></enter>	ancel (F1-Helm)	
7—-Enter ESC-C	ancer (F1-nerp)	

شکل (۱۱ - ٤)

تؤدى الى ظهور أسماء جميع الملفات الموجودة في الفهرس الحالى . واذا أراد المستخدم عرض أى مجموعة من الملفات ذات امتداد معين فانه يكتب هذا الامتداد مكان حرف (*) التالى للنقطة والذى يمثل امتداد الملف . كما يمكنه عرض أى ملفات تبدأ بحرف أو حروف معينة ، أنظر شكل (١١ - ٥).

ويلاحظ فى مستطيل المحادثة (Dialog Box) وجود اختيار يتيح للمستخدم عرض الملفات مرتبة . ويمكن الترتيب بناء على اسم الملف (Name) أو امتداده (Date) أو تاريخ انشائه (Date) أو حجمه (Size) أو حسب ترتيبه على القرص (Disk Order) .

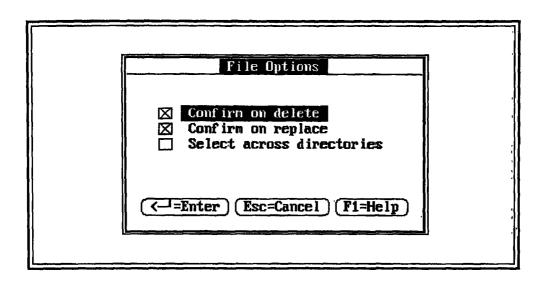
[Display Options
	Name: #.XY
	Sort by:
	Name Extension Date Size Disk order
	(=Enter) (Esc=Cancel) (F1=Help)

شکل (۱۱ - ه)

ويتم اختيار أى من هذه الاختيارات عن طريق تحريك رأس السهم اليه بواسطة الفأرة (Mouse) والضغط على المفتاح الأيسر . كما يمكن استخدام لوحة المفاتيح أيضا وذلك بتحريك المؤشر بواسطة مفاتيح الاتجاهات والضغط على مفتاح الادخال .

(File Options) اختيارات الملف ۲ - ۱۱

عند الانتقال الى الاختيار الثانى فى قائمة الاختيارات (Options)، وهو الاختيار (File Options)، يلاحظ ظهور قائمة اخرى تظهر من خلال مستطيل عنوانه (File Options) . أنظر الشكل (۱۱ - ۲)



شکل (۱۱ - ۲)

ويلاحظ أن القائمة الخاصة بهذا المستطيل تحتوى على ثلاثة اختيارات . ويمكن اختيار أى منها بالوسائل السابق شرحها سواء عن طريق الفارة (Mouse) أو لوحة الفاتيح . ويلاحظ أن كل اختيار يظهر يساره مربع صغير كما يظهر داخل المربع خطان متقاطعان فى حالة اختياره أو لا يظهر داخله أى شيء فى حالة عدم اختياره . ويظهر هذا المربع عادة مع القوائم التى تسمح باختيار عدة اختيارات فى نفس الوقت . ويلاحظ أن الاختياران الأول والثانى فى القائمة يظهران كاختيارات تم اختيارها ميدئيا (Default) . وهما يؤديان الى ظهور رسائل تحذيرية للمستخدم عند مسح الملف أو استبداله لاعطائه الفرصة للرجوع فى قراره عندما لا يكون متأكدا من هذا القرار .

أما الاختيار التالث من القائمة فهو اختيار مهم جدا . وهو يسمح بالاختيار من

فهارس مختلفة . وهذا يتيح للمستخدم التعامل مع ملفات في فهرسين مختلفين . فيمكن مثلا نسخ ملفات في هذين الفهرسين أو نقلها الى فهرس فرعى معين .

١١ - ٤ عرض معلومات عن الملفات

عند الانتقال الى الاختيار الثالث فى قائمة الاختيارات (Options) ، وهو الاختيار (Show Information) ، يظهر على الشاشة مستطيل يوضح معلومات عن الملفات التى تم اختيارها .وهذه المعلومات تتضمن حجم هذه الملفات والحجم المتبقى على القرص، أنظر شكل (١١ - ٧) .

Show	Information
File	
Name :	DRAWPLUS.DRW
Attr :	a
Selected	C
Number:	0
Size :	0
Directory	
Name :	SAMPLES
Size :	143, 0 81
Files:	6
Disk	
Name :	DELTAAMR
Size :	42,661,888
Avail :	9,615,360
Files:	1,921
Dirs :	20
Esc=Canc	el (F1=Help)
·	

شکل (۱۱ - ۷)

١١ - ٥ قائمة الترتيب

عند الانتقال الى الاختيار الثالث (Arrange) في عمرود الفعل (Arrange) تظهر القائمة الفرعية الخاصة به . انظر شكل (۱۱ - ۸)

	File Arrange Exit	System
Ctrl+letter C:\WINDOWS1\D Directo	Single file list Multiple file list System file list	

شکل (۱۱ - ۸)

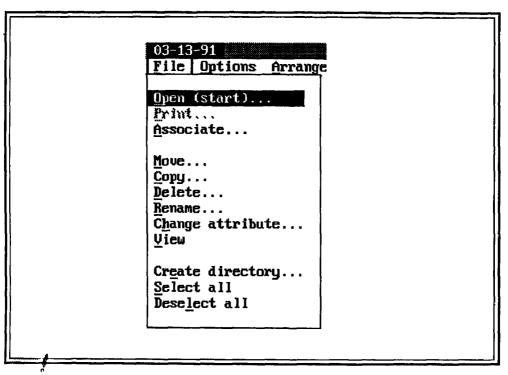
والاختيار الأول في القائمة (Single File List) هو الاختيار المبدئي للنظام (Default) . وهو يؤدي الى عرض ملفات فهرس واحد من خلال جدول اللفات (*.*). اما الاختيار الثاني (Multiple File List) فهو يسمح للمستخدم باختيار فهرسين وعرض الملفات الموجودة فيهما . وهو لذلك يقسم الجدول الى جزأين كل جزء خاص بأحد الفهرسين . وكل جزء منهما يحتوى على جدول الفهارس (Directory Tree) وجدول الملفات (*.*) . وهذا يتيح للمستخدم التعامل مع الملفات الموجودة في الفهرسين في نفس الوقت . كما يمكن فتح فهرس جديد ونقل ملفات من الفهرسين اليه عن طريق الأمر (Move) كما سيتم الايضاح .

والاختيار الثالث في القائمة (System File List) يؤدي الى ظهور

جميع الملفات الموجودة على وحدة الأقراص المستخدمة بصرف النظر عن الفهارس أو الفهارس الفرعية . وهذا يتيح للمستخدم البحث خلال جميع الملفات . كما يظهر يمين جدول الملفات (*.*) مستطيل يحتوى على معلومات عن هذه الملفات .

(File) قائمة الملف ٦ - ١١

قائمة الملف هي القائمة التي تظهر مع الاختيار الأول (File) في عمود الفعل . (١٠ - ١١) . (Action Bar)



شکل (۱۱ - ۱)

وهذه الاختيارات تستخدم في تنفيذ العمليات المختلفة على الملفات التي يتم اختيارها من خلال جدول الملفات (*.*) .

(View) الاختيار (View)

هذا الاختيار يستخدم لعرض محتويات الملف . وهو يقابل الأمر (Type) في النسخ السابقة من نظام التشغيل (MS-DOS) . وهو يؤدى الى ظهور الشاشة الموضحة بالشكل (١١٠ - ١٠) .

03-13-91

File System

File View

To view a file's content press [919] or [910].

Viewing file: C:\A.BAT

set temp=C:\WINDOWS1\TEMP

PATH=C:\WINDOWS1:C:\DOS:D:\:D:\AKI:C:\AKI:C:\SCANGAL

so!"tkey

شکل (۱۱ - ۱۱)

ويلاحظ من الشكل أن المستخدم يستطيع الانتقال الى صفحات تالية أو صفحات سابقة عن طريق اختيار (PgUp) أو (PgDn) على الترتيب .

۱۱ - ٦ - ۲ الاختيار (Move)

هذا الاختيار يسمح للمستخدم بنقل ملف أو أكثر من فهرس فرعى معين الى فهرس فرعى آخر . كما يمكن أيضا من خلل الاختيار (Multiple File List)

مختلفين الى فهرس فرعى آخر .

حيث يمكن من خلال الفهرسين المعروضين اختيار عدة ملفات منهما"، ثم اختيار وحدة الأقراص المراد نقل هذه الملفات اليها ثم يتم اختيار الأمر (Move) فيلاحظ ظهور مستطيل المحادثة (Dialog Box) الخاص بالنقل . انظر شكل (١١ - ١١) .

03-13-91 File Optio Ctrl+letter	ns <u>A</u> rrange E <u>x</u> it selects a drive.	
C:N		
	ectoru Tree *.*	
SAMPLI	Move File	
MGXLIBS URWFOR USPDFOR CLIPARTS DOS	From: A.BAT → To: C:\ →	0 0 4 m 5
Din 'C:\ -WINDOWS1 -SYSTEM DESIGNED	<pre> <-I=Enter</pre>	000

شكل (۱۱ - ۱۱)

ويلاحظ أن المستطيل يحتوى على حقلين . الحقل الأول (From) خاص بالمفات المطلوب نقلها . والحقل الثانى (To) خاص بالفهرس المطلوب النقل اليه، والحقل الأول لا يستطيع المستخدم الكتابة فيه ، لأنه يوضح الملفات التى سبق اختيارها . وهو يعرض اسم أول ملف من الملفات التى سبق تحديدها ويستطيع المستخدم عرض باقى الملفات عن طريق

توجيه رأس السهم الى السهم يمين والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة .

أما الحقل الثانى فيوضح اسم الفهرس الحالى حتى يستطيع المستخدم نقل الملفات المطلوبة اليه . كما يستطيع كتابة أى فهرس آخر يريد نقل الملفات اليه . وعند الانتهاء يقوم المستخدم بتوجيه رأس السهم الى الاختيار (Enter) والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة .

(Copy) الاختيار (T - ۱۱ الاختيار

يستخدم هذا الاختيار في نسخ الملفات من فهرس فرعى الى فهرس فرعى آخر ، انظر شكل (۱۱ - ۱۲) .

<u>File Optio</u> Ctrl+letter		
C:\		
	ectory Tree *.*	_
SAMPLI	Copy File	\prod
MGXLIBS		Ш
URWFON		Ы
LSPDFOI		Ш
L-CLIPART	From: A.BAT →	М
>>>>		Ы
	To: C:\	Ш
E A E B		Ш
]] ' []		$\parallel \parallel$
		Ш
Din		Ш
C:\		$\ \ $
WINDOWS1	(-J=Enter) (Esc=Cancel) (F1=Help)	Ы
H-SYSTEM		Ы
1 2222		븬

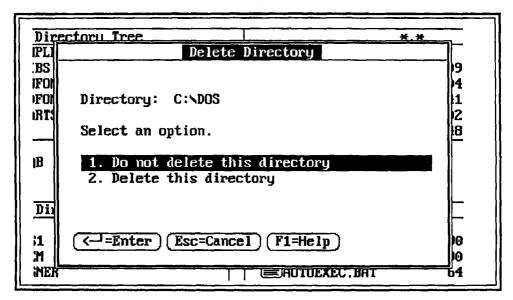
شكل (۱۱ - ۱۲)

كما يمكن نسخ ملفات من فهرسين فرعيين الى فهرس فرعى آخر وذلك بنفس الطريقة التي سبق شرحها من خلال الأمر (Move). ويمكن نقل

جميع الفهارس والملفات الموجودة على قرص معين الى قرص آخر . وذلك باختيار (File) ثم اختيار الأمر (Copy) .

۱۱ - ٦ - ٤ الاختيار (Delete)

يستخدم هذا الاختيار في مسح ملف أو مجموعة من الملفات من فهرس فرعى محدد . وكذلك يمكن مسسح ملفات من فهرسين في نفس الوقت من خلال الاختيار (Multiple File List) الذي سبق شرحه . كما يمكن مسح فهرس فرعى ، ولكن يجب قبل مسح الفهرس الفرعي مسح جميع الملفات الموجودة في هذا الفهرس الفرعي ، واذا لم يتم مسح الملفات أولا تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (١١ - ١٢) .



شکل (۱۱ - ۱۳)

وهــذا يتيــح للمستخــدم ايقاف عملية المسح عن طريق الاختيار (Do not delete this directory). ثم يقوم بمسح الملفات أولا حتى يمكن مسح الفهرس .

۱۱ - ۲ - ۵ الاختيار (Rename)

يستخدم هذا الاختيار لتغيير اسم ملف أو أكثر الى أسماء جديدة . وعند اختيار هذا الأمر تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (١١ - ١٤) .

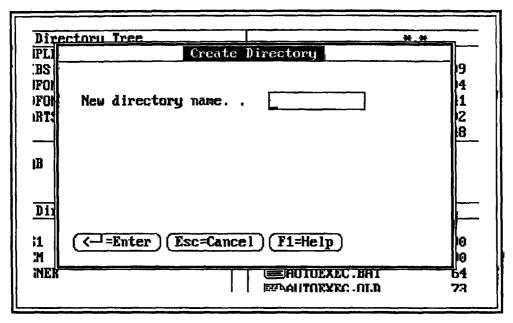
ctoru Tree *.*	
Rename File	
Current filename: ANSI.SYS 1 of 1	19 14 11 12
New filename	8
(-=Enter) (Esc=Cancel) (F1=Help)	0 0 4
	Rename File Current filename: ANSI.SYS 1 of 1 New filename

شكل (۱۱ - ۱۷)

ويالحظ أن اسم الملف الذي سبق اختياره يظهر في حقل (Current Filename) ويقوم المتخدم بادخال الاسم الجديد في حسقل (New Filename) . وإذا كان المستخدم قد اختار عدة ملفات تظهر أسماؤها بالتتابع ويتم ادخال أسماؤها الجديدة . أي أن تغيير أسماء عدة ملفات يتم من خلال أمر (Rename) واحد .

(Create Directory) الاختيار (Teate Directory)

ويستخدم هذا الاختيار لاتشاء فهرس جديد . وهو يؤدى الى ظهور الشاشة المبينة في الشكل (١١ - ١٥) .



شكل (۱۱ - ۱۵)

ويلاحظ أن الحقل الخاص باسم الفهرس المطلوب يظهر فيه اسم الفهرس الحالى . ويقوم المستخدم بكتابة اسم الفهرس الجديد المطلوب انشاؤه مكان هذا الاسم ويضغط على مفتاح الادخال . ويلاحظ فى هذه الحالة أن اسم الفهرس الجديد يظهر ضمن شجرة الفهارس (Directory Tree) .

۱۱ - ۲ - ۷ الاختيار (Associate)

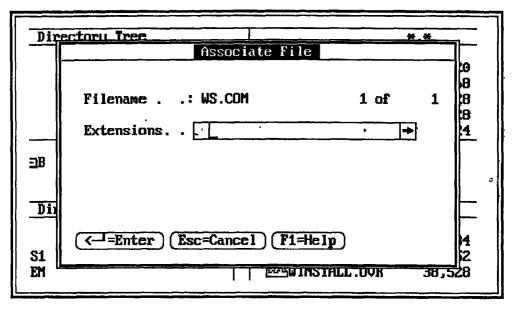
يستخدم هذا الاختيار عندما يراد ربط ملفات البيانات بالبرامج الخاصة بها . فمثلا اذا كان هناك برنامج تنسيق كلمات مثل برنامج (Wordstar) ، وهناك ملفات بيانات تم كتابتها بواسطة هذا البرنامج ولها امتدادات مختلفة مثل (TXT.) ، (PRN.) ، فيستطيع المستخدم ربط ملفات البيانات ببرنامج (Wordstar)عن طريق الأمر (Associate) . وفي هذه الحالة يستطيع المستخدم تحميل برنامج (Wordstar) بمجرد تحميل أي ملف بيانات من الملفات المرتبطة به .

ولتنفيذ هذه العملية فان المستخدم يقوم أولا باختيار البرنامج المراد استخدامه مثل (Wordstar). وذلك عن طريق توجيه رأس السهم الى اسم ملف البرنامج (WS.COM) والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة . ثم يتم اختيار الأمر (Associate) من قائمة الملف (File) . ويلاحظ ظهور الشاشة المبينة بالشكل (١١ - ١١) .

ويلاحظ من الشكل أن اسم الملف الذى سبق اختياره (WS.COM) يظهر في الحقل (Filename). كما يسأل البرنامج عن امتدادات الملفات المراد ربطها به فيتم كتابتها ولتكن (TXT.) ، (PRN.) . وعند الضغط على مفتاح الادخال يتم ربط جبيع ملفات البيانات ببرنامج (Wordstar).

وعندما يريد المستخدم تحميل برنامج (Wordstar) فيكفى أن يحمل ملف بيانات بالامتداد (TXT.) أو الامتداد (PRN.) . حيث ان ذلك يؤدى الى تحميل برنامج (Wordstar) مع تحميل ملف البيانات معه .

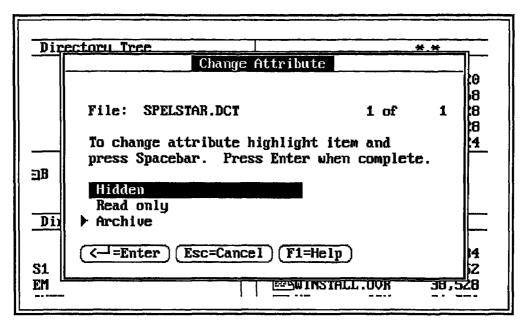
وتحميل أي ملف من خلال نظام التشغيل (DOS-4) يتم بطريقتين ،



شکل (۱۱ - ۱۱)

الطريقة الأولى عن طريق اختيار الأمر (Open) من قائمة الملف (File) وذلك بعد اختيار اللف المراد تحميله كما سبق الايضاح . والطريقة الثانية عن طريق تحريك رأس السهم بواسطة الفأرة الى اسم الملف المراد تحميله فى جدول الملفات (*.*) والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة مرتين متتاليتيسن (Double Clicking).

يستخدم هذا الاختيار لتغيير حالة الملف حيث تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (١١ - ١٧) .



شکل (۱۱ - ۱۷)

ويلاحظ من الشاشة أن المستخدم يستطيع اختيار حالة الملف من الاختيارات الثلاثة الموضحة . فمثلا الاختيار (Hidden) يجعل الملف مختفيا . وهذا يؤدى الى عدم ظهور اسم هذا الملف في فهارس الملفات . والاختيار (Read Only) يجعل الملف للقراءة فقط ولا يمكن الكتابة فيه . والاختيار (Archive) يجعل الملف ملف أرشيف .

۱۱ - ۷ الخروج من قائمة نظام الملقات (File System)

يتم الخروج من قائمة نظام الملفات عن طريق اختيار الأمر (Exit) فى عمود الفحال (Action Bar) . وهدذا يؤدى الى ظهور اختيارين كما هو واضح من الشكل (١١٠ - ١٨) .

E02.42.04	7:1-	C4
03-13-91 File Options Arrange	Exit	System
Ctrl+letter selects a	I TOTAL	
	Exit File S	ystem F3
	Resume File	
A:\		
Directory Tree		
A:N	ļ	
	 -	MAILMRGE.OUR
		E™PRINT .TST E™SAMPLE .000
		SAMPLE .000 SAMPLE .TXT
	<u> </u>	SPELSTAR.DCT

شکل (۱۱ - ۱۸)

وإذا أراد المستخدم الخروج فانه يختار (Exit File System) . وفي هذه الحالة تختفي شاشة نظام الملفات (File System) وتعود شاشة برامج البداية (Start Programs). كما يمكن تنفيذ ذلك أيضا عن طريق الضغط على مفتاح (F3) في لوحة المفاتيح .



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الثاني عشر التعامل مع الاقراص



يتعامل المستخدم مع الأقراص من خلل قائمة البرامج المساعدة (DOS Utilities) التي سبق شرح أول اختيار فيها وهو الاختيار (Set Date and Time)

03-14-91 Start Programs

Program Group Exit

DOS Utilities...

To select an item, use the up and down arrows.

To start a program or display a new group, press Enter.

Set Date and Time

Disk Copy Disk Compare Backup Fixed Disk Restore Fixed Disk Format

شکل (۱۲ - ۱۱)

وفي هذا الفصل سوف يتم شرح اختيارات هذه القائمة .

١٢ - ١ تجهيز الأقراص

يتم تجهيز الأقراص من خلال الاختيار (Format) في قائمة البرامج المساعدة (Dialog Box) . في محادثة (Utilities) كالموضح بالشكل (١٢ - ٢) .

ويلاحظ من الشكل أن رمز وحدة الأقراص (A) يكون مكتوبا في المستطيل الخاص بوحدة الأقراص . فاذا أراد المستخدم تجهيز القرص الموجود في وحدة

03-14-91 Program Gro	Start Programs up E <u>x</u> it	
DOS Utilities To select an item, use the up and down arrows. To start a program or display a new group, press Enter. Set Date and Time Disk Copy Disk Compare Backup Fixed Disk Restore Fixed Disk		
Format	Format Utility	
	Enter drive to Format. Parameters <u>a</u> : -	
	(-=Enter) (Esc=Cancel) (F1=Help)	

شكل (۱۲ - ۲)

الأقراص (A) فانه يضغط على مفتاح الادخال .واذا أراد تجهيز القرص الموجود في وحدة الأقراص (B) ويضغط على مفتاح الادخال . كما يمكنه أيضا تجهيز القرص الصلب (C) أو (D) بنفس الطريقة .

(System Diskette) انظام (T - ۱۲ تجهيز قرص النظام

قرص النظام هو القرص الذي يحتوى على ثلاثة ملفات خاصة يتم تخزينها في قطاعات محددة في المسار الأول للقرص . وهذه الملفات تجعل القرص قادرا على بدء تشغيل الجهاز (Booting) . هذه الملفات هي ملف (COMMAND.COM)

بالاضافة الى ملفين مختفيين (Hidden). وهما الملفان (IBMBIO.COM).

وعند بدء تشغيل الجهاز فانه يبحث عن المعلومات الموجودة في هذه الملفات والتي يستطيع من خلالها تحميل نظام التشغيل .

ولتجهيز قرص النظام يقوم المستخدم بكتابة (3/) بعد رمز وحدة الأقراص . وعند الانتهاء من تجهيز القرص يصبح هذا القرص قرص نظام (System Diskette) يمكن استخدامه في بدء تشغيل الجهاز (Booting) وتحميل نظام التشغيل .

١٢ - ٣ نسخ الأقراص

كما سبق الايضاح في النسخ السابقة من نظام التشغيل (MS-DOS)، فان نسخ الأقراص يتم من خلال الأمر (DISKCOPY). وهذا الأمر يقوم بتجهيز القرص (Formatting) بالاضافة الى عملية النسخ . ويتم تنفيذ هذه العملية في نظام التشغيل (4-DOS) باختيار (Disk Copy) من قائمة البرامج المساعدة (Utilities) . وفي هذه الحالة تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (۱۲ - ۲) ، ويلاحظ ظهور رموز وحدات الأقراص (A) و (B) في المستطيل الخاص بوحدات الأقراص .ويستطيع المستخدم تعديل أي من الرمزين ليطابق الوحدة المحتوية على قرص المصدر (Source Drive) أو قرص الهدف

واذا كان الجهاز يحتوى على وحدة أقراص واحدة فقط ، فيستطيع المستخدم أن يمسح رمز وحدة الأقراص (B) من المستطيل الخاص بوحدات الأقراص .

O3-14-91 Start Programs Program Group Exit DOS Utilities To select an item, use the up and down arrows. To start a program or display a new group, press Enter.		
Set Date and Time Disk Copy Disk Compare Backup Fixed Disk Restore Fixed Disk Format	Diskcopy Utility Enter source and destination drives. Drives a: b: + (

شکل (۱۲ - ۳)

وعند الضغط على مفتاح الادخال يظهر الآتي على الشاشة:

Insert source diskette in drive A. Press any key to continue ...

وبعد ادخال القرص المطلوب نسخه والضغط على أى مفتاح يبدأ الحاسب فى قراءة محتويات هذا القرص فى الذاكرة المؤقتة . وعند الانتهاء يظهر الآتى على الشاشة :

Insert target diskette in drive A. Press any key to continue ...

وبعد ادخال القرص المطلوب النسخ اليه والضغط على أى مفتاح يبدأ الحاسب في كتابة محتويات القرص الأول الموجودة في الذاكرة المؤقتة في القرص الجديد .

١٢ - ٤ مقاربة الأقراص

لقارنة محتويات قرصين من خلال نظام التشغيل (4-DOS) تتبع تقريبا نفس الخطوات السابق ذكرها في حالة نسخ قرص في قرص آخر . ولتنفيذ ذلك يختار المستخدم الأمر (Disk Compare) من قائمة البرامج المساعدة (Utilities) . في هذه الحالة تظهر الشاشة الموضحة بشكل (١٢ - ٤) .

O3-14-91 Program Group Exit DOS Utilities To select an item, use the up and down arrows. To start a program or display a new group, press Enter		
Set Date and Time Disk Copy Disk Compare Backup Fixed Disk Restore Fixed Disk Format	Diskcomp Utility Enter drive for comparison. Parameters a: b: → (

شكل (١٢ - ٤)

ثم يتم اتباع باقى الخطوات السابق شرحها •

(Backup) عمل نسخة احتياطية

عندما يريد المستخدم عمل نسخة احتياطية (Backup) من الملفات المخزنة في القرص الصلب أو في فهرس فرعى معين منه فان ذلك يتم من خلال الأمر (BACKUP) . وذلك بالنسبة للنسخ السابقة من نظام التشغيل (DOS) . أما

التمامل مع الأقراص

بالنسبة لنظام التشغيل (4-DOS) فان ذلك يتم من خال الاختيار (DOS-4). (Utilities). افي قائمة البرامج المساعدة (Utilities). انظر شكل (١٢ - ٥)

03-14-91 Program Group E	Start Programs xit	
DOS Utilities To select an item, use the up and down arrows. To start a program or display a new group, press Enter		
Set Date and Time Disk Copy Disk Compare Backup Fixed Disk Restore Fixed Disk Format	Enter source and destination drives. Parameters	

شکل (۱۲ - ۵)

ويــ الحظ من الشكل أن المستطيل الخاص بوحدات الأقراص يحتوى مبدئيا على الآتى :

C:*.* A:/S

ويستطيع المستخدم كتابة أى شىء مكان هذه الاختيارات المبدئية . فمثلا يستطيع تحديد فهرس فرعى معين فقط داخل وحدة الأقراص (C) . وعند الانتهاء يقوم بالضغط على مفتاح الادخال فتبدأ عملية النسخ . وعند امتلاء القرص الأول يتوقف النسخ ويطلب نظام التشغيل ادخال قرص جديد . وهكذا حتى يتم نسخ جميع الملفات الموجودة فى القرص الصلب أو الفهرس الفرعى المطلوب نسخه .

ويستطيع المستخدم النسخ على أقراص مرنة . كما يستطيع النسخ من قرص صلب الى قرص صلب آخر . وتكون عملية النسخ أسرع فى هذه الحالة . ويجب ملاحظة أن الأقراص يتم تجهيزها (Formatting) أثناء عملية النسخ كما يحدث بالنسبة للأمر (Disk Copy).

ويستطيع المستخدم ادخال معاملات للتحكم في عملية النسخ فمثلا المعامل (/s) الذي يظهر مبدئيا يؤدي الى البحث عن الملفات داخل الفهارس الفرعية (Subdirectories) المتفرعة من الفهرس الرئيسي للقرص الصلب أو من الفهرس الذي تم تحديده . كما يستطيع المستخدم اضافة المعامل (/A) . وهذا يؤدي الى اضافة الملفات المنسوخة الى أي ملفات موجودة في قرص الهدف (Target Disk) . كما يستخدم المعامل (/b) لنسخ الملفات التي تم تعديلها بعد تاريخ معين ، وهكذا .

(Restoring) استعادة الملفات (T - ۱۲

يستطيع المستخدم استعادة الملفات التي سبق نسخها الى القرص الصلب . ويتم ذلك عن طريق الاختيار (Restore Fixed Disk) . ويمكنه أيضا استخدام عدة معاملات يستطيع من خلالها التحكم في الملفات المنسوخة . حيث يستخدم المعامل (S)) في اعادة الملفات الى نفس الفهارس الفرعية السابقة . كما يستخدم المعامل (P) للتأكد من عدم النسخ فوق نسخ تم تحديثها في تاريخ لاحق لتاريخ عمل النسخة الاحتياطية .



onverted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)



الجزء الثالث



برنا مسج النوافسذ MS-WINDOWS



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الثالث عشر المهارات الأساسية



١٢ - ١ مقدمة

يمثل برنامج النوافذ طفرة هائلة في اتجاه تحقيق التفاعل بين المستخدم والحاسب.وهو يعتمد على استخدام الرسومات والاشكال الجرافيكية في ادخال الأوامر للحاسب بدلا من كتابتها من خلال سطر الأوامر (Command Line).

وهذا البرنامج فى الواقع ليس سوى غلاف خارجى (Shell) لنظام التشغيل (DOS) . بمعنى أن المستخدم يتعامل مع الاشكال والرسومات التى تظهر أمامه بينما يتم تنفيذ نفس أوامر نظام التشغيل السابق شرحها فى الجزأين الأول والثانى بالاضافه الى أوامر أخرى خاصة بالبرنامج .

والمستخدم يستطيع التعامل مع البرنامج باحدى طريقتين . الطريقه الأولى هي استخدام الفأرة (Mouse) في الانتقال بين الأشكال المختلفة . والطريقة الثانية هي استخدام لوحة المفاتيح في تنفيذ نفس الشيء .

وفى هذا الفصل والفصول التالية يتم شرح مكونات برنامج النوافذ وكيفية التعامل معه بالطريقتين السابق ذكرهما . وهذا الشرح روعى فيه أن يكون شاملا لكل المعلومات الأساسية . كما روعى أيضا أن يكون ملخصا بالقدر الذي يسمح به حجم الكتاب . وذلك لأن برنامج النوافذ يحتاج الى كتاب مستقل للاحاطة به احاطة كاملة .

(Desktop) سطح المكتب - ١٣

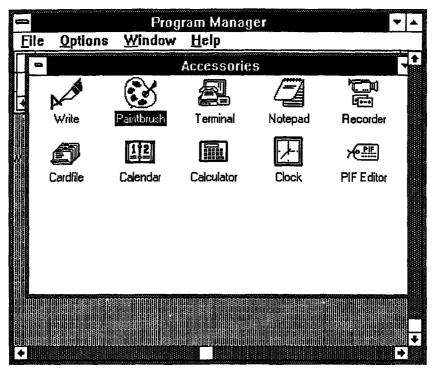
يتعامل برنامج النوافذ مع الشاشة كما لو كانت سطح مكتب تم توزيع الملفات

والدوسيهات عليه . كما تظهر نوافذ خلال الشاشة تمثل كل منها مجموعة من الملفات أو البرامج التى تخص موضوعا معينا أو تؤدى وظيفة خاصة . فمثلا توجد نافذة خاصة بالبرامج المساعدة (Accessories) ونافذة خاصة بالألعاب (Games) والنوافسذ (Games) ونافذة خاصة بالألعاب (Games) و.... الخ .

وكما يستطيع الانسان ترتيب سطح المكتب عن طريق نقل مجموعات الملفات والدوسيهات من مكان الى آخر . فكذلك يستطيع المستخدم تحريك النوافذ من مكان الى آخر داخل سطح المكتب (Desktop) حتى تصبح واضحة تماما بالنسبة له . كما يستطيع أيضا تكبير أى نافذة أو تصغيرها لرؤية محتوياتها بوضوح . ويمكن تكبير النافذة لتملأ سطح المكتب تماما . كما يمكن تصغيرها حتى تصبح رمزا (Icon)والذى يشبه العلبة الصغيرة . مع ملاحظة أن البرنامج أو الملف الذى تحتويه هذه النافذة يكون مفتوحا فى حالة تكبيره وفى حالة تصغيره على حد سواء .

وعند تشغيل برنامج النوافذ (Windows) لأول مرة ، يظهر مدير البرامج (Program Manager) محتلا لكل مساحة سطح المكتب (Pesktop) كما تظهر باقى المجموعات كعلب صغيرة (Icons) داخل مدير البرامج ، ويمثل مدير البرامج مركز السيطرة بالنسبة لباقى المجموعات والبرامج ، أنظر شكل مدير البرامج . (١-١٣) .

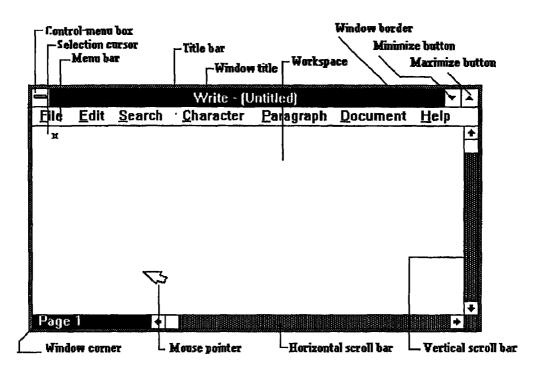
ويلاحظ من الشكل أن الرموز (Icons) الخاصة بالمجموعات تتميز بشكل خاص بها كما أن الرموز الخاصة بالبرامج والملفات داخل كل مجموعة تتميز بشكل يوضح وظيفة كل برنامج . فمثلا برنامج الرسم (Paintbrush) يتميز بشكل الفرشاة وبرنامج الكاتب (Write) يتميز بشكل القلم وهكذا .



شکل (۱۳ - ۱)

١٢ - ٣ مكونات النافذة :

هناك أنواع مختلفة من النوافذ تتوقف على نوع البرنامج الخاص بكل نافذة . ولكن المكونات الأساسية للنافذة لاتختلف كثيرا من برنامج الى آخر . وفي الاجزاء التالية يتم شرح هذه المكونات . انظر الشكل (١٣ - ٢) .



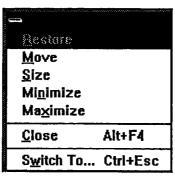
شکل (۱۳ - ۲)

(Control Menu) اقائمة التحكم (Tontrol Menu)

يظهر رمز التحكم في الركن الأيسر العلوى من النافذة وهو عبارة عن مستطيل صغير داخله شرطة أنقية . وعند فتح قائمة التحكم تظهر مجموعة من الاختيارات يتم من خلالها التحكم في النافذة بتصغيرها أو تكبيرها أو تحريكها الى مكان آخر أو أغلاقها . وتختلف اختيارات القائمة قليلا مع التطبيقات الغير نوافذية (Non-Windows Applications) . حيث تظهر اختيارات اضافية سيتم شرحها فيما بعد . ولفتح قائمة التحكم يتم توجيه المؤشر بواسطة الفأرة حتى يصل الى المستطيل الخاص بقائمة التحكم

ثم الضغط على المفتاح الأيسر للفأرة ، ويجب ملاحظة الضغط ضغطة واحدة فقط لأن الضغط مرتين يؤدى الى اغلاق النافذة ،

ويمكن استخدام لوحة المفاتيح في حالة عدم وجود فأرة حيث يتم الضغط على مفتاحي (ALT + SPACEBAR) انظر شكل (١٣ - ٣)



شکل (۱۳ - ۳)

ملاحظة

يمكن فتح قائمة التحكم للبرنامج وهو على هيئة رمز صغير (Icon). وذلك بتوجيه المؤشر الى الرمز الخاص بالبرنامج والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة .وفى هذه الحالة تظهر قائمة التحكم فوق الرمز انظر شكل (١٣ - ٤)

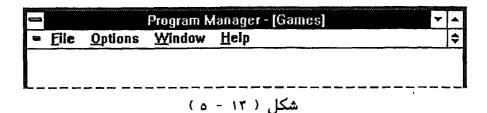


شکل (۱۳ - ۱)

۲ - ۲ - ۲ عمود العنوان (Title Bar)

يظهر عمود العنوان أعلى النافذة وفي منتصفه عنوان هذه النافذة ، وبمعنى الخر اسم البرنامج الخاص بهذه النافذة . وقد يكون برنامج نوافذي (Windows Application) أو غير نوافسنى على (Group) تحتوى على (Non-Windows Application) أو مجموعة (Accessories) أو مجموعة البرامج المساعدة (Accessories) أو الخ .

وفى حالة تشغيل نافذة خاصة ببرنامج تطبيقى ، يظهر اسم الوثيقة (Document) التى يتم اعدادها بواسطة البرنامج مع اسم البرنامج فى عمود العنوان ويكون اسم الوثيقة فى البداية (Untitled) حتى يتم تخزينها باسم جديد . انظر الشكل (١٣٠ - ٥)



Menu Bar) عمود القوائم ٣- ٢ - ٢

يظهر عمود القوائم أسفل عمود العنوان . وهو يحتوى على أسماء القوائم الفرعية للبرنامج الخاص بالنافذة . وهذه القوائم الفرعية تختلف حسب البرنامج المستخدم . ولكنها عادة تحتوى على قائمة الملفات (File)التي يتم من خلالها فتح ملف معين أو اغلاق ملف سبق فتحه أو تخزين ملف أو الخ . كما تحتوى أيضا على قائمة التصحيح (Edit)وقائمة المساعدة (Help). وذلك بالاضافة الى باقى القوائم حسب البرنامج المستخدم . ولفتح أى قائمة من القوائم يتم تحريك المؤشر الى اسم هذه القائمة والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة .انظر شكل (١٢ - ٢) ...

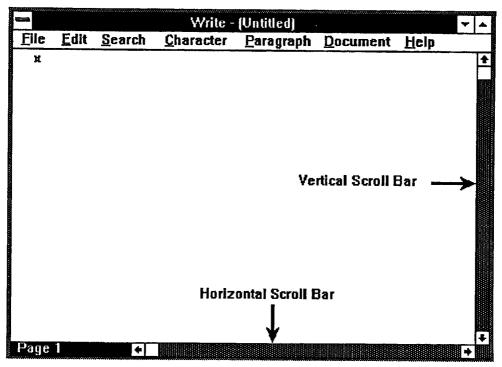
/	Menu Bar		
File Option	Progr	ram Manager Help	7.4
The Obu	nis <u>yy</u> nidow	Teih	<u> </u>

شکل (۱۳ - ۲)

ويلاحظ أن بعض اختيارات القائمة تكون خافتة (Dimmed) وهذا يعنى أن هذه الاختيارات لاتعمل في ذلك الوقت ، ولكن بعد اجراء بعض العمليات تتحول الى اللون الأسود القاتم ، وهذا يعنى أنها أصبحت اختيارات عاملة يمكن تنفيذها ، ولتنفيذ أي اختيار من هذه الاختيارات يتم توجيه المؤشر الى الاختيار المطلوب والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة ،

(Scroll Bars) قعدة الازاحة ٤ - ٢ - ١٢

تستخدم أعمدة الازاحة فى تحريك الجزء المعروض فى النافذة لأعلى ولأسفل أو لليمين أو لليسار لاظهار الجزء المختفى من الوثيقة أو البرنامج المعروض فى النافذة ، انظر شكل (١٣ - ٧) .

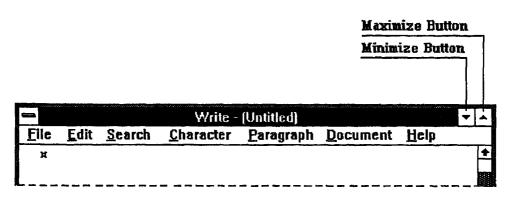


شکل (۱۳ - ۷)

ويلاحظ وجود عمود ازاحة رأسى (Horizontal Scroll Bar) وعمود ازاحة أفقى (Horizontal Scroll Bar) وكل عمود يحتوى على سهم فى أوله وسهم فى آخره . وهذان السهمان يستخدمان فى تحريك الجزء المعروض فى النافذة الى أسفل يتم توجيه المؤشر الى السهم العلوى والضغط على فى النافذة الى أسفل يتم توجيه المؤشر الى السهم العلوى والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة . ولتحريكه الى أعلى يتم تحريك المؤشر الى السهم السفلى والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة . كما يلاحظ وجود مستطيل صغير داخل كل عمود ازاحة يمكن عن طريقه تحريك الجزء المعروض فى النافذة بطريقة أسرع ويلاحظ أن هذا المستطيل يكون دائما فى مكان متناسب مع طول الوثيقة المعروضة فى النافذة . فعندما تكون الوثيقة فى أولها يكون هذا المستطيل أعلى عمود الازاحه الرأسى وعندما تصبح الوثيقة فى منتصفها يصبح المستطيل فى منتصف عمود الازاحة الرأسى . وعندما تصل الوثيقة الى المستطيل أسفل عمود الازاحة وهكذا .

١٢ - ٣ - ٥ مفاتيح التكبير والتصغير

تظهر هذه المفاتيح في الركن الأيمن العلوى من النافذة . وهي عبارة عن مثلثين أحدهما تتجه قمته لأعلى ويستخدم في تكبير النافذة حتى تملأ سطح المكتب (Desktop) . والآخر تتجه قمته لأسفل ويستخدم في تصغير النافذة حتى تصبح رمزا صغيرا (Icon) . وعند تكبير وثيقة مفتوحة داخل نافذة برنائج فانها تملأ نافذة البرنامج فقط ولا تملأ سطح المكتب ، انظر شكل (۱۲ - ۸) .

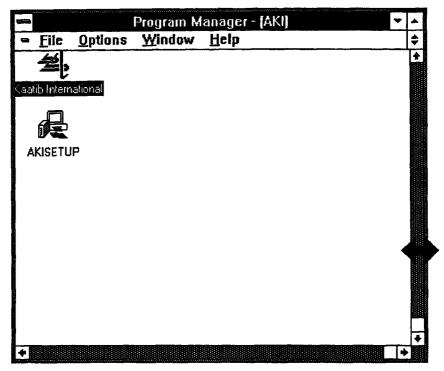


شکل (۱۳ - ۸)

١٢ - ٣ - ٦ حدود النافذة

حدود النافذة تشمل الجوانب الرأسية والأفقية وكذلك أركان النافذة . وتستخدم هذه الحدود في تكبير النافذة أو تصغيرها حسب الحاجة . حيث يمكن تحريك الجانب الأيمن عن طريق تحريك المؤشر حتى يقف على الخط المستقيم الممثل للجانب الأيمن تماما . ويلاحظ تحول المؤشر الى سهمين ملتصقين بدلا من سهم واحد . في هذه الحالة يتم تحريك الفأرة مع استمرار الضغط على المفتاح الأيسر فيلاحظ تحرك السهمين الملتصقين محريك أي معما على المفتاح الأيمن للنافذة معهما . وبالمثل يمكن تحريك أي جانب من جوانب النافذة للداخل أو للخارج ويتبع ذلك تكبير النافذة أو تصغيرها في الاتجاه الافقى أو الرأسي حسب الحاجة .

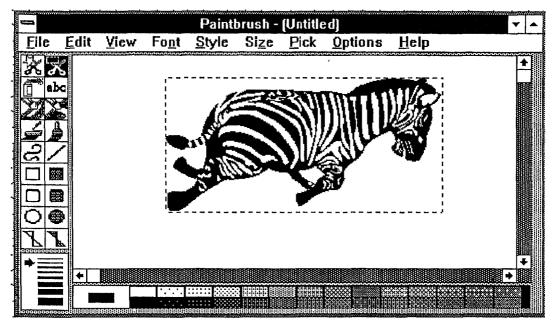
ويمكن تكبير النافذة أو تصغيرها في الاتجاهين معا عن طريق تحريك المؤشر حتى يصل الى أى ركن من أركان النافذة . ويلاحظ عند وصوله الى الركن تماما تحوله الى سهمين ملتصقين ماثلين. في هذه الحالة يتم تحريك الركن الى الخارج أو الى الداخل لتكبير النافذة أو تصغيرها ، انظر شكل (١٣ - ١٠) .



شکل (۱۳ - ۹)

(Workspace) منطقة العمل ٧ - ٢ - ١٢

منطقة العمل هى الجزء الداخلى من النافذة الذى يقوم البرنامج باستخدامه . فاذا كان هذا البرنامج برنامج تنسيق كلمات مثلا ، فان منطقة العمل تعرض الوثيقة أوالخطاب الذى يجرى كتابته . واذا كان برنامج رسم مثل برنامج (Paintbrush) ، فانها تعرض الرسم الجارى تنفيذه . أنظر الشكل (١٣ - ١٠) .



شکل (۱۳ - ۱۰)

١٢ - ٤ التعامل مع النوافذ

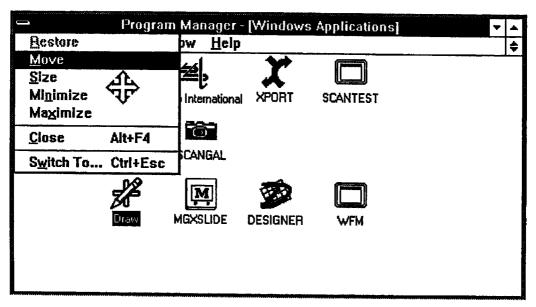
يستطيع المستخدم التعامل مع النوافذ باستخدام الفارة أو باستخدام لوحة المفاتيح .حيث يستطيع مثلا تكبير النافذة أو تصغيرها كما سبق الايضاح كما يستطيع تحريك النافذة من مكان الى آخر .وفى هذا الجزء يتم توضيح طريقة تعامل المستخدم مع النوافذ بواسطة الفارة وبواسطة لوحة المفاتيح .

١٣ - ٤ - ١ تحريك النوافذ

لتحريك النافذة باستخدام الفارة ، يتم توجيه المؤشر الى عمود العنوان

(Title Bar) .ثم يتم سحب النافذة الى أى مكان مع الضغط على المفتاح الأيسر للفأرة .وعند وصول النافذة الى المكان المطلوب يتم رفع الاصبع عن مفتاح الفأرة .

ولتحريك النافذة بواسطة لوحة المفاتيح ، يتم الضغط على مفتاحى (ALT+SPACEBAR) . وهسندا يسؤدي الى فتسنح قسائمة التحكم الخاصة بهذه النافذة . ومن لوحة التحكم يتم اختيار الأمر (Move) . ويلاحظ أن المؤشر يتحول الى سنهم بأربعة رؤوس . ويتم استخدام مفاتيح الاتجاهات في تحريك النافذة بواسطة هذا السهم . أنظر الشكل (١٣ - ١١) .



شكل (۱۳ - ۱۱)

١٢ - ٤ - ٢ تغيير حجم النوافذ

فى معظم الأحيان يحتاج المستخدم الى تغيير حجم بعض النوافذ حتى يستطيع قراءة محتويات النافذة بوضوح . وكذلك حتى يمكن مقارنة وثيقتين مثلا عن طريق فتح كل منهما فى نافذة . وحتى يستطيع نقل بعض الكلمات أو الرسومات من وثيقة الى أخرى .

وفى حالة وجود الفارة ، يتم تعديل حجم النافذة عن طريق تحريك المؤشر الى ركن النافذة ، ويلاحظ أن المؤشر يتحول الى سهم ذى رأسين ، فيتم سحب ركن النافذة الى الحجم المطلوب ورفع الأصبع عن مفتاح الفارة .

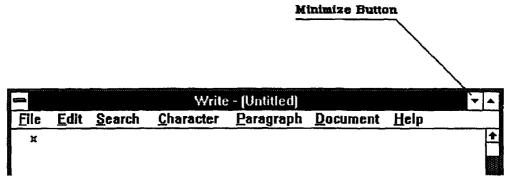
وفى حالة عدم وجود الفأرة يمكن استخدام لوحة المفاتيح لتنفيذ هذه العملية . ويتم ذلك عن طريق فتح قائمة التحكم (Control Menu) . ثم يتم اختيار الأمر (Size) من القائمة . ويلاحظ أن المؤشر يتحول الى سهم ذى أربعة رؤوس . ويتم استخدام مفاتيح الاتجاهات فى تحريك هذا السهم حتى تصل النافذة الى الحجم المطلوب ثم يتم الضغط على مفتاح الادخال .

۱۳ - ٤ - ٣ تحويل النافذة الى رمز (Icon)

يحتاج المستخدم في معظم الأحيان الى تصغير النافذة التي يعمل عليها الى أقل حجم ممكن وهو حجم الرمز الصغير (Icon)، وذلك دون اغلاق البرنامج الخاص بهذه النافذة أو الوثيقة (Document) التي يعمل عليها وهذا يتيح للمستخدم تشغيل برنامج آخر ونقل بعض البيانات أو المعلومات من هذا البرنامج الى الوثيقة التي يقوم باعدادها فمثلا قد يحتاج الى تحميل

برنامج خاص بالرسم ونقل رسم معين الى الوثيقة الجارى اعدادها .

ولتنفيذ ذلك باستخدام الفارة يقوم المستخدم أولا باختيار النافذة المطلوبة تصغيرها . ثم يتم توجيه المؤشر الى مفتاح التصغير الموجود أعلى يمين النافذة . وهو عبارة عن مثلث رأسه متجه الى أسفل . ثم يتم الضغط على المفتاح الأيسر للفارة أنظر شكل (١٣ - ١٢) .



شکل (۱۳ - ۱۲)

ولتنفيذ ذلك بواسطة لوحة المفاتيح يتم أولا اختيار النافذة المطلوب تصغيرها . ويتم ذلك الاختيار عن طريق الضغط على مفتاحلي (Ctrl + F6) عدة مرات للتحرك خلال النوافذ والوصول الى النافذة المطلوبة ثم يتم الضغط على مفتاحي (ALT + SPACEBAR) لفتح قائمة التحكم (Control Menu) واختيار الأمر (Minimize) من القائمة ، ثم الضغط على مفتاح الادخال .

١٣ - ٤ - ٤ تكيير النافذة

يستطيع المستخدم تكبير النافذة حتى تملأ سطح المكتب (Desktop). كما يستطيع تكبيرها الى أى مساحة مطلوبة ، ولتكبيرها

الى أى مساحة يمكن تحريك حروف النافذة أو أركانها بواسطة الفأرة كما سبق الايضاح . كما يمكن تنفيذ ذلك أيضا بواسطة لوحة المفاتيح عن طريق لوحة التحكم الخاصة بالنافذة .

أما تكبير النافذة الى أقصى مساحة ممكنة حتى تملأ سطح المكتب (Desktop) فيمكن تنفيذه بواسطة الفأرة وبواسطة لوحة المفاتيح أيضا . ويتم تنفيذه بواسطة الفأرة عن طريق تحريك المؤشر حتى يصل الى مفتاح التكبير الموجود أعلى يمين النافذة . وهو عبارة عن مثلث رأسه متجه الى أعلى . ثم يتم الضغط على المفتاج الأيسر للفأرة . انظر الشكل (١٣-١٢)

					Maximize 1	Button	
			Write	e - (Untitled)			
Elle	<u>E</u> dit	<u>S</u> earch	<u>C</u> haracter	<u>P</u> aragraph	<u>D</u> ocument	<u>H</u> elp	
ж							1

شکل (۱۳ - ۱۳)

ولتنفيذ ذلك بواسطة لوحة المفاتيح يتم فتح قائمة التحكم الخاصة بالنافذة عن طريق الضغط على مفتاحى (ALT + SPACEBAR) . ثم يتم اختيار الأمر (Maximize) والضغط على مفتاح الادخال .

ملاحظة

يستخدم المفتاحان (ALT + SPACEBAR) في فتح قائمة التحكم

الخاصة بالبرامج . أما قائمة التحكم الخاصة بالوثائق (Documents) . (ALT + HYPHEN(-)) فيتم فتحها عن طريق الضغط على مفتاحي

١٢ - ٤ - ٥ استعادة الحجم السابق

يمكن اعادة النافذة سواء كانت رمزا صغيرا (Icon) أو نافذة كبيرة الى الحجم السابق الذى كانت عليه . ويتم ذلك بواسطة الفارة عن طريق توجيه المؤشر الى مفتاح الاستعادة (Restore) الموجود فى الركن الأيمن العلوى من النافذة . ثم يتم الضغط على المفتاح الأيسر للفارة . كما يمكن تنفيذ نفس الشىء بواسطة لوحة المفاتيح عن طريق فتح لوحة التحكم بالضغط على مفتاحى (Restore) ، ثم الضغط على مفتاح الادخال . أنظر شكل (١٢ - ١٤) .

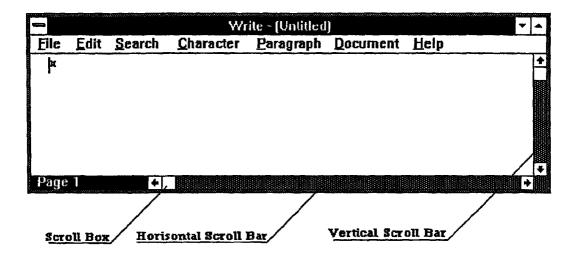
Restore Button

□ Program Manager - [AKI]					
<u> </u>	<u>O</u> ptions	<u>₩</u> indow	<u>H</u> elp	\$ /	

شکل (۱۳ - ۱۵)

۲ - ٤ - ٦ ازاحة النافذة (Scrolling)

فى معظم النوافذ التى تظهر من خلال برنامج النوافذ (Windows) ، يكون هناك أعمدة ازاحة (Scroll Bars) يتم من خلالها تحريك الملف أو الوثيقة المعروضة حتى تظهر الأجزاء المختفية منها . انظر شكل (١٣ - ١٥) .



شكل (١٣ - ١٥)

ولازاحة النافذة بواسطة الفارة يمكن تنفيذ وسائل مختلفة حسب مقدار الازاحة المطلوبة . ويتم توضيح ذلك من خلال الجدول التالى :

مقدار الازاحة الطريقة سطر واحد يتم تحريك المؤشر الى الأسهم الموجودة فى بداية عمود الازاحة أو نهايته . ثم الضغط على المفتاح الأيسر للفأرة . على المفتاح الأيسر للفأرة . يتم توجيه المؤشر الى المساحة المظللة أعلى أو أسفل مستطيل الازاحة (Scroll Box) في عمود الازاحة الرأسي (Scroll Bar) أو يمين أو يسار مستطيل الازاحة في

عمود الازاحة الأفقى .

الازاحة المستمرة

يتم توجيه المؤشر الى أحد مؤشرات الازاحة الموجودة فى أول عمود الازاحة أو آخره .ثم الضغط على المفتاح الأيسر للفأرة مع استمرار الضغط حتى يظهر الجزء المطلوب من الوثيقة .

الازاحة الى مكان محدد

يتم سحب مستطيل الازاحة بواسطة الفأرة حتى يصل الى مكان داخل عمود الازاحة يتناسب مع المكان المطلوب الوصول اليه من الموثيقة أو الملف . فمثلا للوصول الى منتصف الملف يتم سحب مستطيل الازاحة .

ولازاحة النافذة بواسطة لوحة المفاتيح يمكن استخدام وسائل مختلفة أيضا يتم توضيحها من خلال الجدول التالى :

الطريقة

مقدار الازاحة

يتم الضغط على مفاتيح الاتجاه لأسفل ولأعلى ضغطة واحدة .

سطر واحد

يتم الضغط على مفاتيح الاتجاه لأسفل ولأعلى ضغطا مستمرا حتى الوصول الى المكان المطلوب في اللف .

الازاحة المستمرة

يتم الضغط على مفتاح (PgUp) أو مفتاح (PgDn) .

نافذة واحدة لأعلى أو لأسفل

نافذة واحدة لليمين أو لليسار يتمسم الضغط عملى مفتاحسى

الذهاب الى أول السطر يتــم الضغط عــلى مفتاح (Home) الذهاب الى آخر السطر يتــم الضغـط على مفتاح (End) الذهاب الى أول الملف يتــم الضغـط عــلى مفتاحـــى الذهاب الى أول الملف (Ctrl+Home)

يتم الضغط على مفتاحي (Ctr1+End).

١٣ - ٤ -٧ اغلاق التافدة

الذهاب الى آخر الملف

يمكن اغلاق النافذة بواسطة الفأرة عن طريق توجيه المؤشر الى مستطيل التحكم (Control Box) الموجود أعلى يسار النافذة والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة ضغطتين متتاليتين (Double Clicking) أو يتم الضغط عليه ضغطة واحدة لفتح قائمة التحكم (Control Menu) واختيار الامر (Close) من القائمة . كما يمكن تنفيذ نفس الشيء بواسطة لوحة المفاتيح . وذلك عن طريق فتح قائمة التحكم بالضغط على مفتاحى (Close).

الفصل الرابع عشر مدير البرامج
Program Manager



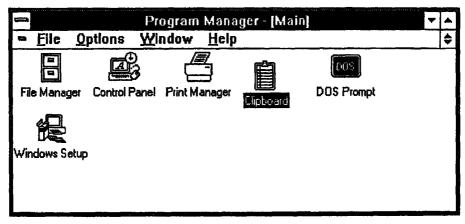
يمثل مدير البرامج مركز السيطرة لبرنامج النوافذ (Windows) . أى أنه يقوم بالاشراف على جميع عمليات البرنامج . وهو يظهر عند بداية تشغيل البرنامج ويملأ سطح المكتب . في حين تظهر المجموعات والبرامج الأخرى كرموز صغيرة (Icons) داخل مدير البرامج . ويمكن تصغير مدير البرامج نفسه الى رمز صغير (Icon) وفي هذه الحالة تظهر باقي المجموعات والبرامج الأخرى كرموز صغيرة ملتصقة به . ولكن في جميع الأحوال يظل مدير البرامج عاملا حتى عند تصغيره الى رمز (Icon) . وحتى عند تشغيل برامج أخرى وملئها لسطح المكتب (Desktop) فان مدير البرامج يظل يعمل في الخلفية (Background) . أما

۱ - ۱۶ المحموعات (Groups)

يحتوى مدير البرامج كما سبق الايضاح على عدد من المجموعات التي يحتوى كل منها على مجموعة من البرامج فيها كما يستطيع المستخدم انشاء مجموعات جديدة وادخال مجموعة من البرامج فيها كما سيتم الايضاح فيما بعد . وهذه المجموعات ليست في الواقع سوى تمثيل بالرسم للفهارس والفهارس الفرعية التي سبق شرحها في نظام التشغيل (DOS) . وعند تشغيل برنامج النوافذ لأول مرة يظهر مدير البرامج محتلا كل سطح المكتب (Desktop) وتظهر باقي المجموعات كرموز (Icons) داخله . وذلك باستثناء المجموعة الرئيسية التي تسمى (Main) . حيث تظهر هذه المجموعة في نافذة مفتوحة داخل مدير البرامج . والمجموعات الموجودة في برنامج النوافذ يمكن تلخيص محتوياتها في الأجزاء التالية

۱۷ - ۱ - ۱ المجموعة الرئيسية (Main)

وتحتوى على برامج التحكم في نظام النوافذ . وتشمل مدير الملفات (Control Panel) ، ولوحة التحكم (File Manager) وصدير الطباعة (Print Manager) ، ولوحة القص (Clipboard) ، ونظام التشغيل (DOS) ، وبرنامج تجهيز النوافذ (Windows Setup) . وكما يتضح من مكونات هذه المجموعة أنها تختص بتغيير بيانات النظام لتلائم أي برنامج تطبيقي يتم تنفيذه بالاضافة الى وظائف أخرى سيتم ايضاحها فيما بعد، أنظر شكل (15 - 1) .

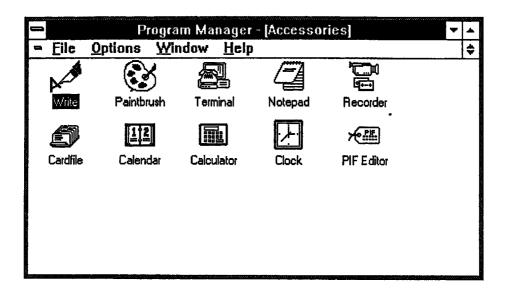


شكل (١٤ - ١)

۱ - ۱ - ۱ مجموعة البرامج المساعدة (Accessories)

وتحتوى هذه المجموعة على البرامج التي تؤدى وظائف محددة والتي يستخدمها نظام النوافذ في تنفيذ كثير من العمليات التي يريدها مستخدم النظام . وهذه البرامج مثل برنامج تنسيق الكلمات (Write) وبرنامج الرسم (Paintbrush) وبرنامج تعديـــل

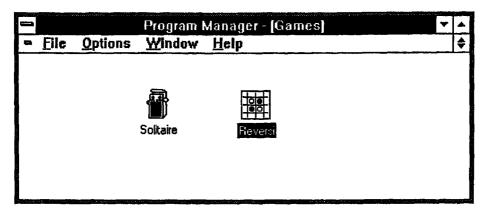
معلومات البرامج (PIF Editor). وهذا بالاضافة الى مجموعة أخرى من البرامج الساعدة التى توفر جهد المستخدم ووقته ، مثل برنامج الساعة (Recorder)، والآلة الحاسبة (Calculator)، والمسجل (Card File)، ومذكرة والنتيجة (Notepad)، وملف الكروت (۲۰۱۵)، ومذكرة المواعيد (Notepad) ، أنظر شكل (۲۰۱۷).



شکل (۱٤ - ۲)

Games) محموعة الألعاب ٣ - ١ - ١٤

وتحتوى هذه المجموعة على برنامجين من برامج الألعاب يستطيع المستخدم تشغيلهما في أوقات الراحة . حيث يوفران له نوعا من التسلية التي تفيده أيضا في اكتساب بعض المهارات المطلوبة للتعامل مع نظام النوافذ ، أنظر الشكل (١٤ - ٣) .



شکل (۱۵ - ۳)

١٤ - ١ - ٤ مجموعة البرامج النوافذية

(Windows Applications)

وهى تحتوى على أى برامج تصلح للعمل داخل نظام النوافذ . ويتم تكوين هذه المجموعة أثناء تجهيز برنامج النوافذ . حيث يتم ادخال أى برامج نوافذية موجودة على القرص الصلب الى هذه المجموعة . وفى هذه الحالة تستطيع هذه البرامج الاستفادة الكاملة بخصائص نظام النوافذ مثل تبادل المعلومات بينها وبين البرامج النوافذية الأخرى والتشغيل المتعدد لأكثر من برنامج (Multitasking) أو أكثر من وظيفة (Multitasking).

12 - ۱ - ۵ مجموعة البرامج غير النوافدية (Non-Windows Applications)

وهى تحتوى على البرامج النير نوافذية التى يجدها نظام النوافذ على القرص الصلب أثناء عملية التجهيز . وهذه البرامج لا يمكنها الاستفادة بالخصائص الكاملة لنظام النوافذ . ولكن هذا لا يمنع من استفادتها ببعض

الخصائص النوافذية مثل التشغيل داخل نافذة وتعدد الوظائف (Multitasking) وقطع صور من هذه البرامج ولصقها في برامج أخرى وكذلك قطع صور من برامج أخرى ولصقها في هذه البرامج . ولكن في هذه الحالة يلزم استخدام المعالج الدقيق (٨٠٢٨٦) .

١٤ - ٢ التعامل مع المجموعات

عندما يريد المستخدم تشغيل أى برامج داخل أى مجموعة ، فانه يقوم بفتح الجموعة أولا . وذلك بتوجيه المؤشر الى الرمز (Icon) الخاص بها والضغط مرتين على المفتاح الأيسر للفأرة . فى هذه الحالة تظهر النافذة الخاصة بهذه المجموعة محتوية داخلها على الرموز (Icons) الخاصة بالبرامج الموجودة فى هذه المجموعة . ويقوم المستخدم يتوجيه المؤشر الى البرنامج المطلوب تشغيله والضغط مرتين على المفتاح الأيسر للفأرة . وعندما يريد المستخدم الخروج من برنامج النوافذ فان البرنامج يسأله اذا كان يريد تخزين التعديلات أم لا . فاذا طلب المستخدم تخزين التعديلات ، فان تشغيل برنامج النوافذ بعد ذلك يؤدى الى البرامج المساعدة مفتوحة عند انتهاء برنامج النوافذ ، تظهر مفتوحة أيضا عند البرامج المساعدة مفتوحة عند انتهاء برنامج النوافذ ، تظهر مفتوحة أيضا عند المجموعات مثل فتحها أو ترتيبها أو انشاء مجموعات جديدة أو الغاء مجموعات أو تغيير محتويات المجموعة باضافة برامج اليها أو مسح برامج منها أو الخ .

١٤ - ٢ - ١ فتح المجموعة

يمكن فتح المجموعة باستخدام الفارة وباستخدام لوحة المفاتيح ولفتحها بواسطة الفارة يتم توجيه المؤشر الى الرمز الخاص بالمجموعة المطلوبة ثم الضغط مرتين على المفتاح الأيسر للفارة وباستخدام لوحة المفاتيح يتم الضغط على مفتاحى ، (Ctrl + Tab) أو (Ctrl + F6) عدة مرات للوصول الى

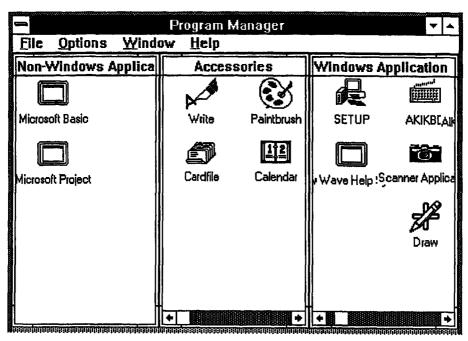
المجموعة المطلوبة ثم الضغط على مفتاح الادخال .

١٤ - ٢ - ٢ ترتيب المجموعات

عندما يقوم المستخدم بفتح عدة نوافذ في نفس الوقت ، فان هذه النوافذ تصبح متداخلة مع بعضها ، بحيث تختفي أجزاء من النوافذ خلف نوافذ أخرى . فاذا أراد المستخدم ترتيبها حتى يستطيع مراقبتها بوضوح فانه يستخدم الأمر (Cascade) والامر (Tile) الموجودان في قائمة (Window) الموجودة ضمن القائمة الرئيسية لمدير البرامج ، والأمر (Cascade) يؤدي الى ظهور النوافذ مرتبة خلف بعضها بحيث يظهر عنوان كل مجموعة بوضوح ، انظر الشكل (١٤ - ٤). بينما الأمر (Tile) يؤدي الى ظهور النوافذ بجوار بعضها حتى تظهر محتوياتها بوضوح . انظر الشكل (١٤ - ٥) .

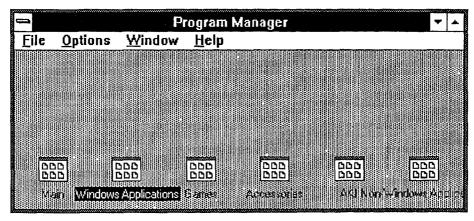
	ioonoo o o		P	rogram Man	ager	7 4
<u>Fil</u>	e	<u>O</u> ptions	<u>₩</u> indow	<u>H</u> elp		
			Windows	Application	3	
			A	ccessories		
			Non-	Windows Ap	plications	
		Microsoft B	asic			
ľ						
		Microsoft Pro	pject			

شكل (١٤ - ٤)



شکل (۱٤ - ۵۰)

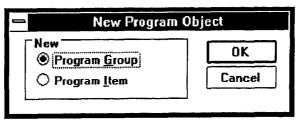
ويمكن أيضا ترتيب المجموعات وهي رموز صغيرة (Icons) وذلك بتحريكها بواسطة الفأرة الى أي مكان داخل النافذة الخاصة بمدير البرامج ، أو باستخدام الأمر (Arrange Icons) من قائمة (Window) الموجودة في القائمة الرئيسية لمدير البرامج . في هذه الحالة يلاحظ ترتيب المجموعات أسفل نافذة مدير البرامج . 'ظر الشكل (١٤ - ٢) .



شکل (۱٤ - ٦)

١٤ - ٢ - ٣ انشاء أو الغاء مجموعة

يمكن اضافة أى عدد من المجموعات فى أى وقت وكذلك الغاء أى عدد من المجموعات التى انتهت الحاجة اليها . ولانشاء مجموعة جديدة يتم اختيار الأمر (New) من قائمة الملف لمدير البرامج . فى هذه الحالة يظهر مستطيل محادثة (Dialog Box)يسأل اذا كان المطلوب مجموعة أو برنامج داخل المجموعة . فيتم اختيار انشاء مجموعة (Group). انظر الشكل (١٤) - ٧).



شکل (۱٤ - ۷)

ويلاحظ فى هذه الحالة ظهور مستطيل محادثة آخر يسأل عن اسم المجموعة المطلوبة . وهذا الاسم يظهر بعد ذلك تحت الرمز (Icon) الخاص بهذه المجموعة . انظر الشكل (١٤٠ - ٨)،

=	Program (Group Properties	
<u>D</u> escription:			
<u>G</u> roup File:			
	OK	Cancel	
		-	

شكل (١٤ - ٨)

وبعد الانتهاء من انشاء المجموعة يمكن اضافة البرامج المطلوبة في هذه المجموعة كما سيتم الايضاح فيما بعد، ولالغاء أي مجموعة يتم توجيه المؤشر الم هذه المجموعة واختيار الأمر (Delete) من قائمة اللف (File) الموجودة في القائمة الرئيسية لمدير البرامج ، وفي هذه الحالة يظهر مستطيل محادثة يسأل المستخدم اذا كان متأكدا أم لا ، وفي حالة اختيار (OK) يتم الغاء هذه المجموعة وجميع البرامج الموجودة فيها ، ويجب ملاحظة أن هذه المجموعة تختفي من برنامج النوافذ فقط ولكنها تظل موجودة في القرص الصلب كما كانت ، ويمكن تغيير اسم المجموعة في أي وقت وذلك باختيار الصلب كما كانت ، ويمكن تغيير اسم المجموعة في أي وقت وذلك باختيار البرامج . ثم يتم كتابة الاسم الجديد للمجموعة .

١٤ - ٢ - ٤ اضافة برامج الى المجموعة

بعد أن يقوم المستخدم بانشاء مجموعة معينة ، فانه يريد ادخال برامج محددة الى هذه المجموعة . هذه البرامج يجب أن تكون موجودة أصلا على

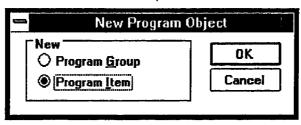
القرص الصلب . ولاضافة برامج جديدة الى المجموعة هناك ثلاثة طرق لتنفيذ ذلك . وهي كالآتي :

- ١ باستخدام الاختيار (New) في قائمة الملف (File) الموجودة في القائمة الرئيسية لمدير البرامج.
 - ٢ عن طريق سحب ملفات البرامج من مدير الملفات (File Manager) .
 - ۳ باستخدام برنامج تجهيز النوافذ (Windows Setup).

وفى الأجزاء التالية يتم شرح هذه الطرق الثلاث.

الاضافة عن طريق مدير البرامج

لاضافة برنامج معين الى مجموعة ، يتم أولا فتح نافذة المجموعة . تم اختيار (New) من قائمة اللف (File) الموجودة في القائمة الرئيسية لمدير البرامج . وفي هذه الحالة يظهر نفس مستطيل المحادثة السابق استخدامه في انشاء المجموعة . ولكن في هذه الحالة يتم اختيار (Program Item) . انظر الشكل (۱۵ - ۱۰) . ويلاحظ فتح مستطيل محادثة (Dialog Box) لادخال معلومات عن البرنامج المطلوب اضافته انظر الشكل (۱۵ - ۱۰) . ويتم كتابة اسم ملف البرنامج متضمنا الامتداد أمام (Command Line) . ولايشترط كما يتم كتابة الاسم المراد اطلاقه على الرمز الخاص بهذا البرنامج . ولايشترط في هذه الحالة أن يكون نفس اسم ملف البرنامج .



شکل (۱٤ - ۹)

واذا كان المستخدم لا يتذكر اسم ملف البرنامج ، يمكنه اختيار

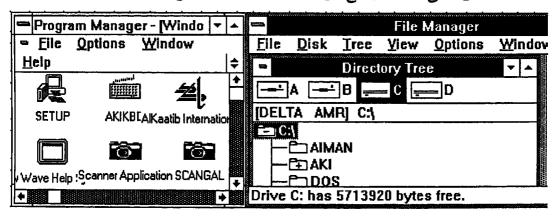
(Browse) من مستطيل المحادثة . وفي هذه الحالة تظهر قائمة بالملفات والفهارس الموجودة على القرص الصلب ويتم اختيار الملف المطلوب منها .

-		Program	Item Propertie	es
<u>D</u> esc	cription:			
<u>C</u> om	mand Line:			
	OΚ	Cancel	Browse	Change Loon
J				

شکل (۱۶ - ۱۰)

ب - الاضافة عن طريق مدير الملفات

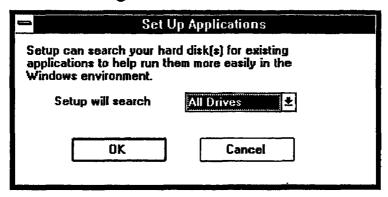
يمكن اضافة البرنامج المطلوب عن طريق مدير الملفات . ولتنفيذ ذلك يتم تغيير مساحة نافذة المجموعة المطلوب الاضافة اليها وكذلك تحريكها بحيث تحتل أحد جانبى سطح المكتب (Desktop) ، وذلك حتى يمكن فتح مدير الملفات وضبط مساحته حتى يصبح هو ومدير البرامج مفتوحين معا فى سطح المكتب . ثم يتم فتح وحدة الاقراص أو الفهرس الفرعى المحتوى على الملف المطلوب اضافته . ويتم نقل هذا الملف من مدير الملفات الى المجموعة المفتوحة فى مدير البرامج بواسطة الفأرة ، انظر شكل (12 - 11) .



شکل (۱۱ - ۱۱)

ح - الاضافة عن طريق برنامج التجهيز

يمكن اضافة البرامج ايضا من خلال برنامج تجهيز النوافيذ (Windows Setup) وهذه الطريقة تتيح اضافة البرامج الى مجموعة من الثنين فقط.وهما مجموعة البرامج النوافذية (Windows Applications). (Non Windows Applications) ومجموعة البرامج غير النوافذية (Windows Setup)، واختيار (Windows Setup)، واختيار (Setup Applications). (Setup Applications).



شکل (۱۲ - ۱۲)

ويستطيع المستخدم اختيار أى عدد من البرامج المطلوب اضافتها وذلك بتحريك المؤشر الى البرنامج المطلوب والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة وهكذا . وبعد المؤشر الى البرنامج التالى والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة وهكذا . وبعد ذلك يختار المستخدم (Add) فتنتقل البرامج التى تم اختيارها الى المستطيل الأيمن . ثم يقوم المستخدم باختيار (OK) للموافقة على الاضافة . في هذه الحالة يقوم برنامج النوافذ باضافة البرامج النوافذية والبرامج النوافذية والبرامج النوافذية والبرامج غير النوافذية (Windows Applications) الى مجموعة البرامج على النوافذية .

١٤ - ٢ - ٥ نسخ برامج من مجموعة الى مجموعة أخرى

عندما يريد المستخدم تشغيل برنامج معين من أكثر من مجموعة ، يمكنه نسخ هذا البرنامج من مجموعة الى مجموعة أخرى . وفي هذه الحالة يصبح نفس البرنامج موجودا في المجموعتين . ولتنفيذ ذلك يتم فتح المجموعة المحتوية على البرنامج المطلوب نسخه . وكذلك يتم فتح المجموعة المراد نسخ البرنامج فيها . ثم يتم الضغط على مفتاح (Ctrl) مع سحب البرنامج من مكانه في المجموعة الأولى الى المكان الجديد في المجموعة الثانية . ويلاحظ في هذه الحالة تحول المؤشر الى شكل يشبه نسخه من البرنامج الجارى نسخه . وعند وضع البرنامج في المكان المطلوب يتم رفع الأصبع عن المفتاح الأيسر للفأرة . ويمكن تنفيذ نفس هذه العملية بواسطة لوحة المفاتيح . ويتم ذلك عن طريق فتح المجموعة المراد نسخ البرنامج منها واستخدام مفاتيح الاتجاهات في الوصول الى البرنامج المطلوب نسخه ثم اختيار الأمر (Copy) من قائمة الملف (File) الموجودة في القائمة الرئيسية لمدير البرامج . ثم يتم كتابة اسم المجموعة المراد نسخ البرنامج فيها .

١٤ - ٢ - ٦ نقل برامج من مجموعة الى أخرى

يمكن نقل أى برنامج من مجموعة الى أخرى، ويمكن تنفيذ ذلك باستخدام الفأرة وكذلك باستخدام لوحة المفاتيح . ولتنفيذ ذلك باستخدام الفأرة يتم فتح نافذة المجموعة المراد نقل البرنامج منها ثم يتم سحب البرنامج من هذه المجموعة الى المجموعة الأخرى سواء كانت نافذة أو رمز صغير (Icon) . وعند وضع البرنامج فوق الرمز أو النافذة الخاصة بالمجموعة المطلوب النقل اليها ، يتم رفع الأصبع عن المفتاح الأيسر للفأرة . ولتنفيذ ذلك بواسطة لوحة المفاتيح يتم فتح نافذة المجموعة المراد نقل

البرنامج منها ثم يتم استخدام مفاتيح الاتجاهات للوصول الى رمز البرنامج المطلوب نقله ، ثم اختيار الأمر (Move) من قائمة الملف (File) الموجودة في القائمة الرئيسية لمدير البرامج . ثم يتم كتابة اسم المجموعة المطلوب نقل البرنامج اليها .

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الحامس عشر مدير الملفات File Manager



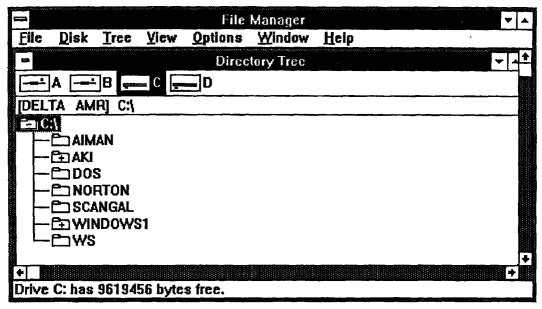
مدير الملفات هو برنامج تم اضافته الى الاصدار رقم (٣) من برنامج النوافذ . وهو أداة قوية تساعد المستخدم على تنظيم الملفات والفهارس الفرعية وكذلك نسخ الملفات والاقراص وكثير من الوظائف الأخرى .

١٥ - ١ تشغيل مدير الملفات

يظهر مدير الملفات كأحد البرامج الموجودة ضمن المجموعة الرئيسية (Main Group) ويتم تشغيله كما يتم تشغيل أي برنامج آخر . وذلك عن طريق وضع المؤشر على الرمز (Icon) الخاص بمدير الملفات والضغط مرتين على المفتاح الأيسر للفأرة . وفي هذه الحالة تظهر نافذة تسمى شجرة الفهارس الفرعية (Directory Tree) . وهذه النافذة توضح التنظيم الكلي للفهارس الفرعية كفروع الموجودة في القرص الصلب وفي أي أقراص مرنه . وتظهر الفهارس الفرعية كفروع من الفهرس الرئيسي الذي يسمى أيضا فهرس الجذر (Root Directory). وتبدو الفهارس والفهارس الفرعية كما لو كانت شجرة تبدأ من الجذر وتنتهي بالفروع ، انظر الشكل (١٥ - ١) . ويلاحظ من الشكل أن نافذة شجرة الفهارس تحتوى على الأجزاء التالية :

١ - رموز وحدات الأقراص

وهى رموز تمثل وحدات الاقراص الموجودة فى الجهاز وأمام كل رمز الحرف المثل لوحدة الاقراص الخاصة به ، مثل (A) ، (C) ، (B) ، (A) الخرف المثل لوحدة الاقراص الخرص الحرف القرص المستخدم اذا كان القرص الصلب أو القرص المرن أو قرص متصل بالجهاز من خلال شبكة (Network) .



شكل (١٥ - ١)

٢ - عنوان القرص (Volume Label)

وهو العنوان الذى سبق تحديده للقرص المستخدم اذا كان سبق تحديد عنوان له . ويظهر هذا العنوان بين قوسين مربعين ([]) على السطر الموجود أسفل السطر الخاص برموز وحدات الاقراص .

r - المسار (Path)

يظهر المسار الحالى تحت سطر رموز وحدات الاقراص.

2 - الفهرس الحالي (Current Directory)

وهو الفهرس المستخدم في ذلك الوقت ويظهر على شجرة الفهارس مضيئا (Highlighted) . وعند استخدام أوامر مدير الملفات ، فانها تؤثر على هذا الفهرس .

ه - رموز الفهارس (Directory Icons)

تظهر رموز خاصة بالفهارس الفرعية . ويلاحظ أنها تكون مرتبة بالترتيب

الهجائى لأسماء هذه الفهارس . وترتبط هذه الفهارس بالفهرس الرئيسى عن طريق خط رأسى . وعندما يحتوى أى فهرس فرعى على فهارس فرعية أخرى تظهر علامة (+)داخل الرمز (Icon) الخاص بهذا الفهرس الفرعى . وعند عرض الفهارس الفرعية الموجودة داخل أى فهرس تظهر هذه الفهارس متصلة بالفهرس الاصلى بخط رأسى .

ج عمود الازاحة (Scroll Bar) - ٦

يظهر عمود الازاحة في حالة زيادة عدد الفهارس الفرعية عن طول نافذة شجرة الفهارس .

١٥ - ٢ تغيير وحدة الأقراص

عند تشغيل مدير الملفات تكون وحدة الأقراص الحالية مضاءة (Highligted) ، و بالتالى تظهر الفهارس الموجودة فيها ، وإذا أراد المستخدم عرض الفهارس الخاصة بوحدة أقراص أخرى فانه يستطيع تغيير وحدة الأقراص. ويمكن تنفيذ ذلك بواسطة الفأرة كما يمكن تنفيذه أيضا بواسطة لوحة المفاتيح في حالة عدم وجود فأرة ، ولتنفيذ ذلك بواسطة الفأرة يتم تحريك المؤشر الى وحدة الأقراص المطلوبة والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة ، ولتنفيذ ذلك بواسطة لوحة المفاتيح يتم أولا الضغط على مفتاح الحقول (Tab) لنقل العمود الضوئي الى السطر الضاص بوحدات الأقراص ، ثم يتم استخدام مفاتيح الاتجاهات في تحريك العمود الضوئي الى وحدة الأقراص المطلوبة والضغط على مفتاح الادخال ،

ملاحظة

يمكن أيضا الوصول الى أى وحدة أقراص عن طريق الضغط على مفتاح (Ctrl) مع الحرف المثل لوحدة الأقراص المطلوبة .

١٥ - ٣ فتح الفهارس الفرعية

عند بداية تشغيل مدير الملفات ، فان شجرة الفهارس توضح المستوى الأولى من الفهارس .وهو المستوى المتفرع مباشرة من الفهرس الرئيسي (Root) . ويستطيع وتظهر الفهارس المحتوية على فهارس فرعية داخلها وعليها علامة (+) . ويستطيع المستخدم فتح هذه الفهارس لعرض الفهارس الفرعية الموجودة داخلها . وإذا كانت الفهارس الفرعية محتوية أيضا على فهارس فرعية أخرى ، فانه يستطيع عرض جميع الفهارس الفرعية الخاصة بهذه الفهارس ، أى عرض الفرع بالكامل ولعرض الفهارس الفرعية لأحد الفروع يتم اتباع الآتى :

أولا: عرض المستوى الأول من الفهارس

لعرض المستوى الأول من أحد الفهارس المحتوية على علامة (+) يتم تحريك المؤشر الى علامة (+) داخل الرمز الخاص بهذا الفهرس ، ثم الضغط على المفتاح الأيسر للفأرة ، ولتنفيذ ذلك بواسطة لوحة المفاتيح يتم استخدام مفاتيح الاتجاهات في تحريك الغمود الضوئي (Highlight) الى الفهرس المطلوب فتحه ، ثم يتم اختيار الأمر (Expand One Level) من قائمة شجرة الفهارس أو يتم الضغط على مفتاح (+) في لوحة المفاتيح ،

ثانيا : عرض الفرع بالكامل

لعرض الفرع بالكامل يمكن استخدام الفأرة في فتح كل فهرس محتوى على علامة (+)داخل هذا الفرع . كما يمكن تنفيذ نفس الشيء بواسطة لوحة المفاتيح وذلك عن طريق اختيار الأمر (Expand Branch) من قائمة شجرة الفهارس أو يتم الضغط على مفتاح النجمة (*) على لوحة المفاتيح . ويمكن عرض جميع مستويات الفهارس عن طريق الاختيار (Expand All) في قائمة شجرة الفهارس .

١٥ - ٤ فتح نوافذ الفهارس الفرعية

بعد الوصول الى الفهرس الفرعى المطلوب ، يستطيع المستخدم مراقبة أسماء جميع الملفات أو الفهارس الفرعية الموجودة فى هذا الفهرس . حيث تظهر هذه الأسماء فى نافذة مستقلة تسمى نافذة الفهرس (Directory Window). وهذه النافذة يمكن تكبيرها أو تصغيرها مثل كل النوافذ . ويستطيع المستخدم أيضا ترتيب أسماء الملفات المعروضة بأى تسلسل مطلوب .

ويستطيع المستخدم فتح أكثر من نافذة فهرس لعدة فهارس فى نفس الوقت . ويظهر فى قمة النافذة اسم وحدة الأقراص والمسار الخاص بهذا الفهرس. انظر الشكل (١٥٠ - ٢)

		File Mana	ger			****************	***********		7	•
<u>File Disk Tree View</u>	<u>O</u> ptions	<u>W</u> indow	<u>H</u> elp							
	Dire	ctory Tree						1		1
ABC -				C:\AK	*.*					
[DELTA AMR] C:\DOS					11	02/13	/91	12	:08	i
C:\	PSF0I	-				02/13	-		:10:	9881
— È⊃ AIMAN — È⊃ AKI	L	IDUM.AKI		_	20838	10/23	-		:10:	100000
L-P-PSFONTO	AKI.EX	L		3	35328	09/04	/9U	UT	:08	
DOS =		for despty and the fill	C:\DOS	1 *.*				-	_	
NORTON [1]	********************				10/25			2:02		
SCANGAL COL	2345.678			109	06/17		TAXABLE PARTY	10:00	THE 888	
	D1.CPI			6404	06/17	•		00:00	711	
∥ └─ws ├ 42	D8.CPI			641	06/17	-		00:00	1	
131	02.CPI SI.SYS			402	06/17	•		10:00 10:00		
L AN	51.5 Y 5			9148	06/17		12.L			P
+									•	
Selected 1 file(s) (109 byte	s) out of 7	4								*

شکل (۱۵ - ۲)

ولفتح نافذة الفهرس يتم توجيه المؤشر الى اسم هذا الفهرس والضغط مرتين على المفتاح الأيسر للفارة . كما يمكن تنفيذ ذلك أيضا بواسطة لوحة المفاتيح . وذلك بتحريك العمود الضوئى بواسطة مفاتيح الاتجاهات حتى يصل الى الفهرس المطلوب والضغط على مفتاح الادخال أو اختيار الأمر (Open) من قائمة الملف (File) . ويلاحظ من الشكل السابق أن الرموز الموجودة قبل اسماء الملفات يختلف شكلها حسب دوع الملف اذا كان ملف برنامج أو فهرس أو وثيقة (Document) . والجدول التالى يوضح كل شكل ونوع الملف الذي يمثله .

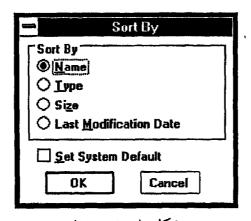
نوع الملف	الرمز
وهو يبثل الفهارس	
ويمشل ملفات البرامج . وهى التي تحتوى على الامتداد (EXE.) أو	
(COM) أو (PIF) أو (COM).) أو (BAT) . ويمثل ملف وثيقة (Document) وهذا البلف يكون مرتبطا بالبرنامج الذي	
تم انشاء الرثيقة بواسطته ، وعند تحميل هذه الوثيقة يتم تحميل البرنامج معها ، أي ملفات أخرى .	

١٥ - ٥ ترتيب الملفات داخل نافذة الفهرس

عند فتح نافذة أى فهرس ، تظهر أسماء الملفات داخل هذا الفهرس مرتبة حسب الترتيب الهجائى للحروف . ولكن المستخدم يستطيع ترتيبها بأى ترتيب مختلف . فمثلا يمكن ترتيبها حسب النوع (Type) . بمعنى أن الملفات يتم ترتيبها حسب الامتداد الخاص بها . وبمعنى آخر تظهر اسماء الملفات ذات الامتداد (COM) قبل أسماء الملفات ذات الامتداد (EXE) . ويمكن ترتيب الملفات أيضا حسب تاريخ انشاء كل ملف أو حسب تاريخ آخر تعديل للملف أو حسب حجم الملف . ولتغيير ترتيب الملفات يتم أولا فتح نافذة الفهرس الفرعى المطلوب ثم يتم اختيار (View) من قائمــة مديــر الملفات واختيار الأمر (Sort by) . ويلاحظ في هذه الحالة فتح نافذة الترتيب الموضحة بالشكل (١٥ - ٢) . ويلاحظ في هذه الحالة فتح نافذة الترتيب الموضحة بالشكل (١٥ - ٢) . ومن هذه النافذة يتم اختيار الترتيب المطلوب .

==	File M	lanager	and the second of the second o	-	
<u>File Disk Tree Y</u> i	ew <u>O</u> ptions	<u>W</u> indow	<u>H</u> elp		
	Dire	ctory Tree			
A B (D				
[DELTA AMR] C:\DOS	S				
C:\ ├─C:\	6		C:\DOS*.*	. , Well. To Propose we	
—Ē AKI				10/25/90	
L—E PSFONT		8	109	06/17/88	
— in DOS	🗅 4201.CPI		6404	06/17/88	
— <u>□</u> NORTON	☐ 4208.CPI		641	06/17/88	
├─_È_SCANGAL	🗅 5202.CPI		402	06/17/88	
+				+	
Selected 1 file(s) (109	bytes) out of 74	4			

شکل (۱۵ - ۳)



شكل (١٥ - ٤) **١٥ - ٦ تحديد نوع الملقات المطلوب عرضها**

عند فتح نافذة أى فهرس فرعى ، فان النافذة تعرض جميع الملفات الموجودة فى هذا الفهرس سواء كانت فهارس فرعية أو برامج أو وثائق أو ... الخ . ولكن يستطيع المستخدم تحديد نوع معين من الملفات وعرضه فى النافذة . ولتنفيذ ذلك يستخدم الأمر (Include) الموجود فى قائمة المنظر (View). وفى هذه الحالة تظهر النافذة الموضحة بالشكل (١٥٠-٥).

Include
Name:
File Type
☑ <u>D</u> irectories
⊠ <u>P</u> rograms
☑ Docu <u>m</u> ents
⊠ <u>O</u> ther Files
Show Hidden/System Files
🗌 <u>S</u> et System Default
OK Cancel

شکل (۱۵ - ه)

ويلاحظ من الشكل أن هناك عدة اختيارات لنوع الملفات المطلوب عرضها . والجدول التالي يوضح هذه الاختيارات

الوظيفة

الاختيار

Name

ويستخدم لعرض جميع الملفات المشتركة فى حروف معينة .وتستخدم الحروف الشاملة فى عرض الملفات المطلوبة . فمثلا لعرض جميع الملفات التى تنتهى بالامتداد (COM.)يتم كتابة (COM.*) وهكذا .

File Type

ويستخدم لعرض الملفات المشتركة في النوع والاختيار (Directories) يؤدى الى عرض ملفات الفهارس فقط . والاختيار (Programs) يؤدى الى عرض ملفات البرامج . والاختيار (Documents) يؤدى الى عرض ملفات الوثائق . والاختيار (Other Files) يؤدى الى عرض أي ملفات أخرى غير هذه الملفات .

Show Hidden / System Files

Set System Default

أو ملفات النظام . ويؤدى هذا الاختيار الى تنفيذ أى اختيار سبق تحديده من الاختيارات السابقة في جميع الفهارس وليس في

ويؤدى الى عرض جميع الملفات المختفية

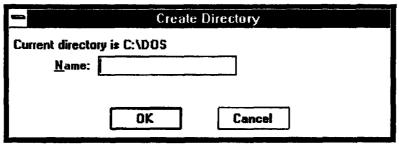
الفهرس الحالي فقط ،

١٥ - ٧ التعامل مع الملقات والقهارس

هذا الجزء يوضح كيف يتعامل مدير اللفات مع الملفات والفهارس . وهذا يتضمن انشاء الفهارس ونسخ الملفات أو الفهارس ومسح الملفات أو الفهارس و٠٠الخ.

۱۵ - ۷ - ۱ انشاء القهارس

يمكن انشاء فهرس جديد باستخدام الأمر (Create Directory) من قائمة مدير الملفات . وفي هذه الحالة يظهر مستطيل المحادثة الموضح بالشكل (١٥ - ٦) . ويتم كتابة اسم الفهرس واختيار (OK) . وبعد انشاء الفهرس الجديد يتم نقل الملفات اليه باستخدام الأمر (Copy) كما سيتم الايضاح فيما بعد .



شکل (۱۵ - ۲)

١٥ - ٧ - ٢ البحث عن ملف أو فهرس فرعي

عندما يريد المستخدم البحث عن ملف أو فهرس معين في الوقت الذي لا يتذكر فيه مكان هذا الملف أو الفهرس . فانه يستطيع البحث خلال القرص

الصلب كله . ويستطيع المستخدم استعمال الحروف الشاملة في هذا البحث . فمثلا اذا كان المستخدم قد أنشأ ملفات خطابات بالامتداد (LTR) ، فانه يستطيع البحث عن هذه الخطابات بكتابة (LTR.*) . وللبحث عن ملف أو فهرس يتم أولا اختيار وحدة الاقراص المطلوب البحث فيها . ثم يتم اختيار الأمر (Search) من قائمة الملف (File) الموجودة في قائمة مدير الملفات . انظر الشكل (١٥ - ٧) . وفي هذه الحالة يظهر مستطيل المحادثة الموضح بالشكل (١٥ - ٧) . ويقوم المستخدم بكتابة اسم المفارس الفرعي المطلوب مستخدما الحروف الشاملة حسب الحاجة .

<u>O</u> pen	Enter
<u>R</u> un	
Print	
Associate	
Searc <u>h</u>	
<u>M</u> ove	F7
<u>C</u> opy	F8
<u>D</u> elete	Del
Re <u>n</u> ame	
Change Attributes	
Create Directory	
Select All	Ctrl+/
Deselect All	Cutif
E∡it	

شکل (۱۵ - ۷)

ويقوم مدير الملفات بالبحث خلال جميع الفهارس والفهارس الفرعية عن هذا الملف أو الفهرس ثم يعرض نتيجة البحث في نافذة كالموضحة بالشكل (١٥ - ١) . ويلاحظ من الشكل أن اسماء الملفات يتم عرضها متضمنة المسار الخاص بكل ملف . ويستطيع المستخدم طباعة أسماء الملفات المعروضة في نافذة البحث وكذلك نسخ هذه الملفات الى فهرس فرعى محدد .

	Se	earch	
Current director	ry is C:\		
Search <u>F</u> or:	=.EXE		
	oxtimes Search $oxtimes$ ntire I	Disk -	
	OK	Cancel	

شکل (۱۵ - ۸)

	reconsenses (A. Juli	e de con nos cabillos de cabillos que		File M	lanager	en an anno an ann an		ole ione i Ton Ki	~	•
<u>F</u> ile	<u>D</u> isk	Tree	<u>V</u> iew	<u>O</u> ptions	₩indow	<u>H</u> elp				
9				earch Res				7		
C:	μκιμκ	I.EXE								
2.2		IKBD.E								-
RIRI		ISETU								
BE	-	PPEND								
188		TTRIB.	EN.EXE	:						
2.2		ILESYS		•				+		
							كبكين إلى السائلة	أجساب		
									■	
72 file	(s) fou	nd								

شکل (۱۵ - ۱)

١٥ - ٧ - ٣ اختيار ملف أو مجموعة من الملفات

عند اجراء أى عملية على ملف أو مجموعة من الملفات مثل نسخها فى فهرس آخر أو نقلها الى فهرس آخر أو مسحها . . . الخ ، يجب أولا اختيار هذا الملف أو هذه الملفات . ولاختيار ملف من الملفات المعروضة فى نافذة

الفهرس يتم توجيه المؤشر الى اسم هذا الملف والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة . ويلاحظ أن هذا الاسم يصبح مضاء (Highlighted) . كما يمكن استخدام لوحة المفاتيح في توجيه العمود الضوئي الى الاسم المطلوب .

أما اختيار مجموعة من الملفات فيتم عن طريق توجيه المؤشر الى أول ملف من الملفات المطلوبة ثم توجيه المؤشر الى آخر ملف من الملفات المطلوبة مع الضغط على مفتاح (SHIFT). ويمكن تنفيذ ذلك بواسطة لوحة المفاتيح، حيث يتم توجيه العمود الضوئي (Highlight) الى أول ملف من الملفات المطلوبة ثم الضغط على مفتاح (SHIFT) مع استخدام مفاتيح الاتجاهات للوصول الى آخر ملف في المجموعة . ويلاحظ في الحالتين امتداد العمود الضوئي ليغطى أسماء جميع الملفات المطلوبة ، انظر شكل (١٥ - ١٠) .

	***************************************	.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		File M	lanager	***************************************		~	T.
<u>F</u> ile	<u>D</u> isk	Tree	⊻iew	<u>O</u> ptions	<u>₩</u> indow	<u>H</u> elp			
				C:*.*			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		1
	MANU				U313;	2/01 01:	E2·0E □ ♣		_
i Al	-				C:L	AKI*.*			
						02/13/91	12:08:3	36 PM	
		SFONTS	6]			02/13/91	12:10:	56 PM	
⊏js	🖺 AD	DENDL	JM.AKI		120838	10/23/90	05:10:3	36 PM	
₽M	■ AK	I.EXE			335328	09/04/90	01:08:0	16 PM	
	AKI	I.PRF			6426	03/28/90	10:50:	36 PM	
	 ■ AK	IKBD.E	XE		39760	06/11/90	10:44:	30 AM	
T 18	🖺 AK	IRULEF	R.DLL		37024	07/12/90	04:52:0	18 PM	
	□ AK	ISETUF	P.EXE		50288	08/07/90	11:48:	54 AM	
	🗅 DIF	R.DAT		1111-1111-1111-1111-111-111-111-11-11-1	1344	03/12/91	08:12:	30 AM	
	[] INI	TIAL.IN	S		3614	10/24/90	09:40:	54.AM	
. 1 1898	en area ana ana					55555555555555555	00000000000000000	00000000	1
*								-	•
Select	ea ५ ॥	ets) (41	obb26 b	ytes) out	DT 12				outone.

شکل (۱۵ - ۱۰)

ولكن ماذا لو أراد المستخدم اختيار مجموعة غير متتالية من الملفات ؟ في هذه الحالة يستطيع المستخدم توجيه المؤشر الى كل ملف مطلوب والضغط

على مفتاح (Ctrl) كما يمكن تنفيذ نفس الشيء بواسطة لوحة المفاتيح . وذلك بتوجيه العمود الضوئى الى كل ملف والضغط على مفتاحي (SHIFT + F8) .

0	:\AKI*.*		-
₾ []		02/13/91	12:08:
[PSFONTS]		02/13/91	12:10:
🖺 ADDENDUM.AKI	120838	10/23/90	05:10:
AKI.EXE	335328	09/04/90	01:08:
■ i AKLPRF	6426	03/28/90	10:50:
AKIKBD.EXE	39760	06/11/90	10:44:
AKIRULER.DLL	37024	07/12/90	04:52:
AKISETUP.EXE	50288	08/07/90	11:48:
DIR.DAT	1344	03/12/91	08:12:
□ INITIAL.INS	3614	10/24/90	09:40:
E LETTER.AKI	1406	06/27/89	03:28:
README.AKI	2565	10/23/90	05:44:
*			•

شكل (١٥ - ١١)

كما يستطيع المستخدم اختيار آكثر من مجموعة . ويتم ذلك باختيار المجموعة الأولى بالطريقة السابق ايضاحها . ثم يتم الانتقال الى أول ملف فى المجموعة الثانية والضغط على مفتاح (Ctrl) . ثم يتم الضغط على مفتاح مفتاحى (Ctrl + SHIFT) مع توجيه المؤشر الى آخر ملف فى هذه المجموعة . وهكذا . ويمكن تنفيذ ذلك بواسطة لوحة المفاتيح وذلك بتوجيه العمود الضوئى الى المجموعة الثانية بعد اختيار المجموعة الأولى . ثم يتم الضغط على مفتاحى (SHIFT + Direction Key) لاختيار باقى الملفات فى المجموعة . انظر الشكل (١٥ - ١٢) .

مدير اللفات

•	C: \ AKI*.*		~ _
		02/13/91	12:08:
[PSFONTS]		02/13/91	12:10:
🖺 ADDENDUM.AKI	120838	10/23/90	05:10:
AKI.EXE	335328	09/04/90	01:08:
AKI.PRF	6426	03/28/90	10:50:
AKIKBD.EXE	39760	06/11/90	10:44:
AKIRULER.DLL	37024	07/12/90	04:52:
AKISETUP.EXE	50288	08/07/90	11:48:
<u></u> DIR.DAT	1344	03/12/91	08:12:
INITIAL.INS	3614	10/24/90	09:40:
🖺 LETTER.AKI	1406	06/27/89	03:28:
🖺 README.AKI	2565	10/23/90	05:44:
4			•

شکل (۱۵ - ۱۲)

كما يستطيع المستخدم اختيار جميع الملفات في فهرس معين . ويتم ذلك باستخدام الأمر (Select All) من قائمة الملف الموجودة في قائمة مدير الملفات . كما يمكن أيضا تنفيذ ذلك بالضغط على مفتاحى (Ctrl + SLASH(/)) في لوحة المفاتيح .

١٥ - ٧ - ٤ الفاء اختيار الملفات

لالغاء ملفات سبق اختيارها حتى يتم اختيار ملفات أخرى يتم الضغط على مفتاح (Ctrl) مع توجيه المؤشر الى الاختيار المطلوب الغاؤه والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة . كما يمكن الغاء اختيار جميع الملفات التى سبق اختيارها . ويتم ذلك باختيار الأمر (Deselect All) من قائمة الملف

الموجودة في قائمة مدير الملفات . كما يمكن تنفيذ ذلك أيضا بالضغط على مفتاحي ((\) CTRL + BACKSLASH (\)

١٥ - ٧ - ٥ نقل الملفات أو الفهارس

يستطيع المستخدم نقل ملف أو مجموعة من الملفات من فهرس الى فهرس آخر . ويمكن تنفيذ ذلك باستخدام الفأرة وكذلك باستخدام لوحة المفاتيح . ولتنفيذ ذلك باستخدام الفأرة يتم أولا فتح الفهرس المطلوب النقل منه وكذلك الفهرس المطلوب النقل اليه . ثم الضغط على مفتاح (Alt) مع سحب الملف أو الفهرس المطلوب نقله من الفهرس الأول الى الفهرس الثاني . ويلاحظ أثناء ذلك أن المؤشر يتحول الى رمز صغير (Icon) يمثل شكل الملف المنقول . ولتنفيذ نفس الشيء بواسطة لوحة المفاتيح يتم أولا اختيار الملف أو الفهرس المطلوب نقله . ثم يتم اختيار الأمر (Move) من قائمة الملف الموجودة في قائمة مدير الملفات وفي هذه الحالة يظهر مستطيل المحادثة الموضح بالشكل قائمة مدير الملفات وفي هذه الحالة يظهر مستطيل المحادثة الموضح بالشكل (١٥ - ١٣) ويلاحظ أن اسم الملف الذي سبق اختياره يظهر في الحقل اسم المسار الجديد المراد نقل الملف اليه .

-	M	love	:	
Current direct	ory is C:\AKI			
<u>F</u> rom:	ADDENDUM.AKI			
<u>T</u> o:				
	<u>M</u> ove	Cancel		

شکل (۱۵ - ۱۲)

١٥ - ٧ - ٦ تسخ الملقات أو القهارس

عمليه النسخ هي عملية مشابهة لعملية النقل ولكنها تتيح للمستخدم نقل نسخة من الملف في فهرس فرعي مع الاحتفاظ بأصل الملف في الفهرس الأول. ولتنفيذ ذلك بواسطة الفأرة يتم اتباع نفس الخطوات السابقة ولكن يتم الضغط على مفتاح (Ctrl) أثناء سحب الملف من الفهرس الأول الى الفهرس الثاني . ولتنفيذ نفس الشيء بواسطة لوحة المفاتيح يتم استخدام الأمر (Copy) من قائمة الملف (File) الموجودة في قائمة مدير الملفات . وفي هذه الحالة يظهر مستطيل المحادثة الموضح بالشكل (١٥ - ١٤) .

	Сору	
Current direct	ory is C:\AKI	
Erom:	ADDENDUM.AKI	
Lo:		
	Copy Cancel	
	<u> </u>	

شكل (١٥ - ١٤)

١٥ - ٧ - ٧ مسح الملف

يتيح مدير الملفات للمستخدم مسح ملف أو عدة ملفات أو فهرس أو عدة فهارس . وهو يمتاز عن نظام التشغيل (DOS) في سهولة المسح المجموعة من الملفات أو الفهارس . كما أن الفهرس يتم مسحه بالاضافة الى مسح أي ملفات موجودة فيه ، ولتنفيذ ذلك يتم اختيار الملفات أو الفهارس

المطلوب مسحها . ثم يتم اختيار الأمر (Delete) من قائمة الملف (File) . ويجب ملاحظة أن الملف يتم مسحه من القرص أيضا بالاضافة الى مسحه من برنامج النوافذ .

١٥ - ٧ - ٨ تقيير أسماء الملقات أو القهارس

يمكن تغيير أسم الملف باستخدام الأمر (Rename) في قائمة الملف (File) . ولتنفيذ ذلك يتم اختيار الملف أو الفهرس الفرعي المراد تغيير اسمه . ثم يتم اختيار الأمر (Rename) من قائمة الملف . وفي هذه الحالة يظهر مستطيل المحادثة الموضح بالشكل (١٥ - ١٥) . ويتم من خلال هذا المستطيل ادخال الاسم الجديد للملف أو الفهرس .

	Rename		
Current direct	ory is C:\AKI		
Erom:	ADDENDUM.AKI		
<u>T</u> o:			
	Rename Cancel		

شکل (۱۵ - ۱۵)

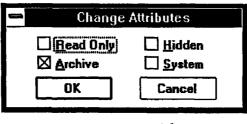
الفات ١٥ - ٧ - ١٥ طباعة الملفات

عادة يحتوى أى برنامج تطبيقى على أمر الطباعة الخاص به . ويمكن عن طريق مدير الملفات طباعة أى ملف . ولكن يفضل دائما الاعتماد على البرنامج التطبيقى فى الطباعة لأنه عادة يوفر امكانيات التشكيل (Formatting) التى تجعل الطباعة أكثر جودة . ولكن فى حالة ملفات

النصوص (Text Files)، وهي اللفات ذات الامتداد (TXT.)، فيمكن استخدام مدير الملفات في طباعتها لأنها لا تحتوى على حروف تشكيل (Formatting Characters). ولتنفيذ الطباعة من خلال مدير الملفات يتم اختيار الملف المطلوب طباعته ، ثم يتم اختيار الأمر (Print) من قائمة الملف (File) .

۱۰ - ۷ - ۱۵ تحدید حالة الملف (Attribute) .

يمكن من خلال مدير الملفات تحديد حالة الملف بجعله مختفيا مثلا (Hidden) أو للقراءة فقط (Read Only)، أو كملف أرشيف (Archive) أو ملف نظام (System) . ولتعديل حالة أى ملف يتم أولا اختيار هذا الملف . ثم يتم اختيار الأمر (Change Attributes) من قائمة الملف . وفي هذه الحالة يظهر مستطيل المحادثة الموضح بالشكل (١٥ - ١٦) . ويتم من خلال هذا المستطيل اختيار الحالة المطلوبة لهذا الملف .



شکل (۱۵ - ۱٦)

١٥ - ٨ التعامل مع الأقراص

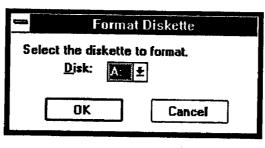
يتيح مدير الملفات للمستخدم تنفيذ جميع العمليات المطلوبة للتعامل مع الأقراص مثل تجهيز القرص النظام و .٠٠

الخ . وفي هذا الجزء يتم القاء الضوء على هذه العمليات .

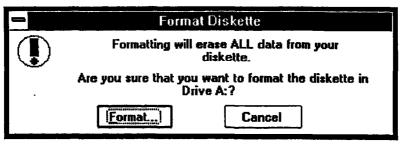
١٥ - ٨ - ١ تحير القرص

لتجهيز القرص باستخدام مدير الملفات يتم اتباع الخطوات التالية :

- ١ يتم ادخال القرص المطلوب تجهيزه في وحدة الأقراص المستخدمة .
- ٢ يتم اختيار الأمر (Format Diskette) من قائمة القرص (Disk)
 قى قائمة مدير الملفات .
- ٣ يتم كتابة رمز وحدة الاقراص المحتوية على القرص في مستطيل المحادثة الموضح بالشكل (١٥ ١٧) .
- ٤ يظهر علي الشاشة مستطيل محادثة يطلب من المستخدم التأكد من رغبته
 في تجهيز القرص . انظر الشكل (١٥ ١٨) .
 - ه يتم اختيار الأمر (Format) من مستطيل المحادثة .
- ۲ يظهر مستطيل المحادثة الخاص بتحديد اختيارات التجهيز وانظر
 الشكل (۱۵ ۱۹) .
 - ν يتم اختيار (OK) فيبدأ تجهيز القرص -



شکل (۱۵ - ۱۷)



شکل (۱۵ - ۱۸)

-	Format Diskette	
Please insert the diskette to format into Drive A:.		
	Options ☑ <u>High</u> Capacity ☑ <u>M</u> ake System Disk	
[DK] Cancel		

شکل (۱۹ - ۱۹)

(System Diskette) تجهيز قرص النظام ۲ - ۸ - ۱۵

يمكن استخدام مدير الملفات في تجهيز قرص النظام . وهو القرص المحتوى على الملفات المستخدمة في تحميل نظام التشغيل (DOS). ولتنفيذ ذلك يتم اتباع نفس الخطوات التي تم توضيحها في الجزء السابق . ولكن يستخدم الأمر (Make System Diskette) من قائمة القرص (Disk) .

١٦ - ٨ - ٢ نسخ الأقراص

يمكن نسخ قرص بالكامل في قرص آخر بطريقتين . الأولى عن طريق استخدام الأمر (Copy) في قائمة الملف (File) كما سبق الايضاح . وفي هذه الحالة يتم استخدام الحروف الشاملة (*.*) في نسخ جميع ملفات القرص . والطريقة الثانية عن طريق استخدام الأمر (Copy Diskette) من قائمة القرص (Disk) . والطريقة الثانية لا تصلح اذا كان القرصان مختلفين في السعة (Capacity) . فمثلا لايمكن نسخ قرص سعته (۷۲۰) كيلو بايت في قرص سعته ۲۹۰ كيلو بايت . في حين يمكن تنفيذ ذلك بواسطة الطريقة الأولى ولتنفيذ عملية النسخ بالطريقة الثانية يتم اتباع الخطوات التالية :

- ١ يتم وضع القرص المطلوب نسخه في وحدة الأقراص الأولى . كما يتم وضع القرص المطلوب النسخ عليه في وحدة الأقراص الثانية .
 - ٢ يتم اختيار وحدة الأقراص الأولى •
- ٣ يتم اختيار الأمر (Copy Diskette) من قائمة القرص (Disk) .
 - ٤ يتم اختيار وحدة الأقراص الثانية .
- ه يظهر مستطيل محادثة يطلب من المستخدم التحقق من رغبته في النسخ .
 - ۲ يتم اختيار الأمر (Copy) .

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

القصل السادس عشر

مبادىء النشر المكتبى Desktop Publishing



من أهم الخصائص التي يتميز بها نظام النوافذ القدرة على نقل المعلومات والبيانات بين البرامج المختلفة . وهذه الخصائص فتحت الباب لاحداث طفرة هائلة في تحرير الكتب والمجلات . حيث أصبح من السهل استخدام برامج خاصة بالرسم مثل برنامج (Paintbrush) في رسم أي رسومات أو أشكال مطلوبة ثم نقل هذه الأشكال الي أي وثائق أو صفحات مكتوبة بواسطة أي برنامج تنسيق كلمات مثل برنامج الكاتب (Write) الموجود ضمن البرامج المساعدة لبرنامج النوافذ . ولاتقتصر هذه الخصائص على البرامج النوافذية (Windows Applications) ولكنها تنطبق أيضا على البرامج البرامسج الغسيسر نوافسذيسة ولكنها تنطبق أيضا على البرامسج الغسيسر نوافسذيسة المحالة ، كما يتطلب الأمر استخدام معالج دقيق (١٨٠٢٨٦) أو (١٨٠٤٨٨) وهذا يتيح مرونة هائلة في نقل المعلومات بيسن البرامسج المختلفة وتحقيق أكبر

وبالاضافة الى ما سبق ، فان نظام النوافذ ، عند استخدامه مع المعالج الدقيق (٨٠٣٨٦) أو (٨٠٤٨٦) ، يتيح للمستخدم تشغيل عدة وظائف فى نفس الوقت (Multitasking) . فمثلا يستطيع المستخدم تشغيل برنامج جدول الكترونى مثل "لوتس" (Lotus 123) فى اجراء بعض الحسابات أو الاحصائيات ، وفى نفس الوقت يقوم بكتابة بعض الوثائق من خلال برنامج تنسيق كلمات مثل ميكروسوفت ورد (Microsoft Word) .وفى نفس الوقت تكون هناك بعض الصفحات التى يقوم مدير الطباعة (Print Manager) بارسالها الى الطابعة .

والحقيقة أن المعالج الدقيق في هذه الأحوال لا يقوم فعلا بتنفيذ هذه الأعمال في نفس الوقت . كما أن المعالج الدقيق لا يستطيع الانقسام بحيث يقوم جزء

منه بتنفيذ وظيفة والجزء الآخر تنفيذ وظيفة أخرى . ولكن ما يحدث في الواقع أن المشغل الدقيق يقوم بالانتقال بين الوظائف بسرعة كبيرة جدا حتى يبدو للمستخدم أنه ينفذ هذه الوظائف في نفس الوقت . وفي هذا الفصل يتم القاء الضوء على بعض الخصائص الميزة لنظام النوافذ .

١٦ - ١ نقل المعلومات بين البرامج

يتم نقل العلومات بين البرامج النوافذية (Microsoft Word) عن طريق القص من مثل برنامج (Excel) وبرنامج (Microsoft Word) وبرنامج الأول (Cut) واللصق في البرنامج الثاني (Paste). وهذا القص واللصق لايؤدي الى نقل صورة من هذه المعلومات فقط ، ولكنه يتيح للبرنامج الثاني التعامل مع هذه المعلومات واستخدامها . فمثلا يمكن نقل جدول الكتروني من برنامج (Excel) أو لوتس الى برنامج تنسيق كلمات والدمج بين هذا الجدول وأي سطور أخرى يتم كتابتها من خلال برنامج تنسيق الكلمات . كما يمكن نقل أشكال ورسومات بيانية الى ملفات نصوص للحصول على نصوص عالية الكفاءة تحتوى على الجداول والرسومات والأشكال بالاضافه الى النصوص المكتوبة .

وعند استخدام المعالج (٨٠٢٨٦) أو (٨٠٤٨٦) يصبح الأمر أكبر من ذلك .حيث يستطيع المستخدم تشغيل أى برنامج غير نوافذى (Non-Windows Application) ونقل أى صورة من هذا البرنامج الى برنامج آخراء أخر مثل برنامج (Paintbrush) واجراء تعديلات على هذه الصورة بمسح أجزاء أو اضافة أجزاء . ثم نقل هذه الصورة الى برنامج تنسيق كلمات لطباعتها ضمن صفحات مكتوبة .

ولكن كيف يتم القص واللصق ؟

يستخدم برنامج النوافذ ما يمكن تسميته لوحة القص (Clipboard) . وهي عبارة عن وسط تخزين مؤقت يقوم البرنامج بنقل الجزء الذي تم قصه اليه . ويظل هذا الجزء موجودا في لوحة القص حتى يتم استخدام الأمر (Paste) في لصقه في أي مكان داخل الوثيقة المفتوحة . ويمكن لصقه بعد ذلك أي عدد من المرات في أماكن أخرى من الوثيقة . مع ملاحظة أن محتويات لوحة القص (Clipboard) تظل كما هي مالم يتم قض أي شكل آخر ونقله اليها .

١٦ - ١ - ١ قص أو نسخ المعلومات من برنامج نوافذى

تشترك كل البرامج النوافذية (Copy) والأمر (Paste) ضمن أوامر القوائم وجود الأمر (Cut) والأمر (Paste) ضمن أوامر القوائم الرئيسية الخاصة بهذه البرامج ولقص أى جزء من وثيقة أو رسم تم انشاؤه بواسطة أحد البرامج النوافذية مثل برنامج (Paintbrush) أو برنامج (Write) ، يتم أولا اختيار الجزء المراد قصه وتختلف طريقة الأختيار حسب البرنامج المستخدم وفي برنامج (Write) مثلا يتم تحريك المؤشر مع الضغط على المفتاح الأيسر للفأرة فيلاحظ اتساع العمود الضوئي (Highlight) ليغطى السطور المراد قصها وهو أحد الأدوات المستخدمة في البرنامج المبرنامج) في تحديد الجزء المراد قصه وفي جميع الأحوال يستخدم الأمر (Cut) أو الأمر (Copy) في نقل الجزء الذي تم قصه أو نسخه الى لوحة القص (والتيس التم قصه أو نسخه الى لوحة القص (التيس القص (القص (Clipboard)) .

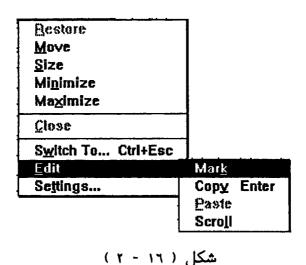
۱۲ - ۱ - ۲ قص أو نسخ المعلومات من برنامج نوافذى أو غير نوافذى

كما سبق الايضاح ، فان استخدام المعالج الدقيق (٨٠٣٨٦) يزيد من كفاءة برنامج النوافذ . حيث يسمح له بقص أى معلومات من برنامج نوافذى أو غير نوافذى . ويمكن استخدام الفأرة لتنفيذ ذلك ، كما يمكن استخدام لوحة المفاتيح أيضا . ولكن يجب أن يكون البرنامج مفتوحا فى نافذة . وهذا يتم تحقيقه عن طريق تحريك المؤشر الى الرمز الخاص بهذا البرنامج الغير نوافذى ، والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة ويلاحظ فى هذه الحالة ظهور النافذة الموضحة بالشكل (١٦ - ١١) .

<u>R</u> estore	
<u>M</u> ove	
Size	
Migimize	
Ma⊻imize	
Close	
Switch To C	trl+Esc
<u>E</u> dit	•
Se <u>t</u> tings	

ومن خلال هذه النافذة يتم تغيير ضبط البرنامج (Setting) ليعمل على نافذة وليس على كل الشاشة (Full Screen) .

ولتنفيذ عملية القص بواسطة الفارة يتم اختيار الجزء المراد قصه . ثم يتم فتح قائمة التحكم الخاصة بنافذة البرناميج واختيار الأمر (Copy) من القائمة الخاصة به . انظر الشكل (١٦ - ١٢) .



ولتنفيذ نفس العملية باستخدام لوحة المفاتيح يتم فتح قائمة التحكم الخاصة بالبرنامج بالضغط على مفتاحى (Alt, SPACEBAR) . ثم اختيار الأمر (Edit) ثم اختيار الأمر (Mark) . ويلاحظ فى هذه الحالة ظهور مستطيل صغير فى الركن العلوى الأيسر من النافذة . فيتم تحريك هذا المستطيل الى أول مكان فى الجزء المراد قصه . ثم يتم الضغط على مفتاحى (SHIFT + Direction Key) لتحديد الكان المراد قصه .

ثم يتم اختيار الأمر (Edit) مرة ثانية واختيار الأمر (Copy) لنقل الجزء الذي تم قصه الى لوحة القص (Clipboard) .

١٦ - ١ - ٢ نسخ الشاشة كلها

يمكن نسخ الشاشة كلها ونقلها الى لوحة القص (Clipboard). ويفيد هذا عندما تكون هناك بيانات أو معلومات على الشاشة ويراد نقلها الى أحد برامج تنسيق الكلمات أو عندما يكون هناك رسم تم تكوينه بواسطة أحد البرامج الغير نوافذية ويراد نقله الى أحد البرامج . ولتنفيذ ذلك يتم الضغط على مفتاح (Print Screen) . هذا يؤدى الى الحصول على لقطة سريعة (Snapshot) للشاشة ، ونقل هذه اللقطة الى لوحة القص (Clipboard) . ويجب ملاحظة أن هذه الطريقة تصلح مع أى معالج دقيق ، ولايشترط وجود المعالج (٨٠٤٨٦) أو المشغل (٨٠٤٨٦) .

١٦ - ١ - ٤ نسخ نافذة كاملة

يمكن نسخ نافذة كاملة خاصة بأحد البرامج الغير نوافذية . ولكن في هذه الحالة يشترط أن يكون البرنامج مفتوحا في نافذة . ولتحقيق ذلك يتم استخدام قائمة التحكم كما سبق الايضاح وتغيير ضبط البرنامج (Setting) ليعمل على نافذة وليس على كل الشاشة المراد (Full Screen) . ولتنفيذ عملية النسخ يتم اختيار النافذة المراد نسخها . ثم يتم الضغط على مفتاحي (Alt + Print Screen) . (Alt + Print Screen) للنافذة ونقلها الى وهذا يؤدى الى الحصول على لقطة سريعة (Snapshot) للنافذة ونقلها الى لوحة القص (Clipboard) . ويجب ملاحظة أن هذه الطريقة لا تصلح الا في حالة استخدام المشغل الدقيق (٨٠٤٨٦) أو (٨٠٤٨٦) .

١٦ - ١ - ٥ لصنق المعلومات من لوحة القص

يمكن في أي وقت لصق المعلومات الموجودة في لوحة القص (Clipboard) في أي مكان داخل أي برنامج تطبيقي ، وتظل المعلومات موجودة في لوحة القص حتى يتم قص معلومات أخرى أو ازالة هذه المعلومات بواسطة الأمر (Delete) كما سيتم الايضاح أو الخروج من برنامج النوافذ ، وتختلف خطوات التنفيذ حسب البرنامج التطبيقي الذي يتم النسخ فيه اذا كان برنامج نوافذي أو غير نوافذي .

ا كي لصق المعلومات في برنامج نوافذي

يتم تنفيذ هذه العملية عن طريق فتح البرنامج التطبيقى المطلوب اللصق فيه . ويتم اختيار فيه . ثم يتم توجيه المؤشر الى المكان المطلوب اللصق فيه . ويتم اختيار الأمر (Paste) من قائمة التصحيح (Edit) الخاصة بهذا البرنامج . ويلاحظ في هذه الحالة ظهور نسخه من المعلومات الموجودة في لوحة القص (Clipboard) . ويجب ملاحظة أن هذه العملية تصلح مع أي معالج دقيق ، ولا يشترط أن يكون (٨٠٢٨٦) أو (٨٠٤٨٦) .

ب) لصبق المعلومات في برنامج غير نوافذي

يتم تنفيذ هذه العمليه عن طريق اختيار الأمر (Paste) من قائمة التحكم الخاصة بالبرنامج الغير نوافذى . وهذه الطريقة تصلح فقط فى حالة استخدام المعالج الدقيق (٨٠٢٨٦) أو (٨٠٤٨٦) ولا تصلح مع المعالجات الأقل . كما أن المعلومات المنقولة يجب أن تكون غير مشكلة المعالجات الأقل .

(Unformatted) أي تكون على شكل نص (Text) .

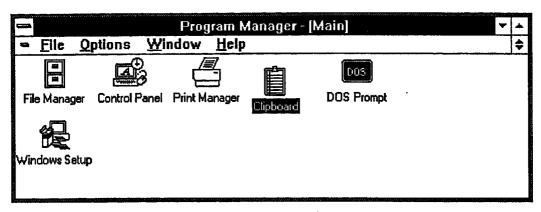
ŝ

١٦ - ٢ التعامل مع مختويات لوحة القص

كما سبق الايضاح ، فان المعلومات الموجودة في لوحة القص تختفي بمجرد قص معلومات جديدة من أي برنامج تطبيقي . حيث تحل المعلومات الجديدة مكان المعلومات الموجودة في لوحة القص . ولكن قد يحتاج المستخدم الى الاحتفاظ بمعلومات معينة بعد نقلها الى لوحة القص (Clipboard) . فقد يحتاج بعد فترة الى لصق نفس هذه المعلومات في برنامج أو برامج أخرى . لذلك توفر نافذة لوحة القص عددا من الاختيارات التى تسهل على المستخدم التعامل مع المعلومات المنقولة اليها .

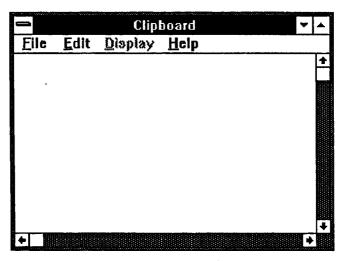
وحتى يستطيع المستخدم استعمال هذه الاختيارات ، فانه يقوم أولا بفتح نافذة لوحة القص (Clipboard) لعرض محتوياتها . ولتنفيذ ذلك يقوم أولا بفتح القائمة الرئيسية (Main) وعرض محتوياتها كما هـو واضح مـن الشـكل (١٦ - ٢) .

مبادئ النشر الكتبي



شکل (۱٦ - ٣)

ثم يقوم المستخدم بتوجيه المؤشر الى الرمز (Icon) الخاص بلوحة القص (Clipboard) والضغط مرتين على المفتاح الأيسر للفأرة . في هذه الحالة تظهر النافذة الخاصة بلوحة القص . انظر الشكل (١٦ - ٤) .



شكل (١٦ - ٤)

ويلاحظ من الشكل أن هناك أربعة اختيارات يمكن توضيحها كالاتى:

- ۱ الأختيار (File) وهو يتيح للمستخدم تخزين محتويات لوحة القص في ملف . وفي هذه الحالة يطلب البرنامج من المستخدم كتابة اسم الملف بدون الامتداد . حيث أنه يضيف الامتداد (CLP) آليا . ويستطيع المستخدم فتح هذا الملف في أي وقت باستخدام الأمر (Open) . وفي هذه الحالة تنتقل محتويات هذا الملف الى لوحة القص مرة ثانية . وهكذا يستطيع المستخدم تخزين أي عدد من الصور أو المعلومات التي سبق قصها واستعمالها في برامج أخرى .
- ۲ الأختيار (Edit) وهو يتيح للمستخدم مسح محتويات لوحة القص باستخدام الأختيار (Delete).
 وهو الأختيار الوحيد الموجودة في قائمة (Edit).
 وهذا يفيد عندما تنتهى الحاجة الى المعلومات الموجودة في لوحة القص ويحتاج المستخدم الى توفير الذاكرة المتاحة في الجهاز لتشغيل برامج أخرى .
- الأختيار (Display) وهو يتيح للمستخدم تغيير الشكل (Format) الخاص بالمعلومات الموجودة في لوحة القص . وذلك حتى يستطيع البرنامج الذي سوف يتم لصق هذه المعلومات فيه التعامل مع هذه المعلومات . فمثلا اذا كانت هناك صورة موجودة في لوحة القص ، فان هذه الصورة يجب أن تكون على شكل (Bitmap) . لأن معظم البرامج تستطيع التعامل مع الصور المخزنة على هذا الشكل . ويمكن استخدام الاختيار (Auto) . حيث أن هذا الاختيار يجعل لوحة القص تغير شكل المعلومات الى أقرب شكل يستطيع البرنامج التطبيقي التعامل معه .
- الأختيار (Help) وهذا الأختيار يكون موجودا في معظم النوافذ . وهو يتيح للمستخدم الحصول على المعلومات الشاملة عن الاوامر والعمليات الخاصة بهذه النافذة المفتوحة .

۱۲ - ۳ استخدام الماسح الالكتروني (scanner)

سبق توضيح أهمية نظام النوافذ في نقل صور من البرامج المختلفة الى برامج أخرى واستخدام ذلك في الحصول على مطبوعات ذات كفاءة عالية .

ولكن الصور المطلوب ادخالها قد لاتكون موجودة في برامج الحاسب وقد تكون صور خارجية يحتاج المستخدم الى ادخالها في المطبوعات . وهذا ما يوفره الماسح الالكتروني (Scanner) الذي يستطيع برنامج النوافذ التعامل معه بكفاءة عالية . حيث أن هذا الماسح الالكتروني يمكنه تصوير أي شكل أو صورة خارجية وادخالها في ملف . ثم يقوم برنامج الرسم الخاص بنظام النوافذ بفتح هذا الملف واجراء أي تعديلات على هذه الصورة بمسح أجزاء منها أو اضافة أجزاء اليها . ثم يتم نقلها الى أي برنامج من برامج تنسيق الكلمات لادخال هذه الصورة ضمن المطبوعات المطلوب انتاجها .

وجدير بالذكر أن هناك تفاوتا كبيرا في أنواع الماسحات الالكترونية (Scanners) كما أن التطوير في هذه الأنواع لا يقف عند حسد .

١٦ - ٤ مستقبل النشر المكتبى

كما يتضح مما سبق ، فان النشر المكتبى باستخدام الحاسب الالكترونى قد حقق ويحقق كل يوم طفرات هائلة في مجال اعداد الكتب والمطبوعات ، فقد كان اعداد الكتب يتطلب تصوير الأشكال والرسومات المطلوبة ، أو رسمها باستخصدام

أدوات الرسم التقليدية ، ثم يتم نقل هذه الأشكال والرسومات الى المطبوعات . وقد كان ذلك يستهلك وقتا كبيرا مع ما يصاحب ذلك من جهد وتكاليف . أما باستخدام الحاسب فقد أصبحت هذه العملية تتم بأكبر قدر من السهولة بالأضافة الى الكفاءة العالية لهذه المطبوعات . كما أصبحت عمليات المراجعة والتصحيح تتم ببساطة وسهولة نظرا لما يتمتع به الحاسب الالكتروني من امكانيات التخزين والاسترجاع للملفات وكذلك التعديل فيها .

ولكن ماذا عن المستقبل ؟

وهل سوف يقف دور الحاسب عند عمليات المراجعة والتصحيح والرسومات والأشكال ؟

من المؤكد أنه لن يقف عند هذا الحد . لأن التطور في مجالات الحاسب بصفة عامة في سباق مع الزمن . وهذا مايجعله منفردا ومميزا عن أي مجالات أخرى . فما نقوله اليوم قد لا يمر عليه وقت طويل حتى يصبح قديما . والبرامج التي كانت بالأمس قمة التكنولوجيا والتطور أصبحت اليوم متخلفة نتيجة لظهور برامج أخرى أكثر تطورا .

وفى مجال النشر المكتبى بصفة خاصة نتوقع الكثير والكثير . ولاشك أن الابحاث فى مجال الذكاء الصناعى (Artificial Intelligence) سوف تساهم مساهنة فعالة فى هذا التطور. والحقيقة أن هذا التطور السريع فى مجال الحاسب بصفة عامة ، أدى الى تقلص الأيدى العاملة فى مواقع كثيرة . حيث أصبح الحاسب يؤدى كثيرا من الوظائف بسرعة وبكفاءة عالية . لذلك فقد أصبح على كل عامل أو موظف أو مدير تسليح نفسه أمام هذا الفاتح الجديد . ولا نعنى بذلك مقاومة

مبادئ النشر الكتبي

الحاسب وطرده من مواقع العمل ، فان من يفعل ذلك يعزل نفسه عن حقائق العصر الذى نعيش فيه ، فالحاسب الالكتروني أصبح حقيقة مؤكدة لا جدال فيها . وإنها نقصد أن على كل عامل أو موظف أو مدير أن يسلح نفسه بأكبر قدر من المعلومات عن الحاسب الالكتروني للوصول الى أكبر كفاءة وأحسن انتاج عن طريق استخدام الامكانات المتاحة .



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)



الجزء الرابع

برنا مج

" أدوات الحاسب الشخصى " PC TOOLS



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل السابع عشر التعرث على البرنامج



۱۷ - ۱ مـقدمة

كما تم التقديم سابقا فالحاسب يتكون من المكونات المادية (Software) والبرامج (Software). ونظام التشغيل (DOS) ماهو الا مجموعة من البرامج التي تيسر للمستخدم وللبرامج التطبيقية استخدام مكونات الحاسب المادية وغير المادية . ومنذ بداية انتشار استخدام نظام التشغيل (DOS) سعت العديد من الشركات الى انتاج برامج تيسر استخدامه وتحاول بقدر الامكان استكمال وظائفه التي ترى أن اعدادا كبيرة من مستخدمي النظام في حاجة اليها . وانتجت أحدى هذه الشركات برنامج أطلقت عليه اسم بي سي تولز (PC Tools) أي أدوات الحاسب الشخصي . ومثل جميع البرامج والتي منها نظام التشغيل نفسه فانه يتم بطريقة مستمرة أجراء تعديلات عليها وينتج عن ذلك اصدارات فانه يتم بطريقة من نفس البرنامج . وكان آخر اصدارات برنامج (Versions) هما الأصداران (5.5) , (6.0) .

ولاستخدام برنامج (PC Tools) لأى من الأصدارين الأخيرين على الحاسب الشخصى ، يجب ألا تقل ذاكرة الحاسب عن ٥١٢ كيلو بايت ولكن يفضل أن تكون الذاكرة ٢٤٠ كيلو بايت . ويعمل برنامج (PC Tools) تحت نظام التشغيل (DOS) الاصدار (3.0) أو مابعده . أى يصلح للعمل تحت الأصدارات (3.1) , (3.2) , (4.0) . ولكن يفضل أن يعمل على أصدار (3.2) أو مابعده لاستخصدام معسظم امكانيات البرناميج . وبرناميج (3.2) أو مابعده لاستخصدام معسظم امكانيات البرناميج . وبرناميج فهو يحتاج الى قرص صلب للعمل . ويشغل بعد تركيبه حجما يقترب من ٢ ميجا بايت تبعا لمتطلبات المستخدم .

١٧ - ٢ وظائف البرنامج

يؤدى برنامج (PC Tools) العديد من الوظائف التى تحتاج الى كتاب خاص للاحاطة بها احاطة كاملة . ولكن سنحاول الاحاطة بأهم هذه الوظائف فى هذا الجزء المختصر . والبرنامج فى الواقع يتكون من عدة برامج كل منها يؤدى وظيفة أو وظائف محددة . وهذه الوظائف قد تكون وظائف جديدة ليست موجودة فى نظام التشغيل (DOS) ، أو قد تكون نفس وظائف نظام التشغيل ولكن بصورة مطورة وبامكانيات وبدائل أكبر تتيح للمستجدم أكبر تحكم فى مكونات الحاسب المادية وغير المادية . وهذه البرامج تتلخص فى الآتى :

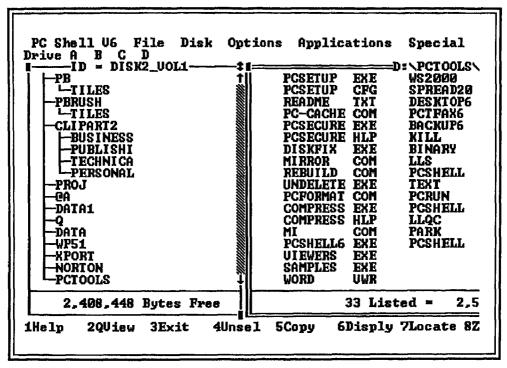
- برنامج (Compress) ويقوم بتحسين أداء القرص الصلب عن طريق اعادة ترتيب الملفات على القرص واستخدام أى مساحات خالية (Fragments) بما يوفر المساحة التخزينية على القرص .
- برنامج (Diskfix) ويقوم باصلاح الأعطال أو العيوب الموجودة على القرص .
 - برنامج (Laplink) ويقوم بربط حاسبين معا ونقل الملفات بينهما .
 - برنامج (MI) ويقوم بعرض خريطة الذاكرة (Memory Mapping).
- برنامج (Mirror) ويقوم بنسخ صورة أخرى من ملفات تحميل نظام التشغيل مثل جدول توزيع الملفات (Root Directory) بالاضافة الى قطاع بدء الادارة (Boot Sector).
- برنامج (Park) ويقوم بتثبيت رأس القراءة والكتابة الخاص بالقرص الصلب عند نقل الجهاز من مكان الى آخر .
- برنامج (PC Backup) ويستخدم في عمل نسخة احتياطية (Backup) من القرص الصلب أو من ملفات محددة .
- برنامج (PC-Cache) ويقوم بزيادة سرعة العمليات التي تتطلب التعامل مع القرص الصلب أو الأقراص المرنة ويتم ذلك عن طريق تخزين المعلومات التي

- يتم التعامل معها بصفة مستمرة في الذاكرة المؤقتة مما يقلل التعامل مع الأقراص .
- برنامج (PC Desktop) ويقوم بتشغيل سطح المكتب (Desktop) الذي يحتوى على جدول المواعيد (Appointment Schedular) وقاعدة البيانات (DBase) والمفكرة (Notepad) ولوحة القص (DBase) وأربعة آلات حاسبة (Calculators) بالاضافة الى مكونات أخرى، وهو يعتبر صورة مصغرة من برنامج النوافذ (Windows).
 - برنامج (PC Format) ويقوم بتجهيز الأقراص بطريقة سريعة وآمنة .
- برنامج (PC Secure) ويقوم بتشفير واخفاء المعلومات الهامة التي يراد تأمينها .
- برنامج (PC Shell) ويحتوى على كل الأوامر التي تساعد المستخدم على السيطرة على مكونات الحاسب .
- برنامج (Rebuild) ويسمح باستعادة الملفات والفهارس بعد عمل تجهيز للقرص (Formatting) عن طريق الخطأ .
- برنامج (Undelete) ويستخدم في استعادة الملفات التي يتم مسحها عن طريق الخطأ .

١٧ - ٣ تشفيل البرنامج

كما سبق الايضاح ، فان برنامج (PC Tools) يتكون من برامج متعددة كل منها يؤدى وظيفة أو وظائف محددة . ويمكن تشغيل هذه البرامج بطريقتين ، الأولى عن طريق كتابة الأمر من خلال سطر الأوامر (Command Line) ، والطريقة الثانية عن طريق عرض شاشة يتم التعامل معها واختيار البدائل المختلفة لتحقيق الوظيفة المطلوبة . ولتشغيل أى برنامج من خلال سطر الأوامر (Command Line) يتم كتابة الأمر المطلوب مع اضافة المعاملات الخاصة بهذا الأمر . وهذا يتطلب أن يكون المستخدم ملما بالشكل (Syntax) الخاص بكل

ولتشغيل أى برنامج بالطريقة الثانية يتم كتابة الأمر من خلال مشيرة الادخال (Prompt). وفى هذه الحالة تظهر الشاشة الخاصة بهذا الأمر . والشكل التالى يوضح الشاشة الخاصة بأحد الأوامر وهو الأمر (PC Shell).



شکل (۱۷ - ۱)

ويلاحظ من الشكل أن هذه الشاشات تشبه الشاشات المستخدمة فى نظام التشغيل (DOS 4) وكذلك برنامج النوافذ (Windows) ، وهى الشاشات التى سبق شرحها فى الأجزاء السابقة من الكتاب . ويمكن استخدام لوحة المفاتيح او الفأرة (Mouse) فى التعامل مع هذه الشاشات .

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

القصل الثامن عشر التعامل مع الاقراص



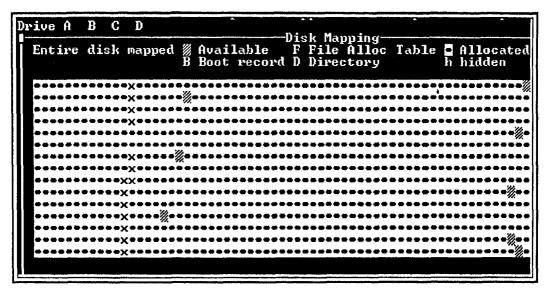
١٨ - ١ مـقدمة

فى الأجزاء السابقة تم شرح تعامل نظام التشغيل (DOS) مع الأقراص بنوعيها (القرص الصلب والقرص المرن) . كما تم توضيح تعامل برنامج النوافذ أيضا مع الأقراص من خلال مدير الملفات (File Manager) وفى جميع هذه الأحوال كان التعامل مع الاقراص لايخرج عن تجهيز الأقراص (Backups) ونسخ الأقراص وعمسل نسسخ احتسياطية (Backups) و ... الخ ، ولكسن برناميج (Pc Tools) ، بالاضافة الى تلك العمليات السابق شرحها ، يضيف عمليات أخرى تمكن المستخدم من السيطرة على المكونات الداخلية للأقراص والبيانات المخزنة على هذه الأقراص ، وهذا الفصل يوضح العمليات المختلفة التي يتم اجراؤها على الأقراص من خلال برنامج (PC Tools) .

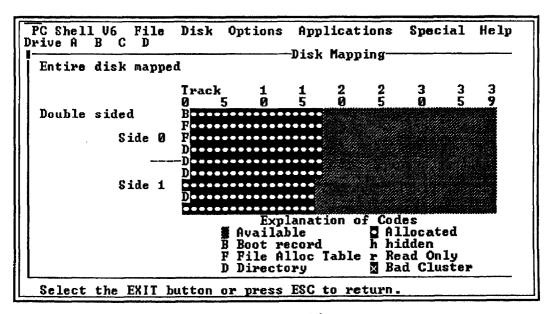
١٨ - ٢ خريطة القرص

يتيح البرنامج للمستخدم مراقبة خريطة القرص من خالل برناميج (Special). ويتم تشغيل هذا البرنامج عن طريق الأختيار (Disk Map) من عمود القوائم الخاص بشاشة (PC Sell) السابق توضيحها . ثم يتم اختيار الأمر (Disk Map) من قائمة (Special). والشكل (١٨ - ١) يوضح خريطة قرص صلب سعته ٤٠ ميجابايت .

ويلاحظ من الشكل أن الشاشة توضح المساحات المستعملة والمساحات الخالية وكذلك القطاعات التالفة (Bad Sectors) وكانة المعلومات المطلوبة عن البيانات المخزنة في هذا القرص، ويمكن أيضا عرض خريطة قرص مرن كما يتضح من الشكل (۱۸ - ۲) .



شكل (۱۸ - ۱)

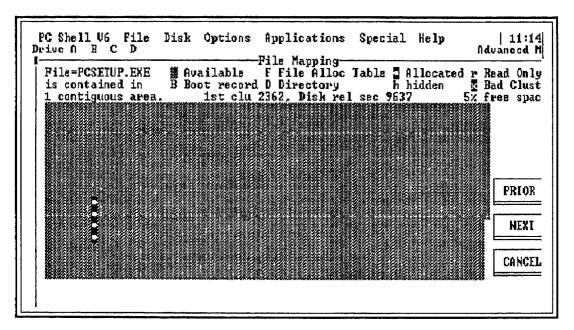


شکل (۱۸ - ۲)

ويلاحظ من الشكل أن قطاع بدء التشغيل (Boot Sector)يظهر بوضوح وكذلك جدول توزيع الملفات (FAT) واماكن الفهارس (Directories) .

١٨ - ٣ خريطة الملف

يتيح البرنامج أيضا مراقبة ملف معين وتوضيح القطاعات (Sectors) التي يحتلها هذا اللف . ويتم ذلك عن طريق اختيار الفهرس المحتوى على هذا الملف ثم اختيار اسم الملف المطلوب . ثم يتم اختيار القائمة (Special) واختيار الأمر (File Map) في هذه الحالة تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (١٨ - ٢) .



شکل (۱۸ - ۳)

ويلاحظ من الشكل أن اسم الملف يظهر أعلى الشاشة . كما يظهر شرح لكل الرموز والأشكال التى تظهر فى خريطة الملف . كما يمكن عرض خريطة الملف السابق لهذا الملف فى الفهرس عن طريق اختيار (PRIOR) ، وكذلك الملف التالى لهذا الملف عن طريق اختيار (NEXT) . كما يمكن الخروج من خريطة الملف عن طريق اختيار (CANCEL) .

١٨ - ٤ عرض وتصحيح خريطة القرص

يتيح البرنامج للمستخدم أحد الاختسيارات القسويسة وهسو الاختيسار (View/Edit Disk) لبرامج Shell الذي يسمح للمستخدم بالوصول الى أي مكان على خريطة القرص وعرض البيانات المعروضة في هذا المكان وتعديلها سواء بشفرة الآسكي (ASCII Code) أو بالشفرة السداسية عشر (Hexadecimal) والتعديل بهذه الطريقة يصبح في منتهى الخطورة اذا تم اجراؤه بواسطة شخص لايمتلك الخبرة الكافية . لذلك يجب ملاحظة الرسائل التحذيرية التي تظهر عند التعديل حتى لايتم مسح بيانات من جدول توزيع الملفات (Root Directory) . انظر شكل الملفات (Root Directory) . انظر شكل

ويلاحظ من الشكل أن العمود الأيسر يحتوى على مواقع البيانات بالشفرة العشرية (Decimal) ويليها العدد المثل لهذه المواقع بالشفرة السداسية عشر (Hexadecimal) ، وهو العدد المكتوب بين قوسين . وهذا العدد يمثل بعد البيان (Offset) عن أول القطاع ، والجزء الأوسط من الخريطة يوضح التمثيل بالشفرة السداسية عشر (Hexadecimal) لكل حرف في الملف ، والجزء الأيمن من الخريطة يوضح التمثيل بشفرة الآسكي لهذه الحروف .

													is k								
Abs	o lut	e s	ect	or	01	30 0	100	Ø,	Sy	ste	9 M	Bo	OT,	, D	isl	A	\mathbf{p}	Sec	00	10001	00
0000<	0000) EB	PE	90	4E	41	53	59	53	54	45	40	96	62	94	01	89	δiéi	NOS	YSTE	M
0 016 <	0010	92	20	02	80	20	FB	52	88	11	20	06	96	11	81	80		8 8		ŘĨ₹	
0032 (0020:	41	46	81	99	20	80	90	60	99	89	00	90	80	92	110	00	APO		•	_
0048 <			26	00	80	70	02	90	00	88	99	80	00	60	90	88	60	. –			
0064<			90	00	00	D 0	80	60	60	98	80	88	90	88	88	00	89				
0080<			8	88	90	D 8	60	60	00	90	80	00	90	60	92	80	66				
0096 <			80	80	90	20	02	60	00	99	20	00	90	89	90	90	88				
0112<			90	00	96	<u>D0</u>	92	90	0 0	90	۵0	80	96	00	98	80	89				
0128 <			20	00	90	20	99	99	00	99	20	66	99	90	90	80	69				
0144<			80	69	90	20	90	90	60	90	80	90	60	90	98	86					
0160<			86	99	99	20	ÕÜ	99	99	90	89	90	90	99	99	00	99				
9176<			80	99	60	20	00	96	98	98	80	90	90	98	88	80	80				
0192			20	99	90	20	00	99	90	99	10	90	90	99	92	80	00				
0208 (0204 (80	80	98	20	00	88	99	99	20	90	96	00	90	100	80				
0224(99	80	98	20	99	90	99	90	10	00	98	00	90	10	99				
0240<	. טינטט	שע ל	80	88	96	20	00	60	80	00	80	80	80	99	92	88	00				

شكل (۱۸ - ٤)

١٨ - ٥ تثبيت رأس القراءة والكتابة

عندما يراد نقل الحاسب من مكان الى مكان آخر ، يفضل تثبيت رأس القراءة والكتابة الخاص بالقرص الصلب حتى لايتحرك أثناء النقل ويتسبب فى فقد بعض البيانات المخزنة على القرص .ويتم ذلك عــن طريــق الاختيـار (Park Disk) من قائمة القرص (Disk).



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل التاسع عشر استعادة المنات المسوحة

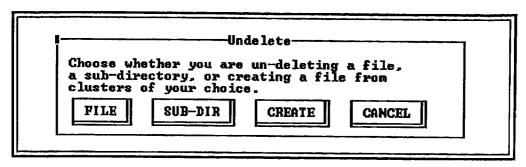


١٩ - ١ ماذا يحدث عند مسح الملفات ؟

عند مسح أى ملف باستخدام الأمر (DEL) أو الأمر (ERASE)، فان بيانات هذا الملف المخزنة في جدول توزيع الملفات (FAT) والتي تحدد موقع هذا الملف تختفي من الجدول (FAT) ويقوم نظام التشغيل (DOS) بتغيير أول حرف في اسم هذا الملف الى حرف (صم) حتى يصبح واضحا لنظام التشغيل أن هذا الملف ممسوح . أما الملف نفسه فيظل موجودا على القرص طالما لم يتم كتابة ملف آخر فوق نفس القطاعات التي يحتلها هذا الملف . كما أن بيانات الملف التي تشمل عنوان بداية الملف وطوله تظل موجودة في الفهرس ولكنها لاتظهر المستخدم عند عرض دليل الملفات لوجود علامة () التي تجعل نظام التشغيل (DOS) يخفي أسماءها من الفهرس . لذلك يمكن استعادة الملف طالما الميتم كتابة ملف آخر فوقه .

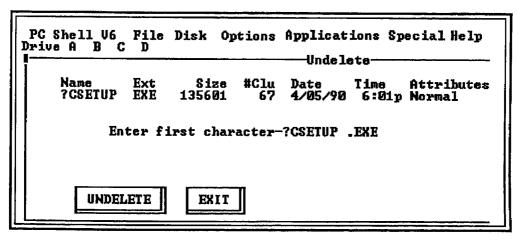
١٩ - ٢ استعادة الملف المسموح

عندما يريد الستخدم مسح ملف أو مجموعة من الملفات ، فانه يستخدم الأمر (DEL) أو الأمر (ERASE) كما سبق الايضاح . ومن المتوقع في أي وقت حدوث خطأ أثناء المسح مثل كتابة المستخدم اسم ملف غير مطلوب مسحه عن طريق الخطأ . كما يمكن أن يمسح المستخدم جميع الملفات الموجودة على الفهرس الرئيسي عن طريق كتابة الأمر (*.* DEL) دون أن يغير الفهرس لمسح ملفات المؤسس الفرعي المطلوب . وفي هذه الحالة يحتاج المستخدم الى استعادة الملفات المسوحة . ولتنفيذ عملية الاستعادة يختار الأمر (Undelete File) من قائمة (PILE) ويلاحظ ظهور قائمة من أربعة اختيارات وهي (FILE) ، قائمة (Special) ، (SUB-DIR)



شكل (۱۹ - ۱)

ومن هذه الاختيارات يختار المستخدم الاختيار (FILE) ، فتظهر قائمة بأسماء الملفات المسوحة . ويظهر في أول كل اسم الحرف (?) حيث أنه يكون مجهولا . ويسأل البرنامج المستخدم عن هذا الحرف فيقوم بكتابته ثم يختار (UNDELETE) . وفي هذه الحالة يظهر اختياران وهما (AUTOMATIC)، وعند أختيار (AUTOMATIC) يتم استعادة الملف آليا . أنظر الشكل (۱۱ - ۲) . وفي حالة عدم تمكن البرنامج من استعادة الملف آليا فانه يتيح للمستخدم تنفيذ ذلك يدويا عن طريق عرض البيانات المخزنة في كل قطاع حتى يقوم المستخدم بتجميع الملف من القطاعات المختلفة .



شکل (۱۹ - ۲)

١٩ - ٣ استعادة القهرس المسوح

عند محاولة استعادة ملفات سبق الغاء الفهرس الخاص بها ، فان البرنامج لن يتمكن من استعادتها . وذلك لأن أسماء هذه الملفات تكون مخزنة في الفهرس ، وبالتالى فان هذه المعلومات تختفي عند الغاء الفهرس . لذلك يلزم لاستعادة هذه الملفات استعادة الفهرس أولا ثم استعادة كل ملف على حدة .

فمثلا اذا كان هناك فهرس فرعى اسمه (Hasan) يحتوى على مجموعة من الملفات ، وتم مسح جميع الملفات الموجهدة في هذا الفهرس ، ثم تم الغاء الفهرس عن طريق الأمر (RD) كما سبق الايضاح ، فان استخدام الأمر (UNDELETE) مع الملفات المسوحة لن يؤدى الى استعادتها . ولكن يلزم أولا استخدام الأمر (UNDELETE) في استعادة الفهرس ثم استعادة الملفات بنفس الطريقة التي سبق ايضاحها .

والبرنامج يتعامل مع الفهرس مثل أى ملف آخر لـذلك فان استعادته تتم بنفس الطريقة التى سبق ايضاحها عند استعادة الملف . ولكن المستخدم يختار (SUB-DIR) بدلا من (FILE) لتنفيذ ذلك .

١٩ - ٤ اصلاح أعطال الأقراص

من البرامج القوية المستخدمة في برنامج (PC Tools) برنامج (DISKFIX). وهذا الذي تم اضافته الى البرنامج في الاصدار السادس (Version - 6). وهذا البرنامج يقوم باصلاح الأعطال التي تظهر في القرص الصلب أو القرص المرن. ويتم تشغيله بكتابة (DISKFIX) على سطر الأوامر الخاص بنظام التشغيل (DOS). وفي هذه الحالة يقوم البرنامج باختبار عدة مناطق من القرص يمكن تلخيصها في الاتي:

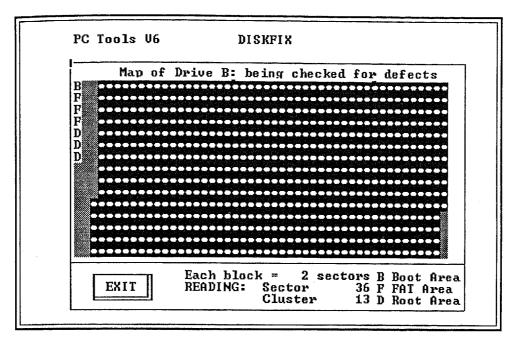
- * قطاع بدء التشغيل (Boot Sector) ، حيث يقوم البرنامج بالتأكد من عدم تحطيمه .
- * محددات نوع الوسط (Media Descriptors) ، وهو عدد يكون مخزنا في الحاسب يحدد نوع القرص ، ويقوم البرنامج باختبار هذا العدد والتأكد أنه يطابق نوع القرص الذي يتم فحصه .
- جدول توزيع الملفات (DOS) والذي يختصر (FAT). وهو الجدول الذي سبق شرحه في نظام التشغيل (DOS) والذي يختصر (FAT). وهو يحدد أماكن الملفات والفهارس على القرص . ولأهمية هذا الجدول ، فان نظام التشغيل (DOS) يحفظ نسختين منه في كل قرص . لذلك يقوم برنامج (DISKFIX) باختبار هاتين النسختين والتأكد من عدم وجود أخطاء قراءة (Read Errors) في أي منهما . وإذا وجد أخطاء في أحدهما فإنه ينسخ الجدول السليم فوق الجدول المحتوى على أخطاء حتى تصبح النسختان متطابقتين .
- البناء الفهرس (Directory Structure). حيث يقوم البرنامج بقراءة كل الفهارس الموجودة على القرص ويبحث عن أى ملفات تحتوى على أخطاء سواء في أسم الملف أو حجمه أو تسجيله في جدول توزيع الملفات (FAT).
- * الملفات المزدوجة الربط (Cross Linked Files). وهى الملفات التى لها نفس البيانات فى جدول توزيع الملفات (FAT). ويقوم البرنامج باصلاح بيانات هذه الملفات .
- * الفهارس الفرعية المفقودة : في حالة تحطم جدول توزيع الملفات (FAT) أو وجود أخطاء في الفهرس الرئيسي (Root Directory) فان من المتوقع فقد بعض الفهارس الفرعية . والبرنامج يبحث عن الفهارس الفرعية المفقودة . وفي حالة اكتشاف أي فهارس فرعية فانه يخزنها في الفهرس الرئيسي بالأسماء (LOST0001) ، (LOST0002) ،
- * القطاعات المفقودة (Lost Clusters). وهي المناطق التي تكون محجوزة

لبعض الملفات من خلال جدول توزيع الملفات (FAT) دون أن يكون هناك ملفات فعلا خاصة بها . والبرنامج يقوم باعادة استخدام هذه المناطق . أنظر شكل (١٦ - ٢) .

C Tools	J6 DISI	DISKFIX							
	Status of Drive B: And	alysis							
	Areas tested:	Result:							
מפפפפ	DOS Boot Sector Media Descriptors File Allocation Tables Directory Structure Cross Linked Files Lost Clusters Media Surface	Ok Ok Fixed errors Ok Ok Ok							
	Select CONTINUE or pre	ss ENTER.							

شکل (۱۹ - ۳)

وبعد اختبار المناطق السابق شرحها يقوم البرنامج بسؤال المستخدم عما اذا كان يريد فحص سطح التخزين على القرص . فاذا اختار (YES) ، فان البرنامج يحاول قراءة كل قطاع على القرص . وعندما يجد البرنامج أى قطاعات تالغة ، فانه يميز هذه القطاعات داخل جدول توزيع الملفات (FAT)حتى لايتم استخدامها في المستقبل . وإذا كانت هذه القطاعات التالغة تحتوى على ملغات ، فإن البرنامج يقوم بنسخ ما يستطيع الحصول عليه من هذه الملفات في قطاعات سليمة من القرص . كما أنه يستبدل أجزاء هذه الملفات التي لم يستطع قراءتها بالحرف (-) حتى يستطيع المستخدم تمييز الاجزاء التالغة من الملف. ويستطيع المستخدم مراقبة القرص أثناء تنفيذ البرنامج كما هو واضح من الشكل (١١ - ٤) .



شکل (۱۹ - ٤)

وعند انتهاء البرنامج من عمليات الفحص السابق شرحها ، فانه يتيح للمستخدم طباعة تقرير يوضح المشاكل التي تم اكتشافها على القرص والعمليات التي تمت لعلاج هذه المشاكل .

ويلاحظ في نهاية هذه العملية ظهور قائمة بأربعة اختيارات . وقد سبق شرح الاختياريين الأول والثاني منها ، وهما الاختيار (Fix a Disk) ، والاختيار (Surface Scan) . وهما يتيحان للمستخدم فحص أي قرص آخر غير القرص الذي تم تشغيل البرنامج من خلاله . أنظر شكل (١٩٠ - ٥) .

PC Tools U6

DISKFIX Options

Fix a Disk
Surface Scan
Revitalize a floppy
EXIT to DOS

Press ENTER or click mouse to continue.

Analyze DOS file system and repair errors.

شكل (۱۱ - ۵)

والاختيار الثالث (Revitalize a Floppy) يساعد على استعادة البيانات التى لا يستطيع نظام التشغيل (DOS) أن يقرأها . ففى بعض الأحيان تكون عناوين البيانات على القرص غير واضحة لنظام التشغيل ، وفى هذه الحالة فانه يعطى رسالة خطأ قراءة (Read Error)عند محاولة قراءة هذه المناطق . أما برنامج (DISKFIX) فانه يقرأ هذه المناطق بطريقة مختلفة عن قراءة نظام التشغيل لها . فهو يقوم أولا بنقل هذه البيانات الى الذاكرة المؤقتة ثم يقوم باعادة تجهيز القرص (Reformat) ثم كتابة هذه البيانات مرة ثانية على الشاشة .

والاختيار الرابع (Exit to DOS) يؤدى الى الرجوع الى نظام التشغيل (DOS).

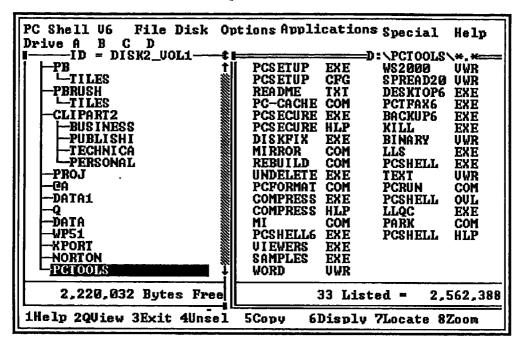


Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل العشرون التعامل مع النهارس



يقوم برنامج (PC Tools) بتنقيذ نفس العمليات السابق شرحها في الفصل الخاص بتعامل نظام التشغيل (DOS) مع الفهارس . ولكن يضيف الى هذه العمليات امكانيات أكبر وكفاءة ملحوظة في التنفيذ . فعند تشغيل برنامج (PC Shell) تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (۲۰ - ۱).



شکل (۲۰ - ۱)

ويلاحظ أن الجانب الأيسر من الشاشة يوضح شجرة البناء الفهرسى ويلاحظ أن الجانب الأيسر من الشاشة يوضح شجرة البناء الفهرس (Directory Srtucture) الفهرس الحالى . والجانب الأيمن يوضح المسار الكامل للفهرس الذي يقف عليه العمود الضوئي ، بالاضافة الى جميع أسماء الملفات الموجودة في هذا الفهرس . ويلاحظ عند تحريك العمود الضوئي داخل شجرة البناء الفهرسي لاختيار فهرس جديد ، أن أسماء الملفات الموجودة في هذا الفهرس تظهر في الجانب الأيمن بدلا من الأسماء السابقة . أي يستطيع المستخدم عرض أسماء الملفات داخل أي

فهرس بمجرد نقل العمود الضوئى الخاص بشجرة البناء الفهرسي الى هذا الفهرس .

ويمكن الانتقال من نافذة شجرة البناء الفهرسى الى نافذة أسماء الملفات باستخدام مفتاح (Tab). كما يمكن تنفيذ ذلك بواسطة الفأرة عن طريق تحريك المؤشر الخاص بها الى النافذة المطلوبة والضغط على المفتاح الأيسر للفأرة .

واذا كانت أسماء الملفات تزيد عن طول الشاشة يمكن ازاحة محتويات الشاشة (Scrolling) باستخدام مفتاحى (↑ ♦). كما يمكن الازاحة شاشة كاملة باستخدام مفتاحى (PgDn) ، (PgUp). كما يمكن الذهاب الى أول ملف فى القائمة بالضغط على مفتاح (Home). وكذلك الذهاب الى آخر ملف فى القائمة بالضغط على مفتاح (End).

كما يمكن استخدام الفأرة في ازاحة محتويات الشاشة وذلك باستخدام عمود الازاحة كما سبق الايضاح في برنامج النوافذ .

۲۰ - ۱ اختیار الملقات

قبل اجراء أى عمليات على أى ملف ، يجب أولا اختيار هذا الملف . ويتم ذلك عن طريق تحريك العمود الضوئى الى اسم الملف المطلوب والضغط على مفتاح الادخال . كما يمكن اختيار عدة ملفات بهذه الطريقة حيث يقوم البرنامج بتسجيل عدد هذه الملفات أسفل نافذة الملفات .

ولتنفيذ ذلك بواسطة الفارة يتم أولا الضغط على المفتاح الأيمن للفارة ثم توجيه المؤشر الى أول ملف مطلوب ثم الضغط على المفتاح الأيسر للفارة . ثم يتم سحب المؤشر حتى يغطى كل الملفات المطلوبة ثم رفع الأصابع عن المفتاحين الأيمن والأيسر

للفأرة

۲۰ - ۲ الحصول على معلومات أكثر

كما يلاحظ من نافذة الملفات ، أن المعلومات المعروضة عن الملفات تقتصر على أسماء هذه الملفات والامتدادات الخاصة بها ، ولكن لاتتضمن معلومات أكثر عن كل ملف في النافذة .

وللحصول على معلومات أكثر عن أى ملف يتــم اختيــار الأمــر (More File Info) من قائمة الملف (File) . في هذه الحالة تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (۲۰ - ۲) .

More File Information

File Name: PCSETUP
Extension: EXE
File Path: D:\PCTOOLS
File Attributes are: Normal

Last time file accessed: 4/05/90 at 6:01pm
The file length is: 135,601 bytes
Total clusters occupied: 67
Starting cluster number: 2,362
Total files in Directory: 33

EXIT

شكل (۲۰ - ۲)

ويلاحظ أن الشاشة تتضمن البيانات التالية

- * اسم الملف
 - * الامتداد
- * المسار الكامل للملف
- * حالة الملف (Attribrte)
- * تاريخ انشاء أو آخر تعديل لهذا الملف
 - * طول الملف بالحروف (bytes)
 - * القطاعات التي يحتلها
 - * رقم أول قطاع يحتله الملف
 - * العدد الكلى للملفات داخل الفهرس

كما يلاحظ من الشكل أيضا أن عمود الحالة (Status Bar) أسفل الشاشة يوضح ملخص بيانات يتضمن عدد الملفات في الفهرس الحالي والمساحة التخزينية المتاحة على القرص .

٣ - ٣ انشاء الفهارس وتغييرها والغاؤها

يتضمن برنامج (PC Tools) كل العمليات التي يقوم بها نظام التشغيل (DOS) في تعامله مع الفهارس مثل انشاء فهرس جديد (MD) أو تغيير الفهرس الحالي (CD) أو الغاء فهرس (RD) ولكنه ينفذ هذه العمليات بمرونة وسهولة .

ولتنفيذ هذه العمليات يتم اختيار (Directory Maintenance) من قائمة (Disk). ويلاحظ في هذه الحالة ظهور القائمة الخاصة بهذا الاختيار في

نافذة جانبية تحتوى على الاختيارات التالية:

- * اضافة فهرس فرعي جديد (Add a subdirectory)
- * تعدیل اسم فهرس فرعی (Rename a subdirectory)
 - * مسح نهرس نرعی (Delete a subdirectory)
 - * نقل فهرس فرعی (Prune and graft)
- * تعديل حالة الفهرس (Modify attributes of directory)

ولاضافة فهرس فرمى جديد يتم اختيار (Add a Subdirectory) من القائمة السابق شرحها. ثم يتم استخدام مفاتيح الاتجاهات أو الفأرة فى تحديد الفهرس الوالد (Parent) الذي يراد انشاء فهرس داخله ثم يتم كتابة اسم الفهرس الجديد والضغط على مفتاح الادخال، وفي هذه الحالة يظهر اسم الفهرس الفرعي داخل شجرة البناء الفهرس.

ولتغيير اسم فهرس فرعى يتم اختيار (Rename a Subdirectory) من قائمة صيانة الفهارس (Directory Maintenance) ثم يتم كتابة الاسم الجديد والضغط على مفتاح الادخال .

ولمسح فهرس فرعى يتم اختيار (Delete a Subdirectory) من قائمة صيانة الفهارس. ثم اختيار الفهرس المطلوب مسحه والضغط على مفتاح الادخال. في هذه الحالة يتم مسح الفهرس الفرعى اذا كان خاليا. والاختيار (Prune and Graft) يستخدم في نقل فهرس فرعى مع كل الملفات والفهارس الفرعية التي يحتوى عليها الى فهرس فرعى آخر .

٧٠ - ٤ ترتيب الملفات داخل الفهارس

يتيح البرنامج للمستخدم ترتيب الملفات بناء على اسم الملف أو الامتداد أو تاريخ الانشاء أو وقت الانشاء أو الرقم الخاص بهذا الملف ، وهذا الرقم يتم انشاءه عند اختيار أى مجموعة من الملفات ، حيث يتم اعطاء رقم لكل ملف يتم اختياره بالتوالى ، وهذا يتيح للمستخدم ترتيب الملفات بأى ترتيب يريده ، وذلك عن طريق اختيار الملفات بالترتيب المطلسوب ثم استخصدام الاختصيار (Directory Sort) من قائمة ترتيب الفهارس (By Select Number) من قائمة ترتيب بناء على أى اختيار آخر بنفس الطريقة سواء كان الترتيب المطلوب تصاعديا أو تنازليا .

٢٠ - ٥ فحص محتويات الملف

يتيح البرنامج للمستخدم نحص أى ملف ومشاهدة محتوياته على الشاشة . ولايقتصر ذلك على ملفات النصوص (Text Files) وانما يشمل أيضا بعض ملفات الرسومات . والجدول التالى يوضح أنواع الملفات التى يمكن عرض محتوياتها من خلال برنامج (PC Tools).

ملفات قوامد البيانات ملفات تنسيق الكلمات

Desktop Notepad Clipper

Display Wrtie DBase

Microsoft Word DBLX

Multimate FoxBase

Wordstar 2000 Paradox

WordPerfect R: Base

XyWrite

ملفات متنوعة	ملفات الجداول الالكترونية
ARC File	Borland Quattro
Binary Files	Lotus 1-2-3
LHARC Files	Lotus Symphony
PAK Files	Microsoft Excel
PKZIP Files	Microsoft Works
Text Files	Mosaic Twin

ويتم عرض محتويات الملف عن طريق الاختيار (Quick file View) من فائمة برنامج (PC Shell). والشكل (۲۰ - ۱) يوضح محتويات ملف ثنائى (Binary) .

شكل (۲۰ - ٤)

والشكل (۲۰ - ۵) يوضع محتويات ملف نص (text).

WININI2 .TXT

Text Viewer

WININI2.TXT

NOTE: This is the second of two files containing information about the WIN.INI file. For general information about WIN.INI and the listings in this file, read the introductory material in the WININI.TXT file.

CAUTION: Changing a WIN.INI setting can lead to undesirable results when you run Windows. Before changing any setting, read "Changing Settings" later in this document.

شکل (۲۰ - ۵)

Attribute) تغيير حالة الملف (Attribute)

يستطيع المستخدم تغيير حالة الملف من خلال البرنامج . كما يستطيع تغيير تاريخ أو وقت كتابة هذا الملف . ولتنفيذ ذلك يتم أولا اختيار الملفات المطلوبة ثم اختيار قائمة الملف (File) ثم اختيار (Atribute Change). ويلاحظ في هذه الحالة ظهور نافذة تحتوى على أسماء الملفات التي سبق اختيارها بالاضافة الى حالة كل ملف وتاريخ ووقت كتابة الملف . ويلاحظ وجود عمود يوضح حالة الملف عن طريق حرف أو أكثر من الحروف (HSRA) . وهذه الحروف تمثل أول حرف في الكلمات (Hidden, System, Read-Only, Archive) ويمكن تغيير

حالة الملف عن طريق تحريك المؤشر الى أى حرف من هذه الحروف والضغط على المفتاح الأيسر للفارة . حيث يؤدى ذلك الى التحويل بين وجود الحرف أو عدم وجوده . وبالتالى يتم التحكم فى حالة الملف . كما يمكن تعديل تاريخ أو وقت كتابة الملف عن طريق تحريك المؤشر الى العمود المحتوى على التاريخ أو الوقت وكتابة التاريخ أو الوقت الجديد .

ملاحظة

هناك كثير من العمليات الأخرى التى يمكن اجراؤها على الملفات مثل نسخ الملفات ومقارنتها ونقل الملفات من فهرس الى آخر ومسح الملفات . وهذه العمليات لن يتسع المجال لشرحها بالتفصيل حيث أنها لا تختلف كثيرا عن نفس العمليات التى سبق شرحها من خلال نظام التشغيل (DOS).



onverted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الحادى والعشرون تحسين أداء الحاسب



يوفر برنامج (PC Tools) عدة برامج تساعد المستخدم على تقدير مدى كفاءة الجهاز بالاضافة الى القدرة على تحسين أدائه بدرجة كبيرة . وهذا الفصل يوضح هذه البرامج بالاضافة الى البرامج التى تتعامل مع مشاكل مكونات الحاسب المادية (Hardware) وتزيد من سرعة الحاسب وكفاءته . كما يوضح البرامج التى تستخدم لتشفير الملفات وتأمينها .

٢١ - ١ تقدير خصائص المكونات

يتيح البرنامج للمستخدم التعرف على خصائص مكونات الجهاز . ويتم ذلك من خلال عرض شاشة توضح أسماء المكونات وأنواعها ويتم تنفيذ ذلك عن طريق اختيار (System Info) من قائمة برنامج اختيار (PC Shell) . وفي هذه الحالة تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (۲۱ - ۱) .

```
PC Shell U6 File Disk Options Applications Special Help_Drive A B C D

System Information—Computer - IBM/PC AT

BIOS programs dated - 12/15/89
Operating system - DOS 4.00
Number of logical disk drives - 5
Logical drive letter range - A thru E
Serial Ports - 2
Parallel Ports - 2
Parallel Ports - 2
CPU Type - 80386
Relative speed (orig PC=100%) - 70%
Math co-processor present - No
User programs are loaded at HEX paragraph - 1883
Memory used by DOS and resident programs - 112688 bytes
Memory available for user programs - 542672 bytes
Total memory reported by DOS - 640K
PC Shell has found the total memory to be - 640K
Monochrome Display Adapter present
Video Graphics Array present (color) - 256K
Expanded memory total - 1552K
Additional ROM BIOS found at HEX paragraph - C000
```

شکل (۲۱ - ۱)

ويلاحظ أن الشاشة توضح للمستخدم جميع بيانات مكونات الحاسب التى تشمل نوع الحاسب المستخدم ونظام التشغيل ونوع الوصلات (Ports) المثبته بالجهاز ونوع المعالج الدقيق و الخ . وهذه البيانات تساعد المستخدم على التعرف على مكونات الجهاز بسرعة وبسهولة بالاضافة الى تقدير كفاءة الجهاز وقدرته على تنفيذ الوظائف المطلوبة .

۲۱ - ۲ استخدام البرنامج (COMPRESS)

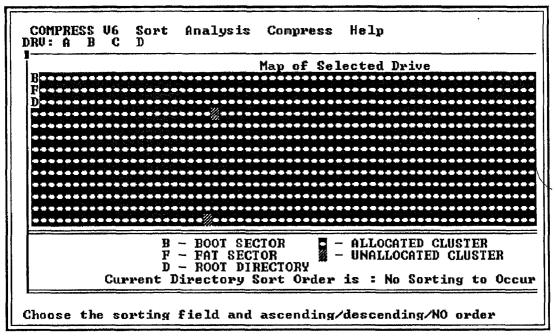
كما سبق الايضاح عند شرح نظام التشغيل (DOS)، فان الملفات عند تخزينها على القرص قد تشغل مناطق تخزينية (Clusters) كاملة ، وقد تشغل أجزاء من المناطق مما يسبب وجود أجزاء خالية (Fragments) بين الملفات .

فمثلا اذا تم تخزين ملف على القرص ، فانه يحتل أول منطقة خالية . وعند تخزين ملف جديد فانه يحتل المنطقة الثانية ، وفي هذه الحالة يظل جزء من المنطقة الأولى خاليا . فاذا تم اضافة بيانات جديدة الى الملف الأولى بما يؤدى الى زيادة حجمه ، فان نظام التشغيل (DOS) يقوم بكتابة جزء من الملف في المنطقة الثالثة . وبالتالى يصبح جزء من الملف في المنطقة الأولى والجزء الآخر في المنطقة الثالثة .

وهذه العملية تؤدى أولا الى نقص المساحة التخزينية المتاحة على القرص كما تؤدى ثانيا الى استهلاك وقت أطول عند قراءة الملفات نتيجة تخزين أجزاء منها في مناطق متباعدة .

ولعلاج مشكلة الأماكن الخالية أو الفراغات (Fragmentation)، يستطيع المستخدم نقل كل الملفات الى أقراص احتياطية (Backups). ثم يتم اعادة تجهيز القرص ثم نسخ الملفات فيه مرة ثانية . وهذه العملية تستهلك وقتا كبيرا

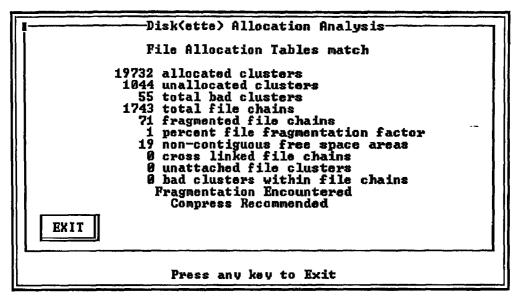
ومجهودا من المستخدم . لذلك يتيح البرنامج تنفيذ هذه العملية عن طريق البرنامج (Compress) . ولتشغيل هذا البرنامج يمكن كتابة الأمر (Compress Disk) على سطر الأوامر ، كما يمكن اختيار الأمر (PC Shell) من قائمة (Applications) في برنامج (Compress) . في هذه الحالة تظهر الشاشة الخاصة ببرنامج (Compress) كما هو واضح من الشكل (۲۱ - ۲) .



شکل (۲۱ - ۲)

ويتيح البرنامج للمستخدم الحصول على تقرير يوضح حالة القرص من حيث درجة شغل المساحة التخزينية ونسبة المناطق الخالية (Fragments). حيث يوضح التقرير عدد المناطق (Clusters) المشغولة بملفات ، وعدد المناطق

وعدد الملفات المحتوية على فراغات (Fragments). وللحصول على هذا التقرير يتم اختيار (Disk Analysis). أنظر الشكيل (۲۱ - ۲).



شکل (۲۱ - ۳)

وللتخلص من الفراغات يقوم المستخدم باختيار أحد الوسائل التي تظهر في قائمة (Compress) ، وهي الوسائل التالية :

۱ - الاختيار (Unfragment)

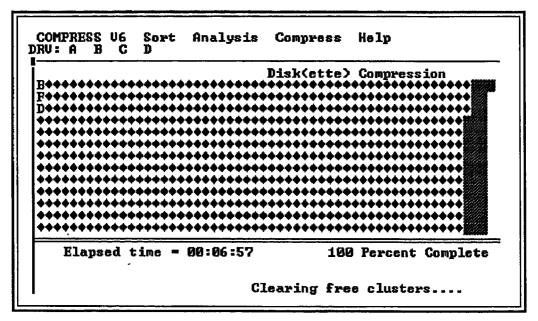
وهو يؤدى الى تجميع الملفات بحيث يصبح كل ملف فى مناطق ملتصقة وليست متباعدة . ولكنه لايقوم بتجميع المساحات الخالية فى مناطق مستقلة حتى يمكن استخدامها .

(Full Compression-Fragment) - ٢

وهو يقوم بتجميع الملفات كما سبق الايضاح ، كما يقوم بتجميع المناطــق الخالية أو الفرافات .

۳ - الاختيار (Full compression-clear)

وهو يقوم بتجميع الملفات وتجميع المناطق الخالية مع مسح أى بيانات موجودة في المناطق الغير مشغولة . أنظر الشكل (٢١ - ٤) .



شکل (۲۱ - ٤)

ويلاحظ أن الشاشة توضح تنفيذ عملية نقل الفراغات عن طريق ظهور الحرف (R) و الحرف (W) يتحركان خلال المناطق التخزينية (Clusters) . وهذا يعنى قراءة البيانات في أماكن و كتابتها في أماكن أخرى . وفي نهاية هذه العملية يتم نقل الفراغات الى نهاية القرص كما هو واضح من الشكل .

۲۱ - ۳ تحسين أداء القرص

يقوم البرنامج بتحسين أداء القرص عن طريق تخزين المعلومات الموجودة على القرص والتي يتم استخدامها بصفة مستمرة في الذاكرة المؤفتة . وهذا يساعد على تقليل مرات التعامل مع القرص للحصول على هذه البيانات . ويتم تنفيد ذلك عن طريق برنامج (PC-Cache) ، حيث يتم كتابة اسم البرنامج على شطر الأوامر مع ادخال المعاملات (Parameters) المطلوبة . وللحصول على كل المعاملات المطلوبة يتم استخدام الحرف (?) ، وذلك كالآتي :

PC-Cache/?

ويلاحظ في هذه الحالة ظهور الشاشة الموضحة بالشكل (٢١ - ٥) .

```
PC-CACHE, Version 6
 Copyright 1990, Central Point Software Inc., All Rights Reserved.
Summary of Parameters
/EXTSTART=xxxxKDon't use extended memory below xxxxK.
/PLUSH
                       Flush cache -- set the cache to empty.
/IX
/INFO
/MAX=xx
                       Do not cache drive x.
                       Display drive information.
Cache no more than xx sectors at a time.
/MEASURES
                       Display measurements.

Don't batch copy to/from the cache.
/NOBATCH
                       Display parameters in effect. Pause before installing.
/PARAM
/PAUSE
                       Don't display status messages.
Set up xxxK cache in conventional memory.
Set up xxxK cache in expanded memory.
Set up xxxXK cache in extended memory.
/QUIET
∕$IZE=xxxK
∕$IZEXP=xxxxK
/SIZEXT=xxxxK
/UNLOAD Un-install the cache.
/WRITE={on/off} Enable (on) or disable (off)delayed disk writes.
/UNLOAD
                       Display this information.
```

شکل (۲۱ - ۵)

ويتم من خلال هذه المعاملات تحديد الذاكرة المؤقتة المستخدمة وإذا كانت الذاكرة القياسية (Standard) التي لاتريد عن ٦٤٠ كيلو بايت ، أو الذاكرة الموسعة (Extended) . كما يتم تحديد حجم المعلوب تخزينها في الذاكرة المؤقتة (Cache) .

٢١ - ٤ تشقير الملقات

يحتاج المستخدم في معظم الأحيان الى تشفير (Encryption) للملفات الخاصة به . وذلك حتى يضمن عدم وقوع بيانات خاصة أو سرية في أيدى من يستغلها . وتظهر هذه الحالة بصفة خاصة في أجهزة الحاسب الكبيرة التي يتعدد مستخدموها وكذلك في شبكات الحاسب حيث تنتقل البيانات في بعض الأحيان بين دول متباعدة ، وقد يكون في هذه البيانات ما يتعرض للأمن القومي لهذه الدول .

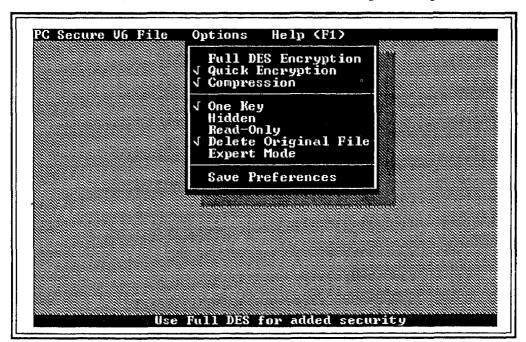
وبرنامج (PC Tools) يوفر للمستخدم وسيلة سهلة وعلى درجة عالية من الكفاءة لتأمين البيانات وضمان عدم استخدامها الا بواسطة الأشخاص المصرح لهم بذلك . ويتم ذلك عن طريق تشفير الملف أو الملفات المطلوب تأمينها باستخدام مفتاح تشفير خاص . وعندما يريد المستخدم استعادة هذه الملفات ، فانه يقوم أولا بادخال هذا المفتاح (Key) الذي يؤدي الى فك شفرة الملفات (Decryption) . وتم عملية التشفير باستخدام برنامج (PC Secure) ، وهو أحد مكونات برنامج (PC Tools) . ويتم تشغيله عن طريق كتابة الأمر (PCSECURE) من سطر أوامر نظام التشغيل (DOS) ، أو باختياره من قائمة (Applications) وعند تشغيل هذا البرنامج لأول مرة فانه يطلب من المستخدم انشاء المفتاح الرئيسي (Master Key) ، وهذا المفتاح يمكن أن يكون أعدادا سداسية عشر الحروف والأرقام (البحدوف والأرقام وفي حالة الحروف والأرقام يكون مكونا من ه الى ٢٢ حرفا

أو رقما . وفي حالة الأعداد السداسية عشر يكون مكونا من ١٦ رقما تماما .

وفى حالة ادخال المفتاح بالحروف والأرقام فان الحروف يجب أن تكون حالتها محددة (اذا كانت حروف كبيرة أو صغيرة). وذلك لأن البرنامج يميز بين الحروف الكبيرة والصغيرة عند فك شفرة الملف (Decryption). ويصفة عامة يحب مراعاة الآتى عند اختيار مفتاح معين:

- ١ عدم اختيار مفتاح يستطيع الآخرون التكهن به
 - ٢ عدم فقد المفتاح .
 - ٣ عدم اطلاع أى شخص على هذا المفتاح

وقبل البدء في تنفيذ عملية التشفير يجب اختيار واحد أو أكثر من الاختيارات التي تظهر في قائمة (Options) الموضحة بالشكل (٢١ - ٦).



شکل (۲۱ - ۲)

وهذه الاختيارات يمكن تلخيصها في الآتي :

۱ - الاختيار (Full DES Encryption)

ويؤدى الى تنفيذ عملية التشفير بكامل كفاءتها ، والحروف (DES). (Data Enctyption Standard). وهذا الاختيار يؤدى الى اجراء عملية التشفير ١٦ مرة بما يحقق التمديل الكامل للبيانات المخزنة في اللف والتأمين الكامل له .

(Quick Encryption) - ٢ - الاختيار

ويؤدى الى اجراء عملية التشفير مرتين فقط بما يوفر الوقت ولكن بتأمين أقل من الاختيار الأول .

۲ - الاختيار (Compression)

وهو يتيح للمستخدم اختيار ضغط البيانات مع التشفير أو بدون التشفير . حيث أن عملية ضغط البيانات تؤدى الى تقليل حجم الملف بنسبة تتراوح بين ٢٠ ٪ و ٧٠ ٪ .

٤ - الاختيار (One Key)

وهو يطلب من المستخدم ادخال المفتاح في أول ملف بحيث يصبح هذا المفتاح هو المفتاح الخاص بكل الملفات التالية . وإذا لم يتم اختيار ذلك فان البرنامج يطلب من المستخدم ادخال مفتاح لكل ملف يراد تشفيره .

4 - الاختيار (Hidden)

ويؤدى الى تغيير حالة الملف حتى يصبح ملفا مختفيا لايظهر بالنسبة لأوامر نظام التشغيل (DOS).

(Read - Only) الاختيار (The end - Only)

ويؤدى الى تغيير حالة الملف حتى يصبح للقراءة فقط . وبالتالى الايمكن الكتابة فيه أو مسحه .

V - الاختيار (Delete Original File)

ويؤدى الى مسح الاصل (Original) بمجرد انتهاء عملية التشفير . وفى حالة عدم اختيار ذلك يقوم البرنامج بالاحتفاظ بأصل الملف ويضيف اليه الامتداد (SEC). وفى هذه الحالة يجب أن يكون هناك مساحة تخزينة على القرص تسمح بذلك .

A - الاختيار (Expert Mode)

ويتطلب هذا الاختيار أن يدخل المستخدم مفتاحا آخر غير المفتاح الرئيسي الذي سبق ادخاله . وهذا يؤدي الى مزيد من التأمين للملف ، ولكنه يتسم بشيء من الخطورة لأن فقد هذا المفتاح يؤدي الى فقد الملف تماما ويصبح من المستحيل فك شفرة هذا الملف .

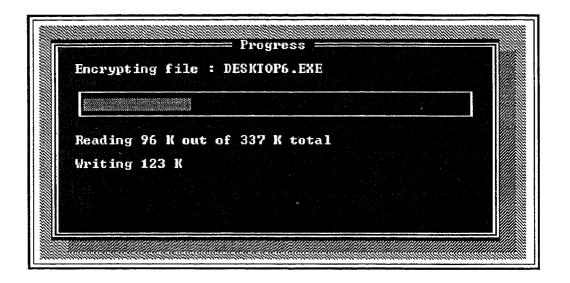
(Save Preferences) - الاختيار - ٩

ويتيح للمستخدم تخزين هذه الاختيارات في ملف حتى تصبح هي الاختيارات المبدئية التي تستخدم في تشفير أي ملفات بعد ذلك .

وبعد تحديد الاختيارات الطلوبة يقوم المستخدم بتحريك المؤشر الى قائمة الملف (File) واختيار (Encrypt File) أو الضغط على مفتاح (F4). وفي هذه الحالة تظهر نافذة تحتوى على قائمة الملفات في الفهرس الحالى حتى يتم اختيار الملف المطلوب تشفيره . وبعد تحديد الملف المطلوب يطلب البرنامج من المستخدم ادخال المفتاح . وبعد ادخاله يطلب منه كتابته مرة ثانية لمزيد من التأكيد . وفي حالة كتابته مختلفا عن المرة الأولى تظهر الرسالة التالية :

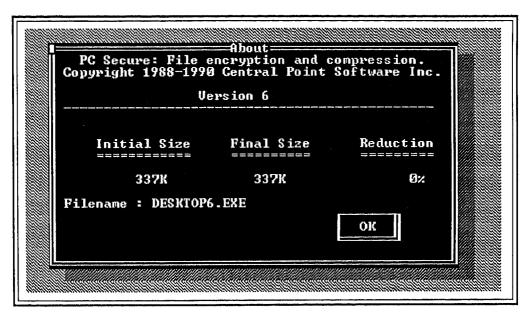
The Keys are not equivalent

وبعد ادخال المفتاح والتأكد منه يبدأ البرنامج في عملية التشفير كما يتضح من الشكل (٢١ - ٧) .



شکل (۲۱ - ۷)

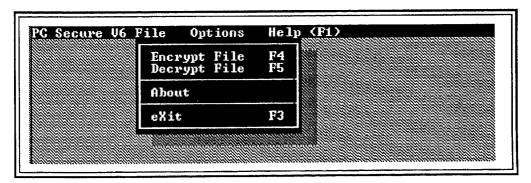
ومن هذا الشكل يلاحظ وجود عمود أفقى يتحرك من اليسار الى اليمين أثناء عملية التشفير . وبعد انتهاء عملية التشفير يمكن استخدام الاختيار (About) من قائمة الملف للتأكد من تمام عملية التشفير . حيث تظهر نافذة توضح بيانات الملف الذى تم تشفيره متضمنة اسم الملف والحجم الابتدائى والحجم النهائى له ونسبة التصغير فى الحجم . أنظر الشكل (٢١ - ٨) .



شکل (۲۱ - ۸)

٢١ - ٥ فك شفرة الملفات

فك شفرة الملف هو العملية العكسية لعملية التشفير . وهو يؤدى الى اعادة الملف الى حالته الأولى قبل تشفيره . ويتم ذلك عن طريق اختيار (Decrypt) من قائمة الملف ، أو الضغط على مفتاح (F5) . وفي هذه الحالة تظهر قائمة اختيار الملفات الموضحة بالشكل (۲۱ - ۱) .



شکل (۲۱ - ۹)

ويقوم المستخدم باختيار الملف ثم اختيار (Decrypt) فيطلب البرنامج من المستخدم ادخال المفتاح فيتم كتباته . وإذا كان المفتاح مختلفا عن المفتاح الذى تم ادخاله عند تشفير الملف يظهر الآتى على الشاشة .

Bad passward, try again ?

وأثناء فك الشفرة يظهر عمود أفقى يوضح تنفيذ عملية فك الشفرة . وبعد انتهاء عملية فك الشفرة يظهر الآتى على الشاشة :

* * * Completed * * *



nverted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)



الجزء الخامس



برنا مسبج أدوات نـــورتــن NORTON UTILITIES



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الثاني والعشرون خصائص البرنامج



۲۲ - ۱ مقدمة

برنامج نورتون هو مجموعة من البرامج التي يؤدى كل منها وظيفة أو وظائف محددة . وهذه البرامج في مجموعها تحقق نفس الهدف الذي يحققه برنامج (PC Tools) مع اختلافات بسيطة في الوسائل والامكانيات . وهذا الهدف هو كما سبق الايضاح السيطرة والتحكم في مكونات الحاسب المادية وغير المادية ، بالاضافة الى تنفيذ وظائف نظام التشغيل (DOS) بكفاءة أكبر وبأكبر قدر من السهولة والوضوح . وكما سبق الايضاح في برنامج (PC Tools) ، فان برنامج نورتون يوفر عدة أدوات تساعد المستخدم على التغلب على أي كوارث أو أخطار تتعلق بمكونات الحاسب مثل تلف الاقراص ومسح الملفات أو الفهارس . كما تساعده على فحص المناطق المظلمة من القرص التي يصعب على المستخدم الاقتراب منها أو فحص محتوياتها بأوامر نظام التشغيل العادية .

٣٢ - ٢ مكونات البرنامج

هناك مجموعة متعددة من البرامج سوف يتم القاء الضوء عليها باختصار فى هذا الجزء، كما سيتم شرح أهمها بالتفصيل فيما بعد . وهذه البرامج تتلخص فى الآتى :

البرنامج (BE) وهو اختصار (Batch Enhancer). وهو يزيد كفاءة ملفات الأوامر المجمعة (Batch File)عن طريق جعلها متفاعلة (Interactive)مع المستخدم، بالاضافة الى احتوائها على برامج فرعية (Routines) تتحكم في الوان الشاشة وترسم مستطيلات وتفتح نوافذ وتضع مؤشر الشاشة في موضع محدد وتكتب حرف معين في هذا الموضع .

- ۲ البرنامج (DI) وهو اختصار (Disk Information). وهو يوضح
 المعلومات الفنية الخاصة بالقرص المستخدم .
- ۲ البرنامج (DP) وهو اختصار (Data Protect). وهو يوفر حماية
 للبيانات الموجودة على القرص من الفقد نتيجة تجهيزه أو مسح البيانات
 الموجودة عليه .
- البرنامج (DS) وهو اختصار (Directory Sort). ويستخدم في ترتيب أسماء الملفات داخل الفهرس بناء على الاسم أو الامتداد أو تاريخ الانشاء أو وقت الانشاء أو حجم الملف ، ويمكن الترتيب تصاعديا أو تنازليا .
- ه البرنامج (DT) وهو اختصار (Disk Test). ويقوم باختبار القرص وفحصه لاكتشاف أى قطاعات أو مناطق تالفة (Bad Clusters) كما يميز المناطق التالفة حتى لا يتم تخزين بيانات فيها . كما يقوم بنقل أى بيانات موجودة في هذه المناطق التالفة الى مناطق أخرى سليمة .
- ٦ البرنامج (FA) وهو اختصار (File Attribute). ويقوم بعرض
 حالة الملف كما يتيح للمستخدم تغيير هذه الحالة .
- البرنامج (FD) وهو اختصار (File Date). وهو يتيح للمستخدم
 الاختيار بين ادخال التاريخ والوقت مع الملف أو عدم ادخاله .
- ۱ البرنامج (FI) وهو اختصار (File Info). ويسمح للمستخدم
 باضافة أو تعديل أو مسح أي رسالة مخزنة مع الملف .
- ۱۰ البرنامج (FR) وهو اختصار (Format Recover). ويقوم باستعادة محتويات القرص الصلب بعد عمل تجهيز (Format) له من خلال نظام التشغيل (DOS).
- ۱۱ البرنامج (FS) وهو اختصار (File Size). ويقوم بعرض حجم الملف ويحسب المساحة الغير مستخدمة من حجم الملف .
- ۱۲ البرنامج (LD) وهو اختصار (List Directories). ويعرض قائمة بالفهارس الموجودة على القرص على شكل قائمة رأسية أو على شكل شكرة .

- ۱۳ البرنامج (LP) وهو اختصار (Line Print). وهو يجهز ملفات النصوص (Text Files) للطباعة . وذلك عن طريق تحديد طول الصفحة والهوامش (Margins) والعناوين العلوية (Footers)
- ۱۱ البرنامج (NCC) وهو اختصار (NCC) وهو المنامج (NCC) وهو يساعد المستخدم على التحكم والسيطرة على مكونات الحاسب المادية (Hardware) والتي تتضمن حالة الشاشة والألوان ولوحة المفاتيح ... الخ .
- ۱۵ البرنامج (NCD) وهو اختصار (NCD) وهو (NCD) وهو اختصار (Norton Change Directory) وهو يوفر للمستخدم السيطرة على الفهارس من حيث انشائها أو الغاؤها أو تعديل اسمها ، كما يوضح البناء الفهرسي الكامل للقرص ،
- البرنامج (NDD) وهو اختصار (NDD). وهو (NDD). وهو البرنامج (Physical) (Logical) المتعلقة المتعلقة (Physical) المتعلقة القرص المرن أو القرص الصلب .
- ۱۷ البرنامج (NI) وهو اختصار (Norton Integrator). وهو يتيح للمستخدم تنفيذ كل برامج نورتون من خلال قوائم الشاشة . كما يتيح له عرض شاشات المساعدة (Help) الخاصة بكل برنامج .
- ۱۸ البررنام (NU) وهو اختصار (NU) وهو يتيح للمستخدم الحصول على أى معلومات فنية عن الاقراص . كما يقوم بتنفيذ عمليات استرجاع البيانات المفقودة والبحث عن نصوص معينة في الملفات.
- الــبرنامج (QU)وهو اختصار (Quick Unerase). وهو يعتبر نسخة مصغره من البرنامج (NU). حيث يقوم باسترجاع البيانات المفقودة بسرعة ولكن بكفاءة أقل من برنامج (NU).
- الــبرنامج (SD) وهو اختصار (Speed Disk). وهو يقوم بفحص المفات المخزنة على القرص كما يحدد الأماكن الخالية (Report) يوضح كما يستطيع المستخدم من خلاله الحصول على تقرير (Report) يوضح

- نسبة المناطق الخالية في الملف أو في مجموعة من الملفات أو في فهرس فرعي كامل . ·
- ۲۱ الــبرنامج (SF) وهو اختصار (Safe Format). وهو يقوم بتجهيز القرص بطريقة أكثر كفاءة وأمان من نظام التشغيل (DOS).
- ۲۲ البرنامــــج (SI) وهو اختصار (System Information). وهو يعطى المستخدم تقريرا يوضح خصائص مكونات نظام الحاسب . كما يقوم بتقدير كقاءة الجهاز وأداءه (Performance).
- ۲۳ البرنامج (TM) وهو اختصار (Time Mark). وهو يتيح للمستخدم استعمال أربع ساعات ايقاف (Stop Watches). وهذا يمكنه من تحديد مقدار الوقت المستهلك في أي عملية بدقة متناهية .
- ۲۲ البرنامج (TS) وهو اختصار (Test Search). وهو يتيح للمستخدم
 الوصول الى نص معين فى ملف .
- ۲۵ البرنامج (UD) وهو اختصار (Unremove Directory). وهو يتيح للمستخدم استعادة الفهارس التي سبق الغاؤها . كما يتيح له استعادة الملفات الموجودة في هذه الفهارس اذا لم يتم الكتابة فوقها .
- ۲۲ البرنامج (VL) وهو اختصار (Volume Label). وهو يتيح للمستخدم
 اضافة أو تعديل عنوان القرص .
- ۲۷ البرنامج (WipeDisk) وهو يمسح مسحا فعليا كل الملفات الموجودة على
 القرص . والملفات المسوحة بهذه الطريقة لا يمكن استرجاعها .
- ۲۸ البرنامـــج (WipeFile) وهو يمسح الملف مسحا فعليا بحيث لا يمكن استعادته بعد ذلك .

۲۲ - ۳ تشغیل برنامج نورتون

كما سبق الايضاح ، فان برنامج نورتون يتكون من عدة برامج منفصلة . وكل برنامج من هذه البرامج يمكن تشغيله باحدى طريقتين . الأولى عن طريق كتابة السم البرنامج من خلال سطر الأوامر (Command Line) الخاص بنظام التشغيل

(DOS) والطريقة الثانية عن طريق تشغيل برناميج (NI) وهو اختصار (DOS) والطريقة الثانية عن طريق تشغيل برناميج التي البرامج من خلال القوائم والنوافذ التي تظهر على الشاشة . وهناك بعض البرامج التي يمكن تشغيلها من خلال سطر الأوامر وتؤدى في نفس الوقت الى عرض النوافذ والقوائم التي يتم من خلالها تنفيذ الاختيارات المطلوبة .

ويمكن تشغيل برنامج (NI) عن طريق كتابة (NI) على سطر الأوامر الخاص بنظام التشغيل (DOS). وفي هذه الحالة تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (٢٢ - ١).

	Norto	n Inegrator		
DI DS DI FA FD FF FI FR FS	Batch Enhancer Disk Information Directory Sort Disk Test File Attributes File Date/Time File Find File Info Format Recover File Size	Enhance Bat color (SR), addressing (PRINICHAR, attributes	or file keyboa <roucoi BOX, U</roucoi 	E command [parameters] E filespec es with sound (BEEP), ard input (ASK), screen L), character output VINDOW), and other nd DELAY).
LP I	List Directories Line Print Control Center Norton CD	CLS :	n ds BEEP DELAY SA	BOX PRINTCHÁR VINDOV
NDD NU QU SD	Disk Doctor Norton Utility Quick UnErase Speed Disk Safe Format	EE menufile	tiple 1	BB connands from the
	System Information more	BE ASK ? Get help on	using	the ASK command.
BE				

شکل (۲۲ - ۱)

ويلاحظ من الشكل أن الجزء الأيسر من الشاشة يحتوى على قائمة بالأوامر أو البرامج التي سبق ايضاحها . كما يظهر مؤشر في هذا الجزء يمكن تحريكه الى الأمر المطلوب . والجزء الأيمن من الشاشة يعرض شاسات مساعدة (Help Screen) تقدم شرحاً للأمر الذي يقف عليه المؤشر في الجزء الأيسر.

ويلاحظ عند تحريك مؤشر الجزء الأيسر أن شاشة المساعدة تتغير محتوياتها بصفة مستمرة لتعرض المعلومات الخاصة بالأمر الذي يقف عنده المؤشر . كما يلاحظ وجود عمود حالة (Statas Bar) أسفل الشاشة يوضح الأمر الذي يقف عنده المؤشر . ولتنفيذ أي أمر يتم أولا تحريك المؤشر الى هذا الأمر ثم الضغط على مفتاح الادخال . ويمكن ادخال أي معاملات (Parameters) مع الأمر حسب المعلومات الخاصة بهذا الأمر التي تظهر في شاشة المساعدة . وعند الانتهاء من تنفيذ الأمر يظهر الآتي على الشاشة . .

" Press any key to continue "

وعند الضغط على أى مفتاح تعود القائمة الرئيسية للظهور .

وجدير بالذكر أن ماسيتم مناقشته في الفصول التالية لبرنامج أدوات نورتون هو الاصدار (NORTON UTILITIES 4.5) وأن أي اصدارات تالية لا تختلف في المضمون عما سيتم توضيحه في هذا الكتاب وان اختلفت في طريقة التشغيل أو في بعض الشاشات التي سيتم التعامل معها .

converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الثالث والعشرون نورتون والاقراص



يتعامل برنامج نورتون مع الأقراص من خلال مجموعة من البرامج سيتم شرح معظمها في هذا الفصل ، وسوف يتم شرح أوامر أخرى في الفصول التالية ، مع ملاحظة أن المعلومات الخاصة بالأقراص ، والتي سبق شرحها في الجزء الخاص بنظام التشغيل (DOS) والجزء الخاص بالنوافذ ، وكذلك المعلومات التي تم شرحها من خلال برنامج (PC Tools) ، هذه المعلومات سوف يتم المرور عليها سريعا . وسوف يتم التركيز على أي معلومات جديدة حتى نتجنب التكرار غير المطلوب في هذا المجال .

۲۲ - ۱ استخدام البرنامج (DI)

يوفر البرنامج (DI) أو (Disk Information) كثيرا من المعلومات الفنية الخاصة بالأقراص مثل نظام التشغيل الذي تم تجهيز القرص من خلاله (موضعا رقم الاصدار) ، ورقم وحدة الأقراص المستخدمة ، وعدد الحروف في القطاع ، وعدد القطاعات في المسار و ... الخ ، ولتشغيل هذا البرنامج من خلال سطر الأوامر الخاص بنظام التشغيل (DOS) يتم كتابة السطر التالي :

DI A:

وذلك لعرض المعلومات الفنية الخاصة بالقرص الموجود في وحدة الأقراص (A). وهذا يؤدي إلى ظهور الشاشة الموضحة بالشكل (٢٣ - ١) .

TUL	ormation from DOS Drive A:	Information from the boot
0	system id media descriptor (hex) drive number	'IBM 4.0' FD
512	bytes per sector	512
	sectors per cluster	
2 2	number of PATs	2 2
112	root directory entries	112
2	sectors per FAT	<u>-</u> 2
354	number of clusters	-
JUX	number of sectors	720
4	offset to PAT	- - 1
1 5	offset to directory	-
12	offset to data	
	sectors per track	9
	sides	2
	hidden sectors	Õ

شکل (۲۳ - ۱)

كما يمكن تنفيذ نفس الشيء بالنسبة للقرص الصلب عن طريق كتابة الأمر كالآتي

DI C: . (۲ - ۲۲) . وهذا يؤدى الى ظهور الشاشة الموضحة بالشكل

Information	from DOS	Drive C:	Information	from the	boot
	•	system id	'IBM	4.0'	
2		descriptor drive number		F8	
51 2	byi	tes per sect	or	512	
4		tors per clu		4	
2		umber of FAT:		2	
512	root (directory en	tries	512	
82		ectors per F		82	
20,831	กนฑโ	ber of clust			
	กนเ	mber of sect	ors	33,521	
1		offset to PA'	T	1	
165	off:	set to direct	tory		
197		ffset to data			
	Sec	ctors per tr	ack	17	
		sides		6	
	h:	idden sector:	\$	17	

شكل (۲۳ - ۲)

ويمكن طباعة هذه المعلومات عن طريق كتابة الأمر التالي DI C:>PRN

٢٢ - ٢ استخدام البرنامج (١٧٥) في فحص القرص

يتم تشغيل البرنامج (NU) أو (NOrton Utilities) بكتابة (NU) على سطر الأوامر . وفي هذه الحالة تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (٢٣ - ٣) .

The Norton Utilities, Advanced Edition 4.50, 3:19 pm, Tuesday, March 19, 1991

Main menu

Explore disk

UnErase

Disk information

Quit the Norton Utilities

View, edit, search, or copy selected item

Item type Drive Directory name File name Directory D: NORTON Dir area

شکل (۲۳ - ۲)

ويلاحظ أن الشاشة تحتوى على أربعة اختيارات . كما يلاحظ وجود عمود ضوئى يمكن تحريكه الى أى اختيار من الاختيارات الأربعة . ويلاحظ أن الشاشة تعرض سطرا أسفل هذه الاختيارات يوضح شرحا مختصرا لما ينفذه الاختيار الذي يقف عنده العمود الضوئى . كما يمكن عرض شاشة مساعدة توضح وظائف

هذه الاختيارات ، كما توضح المفاتيح المستخدمة فى الانتقال بين الاختيارات وطريقة اختيار أى منها ، وكذلك طريقة الرجوع الى النافذة السابقة أو الرجوع الى نظام التشغيل . وتظهر شاشة المساعدة بالضغط على مفتاح (F1) . أنظر الشكل (٢٣ - ٤)

ļ	Main Menu Help
Explore Disk	View or edit data Edit FAT, Directory, Hex, and Partition Table Search for data View information on item Copy data from one area of disk to another
Unerase	Recover lost or erased files
Disk information	Map disk usage Report technical information on your disk
	Keys
Esc F10 Enter	Back-up to the previous menu Exit to DOS Select a menu item
Up arrow Down arrow	Move highlight up Move highlight down

شکل (۲۳ - ٤)

Press any key to continue...

letter

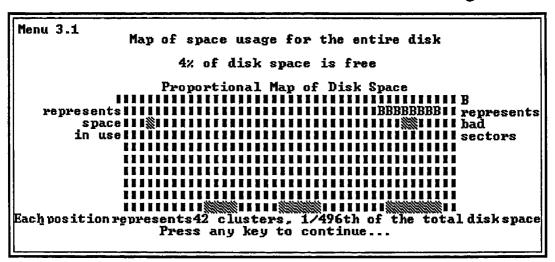
You can select a menu by typing the letter shown in bright, such as the D in "Disk information"

وسوف يتسم فسى هسذا البجسزء التركسيز علسى الاختيار (Disk Information) وهو الاختيار الثالث فى القائمة . ويمكن اختيار بتوجيه العمود الضوئى الى هذا الاختيار والضغط على مفتاح الادخال . كما يمكن تنفيذ نفس الشيء عن طريق كتابة أول حرف فى هذا الاختيار وهو (D) . وفى هذه الحالة تظهر نافذة جديدة تحتسوى عسلى ثلاثة اخستيارات . أنظر الشكل (٢٣ - ٥)

Menu 3 Disk information							
Map disk usage							
'	Technical information						
;	Return to main menu						
Display graphic map of disk space usage							
Item type Directory	Drive D:	Directory name \NORTON	File name Dir area				

شکل (۲۳ - ه)

ويمكن اختيار أول هذه الاختيارات وهو الاختيار (Map disk usage) وذلك بالضغط على مفتاح الادخال مباشرة لأن العمود الضوئى يكون فى البداية واقفا عنده . كما يمكن عمل نفس الشيء عن طريق كتابة الحرف الأول منه (M). وفي هذه الحالة تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (٢٣ - ٢) .



شکل (۲۳ - ۲)

ويظهر في الشكل مساحة مظالة تمثل السعة التخزينية المتاحة على القرص . كما تظهر مربعات صغيرة تمثل المساحة التخزينية المشغولة بملفات . وكل مربع يمثل عدة مناطق تخزينية (Clusters) . كما تظهر مناطق تحتوى على حرف (B) متلأليء (Blinking) . وهذه المناطق تمثل القطاعات التالفة على القرص . ويمكن الرجوع الى قائمة (Disk Information) مرة ثانية بالضغط على أى مفتاح . كما يمكن اختيار (Technical Information) من القائمة بتحريك المؤشر أو يكتابة (T) . وفي هذه الحالة تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (۲۳ -

Menu 3.2

Technical information

Drive D:

Basic storage capacity:
42 million characters (megabytes)
4% of disk space is free

Logical dimensions:
Sectors are made up of 512 bytes
Tracks are made up of 17 sectors per disk side
There are 6 disk sides
The disk space is made up of 819 cylinders
Space for files is allocated in clusters of 4 sectors
There are 20,831 clusters
Each cluster is 2,048 bytes
The disk's root directory can hold 512 files

Press any key to continue... _

شکل (۲۳ - ۷)

وهذه الشاشة توضح المعلومات الفنية الخاصة بهذا القرص مثل السعة التخزينية الكلية له ، والسعة التخزينية (Clusters) وسعة كل منطقة و الخ .

٢٢ - ٣ استكشاف المزيد عن محتويات القرص

كما سبق الايضاح في الجزء السابق ، فان القائمة الخاصة ببرنامج (NU) تحتوى على أربعة اختيارات . وقد تم شرح الاختيار الثالث من القائمة في الجزء السابق . وفي هذا الجزء يتم شرح الاختيار الأول (Explore Disk). وهو من الاختيارات القوية في البرنامج ، حيث يتيح للمستخدم استكشاف محتويات القرص بدقة وتعديل أي بيانات في أي منطقة على القرص سواء بشفرة الآسكي أو بالشفرة السداسية عشر (Hexadecmal) . وكما سبق الايضاح في برنامج الشفرة السداسية عشر (PC Tools) . وكما سبق الايضاح في الخطورة اذا تم بواسطة شخص لا يمتلك الخبرة الكاقية . لذلك يجب مراقبة الرسائل التحذيرية التي تظهر في هذه الحالة . وعند تشغيل هذا الاختيار تظهر القائمة الموضحة بالشكل (۲۲ - ۸) .

Menu 1	Menu 1 Explore disk							
Choose item								
	Information on item							
	Edit/display item							
·	Search item/disk for data Write item to disk Return to main menu							
,	Select new item, drive, or directory							
Item type Directory	Drive D:	Directory name	File name Dir area					

شکل (۲۳ - ۸)

وتتلخص اختيارات هذه القائمة في الآتي

- ا الاختيار (Choose item) ويتيح للمستخدم اختيار منطقة تخزينية (Cluster) أو قطاع (Sector) أو ملف (File) ، أو فهرس (Directory) أو جدول توزيع الملفات (FAT) أو جدول تجزئة القرص (Partition Table) وذلك حتى يمكنه عرض محتوياتها أو التعديل فيها .
- ۱۱ الاختيار (Information on item) ويعرض معلومات عن الجزء الذي
 تم اختياره .
- ۲ الاختيار (Edit/display) ويتيح للمستخدم استعراض أو تعديل بيانات
 هذا الجزء .
- 2 الاختيار (Search item/disk for data) ويتيح للمستخدم البحث عن نص (Text) محدد في الجزء الذي تم اختياره أو في القرص بالكامل .
- ه الاختيار (Write item to disk) ويتيح للمستخدم الكتابة في أي موضع على القرص .
- ٦- الاختيار (Return to main menu) ويتيح للمستخدم الرجوع الى القائمة
 الرئيسية .

في الأجزاء التالية سيتم شرح أهم هذه الاختيارات بالتفصيل .

(Choose item) الاختيار ('Choose item

يؤدى هذا الاختيار الى ظهور الشاشة الموضحة بالشكل (٢٣ - ١) .

Menu 1.1		. Choose item				
	Change drive					
	change Directory					
	File					
	cLuster					
	Sector					
	Absolute sector					
	Return to Explore disk					
	Select a file					
Item type Directory						

شکل (۲۳ - ۱)

ويلاحظ أن الشاشة تحتوى على سبعة اختيارات يتم شرحها باختصار في الأجزاء التالية :

- الاختيار (Change Drive) ويتيح للمستخدم اختيار وحدة الأقراص المطوب استخدامها وذلك عن طريق ظهور الشاشة الموضحة بالشكل (٢٣ ١٠) .
- r الاختيار (Change Directory) يمكن المستخدم من تحديد الفهرس الفرعى المطلوب استخدامه .

Menu 1.1.1	(Change drive	
	The cur	rent drive is D:	
	Selec	t the new drive	
	Δ-	B: C: D:	
 	···		
Item type Directory	Drive D:	Directory name	File name Dir area

شکل (۲۳ - ۱۰)

۳ - الاختيار (File) ويؤدى الى ظهور شاشة كالموضحة بالشكل . (۲۳ - ۲۱) .

Menu 1.1.3	Se	elect file or sub-direc	storu (
	•	,2000 1 220 02 000 000 0	
Dir area		free.com	nu.hlp
Parent are	a	fs.exe	qu.exe
be.exe		install.exe	read.me
bedemo.bat		ld.exe	sd.exe
bedemo.dat		lp.exe	sf.exe
di.exe		make-tut.bat	si.exe
ds.exe		make-tut.bin	tm.exe
dt.exe		mary	ts.exe
fa.exe		menu.dat	tut-read.me
fd.exe		ncc.exe	ud.exe
ff.exe		ncd.exe	vl.exe
fi.exe		ndd.exe	wipedisk.ex
fileinfo.fi		ni.exe	wipefile.ex
fr.exe		nu.exe	_
	1 entri eed sea	ies to choose from irch:	1
Item type Directory	Drive D:	Directory name	File name Dir area

شکل (۲۳ - ۱۱)

- الاختيار (Cluster). ويتيح للمستخدم اختيار منطقة على القرص محصورة بين منطقتين تخزينيتين . حيث يقوم المستخدم بادخال رقم المنطقة التخزينية الثانية . كما يستطيع المستخدم اختيار منطقة تخزينية واحدة (Cluster). وذلك بادخال رقم المنطقة الأولى فقط والضغط مرتين على مفتاح الادخال .
- ه الاختيار (Sector)، وهو يؤدى الى ظهور شاشة كالموضحة بالشكل (٢٣ ١٢) .

Menu 1.1.5 Select sector You may select sectors numbered from 0 through 83,520 Starting sector: Ending sector: Outline of Sector Usage on This Disk Outline of Sector Usage on Thi

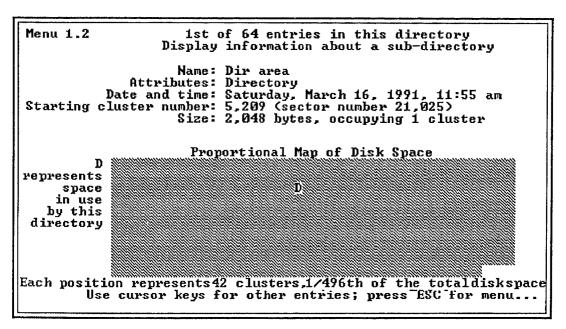
شکل (۲۳ - ۱۲)

ويلاحظ من الشكل أن البرنامج يطلب من المستخدم ادخال رقم قطاع البداية (Starting Sector)ورقم قطاع النهاية (Starting Sector)كما توضح الشاشة القطاعات المشغولة بمعلومات أو ملفات محددة مثل القطاع رقم (صفر) الذي يمثل منطقة بدء التشغيل (Boot area)والقطاعات من رقم (١٦) التي يحتلها جدول توزيع اللفات (FAT) و وهكذا

٦ - الاختيار يتيح للمستخدم (Absolute Sector) وهذا الاختيار يتيح للمستخدم الوصول الى قطاع محدد من خلال العنوان المطلق وليس العنوان الذى يتم انشاؤه من خلال نظام التشغيل (DOS).

(Information on item) الاختيار ۲-۲-۲۲

ويؤدى هذا الاختيار الى ظهور شاشة كالموضحة بالشكل (٢٣ - ١٣) .



شکل (۲۳ - ۱۳)

ويلاحظ أن الشاشة توضح المساحة التخزينية للقرص والنسبة التى يحتلها الجزء الذى سبق اختياره سواء كان ملف أو فهرس أو قطاع أو الخ وتتيح الشاشة للمستخدم التحرك الى أى مكان داخل القرص بواسطة مفاتيح

الاتجاهات . كما يلاحظ أن الشاشة توضح فى الجزء العلوى معلومات عن هذا الجزء الذى سبق اختياره . كما أن هذه المعلومات تتغير تبعا للجزء الجديد الذى يتم التحرك اليه .

(Edit/ display item) الاختيار ٣ - ٢ - ٢٣

و يؤدي هذا الاختيار الى ظهور شاشة كالموضحة بالشكل (٢٣ - ١٤) .

Filename		Size	Date	Time	Cluster	Arc
	-,		3-16-91	11:55 am	5209	
-			3-16-91	11:55 am		
READ	ME	3864	10389	4:50 pm	7718	Arc
FR	EXE	44656	1-03-89	4:50 pm	7720	Arc
NDD	EXE	120536	1-03-89	4:50 pm	7742	Arc
NU	EXE	141032	1-03-89	4:50 pm	7865	Arc
NU	HLP	10919	1-03-89	4:50 pm	18968	Arc
install	EXE	34312	1-03-89	4:50 pm	18974	Arc
PREE	COM	256	1-01-80	9:09 pm	18991	Arc
D <u>S</u>	EXE	36290	1-03-89	4:50 pm	18992	Arc
DΤ	EXE	21314	1-03-89	4:50 pm	19063	Arc
PP	EXE	9046	1-03-89	4:50 pm	19074	Arc
NCC	EXE	51688	1-03-89	4:50 pm	19079	Arc
NCD	EXE	36136	1-03-89	4:50 pm	19105	Arc
NI	EXE	42966	1-03-89	4:50 pm	19123	Arc
QU	EXE	18672	1-03-89	4:50 pm	19172	Arc

شكل (۲۳ - ۱٤)

وهذه الشاشة توضح البيانات الموجودة فى الجزء الذى سبق اختياره سواء كان هذا الجزء ملفا أو فهرسا أو قطاعا ، . . . الخ .ويلاحظ أسفل الشاشة سطر يوضح وظائف معينة تم تخصيصها لمفاتيح الوظائف ، فالمفتاح (F1) يعرض البيانات

نورتون والأقراص

على الصورة السداسية عشر (Hexadecimal) والمفتاح (F3) يعرض البيانات على هيئة نصوص و وهكذا . كما يمكن تعديل البيانات المعروضة في الجزء الذي تم اختياره .

onverted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الرابع والعشرون تأمين الاقراص والملفات



من الأخطاء الشائعة لمستخدمي الحاسب التجهيز الغير متعمد للقرص وكذلك مسح الملفات غير المقصود . فقد يكتب المستخدم الأمر (FORMAT) وهو على الفهرس الرئيسي . والنتيجة الطبيعية لذلك هي فقد كل البيانات المخزنة على القرص . ويمكن أن يحدث نفس الشيء بالنسبة للمسح غير المقصود للملفات . فقد يكتب المستخدم الأمر (*.* DEL) وهو على الفهرس الرئيسي في حين يكون مطلوبا مسح ملفات فهرس فرعي محدد . وفي هذه الأحوال يفقد المستخدم بيانات قد تكون في منتهي الأهمية ويتسبب فقدها في اهدار كثيرا من الوقت والجهد . وفي هذا الفصل يتم التركيز على شرح تعامل برنامج نورتون مع هذه المشاكل .

٢٤ - ١ التغلب على مشاكل التجهيز

عند تجهيز القرص من خلال نظام التشغيل (DOS) ، فان هذا التجهيز يؤدى الى مسح الفهرس الرئيسى (Root Directory) وجدول توزيع الملفات (FAT) ، ولكنه لا يكتب فوق البيانات المخزنة على القرص ، وفي هذه الحالة فان المستخدم لا يستطيع استرجاع هذه البيانات بأوامر نظام التشغيل (DOS) رغم أن البيانات موجودة فعليا على القرص .

والبرنامج (FR) أو (Format Recover) يقوم باسترجاع البيانات المفقودة بعد عملية تجهيز غير مقصودة للقرص . ويجب ملاحظة أن ماينطبق على القرص الصلب في هذه الحالة لا ينطبق على القرص المرن . أي أن البرنامج (FR) لايستطيع استرجاع بيانات قرص مرن بعد تجهيزه وذلك لأن الأمر (FORMAT) الخاص بنظام التشغيل (DOS) يكتب فوق البيانات المخزنة على القرص المرن . وبالتالي لا يمكن استعادة هذه البيانات .

وعند استخدام الأمر (FR) لاستعادة بيانات القرص ، يفضل استخدامه مع

اضافة (SAVE) بعد الأمر . حيث أن ذلك يؤدى الى انشاء اللف (FRECOVER.DAT) الذى يستخدمه برنامج (FR) فى استعادة بيانات القرص بعد ذلك . ورغم أن أى عملية تجهيز غير مقصودة بعد ذلك تؤدى الى مسح بيانات هذا اللف مع الفهرس الرئيسى وجدول توزيع اللفات ، الا أن الملف يظل موجودا على القرص . وبالتالى فعند تشغيل البرنامج (FR) من القرص المرن ، فان الملف (FR/SAVE) يتم استعادة باقى الملفات الموجودة على القرص . ويفضل كتابة الأمر (FR/SAVE) يوميا لأن ذلك يؤدى الى تحديث الملف (FR) بصفة مستمرة . ويمكن استخدام الأمر (FR) دون الاعتماد على الملف (FRECOVER.DAT) ولكن هذا يجعل عملية الاستعادة دون الاعتماد على الملف (FRECOVER.DAT) ولكن هذا يجعل عملية الاستعادة أقل كفاءة كما أن بعض البيانات يصعب استعادتها .ولتشغيل البرنامج (FR) يتم كتابة الأمر التالى على سطر الأوامر:

FR C: وذلك لاستعادة بيانات القرص الصلب . ويلاحظ في هذه الحالة ظهور الشاشة الموضحة بالشكل (۲۵ - ۱) .

Main Menu	
Restore Disk Information UnFormat Disk Save Disk Information Exit Format Recover	
Recover a disk using saved recovery inform	nation

شكل (٢٤ - ١)

ويلاحظ وجود أربعة اختيارات يتم شرحها باختصار كالآتي :

الختيار (Restore Disk Information). ويستخدم هذا الاختيار الاختيار (FRECOVER.DAT).

Y-الاختيار (Unformat Disk). ويستخدم في انشاء الملف (FRECOVER.DAT)

وهذا يساوى تماما كتابة الأمر (FR/SAVE) على سطر الأوامر .

7- الاختيار (Save Disk Information) ويستخدم في انشاء اللف (FR/SAVE) على سطر الأوامر . (FR/SAVE) على سطر الأوامر .

٢٤ - ٢ التجهيز الآمن للقرص

يمكن استخدام البرنامج (SF) أو (Safe Format) لتجهيز القرص الصلب بدلا من الأمر (FORMAT) ، الخاص بنظام التشغيل (DOS) ، حيث يوفر البرنامج (SF) سرعة أكبر وسهولة بالاضافة الى الأمان . حيث أن هذا البرنامج يقوم بتخزين معلومات عن البيانات المخزنة على القرص قبل بدء عملية التجهيز . وهذا يساعد على استعادة محتويات القرص بعد انتهاء عملية التجهيز ، وبالتالى يضمن أن التجهيز غير المقصود لا يؤدى الى فقد محتويات القرص . وعند تشغيل البرنامج بكتابة (SF) على سطر الأوامر تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (۲۲ - ۲) .

Safe Fo	rmat
Drive: B: Size: 1.4M	0% Complete
System Type: No System files Volume Label: (no volume label) Format Mode: Safe Format	No Format in progress
Begin Format Drive Size System Type Volume Label Format Mode Quit	Statistics No Format in progress
Begin formatting the disk. Safe Pormat will save the previous System Area in case of accidental formatting (except DOS Format mode).	

شكل (۲۶ - ۲)

ويلاحظ من الشكل وجود سبعة اختيارات في الجزء الأيسر من الشاشة . وهذه الاختيارات يمكن تلخيصها في الآتي :

- ا الاختيار (Begin Format)، ويؤدى الى بدء عملية التجهيز . واذا كان القرص محتويا على بيانات فان البرنامج يسأل المستخدم اذا كان يريد الاستمرار في عملية التجهيز أم لا . وهذا يتيح للمستخدم التوقف في حالة ادخال قرص غير مطلوب تجهيزه .
 - r الاختيار (Drive) ويتيح للمستخدم تغيير وحدة الأقراص: .
- ٣ الاختيار (System Type) ويتيح للمستخدم تجهيز قرص نظام (System Disk).
- الاختيار (Volume Label) ويتيح للمستخدم انشاء أو تعديل عنوان
 القرص .
- ه الاختيار (Format Mode) .وهذا الاختيار يؤدى الى ظهور الشاشة الموضحة بالشكل (٢٤ ٣) .

Select Format Mode Safe Format Quick Format DOS Format Complete Format Current Setting: Safe Format

شکل (۲۵ - ۳)

ويلاحظ وجود أربعة اختيارات للتجهيز كالآتي :

- ١ التجهيز الآمن (Safe Format). ويؤدى الى عمل تجهيز دون مسح البيانات الموجودة . وفى هذه الحالة يسهل استعادة هذه البيانات باستخدام الأمر (Quick Unerase).
- ۲ التجهيز السريع (Quick Format) . ويؤدى الى تجهيز القرص بسرعة كبيرة .
- التجهيز من نظام التشغيل (DOS Format). وهذا يؤدى الى التجهيز باستخدام أمر (FORMAT) الخاص بنظام التشغيل . وفي هذه الحالة يتم الكتابة فوق البيانات المخزنة اذا كان القرص مرنا .
- التجهيز الكامل (Complete Format) . ويستخدم فقط مع القرص
 المرن .
 - ه الاختيار (Quit) ويستخدم للعودة الى نظام التشغيل (DOS).

٢٤ - ٣ استعادة الملفات المسبوحة

يمكن استعادة الملفات المسوحة بطريقتين الأولى باستخدام الأمر (QU) أو (Norton Utilities) والثانية باستخدام (NU) أو (Quick Unerase) والطريقة الأولى تعتبر أسهل طريقة لاستعادة الملفات الصغيرة . أما الملفات الكبيرة التى تكون في الغالب موزعة على عدة قطاعات متباعدة ، فيفضل استخدام الطريقة الثانية في استعادتها . وفي جميع الأحوال يفضل البدء باستخدام الأمر (QU) في استعادة الملف ، فاذا لم يتمكن من استعادته يستخدم الأمر (NU) .

وكما سبق الايضاح في الجزء الخاص ببرنامج (PC Tools) ، فأن نظام التشغيل يستبدل أول حرف في اسم كل ملف ممسوح بالحرف (هم) . لذلك فعند استعادة هذا الملف يكون هذا الحرف مجهولا بالنسبة للبرنامج القائم بعملية الاستعادة ، لذلك فأنه يضع مكانه علامة استفهام (؟) وينتظر من المستخدم كتابة حرف آخر بدلا منه .

وعند استخدام برنامج (QU) في استعادة ملف أو مجمموعة من الملفات فانه يعرض اسم كل ملف ممسوح وفي أوله علامة الاستفهام ويتيح للمستخدم استبدال هذه العلامة بالحرف الذي يراه مناسبا لاكمال اسم الملف.

أما استخدام الأمر (NU) ثم الأمر (Unerase) فيؤدى الى ظهور الشاشية الموضيحة بالشكل (٢٤ - ٤) .

1enu 2			
	Recover	erased file	
C	hange dri	ive or directory	
S	elect era	used file	
Ç	unerase r	nenu)	
R	eturn to	main menu	
Sole	ct an era	sed file to recover	
Item type Directory	Drive D:	Directory name	File name Dir area

شكل (٤٤ - ٤).

ويلاحظ وجود أربعة اختيارات يتم عن طريقها تحديد وحدة الأقراص أو الفهرس المحتوى على الملفات المطلوب استعادتها . ثم يتم عرض أسماء هذه الملفات مع وجود علامة استفهام (؟) بدلا من الحرف الأول في كل ملف . ويقوم المستخدم بإضافة الحرف الأول لكل ملف مطلوب استعادته .

٢٤ - ٤ استعادة الفهارس المسوحة

كما سبق الايضاح فان مسح أي فهرس مع الملفات الموجودة داخله يجعل من

تأمين الأقراص واللفات

الصعوبة بمكان استعادة هذه الملفات الا بعد استعادة الفهرس، حيث أن أسماء الملفات ورقم قطاع البداية والطول الخاص بكل ملف تكون موجودة في الفهرس.

والبرنامج (UD) أو (Unremove Directory) يقوم باستعادة الفهارس بنفس الطريقة التى سبق شرحها فى استعادة اللفات . وبعد استعادة الفهرس يستطيع المستخدم استعادة الملفات كما سبق الإيضاح .



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الحامس والعشرون السيطرة على المكونات



يتيح برنامج نورتون مجموعة من الأدوات التي تسمح للمستخدم بتقدير مدى كفاءة مكونات جهاز الحاسب والسيطرة عليها وتحسين أدائها . كما يتيح له أيضا التعامل مع أعطال مكونات الحاسب .

٧٥ - ١ تقدير كفاءة الحاسب

يستخدم البرنامج (SI) أو (System Information) في تقدير كفاءة الحاسب من خلال تقرير يتم عرضه على الشاشة أو طباعته على الطابعة . ولتشغيل هذا البرنامج يتم كتابة (SI) على سطر الأوامر . وفي هذه الحالة يظهر تقرير كالموضح بالشكل (٢٥ - ١) .

```
Operating System: DOS 4.00

Built-in BIOS dated: Friday, December 15, 1989

Main Processor: Intel 80386 Serial Ports: 2

Co-Processor: None Parallel Ports: 2

Uideo Display Adapter: Video Graphics Array (VGA)

Current Video Mode: Text, 80 x 25 Color

Available Disk Drives: 4, A: - D:

DOS reports 640 K-bytes of memory:

110 K-bytes used by DOS and resident programs

530 K-bytes available for application programs

A search for active memory finds:

640 K-bytes main memory (at hex 0000-8000)

32 K-bytes display memory (at hex 8800-C000)

16 K-bytes extra memory (at hex C800-C000)

4 K-bytes extra memory (at hex DD00-DE00)

1,552 K-bytes expanded memory

ROM-BIOS Extensions are found at hex paragraphs: C000 F000

Computing Index (CI), relative to IBM/XI: 5.4

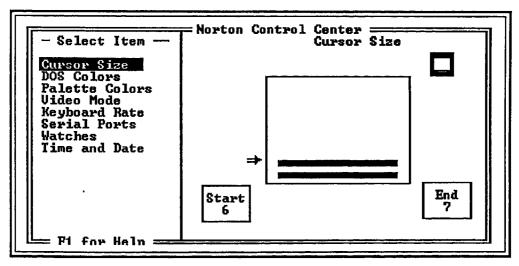
Disk Index (DI), relative to IBM/XI: Not computed.
```

شکل (۲۵ - ۱)

وهذا التقرير يوضح معظم البيانات الفنية الخاصة بجهاز الحاسب مثل نوع الجهاز ونظام التشغيل المستخدم ونوع المعالج الدقيق ونوع الشاشة و الخ . كما يحسب التقرير مايمكن تسميته بمعيار كفاءة الحاسب المستخدم (Computing Index) وهو رقم يوضح النسبة بين سرعة الحاسب المستخدم والسرعة القياسية الخاصة بجهاز (IBM PC/XT) ، كما يحسب أيضا ما يمكن تسميته بمعيار كفاءة القرص (Disk Index) ، وهو رقم يوضح كفاءة القرص المستخدم بالنسبة للقرص ١٠ ميجا بايت المستخدم على جهاز (IBM PC/XT) . ومن خلال هذين المعيارين يحسب البرنامج مايمكن تسميته بمعيار كفاءة الأداء (Performance Index) .

(NCC) استخدام البرنامج ٢٥

يمكن استخدام البرنامج (NCC) أو (Norton Command Center) في التحكم والسيطرة على مكونات الحاسب . ويتم تشغيل هذا البرنامج عن طريق كتابة (NCC) على سطر الأوامر الخاص بنظام التشغيل (DOS) . وفي هذه الحالة تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (۲۵ - ۲) .



شکل (۲۵ - ۲)

ويلاحظ وجود قائمة من ثمانية اختيارات في الجزء الأيسر من الشاشة مع وجود عمود ضوئي يمكن تحريكه الى الاختيار المطلوب والضغط على مفتاح الادخال . والجزء الأيمن من الشاشة يستخدم في التعامل مع الاختيار الذي تم تحديده من القائمة . وفي الأجزاء التالية يتم شرح هذه الاختيارات .

Cursor Size) الاختيار (Cursor Size)

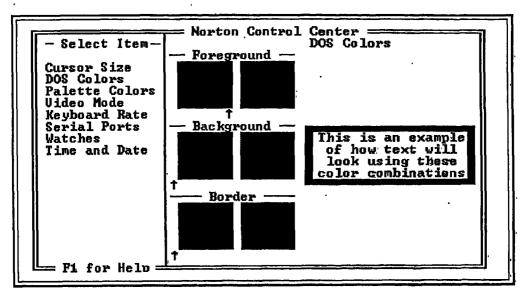
يستخدم هذا الاختيار للتحكم فى حجم مؤشر الكتابة على الشاشة . ويفيد ذلك عندما يكون المؤشر غير واضح على الشاشة ويراد جعله أكثر وضوحا . والشاشة الخاصة بهذا الاختيار هى نفس الشاشة الابتدائية لبرنامج (NCC) لأن المؤشر يكون واقفا عليه فى البداية .

ويلاحظ أسفل هذه الشاشة وجود مستطيلين صغيرين أحدهما يمثل مكان بداية المؤشر والآخر يمثل مكان نهايته . كما يلاحظ وجود مستطيل آخر وسط الشاشة يوضح صورة مكبرة من المؤشر ، ومستطيل آخر يمين أعلى الشاشة يمثل صورة المؤشر نفسه . ويمكن استخدام مفاتيح الاتجاهات في تكبير المؤشر أو تصغيره وذلك عن طريق اضافة خطوط جديدة الى صورة المؤشر الموجودة في منتصف الشاشة . وعند الانتهاء يتم الضغط على مفتاح الادخال . ويجب ملاحظة أن التحكم في حجم المؤشر يعتمد على معالج الالوان (COlor Adapter) الموجود في الجهاز . فمعالج الالوان (CGA) يسمح بسبعة أحجام للمؤشر ، ومعالج الألوان (EGA) يسمح بما يصل الى أربعين حجما .

(DOS COLORS) الاختيار ٢ - ٢ - ٢٥

يتيح هذا الاختيار للمستخدم اختيار ألوان الشاشة سواء بالنسبة للحسروف والخسطوط (Foreground) أو بالنسسبة للسخلفية

(Backgraund) أو بالنسبة لحدود الشاشة (Borders). وعند تحريك العمود الضوئى الى هذا الاختيار يلاحظ ظهور الشاشة الخاصة به والموضحة فى الشكل (٢٥ - ٣) .



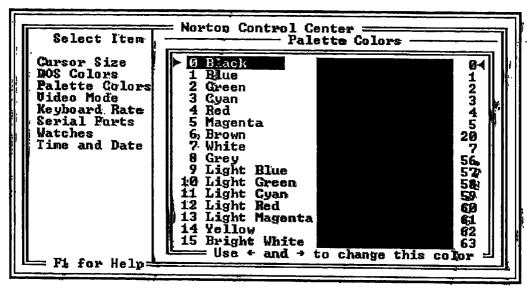
شکل (۲۵ - ۳)

ويلاحظ في وسط هذه الشاشة وجود ثلاثة مستطيلات فوق بعضها . المستطيل العلوى يسوضح ألوان الحروف والخطوط (Foregrund) والمستطيل السفلي والمستطيل الأوسط يوضح ألوان الخلفية (Background) والمستطيل السفلي يوضح ألوان الحدود (Borders) كما يلاحظ أسفل كل مستطيل وجود سهم يتجه رأسه لأعلى ويتيح للمستخدم اختيار اللون المطلوب . ويلاحظ يمين هذه المستطيلات الثلاثة وجود مستطيل يمثل شكل الشاشة عند اختيار الألوان الخاصة بالمناطق الثلاثة السابق شرحها.

(PALETTE COLORS) الاختيار ٣- ٢ - ٢ الاختيار

هذا الاختيار يمكن استخدامه فقط مع معالجات الألوان

(EGA)، (VGA) ولكن لا يمكن استخدامه مع معالج الألوان (VGA). وهو يقوم بالمزج بين الألوان للحصول على الوان جديدة .. حيث يتيح الحصول على (١٦) لونا بالمزج بين (٦٤) لونا للحصول على الألوان المطلوبة . وعند تشغيل هذا الاختيار تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (٢٥ - ٤) .



شكل (۲۵ - ۱۵) -

وفى المجزء الأيسر من هذه الشاشة يلاحظ وجود قائمة بالألوان الحالية مع وجود عمود ضوتى يتم تحريكه الى اللون المطلوب تغيير درجته . وعند اختيار هذا اللون تظهر قائمة بالدرجات المختلفة الهذا اللون حتى يتم الحصول على اللون المطلوب .

(VIDEO MODE) الاختيار - ۲ - ٤ الاختيار

هذا الاختيار يتيح للمستخدم اختيار حالة الشاشة التي تتيح التحكم في

السيطرة على المكونات

عدد الحروف في السطر الواحد وكذلك عدد السطور في الشاشة . وعند تشغيل هذا الاختيار تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (٢٥ - ٥) .

Select Item Cursor Size DOS Colors Palette Colors Uideo Mode Keyboard Rate Serial Ports Watches Time and Date	Norton Control Center
F1 for Help ===	

شكل (٢٥ - ٥)

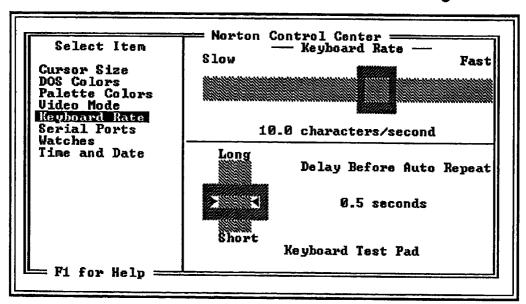
ويتضح من الشكل أن هناك أربعة حالات للشاشة مكتوبة داخل مستطيلات عرضية . كما يلاحظ ظهور علامة أمام أحد هذه الاختيارات توضح أن هذا الاختيار هو الوضع الحالى للشاشة ويجب ملاحظة أن عدد اختيارات حالة الشاشة تتوقف على معالج الألوان المستخدم . وذلك كالآتى :

- * معالج الألوان (CGA) يسمح بحالة واحدة فقط وهي (٨٠ عمود في ٢٥ سطر).
- * معالج الألوان (EGA) يسمح بالاختيار بين حالتين وهما (٨٠ في ٢٥ ،
- * معالج الألوان (VGA) يسمح بالاختيار بين أربعة حالات وهي (٨٠ في ٢٥ أبيض وأسود ، ٨٠ في ٢٥ ألوان ، ٨٠ في ٥٠ ألوان).

(KEYBOARD RATE) الاختيار - ۲ - ۲۵

يعمل هذا الاختيار على الأجهزة التى تحتوى على المعالمة الدقيسة (٨٠٢٨٦) أو المعالج الدقيق (٨٠٢٨٦) فقط ، وهو يتيح للمستخدم التحكم في عدد مرات تكرار الحرف على الشاشة عند الضغط على الفتاح الخاص به فترة محدودة من الزمن ، وبعبارة أخرى التحكم في زمن الضغط على الحرف على الشاشة ،

ويستطيع المستخدم اختيار هذا المعدل من حرفين الى ٣٠ حرف فى الثانية . وكلما زاد المعدل كلما قل الزمن المطلوب للضغط على الحرف حتى يظهر على الشاشة . وعند تشغيل هذا الاختيار تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (٢٥ - ٢) .



شكل (٢٥ - ٦)

ويلاحظ أن الشاشة تتيح للمستخدم اختيار المعدل المطلوب عن طريق مستطيل يظهر أعلى الشاشة ، ويمكن تحريكه الى اليمين أو الى اليسار لاختيار المعدل المطلوب ، كما يظهر عمود ضوئى أسفل الشاشة يستطيع المستخدم الكتابة فيه ومراقبة أثر المعدل الذي تم اختياره ،

(SERIAL PORT) الاختيار (T - ۲ - ۲۵

يستخدم هذا الاختيار عند توصيل أجهزة خارجية بالجهاز من خلال الوصلات المتوالية (Serial Ports). هذه الأجهزة الخارجية قد تكون شاشات أخرى أو أجهزة اتصال (Modems) أو طابعات . وعند تشغيل هذا الاختيار تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (٢٥ - ٧) .

Select Item	Serial Ports								
Cursor Size DOS Colors		Port	Baud	Pa	arity	Dat	abits	Sto	phits
Palette Colors Video Mode Keyboard Rate Serial Ports Watches Time and Date	1	COM1 COM2	110 150 300 600 1200 2400 4800 9600	7	None Odd Even	4	7 8	1	1 2
		COM1 COM2 COM3 COM4	2400 1200	Not	Summary None None availa	able			1 1

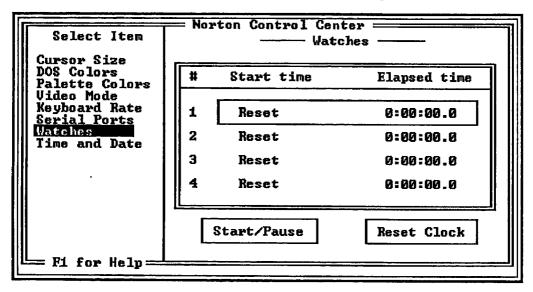
شكل (۲۵ - ۷)

ويلاحظ من الشكل أن البيانات الخاصة بالوصلة الستخدمة (Port)

تظهر على الشاشة على هيئة جدول يحتوى على أعمدة تحدد نوع الوصلة المستخدمة (COM1) ومعدل نقل البيّانات (Baud) وحرف الاختبار (Parity) وعدد الارقام الثنائية المكونة للرسالة (Stopbits)، ويمكن تغيير الأرقام الثنائية المستخدمة في انهاء الرسالة (Stopbits)، ويمكن تغيير بيانات هذا الجدول حسب الحاجة .

(WATCHES) الاختيار V - Y - Y۵

يتيح هذا الاختيار للمستخدم تشغيل أربع ساعات ايقاف (Stop Watches) ويفيد ذلك عندما يراد حساب الوقت المستهلك في أداء أي عملية على الحاسب ، وعند تشغيل هذا الاختيار تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (٢٥ - ٨) .



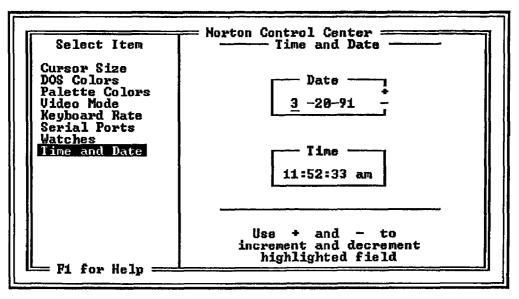
شکل (۲۵ - ۸)

ويستطيع المستخدم اختيار أحد الساعات الأربعة الموضحة عن طريق مفتاحى الاتجاهات كما يستطيع التحكم في بدء تشغيل الساعة (Stop). ويتم عرض الزمن المحصور بين بدء التشغيل

والايقاف

(TIME AND DATE) الاختيار 🔨 - ٢ - ٨ الاختيار

يتيح هذا الاختيار للمستخدم ادخال الـتـــاريـــخ الحــــالـى (Current Time). وعند تشغيل هذا الاختيار تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (٢٥ - ١) .



شکل (۲۵ - ۹)

ويلاحظ من الشكل وجود مستطيل علوى يتم من خلاله ادخال التاريخ ومستطيل سفلي يتم من خلاله ادخال الوقت .

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل السادس والعشرون علاج مشاكل الاقراص



يوجد العديد من المشاكل التي يمكن أن تقابل المستخدم أثناء تعامله مع القرص .وفي أغلب الأحيان يكون من الصعب على المستخدم تحديد سبب المشكلة بالاعتماد على أوامر نظام التشغيل المعتادة . وذلك لأن محتويات القرص لا تكون واضحة للمستخدم وكذلك الأماكن الفعلية لتخزين البيانات عليه . لذلك يلزم في هذه الأحوال الاعتماد على أدوات خارجية مثل برنامج (PC Tools) وبرنامج (Norton) .

وبرنامج نورتون يتيح للمستخدم مشاهدة محتويات القرص وأماكن تخزين البيانات عليه كأنما يقرأ في كتاب مفتوح . لذلك يصبح من السهل على المستخدم تحديد سبب المشكلة ووسيلة العلاج . ومن أهم المشاكل التي تظهر غالبا مشكلة الفراغات (Fragmentation) التي تحدث عند تخزين الملفات على القرص . حيث أن الملفات يتم تخزينها في مجموعات من القطاعات (Sectors) تسمى مناطق تخزينية (Clusters). وعندما يتم تخزين ملف صغير نسبيا ، فانه يحتل أول منطقة تخزينية يجدها متاحة . وعندما يتم تخزين ملف آخر صغير ، فانه يحتل المنطقة التخزينية التالية . وعندما يراد تعديل الملف الأول واضافة بيانات اليه مثلا ، فان حجمه قد يزيد عن حجم المنطقة التخزينية الأولى . وفي المنطقة التخزينية الأولى في المنطقة التخزينية الأولى في المنطقة التخزينية الأولى التخزينية الأولى مغزين الملف الأول مغزين في المنطقة التخزينية الأولى مناطق تخزينية النائة . ويصبح جزء من الملف الأول مغزنا في المنطقة التخزينية الأولى مناطق تخزينية متباعدة . كما تتكون فراغات نتيجة عدم احتلال الملفات لمناطق تخزينية كاملة .

وهذه الفراغات (Fragmentation) تجعل رأس القراءة أو الكتابة الخاص بالقرص يتحرك الى أماكن مختلفة للبحث عن أجزاء الملفات عند القراءة والكتابة فيها . وهذا يستهلك وقتا أطول من الوقت المستهلك في البحيث خيلال مناطق

تخزينية متلاصقة (Contiguous). والفراغات (Fragmentation) تسبب مشكلة أخرى عند محاولة استعادة الملفات . حيث ان أجزاء من الملفات تفقد نتيجة كتابة ملفات أخرى فوقها .

٢٦ - ١ استخدام البرنامج (٤٥) في اكتشاف الفراغات

يسمح البرنامج (SD) أو (Speed Disk) بانشاء تقرير يبوضح نسبة الفراغات في ملف أو في فهرس فرعى معين أو في القرص بالكامل . وذلك حتى يقرر المستخدم مدى حاجة القرص لعمل اعادة تنظيم للملفات المخزنة عليه للتخلص من مشكلة الفراعات . وعند انشاء هذا التقرير بصفة دورية يستطيع المستخدم ملاحظة معدل تكوين هذه الفراغات وبالتالي معدل الحاجة الى اعادة تنظيم الملفات على القرص كل فترة .

وللحصول على تقرير بواسطة برنامج (SD) يتم كتابة الآتي مثلا:

SD file-name /REPORT

حيث file-name هو اسم الملف المطلوب اختباره

وفى هذه الحالة يحصل المستخدم على تقرير يوضح نسبة سلامة اللف من الفراغات . فمثلا النسبة ١٠٠ ٪ تعنى أن الملف لا يحتوى على أى فراغات . والنسبة ٢٠ ٪ قراغات وهكذا .

وللحصول على تقرير خاص بفهرس معين يتم كتابة هذا الفهرس متضمنا المسار الخاص به . فمثلا للحصول على تقرير للفهرس الرئيسي (Root Directory) يتم كتابة الأمر كالآتي :

SD \/REPORT

وهذا يؤدي الى ظهور الشاشة الموضحة بالشكل (٢٦ - ١) .

SD-SpeedDisk,Advanced Edition 4.50, <C>Copr 1987-88
Reading disk information...

D:\
footbll1.drw 100% footbll2.drw 100% hockey.drw 97% ingame2.drw 100% outgame1.drw 100% kh1. wi 100% mirror.bak 100% mirror.fil 100%

Directory Total: 99% unfragmented

شكل (٢٦ - ١)

ويلاحظ أن النسبة الخاصة بكل ملف تظهر أمام اسمه . ويمكن الحصول على النتيجة الاجمالية لهذا الاختبار بكتابة (T)) بعد الفهرس المطلوب كالآتي مثلا:

SD \/T/REPORT

وهذا يؤدي الى ظهور الشاشة الموضحة بالشكل (٢٦ - ٢) .

D>sd \/t/report SD-Speed Disk, Advanced Edition 4.50,(C) Copr 1987-88 Reading disk information...

D:\ Directory Total: 99% unfragmented

شکل (۲۱ - ۲)

ويلاحظ أن الشاشة توضح النسبة الكلية لسلامة الفهرس الرئيسى من الفراغات (Fragments).

كما يمكن اجراء هذا الاختبار على جميع الملفات داخل الفهارس الفرعية (SD\/REPORT/S) عن طريق كتابة (SD\/REPORT/S) عن طريق كتابة (SD\/REPORT/S)

وفى هذه الحالة يبدأ البرنامج فى اختبار الملفات الموجودة فى الفهرس الرئيسى ثم يختبر الملفات الموجودة فى الفهارس الفرعية . والتقرير فى هذه الحالة يعطى نسبة لكل ملف ونسبة اجمالية للقرص بالكامل .ويستطيع المستخدم طباعة التقرير على الطابعة أو طباعته فى ملف عن طريق توجيه المخرجات كالآتى مثلا:

SD \/REPORT/S > PRN

٢-٢٦ استخدام البرنامج (٤٥) في التخلص من الفراغات

فى الجزء السابق تم توضيح استخدام البرنامج (SD) فى اكتشاف الفراغات والحصول على تقرير يوضح نسبة سلامة القرص من هذه الفراغات . وفى هذا الجزء يتم توضيح استخدام نفس البرنامج (SD) فى علاج مشكلة الفراغات .

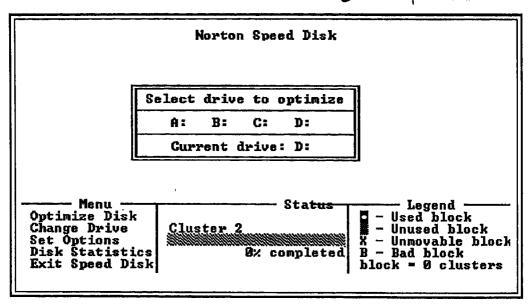
لتشغيل برنامج (SD) واستخدامه في التخلص من الفراغات يتم كتابة الأمر بدون أي معاملات كالآتي:

SD

في هذه الحالة تظهر الشاشة الموضحة بالشكل (٢٦ - ٣) .

ويلاحظ أن الشاشة تنقسم الى أربعة أجزاء . جزء يقع فى منتصف الشاشة تقريبا ويتم من خلاله اختيار وحدة الأقراص المطلوب تنظيم الملفات بها . والجزء الثاني يقع أسفل الشاشة ويعرض مفتاح (Legend) يوضح أشكال الرموز التي سوف يتم استخدامها في خريطة القرص ومعنى كل رمز . والجزء الثالث يقع

أسفل وسط الشاشة ويحتوى على عمود يوضح تقدم عملية تنظيم القرص مع توضيح النسبة المنوية خلال تنفيذ هذه العملية . والجزء الرابع يعرض قائمة من أربعة اختيارات يتم شرحها في الأجزاء التالية



شکل (۲۲ - ۳)

(Optimize Disk) الاختيار

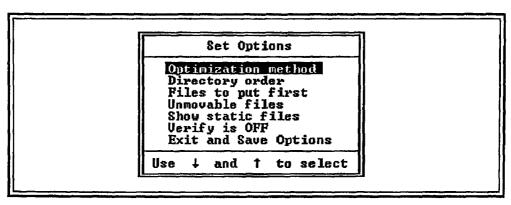
يؤدى هذا الاختيار الى البدء فى تنظيم الملفات على القرص للتخلص من الفراغات . ويجب الانتهاء من باقى الاختيارات قبل هذا الاختيار .

(Change Drive) الاختيار ٢ - ٢ - ٢٦

ويسمح هذا الاختيار للمستخدم بالانتقال الى وحدة أقراص أخرى لتنفيذ عملية تنظيم الملفات عليها . وهو يؤدى الى فتح نافذة كالموضحة بالشكل السابق . ويتم اختيار وحدة الأقراص عن طريق تحريك المؤشر بواسطة مفتاحى الاتجاهات (---> , <---)

(Set Options) الاختيار (Set Options)

يسمح هذا الاختيار بتحديد طريقة تنظيم الملفات على القرص بعد التخلص من الفراغات (Fragments). ويتيح مجموعة من الاختيارات يتم من خلالها ترتيب الملفات والفهارس بطرق مختلفة تهدف في النهاية الى تحسين أداء القرص بدرجة كبيرة . وهذا الاختيار يؤدى الى ظهور الشاشة الموضحة بالشكل (٢٦ - ٤) .



شكل (٢٦ - ٤)

ويلاحظ من الشكل أن القائمة الرئيسية الخاصة بهذا الاختيار تحتوى على مجموعة من الاختيارات تتلخص في الآتي :

ا) الاختيار (Optimization method)

هذا الاختيار يؤدى الى ظهور مجموعة أخرى من الاختيارات تتلخص في الآتى:

۱ - الاختيار (Complete Optimization)

يوفر هذا الاختيار أكبر كفاءة لعملية تنظيم الملفات ولكنه يستهلك وقتا أطول من باقى الاختيارات . وهو يؤدى الى نقل جميع الفهارس والملفات فى أول القرص . كما يتخلص من الفراغات (Fragments) فى نهاية كل ملف ماعدا الملفات المختفية (Hidden). كما يؤدى الى تجميع الفراغات فى كتلة كبيرة ونقلها بعد منطقة الملفات .

۲ - الاختيار (File Unfragment)

هذا الاختيار يؤدى الى التخلص من معظم الفراغات (Fragments) ولكنه يترك بعض هذه الفراغات . وهو أسرع نسبيا من الاختيار الأول .

7 - الاختيار (Quick Compress)

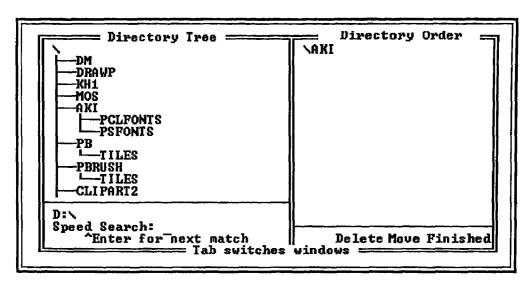
هذا الاختيار يؤدى الى التخلص من كل الفراغات (Fragments) بالاضافة الى تجميع هذه الفراغات فى آخر القرص . كما أنه يعيد ترتيب الملفات على القرص بما يحقق أحسن استغلال للمساحة التخزينية .

2 - الاختيار (Only Optimize Directories)

هذا الاختيار يقوم بترتيب الفهارس فقط دون التعرض للفراغات الموجودة في الملفات ، لذلك يتم تنفيذه بسرعة كبيرة .

ب) الاختيار (Directory Order)

هذا الاختيار يسمح للمستخدم بترتيب الفهارس على القرص حتى يحقق أحسن أداء له . ويتم ذلك من خلال الشاشة الموضحة بالشكل (٢٦ - ٥) .



شکل (۲۱ - ۵)

ويلاحظ يمين السطر السفلي من الشاشة وجود ثلاثة اختيارات كالآتي :

۱ - الاختيار (Delete)

ويتيح للمستخدم مسح فهرس فرعى معين . ولتنفيذ ذلك يتم نقل العمود الضوئى الى الفهرس المطلوب واختيار (Delete) ثم الضغط على مفتاح الادخال .

٢ - الاختيار (Move)

ويتيح للمستخدم نقل الفهرس من مكان الى مكان آخر على القرص. ويتم ذلك عن طريق تحريك العمود الضوئى الى الفهرس المطلوب نقله والضغط على مفتاح الادخال ثم تحريك العمود الضوئى الى المكان الجديد.

٣ - الاختيار (Finished)

يستخدم هذا الاختيار بعد الانتهاء من نقل أو مسح الفهارس المطلوبة .

وعند الضغط على مفتاح الادخال تعود المقائمسة الخصاصة بالاختيار (Set Options) للظهور .

ج - الاختيار (Files to be put First)

هذا الاختيار هو الاختيار الثالث في قائمة (Set Options). وهو يسمح للمستخدم باختيار الملفات التي يراد تخزينها في بداية القرص . ويفضل في هذه الحالة تخزين ملفات البرامج (FAT) ، وذلك لأن حجمها بداية القرص بالقرب من جدول توزيع الملفات (FAT) ، وذلك لأن حجمها ثابت ولايتم اضافة بيانات اليها . كما يفضل تخزين ملفات البيانات في (Data Files) بعد ملفات البرامج . وهذا يضمن تجميع الفراغات في نهاية القرص وليس في أوله .

د - الاختيار (Unmovable Files)

يسمح هذا الاختيار للمستخدم بتحديد أسماء الملفات التي لا يريد تحريكها أثناء عملية تنظيم الملفات .

ه - الاختيار (Show Static Files)

يؤدى هذا الاختيار الى عرض أسماء الملفات التى لن يتم تحريكها من أماكنها مثل ملفات النظام (System Files).

و - الاختيار (Verify)

يؤدى هذا الاختيار الى التحقق من عملية قراءة وكتابة البيانات أثناء نقلها . وهو يؤدى إلى ابطاء عملية تنظيم الملفات .

ز - الاختيار (Exit and Save Options)

يسمح هذا الاختيار للمستخدم بتخزين الاختيارات السابقة في ملف يسمى (SD.INI) يتم تخزينه في الفهرس الرئيسي للقرص وتعود القائمة الرئيسية الخاصة ببرنامج (SD) للظهور . وعند تحميل برنامج (SD) مرة ثانية على هذا القرص يتم تحميل هذه الاختيارات من الملف (SD.INI) وتستخدم كاختيارات مبدئية (Default) للبرنامج .

(Disk Statistics) الاختيار ع الاختيار

يؤدي هذا الاختيار الى ظهور شاشة كالموضحة بالشكل (٢٦ - ٦)

Disk Statistics for Drive D:	
Disk Size: Percentage of disk used: Percentage of unfragmented files: Number of directories on drive: Number of files on drive: Clusters allocated to movable files:	42M 91% 93% 22 1,110
Clusters allocated to movable files: Clusters allocated to unmovable files: Clusters allocated to directories: Clusters marked as bad: Unused (free) clusters:	+ 1,018 + 31 + 55 + 677
otal clusters on drive:	20,831
0k	

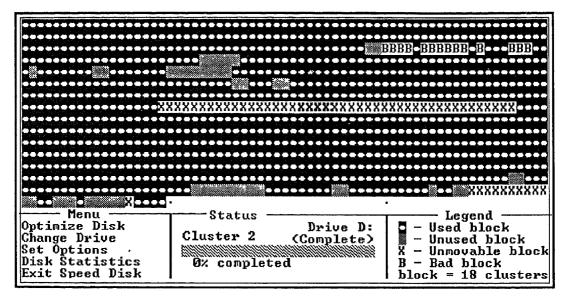
شکل (۲۲ - ۲)

حيث توضح هذه الشاشة بيانات احصائية خاصة بالقرص الجارى تنظيمه تتضمن سعة القرص والنسبة المستخدمة من سعته التخزينية ونسبة الملفات التي

لاتحتوى على فراغات ، وعدد الفهارس وعدد الملفات الخ .

٢٦ - ٢ - ٥ تشغيل البرنامج

بعد الانتهاء من ادخال جميع الاختيارات المطلوبة ، يختار المستخدم الاختيار (Optimize Disk) حتى تبدأ عملية التنظيم . ويقوم البرنامج بالتخلص من الفراغات بين الملفات وتجميع هذه الفراغات بعدها . ويلاحظ أثناء تنفيذ هذه العملية ظهور خريطة القرص . كما يلاحظ ظهور حرف (r) يتحرك على مواقع البيانات على القرص لقراءتها . وبعد الانتهاء من قراءة البيانات يظهر حرف (w) ويتحرك أيضا على القرص لكتابة البيانات مرة أخرى في المواقع الجديدة . أنظر الشكل (٢٦ - ٧)



شکل (۲۱ - ۷)

٣٦ - ٣ استخدام برنامج (٣٦) في علاج بعض أخطاء القرص .

نى بعض الاحيان يواجه المستخدم أخطاء تسمى أخطاء قسراءة والملف (Read Errors). هذه الأخطاء في العادة تسبب توقف البرنامج أو الملف الذي تجرى قراءته والبرنامج (DT) أو (Disk Test) يمكنه اكتشاف المناطق التي تحتوى على أخطاء قراءة وعزلها واصلاحها في بعض الأحيان ويمكن تنفيذ هذا البرنامج مع القرص بالكامل كما يمكن تنفيذه مع ملف أو عدة ملفات الكتشاف أي أخطاء قراءة موجودة بها والكتشاف أي أخطاء قراءة موجودة بها والكتشاف أي أخطاء قراءة موجودة بها والمناسبة المناسبة المناسبة

77 - ٢ - ١ استخدام البرنامج (DT) مع القرص

لتشغيل البرنامج (DT) لاختبار القرص بالكامل يتم كتابة الأمر كالآتى:

DT/D

وهذا يودى الى قراءة كل أجزاء القرص متضمنة المنطقة الخاصة بملفات النظام والمنطقة الخاصة بالبيانات . لذلك فان البرنامج يستهلك وقتا طويلا لانهاء عملية القراءة . ويبدأ البرنامج بقراءة المنطقة الخاصة بملفات النظام ويعرض أى أخطاء على الشاشة الموضحة بالشكل (٢٦ - ٨) .

واذا كانت أخطاء القراءة التي يقوم البرنامج باكتشافها كثيرة ، في هذه الحالة يلزم اصلاح القرص أو تغيره حسب الحالة .

```
3,772nd cluster read error: already marked as bad; no 3,773rd cluster read error: already marked as bad; no 3,794th cluster read error: already marked as bad; no 3,795th cluster read error: already marked as bad; no 3,796th cluster read error: already marked as bad; no 3,796th cluster read error: already marked as bad; no
                                                                                                     danger
                                                                                                     danger
3,797th cluster read error: already marked as bad; no danger
3,798th cluster read error: already marked as bad; no danger
3,820th cluster read error: already marked as bad; no danger 3,821st cluster read error: already marked as bad; no danger 3.822nd cluster read error: already marked as bad; no danger
3,823rd cluster read error: already marked as
                                                                                      bad; no
3,824th cluster read error: already marked as bad; no
3,896th cluster read error: already marked as
                                                                                      bad; no
3,897th cluster read error: already marked as
                                                                                      bad; no danger
3,898th cluster read error: already marked as 3,899th cluster read error: already marked as 3,900th cluster read error: already marked as
                                                                                      bad; no
                                                                                                     danger
                                                                                      bad; no
bad; no
3,922nd cluster read error: already marked as bad; no
3,923rd cluster read error: already marked as bad; no danger
3,924th cluster read error: already marked as bad; no danger
3,925th cluster read error: already marked as bad; no danger
3,926th cluster read error: already marked as bad; no danger
```

شکل (۲۲ - ۸)

77 - ٢ - ٢ استخدام البرنامج (DT) مع الملفات

لاستخدام البرنامج (DT) في اكتشاف أخطاء القراءة الموجودة في الملفات ، يتم كتابة الأمر كالآتي :

DT/F

ويؤدى هذا الى قراءة كل الفهارس والملفات الموجودة داخل الفهرس الحالى واكتشاف أى أخطاء قراءة موجودة بها . ثم يعرض أسماء جميع الفهارس والملفات الموجودة بها مع رسائل أخطاء أمام أسماء الملفات التى تحتوى على أخطاء قراءة . أنظر الشكل (٢٦ - ١)

```
Directory C:\
Directory C:\WINDOWS1
Directory C:\WINDOWS1\SYSTEM
Directory C:\WINDOWS1\DESIGNER
Directory C:\WINDOWS1\TEMP
Directory C:\WINDOWS1\DRAW
Directory C:\WINDOWS1\DRAW\SAMPLES
Directory C:\WINDOWS1\MGKLIBS
Directory C:\WINDOWS1\MGKLIBS\URWFONTS
Directory C:\WINDOWS1\MGXLIBS\SPDFONTS
Directory C:\WINDOWS1\CLIPARTS
Directory C:\DOS
Directory C:\@A
Directory C:\@A\Q
Directory C:\@A\RR
Directory C:\@A\R
Directory C:\AIMAN
Directory C:\AKI
Directory C:\AKI\PSFONTS
Directory C:\SCANGAL
Directory C:\NORTON
Directory C:\WS
  No errors reading files
```

شکل (۲۹ - ۹)

ويمكن تنفيذ هذه العملية على ملف محدد كالآتي مثلا

DT CONFIG.SYS

ويلاحظ في هذه الحالة أنه لم يتم كتابة (F)) لأن البرنامج يميز اسم الملف دون حاجة الى هذا الحرف . ويمكن استخدام الحروف الشاملة في اختيار مجموعة من الملفات كالآتى:

DT *.EXE

كما يمكن تنفيذ هذه العملية على كل ملفات قواعد البيانات ذات الامتداد (DBF) في جميع الفهارس الفرعية كالآتي:

DT*.DBF/S

وعندما يوضح البرنامج ان أحد الملفات يستخدم منطقة تخزينية تالفة (Bad Cluster) . فان المستخدم يستطيع استخدام البرنامج في نقل هذا الملف الى منطقة أخرى سليمة . فمثلا اذا كان الملف (AHMED.TXT) يحتوى على منطقة تالفة ، يمكن كتابة الآتى :

DT AHMED.TXT/M

حيث تؤدى اضافة الحرف (M/) الى تنفيذ عمليتين ، الأولى نقل الملف الى منطقة سليمة ، والثانية تمييز المنطقة الفاسدة حتى لا يتم تخزين أى بيانات أخرى عليها . ولتنفيذ هذه العملية على جميع الملفات الموجودة على القرص يتم كتابة الآتى :

DT/F/M

حيث يؤدى الحرف (F)) الى قراءة كل الملفات والبحث عن أى أخطاء قراءة بها . كما يؤدى الحرف (M)) الى نقل الملفات التى تحتوى على أخطاء قراءة الى مناطق سليمة ثم تمييز المناطق الفاسدة حتى لا يتم تخزين بيانات أخرى عليها .

TY - T - T رسائل الأخطاء الخاصة بيرنامج (DT)

عندما يجد البرنامج أى خطأ سواء فى القرص أو فى الملفات ، فانه يعرض رسالة خطأ . وهناك ثلاثة رسائل خطأ خاصة بالبرنامج تتوقف على نوع الخطأ الذى تم اكتشافه . فمثلا قد تظهر الرسالة التالية :

120th cluster read error:alredy marked as bad; no danger

وهذه الرسالة تعنى أن البرنامج وجد خطأ عند قراءة المنطقة رقم (120) وأن هذه المنطقة سبق تميزها كمنطقة تالفة (Bad Cluster) أثناء تجهيز القرص (Formatting). وبالتالى لايكون هناك خطر لأن نظام التشغيل (DOS) لن يستخدم هذه المنطقة في تخزين بيانات .

وقد تظهر الرسالة التالية مثلا:

120th cluster read error: not currently in use - DANGER TO COME

وهذه الرسالة تعنى أن البرنامج وجد خطأ فى المنطقة رقم (120). وهذه المنطقة لم يتم تمييزها كمنطقة تالفة عند تجهيز القرص . وهذا يؤدى الى وجود خطر استخدام نظام التشغيل (DOS) لهذه المنطقة التالفة فى تخزين بيانات . لذلك فعند انتهاء البرنامج من قراءة القرص يسأل المستخدم اذا كان يريد تمييز هذه المنطقة كمنطقة تالفة .

أما الرسالة الثالثة فتكون كالآتى مثلا:

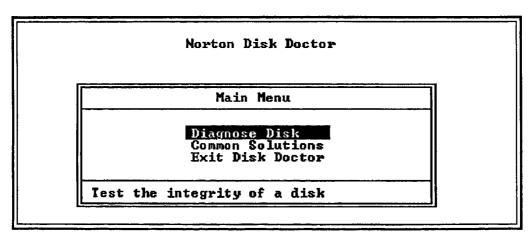
120th cluster read error: in use by file; DANGER NOW

وتعنى أن البرنامج وجد خطأ فى المنطقة رقم (120) وأن هذه المنطقة مشغولة بأحد الملفات . كما يقوم البرنامج بعد ذلك بتحــديد الملـف الذي

يشغل هذه المنطقة التالفة . والخطر هنا يتمثل فى احتمال فقد جزء من بيانات الملف . ويختلف حجم هذا الخطر حسب نوع الملف الذى يشغل هذه المنطقة التالفة . فاذا كان هذا الملف من ملفات النظام أو جدول توزيع الملفات أو الفهرس الرئيسى فقد يؤدى هذا الى فقد كل بيانات القرص .

٢٦ - ٤ طبيب الأقراص

يستخدم البرنامج (NDD) أو (NDD Disk Doctor) في اكتشاف أي أخطاء منطقية (Logical) أو أخطاء طبيعية (Physical) ، كما يقوم بعلاج هذه الأخطاء . ويمكن استخدام البرنامج (NDD) من خلال سطر الأوامر مع اضافة المعاملات المناسبة . كما يمكن تشغيله أيضا من خلال النوافذ والقوائم التي تظهر على الشاشة وذلك بكتابة الأمر (NDD) دون كتابة أي معاملات معه . وفي هذه الحالة تظهر الشاشة الرئيسية للبرنامج الموضحة بالشكل (۲۱ - ۲۰) .



شکل (۲۹ - ۱۰)

ويلاحظ أن الشاشة تحتوى على ثلاثة اختيارات يتم شرحها في الأجزاء التالية:

(Diagnos Disk) الاختيار (- ٤ - ٢٦

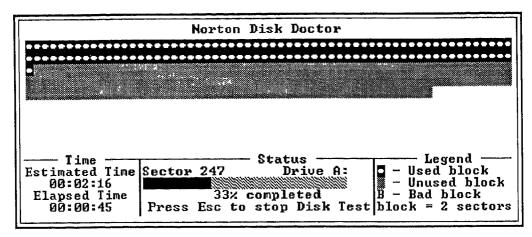
هذا الاختيار يمثل أهم أجزاء برنامج طبيب الأقراص (NDD). رعند اختياره تظهر نافذة أخرى كالموضحة بالشكل (٢٦ - ١١).

eala.	ot Puiuss	to Diagnose
Drive	Size	Туре
A:	1.2M	Floppy
B:	1.4M	Floppy
Č:	42M	1st Hard Dis
D:	42M	2nd Hard Dis
Pr		ar to select when done to cancel

شکل (۲۱ - ۱۱)

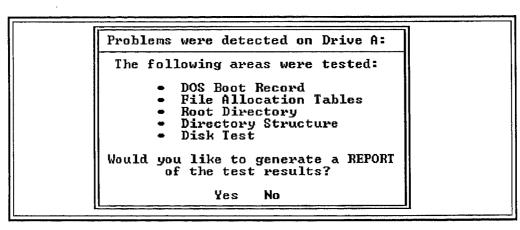
وهذه الشاشة تتيح للمستخدم تحديد وحدة الأقراص المطلوب اختبارها بواسطة البرنامج . وعند اختيار وحدة الأقراص والضغط على مفتاح الادخال يبدأ البرنامج في تحليل القرص واختباره .

وعندما يجد البرنامج أى مشكلة فانه يقوم بتوصيفها ويسأل المستخدم اذا كان يريد علاج هذه المشكلة . ثم يتيح البرنامج للمستخدم اختبار القرص قطاعا قطاعا من خلال خريطة تظهر على الشاشة كالموضحة بالشمكل (٢٦ - ١٢) .



شکل (۲۱ - ۲۲)

وعندما يجد البرنامج أى قطاع تالف (Bad Sector) فانه يميزه كقطاع تالف حتى لا يتم استخدامه بعد ذلك . وعندما يكون هناك ملف يحتل هذا القطاع ، فان البرنامج ينسخ هذا الملف فى منطقة أخرى سليمة كما يتم تمييز القطاع كقطاع تالف . كما أن البرنامج يعرض قائمة بأسماء الملفات التى تم نقلها الى مناطق أخرى . وبعد انتهاء فحص القرص واختباره يعرض البرنامج قائمة بالمناطق التى تم اختبارها من القرص . أنظر الشكل يعرض البرنامج قائمة بالمناطق التى تم اختبارها من القرص . أنظر الشكل



شکل (۲۲ - ۱۳)

كما يعرض البرنامج أيضا تقريرا على هيئة جدول يمكن طباعته أو تخزينه في ملف .

(COMMON BOLUTIONS) الاختيار Y - ٤ - ٢٦

يتيح هذا الاختيار للمستخدم حلولا لمشاكل الأقراص من خلال ثلاثة اختيارات تظهر من خلال الشاشة الموضحة بالشكل (٢٦ - ١٤) .

Common Solutions Make a Disk Bootable Recover from DOS's RECOVER Revive a Defective Diskette Return to Main Menu Puts new system on a disk. Gets around DOS's limitations

شکل (۲۱ - ۱٤)

ويستطيع المستخدم اختيار أى من هذه الاختيارات عن طريق تحريك المؤشر بواسطة مفاتيح الاتجاهات والضغط على مفتاح الادخال . وهذه الاختيارات يتم شرحها في الأجزاء التالية :

ا) الاختيار (Make a Disk Bootable)

هذا الاختيار يستخدم في تجهيز القرص حتى يصبح ذاتى التشغيل

(Bootable) أى لا يحتاج الى ادخال أى قرص آخر عند بدء تشغيل الجهاز . وقد يحتاج هذا في بعض الأحيان الى تعديل جدول التجزئة (Patrition Table).

ب) الاختيار (Recover From DOS's RECOVER)

عند استخدام الأمر (RECOVER) الخاص بنظام التشغيل (DOS) في استعادة ملفات بعد ظهور رسالة الخطأ (bad sector) ، فان هذا الأمر يستعيد الملفات ماعدا الأجزاء الواقعة على قطاعات تالفة . في هذه الحالة يستطيع المستخدم استعمال هذا الاختيار في استعادة باقى الأجزاء التي لم يتمكن الأمر (RECOVER) من استعادتها . كما يستطيع المستخدم استعمال هذا الاختيار بدلا من الأمر (RECOVER) في استعادة أي ملفات تحتوى على قطاعات تالفة .

ج) الاختيار (Revive a Defective Diskette) ج

يستخدم هذا الاختيار - كما يتضح من اسمه - فى اعادة الحياة لقرص عن طريق اعادة تجهيز القرص دون فقد البيانات الأصلية المخزنة عليه .



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل السابع والعشرون تأمين الملفات



يحتاج المستخدم فى أغلب الأحيان الى تأمين البيانات عن طريق حمايتها من الفقد ، أو عن طريق اخفائها حتى لا تصبح معرضة لمن يستغلها ، وتظهر هذه الحاجة بصفة خاصة فى شبكات الحاسب عندما تكون هناك بعض البيانات ذات درجة سرية عالية ، وفى هذا الفصل يتم القاء الضوء على وسائل نورتون المختلفة للسيطرة على البيانات وتأمينها .

(FA) استخدام البرنامج (FA)

يستخدم البرنامج (FA) أو (File Attribute) في التحكم في حالة اللفات وذلك عن طريق تغيير الحرف الخاص بتحديد حالة الملف (Attribute Bit) ولعرض قائمة بأسماء الملفات في الفهرس الحالى متضمنا حالة كل ملف يتم كتابة الأمر التالى:

FA

ويؤدى هذا الى ظهور الشاشة الموضحة بالشكل (٢٧ - ١) .

```
FA-File Attributes, Advanced Edition 4.50, (C) Copr 1987-88
 A:\
     proj.com
proj.pgm
proj.ini
                      Archive
                      Archive
                      Archive
     ramadan1.act
                      Archive
     ramadan1.res
                      Archive
     ramadan1.cal
                      Archive
     ramadan2.act
ramadan2.res
                      Archive
                      Archive
     ramadan2.cal
                      Archive
       9 files shown
       O files changed
```

شكل (۲۷ - ۱)

كما يمكن عرض جميع الملفات الموجودة داخل الفهارس الفرعية وذلك بكتابة الأمر التالى :

FA/S

كما يمكن استخدام الحرف (P/) عندما تزيد القائمة عن طول الشاشة ، كما يمكن عرض بيانات الملفات التي تشترك في حالة واحدة مثل الملفات المختفية مثلا . وذلك بكتابة الآتي :

FA/HID

كما يمكن استخدام الحرف (A/) للفات الأرشيف ، أو الحرف (R/) للفات القراءة فقط (Read-only) ، أو الحروف (SYS/) لملفات النظام . ولتعديل حالة أى ملف يتم اضافة علامة (+) بعد الأمر . كما يمكن الغاء هذه الحالة عن طريق علامة (-) وذلك كالآتي مثلا :

FA *.TXT/R+

وهذا يؤدى الى جعل جميع الملفات ذات الامتداد (TXT.) للقراءة فقط (Read-Only).

٢٧ - ٢ المسلح النهائي للملقات

فى بعض الأحيان يحتاج المستخدم الى مسح بعض الملفات مسحا نهائيا . فمثلا قد تكون هناك بعض الملفات التي تحتوى على بيانات انتهت الحاجة اليها ولكن يراد عدم وقوعها في أيدى من يستغلها . وفي بعض الأحيان يكون على أحد منتجى برامج الحاسب عرض البرنامج الخاص به في جهاز العميل ، وقد يضطر في هذه

الحالة الى عمل تجهيز (Istallation) للبرنامج على القرص الصلب الخاص بجهاز العميل . ولكن بعد انتهاء العرض فانه يريد مسح البرنامج الخاص به من جهاز العميل . وفي هذه الأحوال وغيرها فان الأمر (DEL) الخاص بنظام التشغيل لا يكفى لمسح البيانات مسحا نهائيا . حيث يمكن بعد ذلك استرجاعها باستخدام الأدوات المعروفة .

وبرنامج نورتون يتيح للمستخدم مسح الملفات مسحا نهائيا عن طريق البرنامج (WIPEDISK) ، حيث أنهما يؤديان الى ابادة الملفات تماما بحيث يستحيل استرجاعها . وهما يعتمدان على كتابة بيانات جديدة فوق كل قطاع يحتله الملف . ويجب ملاحظة أن هذين البرنامجين يحتاج تحميلهما الى كتابة اسم البرنامج بالكامل وليس الاكتقاء بحرفين فقط مثل باقى برامج نورتون . وهذا يساعد على تجنب استخدام هذين البرنامجين عن طريق الخطأ .

ولتوضيح عمل البرنامج (WIPEDISK) نفرض أن الملف (MYFILE.TXT) يحتوى على سطر واحد كالآتى :

This is a short test

ونفرض أنه تم تخزين هذا الملف على قرص مرن حديث التجهيز . حيث يكون القطاع رقم صفر هو قطاع بدء التشغيل (Boot Sector) والقطاعات من (۱۱) الى (٤) تحتوى على جدول توزيع الملفات (FAT) ، والقطاعات من (۵) الى (۱۱) تحتوى على الفهرس الرئيسى (Root Directory) ، ثم يبدأ الملف (MYFILE.TXT) من القطاع رقم (۱۲) .

ويمكن استخدام البرنامج (NU) السابق شرحه في عرض خريطة القرص للتأكد من مكان الملف عليه . ولتنفيذ ذلك يتم اختيار (Explore disk) من القائمة الرئيسية للبرنامج ثم اختيار (Chose item) ثم اختيار (Sector)

ثم تحديد القطاع رقم (١٢) وذلك بادخال الرقم (١٢) مكان قطاع البداية ومكان قطاع النهاية . ثم يتم الضغط على مفتاح الهروب (Esc) للرجوع الى قائمة (Explore disk) وإختيار (Edit/display item). ويلاحظ في هذه الحالة ظهور خريطة القرص بالحروف السداسية عشر (Hexadecimal) . أنظر الشكل (٢٧ - ٣) .

```
Hex format Offset 0, hex_0
   Cluster 2, Sector 12
this is a short test/09
                                                                                                                                                                                      JvJv#v>+t&=/[v, v..
 2503FFFF FFFFFFF FFFFFFFF 2003FFFF 3903FFFF FFFFFFFF
3303FFFF FFFFFF03 FFFFFFFF FFFFFFF 3903FFFF FFFFFFF
PRESENS PREFERER 4103PFFF PREFERER 4603FFFF PREFERER PREF
                                                                                                                                                                                      BALLELLA LELALEES ESEBELES ENELESES ESEBELES ESEBELES
 BALILLAH BALABABA BERBABA BALABABA BALABABA BEBLABA
 PPPIFTEP FEFEFEF FEFFFFF FEFFFFF FFF83204 FFFF9023
91039263 93639463 PERFETER PROTETER PREPETE PERFETER
PREFETER PERFETER PERFETER PROTETER EGG3FFFF PERFETER
PREFETER PERFETER PERFETER PRETETER PERFETER PERFETER
EPPIFFF FREEFER FEFEFFE FEFEFFF FEFEFFF FFFFFFF
EPPTFFFP FEFFFFFF FEFFFFFF FPFFFFF FFFFFFFF FFFFFFF
EDELLILE ERLEBER BEREHIEL EDELLEB EDDELLE EDDELLE
PPUFFUP PUPUFUP PUPUFUP PUPUFUP PUPUFUP PUPUFUP
PPUFFUP 2704PPP PUPUFUP PUPUFUP PUPUFUP PUPUFUP
PPUFFUP PUPUFUP PUPUFUP PUPUFUF PUPUFUP PUPUFUP
8Choose 9Undo
                                                                                                                                                                                                                                                                10Quit
```

شکل (۲۷ - ۳)

والآن مطلوب استخدام الأمر (WIPEDISK) في مسح هذا الملف مسحا نهائيا . لذلك يتم الخروج من برنامج (NU) بالضغط على مفتاح (F10). ثم يتم كتابة الأمر التالى:

WIPEDISK A:/V69

والحرف (V)) يستخدم في تحديد الحرف المطلوب كتابته مكان الملف المسوح . وهو في هذه الحالة الرقم (69) الذي يمثل الحرف (E). وهذا يؤدى الى كتابة الحرف (E) فوق كل قطاعات القرص . واذا لم يتم استخدام الحرف (V)) يقوم البرنامج بكتابه أصفار بدلا من الحرف (E) . أنظر الشكل (V) .

Sector 12 ———————————————————————————————————	Text format Offset 0, hex 0
EEGEBESCOESCOESCOESCOESCOESCOESCOESCOESCOESCO	

شكل (۲۷ - ٤)

والبرنامج (WIPEFILE) يستخدم عندما يراد مسح ملف محدد أو مجموعة ملفات . ويمكن اضافة الحرف (N)) عندما يراد مسح الملفات دون الكتابة فوقها وذلك مثل الأمر (DEL) في نظام التشغيل (DOS). ويكون هذا مفيدا عندما يراد مسح ملفات معينة موجودة في فهارس فرعية مختلفة على القرص . حيث يمكن استخدام الحرف (S/) في التعامل مع الفهارس الفرعية . فمثلا لمسح جميع المفات ذات الامتداد (BAK) من جميع الفهارس الفرعية يتم كتابة الأمر التالى :

WIPEFILE *.BAK/S/N

واستخدام الحرف (N) في هذه الحالة يسمح باستعادة هذه الملفات مرة ثانية . فاذا أراد المستخدم مسحها نهائيا فانه لا يكتب الحرف (N)).

٢٧ - ٣ تعديل التاريخ والوقت

فى بعض الأحيان يحتاج المستخدم الى ادخال تاريخ ووقت غير التاريخ والوقت الذى يقوم نظام التشغيل (DOS) بادخاله آليا . فقد يكون الملف قد تم تعديله عدة مرات ، وفى كل مرة يقوم نظام التشغيل بتعديل تاريخ ووقت انشاء الملف ، فى حين يريد المستخدم الاحتفاظ بتاريخ ووقت الانشاء الأول . فى هذه الحالة يمكنه استخدام البرنامج (FD) فى تعديل تاريخ ووقت انشاء الملف الى التاريخ الذى يريده .

فمثلا لتعديل تاريخ انشاء الملف (MYFILE.TXT) يتم كتابة السطر التالي

FD MYFILE.TXT/D mm-dd-yy

حيث (mm-dd-yy) هو الصورة التي يتم بها ادخال التاريخ .

ولتعديل وقت انشاء الملف يتم كتابة السطر التالى

FD MYFILE.TXT/T hh:mm

حيث (hh:mm) هي الصورة التي يتم بها ادخال الوقت .

ولتعديل التاريخ لمجموعة من الملفات يمكن استخدام الحروف الشاملة . فمثلا لتعديل التاريخ لجيمع الملفات المخزنة على القرص الموجود في وحدة الأقراص (A) يم كتابة السطر التالى :

FD A: *.* /D 10-30-90/T00:00

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الثامن والعشرون نورتون وملفات الأوامسر المجمعة



فى الجزء الخاص بنظام التشغيل (DOS) تم توضيح المقصود بملفات الأوامر المجمعة (Batch Files) ، وكيف تؤدى الى تسهيل تفاعل المستخدم مع الحاسب عن طريق تخزين الأوامر المطلوب تنفيذها فى ملف ثم تنفيذ هذه الأوامر دفعة واحدة عن طريق تشغيل هذا الملف . وذلك بدلا من كتابتها كل مرة من خلال سطر الأوامر .

وبرنامج نورتون يتقدم خطوات أخرى فى هذا المجال عن طريق اضافة المكانيات أخرى لكتابة ملفات الأوامر المجمعة . ويتم ذلك عن طريق ما يمكن تسميته برنامج تحسين ملفات الأوامر المجمعة (Batch Enhancer) ويختصر (BE) . وهذا البرنامج يتيح للمستخدم ادخال أوامر جديدة مع أوامر نظام التشغيل (DOS) الخاصة بملفات الأوامر المجمعة والتي سبق شرحها في الجزء الخاص بنظام التشغيل (DOS) . هذه الأوامر الجديدة تسمح بمسح الشاشة ورسم مستطيل عليها وفتح نافذة ووضع مؤشر الشاشة في موضع محدد عليها وكتابة حرف على الشاشة . ولكي يتم استخدام أي أمر من هذه الأوامر يكتب المستخدم أولا اسم البرنامج (BE) يليه الأمر المطلوب تنفيذه . والأمر بهذه الصورة يمكن تنفيذه من خلال سطر الأوامر. كما يمكن كتابته داخل ملف أوامر مجمعة تنفيذه من خلال سطر الأوامر. كما يمكن كتابته داخل ملف أوامر مجمعة (Batch File) .

٢٨ - ١ التحكم في ألوان الشاشة

يمكن التحكم في ألوان الشاشة عسن طريست الأمسر (SA) أو (SA) يمكن التحكم في ألوان الشاشة عسن طريق كتابة الأمر (BE SA) يليه الماملات الخاصة بتحديد الألوان المطلوبة على الشاشة، ويمكن كتابة هذا الأمر على سطر الأوامر كما يمكن كتابته داخل ملف أوامر مجمعة (Batch File).

فمثلا يمكن كتابة الأمر التالي

BE SA BRIGHT WHITE ON BLUE

ويمكن الاكتفاء بأول ثلاثة حروف فقط من كل معامل .

۲۸ - ۲ رسم مستطیل علی الشاشة

يمكن استخدام برنامج (BE) في رسم مستطيل على الشاشة بأبعاد معينة وفي مكان معين . ويتم ذلك بكتابة الأمر (BE BOX) يليه المعاملات الخاصة بتحديد الأبعاد والمكان . والصورة العامة لهذا الأمر كالآتى :

BE BOX top left bottom right (SINGLE or DOUBLE) color

- ميث (top left) تمثل احداثيات النقطة أعلى يسار المستطيل .
- و (bottom right) تمثل احداثيات النفطة أسفل يمين المستطيل .
- و (SINGLE or DOUBLE) تتيح الاختيار بين المستطيل المزدوج الخطوط والمستطيل المفرد الخطوط .
 - و (color) هو لون خطوط المستطيل.

فمثلا يمكن كتابة الأمر التالى:

BE BOX 5 5 15 15 DOUBLE RED

وذلك لرسم مستطيل مزدوج من النقطة (5,5) الى النقطة (15,15) وتكون الخطوط باللون الأحمر .

٣ - ٢٨ مسلح الشاشة

يمكن استخدام البرنامج (BE) في مسح الشاشة ووضع مؤشر الشاشة أعلى اليسار وذلك بكتابة الأمر (BE CLS). ويتم استخدام هذا الأمر عادة لمسح الشاشة قبل عرض مستطيل أو نافذة عليها .

٢٨ - ٤ رسم نافذة على الشاشة

يستخدم الأمر (BE WINDOW) في انشاء نافذة على الشاشة وهو يشبه الأمر (BE BOX) السابق شرحه ، ولكن يختلف في اضافة ظل للنافذة من خلال العامل (SHADOW) وكذلك في استخدام المعامل (EXPLODE) الذي يؤدي الى تكوين النافذة عن طريق بدايتها صغيرة ثم تكبيرها تدريجيا حتى تصل الى الأبعاد المحددة في الأمر . كما أن المعامل (color) يتطلب ادخال لونين أحدهما خاص بالنافذة والآخر خاص بظلها . والصورة العامة لهذا الأمر كالآتي :

BE WINDOW top left bottom right color SHADOW EXPLODE

٢٨ - ٥ كتابة حرف على الشاشة

يستخدم الأمر (BE PRINTCHAR) في كتابة حرف عددا محددا من المرات في المكان الحالي لمؤشر الشاشة . والصورة العامة لهذا الأمر كالآتي :

BE PRINTCHAR character repetitions color

حيث character هو أى حرف يتم كتابته و repitions هو عدد مرات تكرار هذا الحرف و color هو لون الحرف

٢٨ - ٦ وضع المؤشر في مكان محدد على الشاشة

يستخدم الأمر (BE ROWCOL) في وضع مؤشر الشاشة في مكان محدد مع عرض نص معين بلون معين . والصورة العامة له كالآتي :

BE ROWCOL row column "text" color

وعند استخدام هذا الأمر مع الأمر الخاص بالنوافذ السابق شرحه يستطيع المستخدم عرض نصوص داخل النوافذ . وبالتالى يستطيع عرض قوائم اختيارات من خلال هذه النوافذ كما سيتم الايضاح فيما بعد .

۲۸ - ۷ التفرع المشروط

يستخدم الأمر (BE ASK) في التفرع داخل ملف الأوامر المجمعة بناء على تحقق شرط أو شروط معينة . ويتم ذلك عن طريق تحديد عدد من الحروف يماثل عدد الشروط المطلوب اختيارها ثم تفرع البرنامج عند ضغط المستخدم على أي حرف من هذه الحروف . والبرنامج يحدد رقم خطأ (ERRORLEVEL) يقابل ترتيب الحرف الذي يضغط عليه المستخدم ويتفرع بناء على هذا الرقم .

ولتوضيح ذلك يمكن دراسة البرنامج التالى:

ECHO OFF

BE CLS

BE ASK "Yes or No?(press Y or N)", YN TIMEOUT=30 DEFAULT=2

IF ERRORLIVEL 2 GOTO NO

IF ERRORLIVEL 1 GOTO YES

:YES

GOTO END

:NO

GOTO END

: END

وعند تشغيل هذا البرنامج فانه يقوم بايقاف الأمر (ECHO) كما سبق الايضاح في الجزء الأول من الكتاب . ثم يمسح الشاشة ويعرض السؤال التالى :

Yes or No ? (Press Y or N)

وعندما يضغط المستخدم على الحرف Y فان البرنامج يجعل رقم الخطأ مساويا (١) لأن الحرف (Y) هو أول حرف في الحروف المكتوبة في الأمر. وهذه القيمة يتم اختبارها بواسطة الأمر (IF) مما يؤدي الى الانتقال الى الجزء الذي يبدأ بالعنوان (YES:) والذي يؤدي الى الخروج من ملف الأوامر المجمعة .

وعندما يضغط على الحرف (N) فان البرنامج يجعل رقم الخطأ (ERRORLEVEL) مساويا (2). وهذا يجعل البرنامج يتفرع الى الجزء الذى يبدأ بالعنوان (NO:) ، والذى يؤدى أيضا الى الخروج من البرنامج .

واذا لم يضغط المستخدم على أى مفتاح خلال ثلاثين ثانية يجعل البرنامج رقم الخطأ مساويا للقيمة (2) المحددة بواسطة الجزء (DEFAULT=2). وهذا الأمر يستخدم عندما يراد عرض قائمة اختيارات للمستخدم والتفرع بناء على اختياره .

۲۸ - ۸ ادخال الموسيقي

يستخدم الأمر (BE BEEP) في ادخال أصوات موسيقية بسيطة في أي جزء من البرنامج . ويتم من خلال المعاملات التي تكتب مع هذا الأمر تحديد تردد الصوت (Duration) ومدة الصوت تكرار الصوت والفارق الزمني بين كل صوت والصوت التالي .

وهذه المعاملات تكون كالآتى:

- (Dn/) وهو رقم يمثل مدة الصوت مقدرة به (۱ / ۱۸) من الثانية .
 - (Fn) وهو رقم يمثل تردد الصوت (Frequency).
 - (Rn/) وهو رقم يمثل عدد مرات تكرار الصوت .
- (Wn/) وهو رقم يمثل طول الفترة الزمنية المحصورة بين الصوت والصوت التالى مقدرا بر (۱/۱۸) من الثانية .

ولتوضيح ذلك يمكن كتابة برنامج نسميه (BEEPTEST) مثلا ويكون كالآتى :

:This creates three low, medium, and high notes

BE BEEP/R100/D9/R3/W18

BE BEEP/F500/D18/R3/W18

BE BEEP/F1000/D36/R3/W18

هذا البرنامج يؤدى الى تنفيذ ثلاثة أصوات، الصوت الأولى عبارة عن ثلاثة نغمات ضعيفة طول كل منها ٥, ثانية ، والصوت الثانى عبارة عن ثلاثة نغمات متوسطة طول كل منها ثانية واحدة ، والصوت الثالث عبارة عن ثلاثة نغمات قوية طول كل منها ثانيتين ، ولتشغيل هذا البرنامج يتم كتابة الأمر التالى :

BE BEEP BEEPTEST

كما أن برنامج نورتون يشمل مجموعة من القطع الموسيقية الجاهزة التي يمكن تشغيلها في أي وقت داخل ملف الأوامر المجمعة . فمثلا يمكن كتابة الأمر التالى : BE BEEP A: MARY

وذلك بعد وضع القرص المحتوى على الملف (MARY). وهذا يؤدى الى تنفيذ أحد الموسيقات المشهورة .

٢٨ - ٩ ادخال وقت التأخير

يستخدم الأمر (BE DELAY) في تحديد وقت تأخير (Delay Time) يفصل بين تنفيذ أوامر الملف ، والصورة العامة للأمر كالآتي BE DELAY time

حيث time هو وقت التأخير مقدرا به (١٨ / ١٨) من الثانية .

٢٨ - ١٠ انشاء ملف أوامر مجمعة

كما تم الايضاح فى الأجزاء السابقة ، فان برنامج نورتون أضاف كثيرا من الامكانيات للفات الأوامر المجمعة ، ولتوضيح فوائد هذه الامكانيات الجديدة سوف يتم شرح أحد ملفات الأوامر المجمعة الذى يجمع بين أوامر نورتون وبين أوامر نظام

التشغيل (DOS). وهذا اللف يمكن تسميته مثلا (MENU.BAT) ويؤدى الى عرض نافذة على الشاشة ويسمح للمستخدم باختيار أحد البرامج التطبيقية المعروضة في هذه القائمة . ثم يقوم الملف بتحميل هذا البرنامج الذي تم اختياره . وعند توقف البرنامج تعود القائمة للظهور مرة ثانية .

ولتنفيذ ذلك فان هذا الملف يتضمن الأوامر (BE CLS)، (BE WINDOW)، (BE ROWCOL)، (BE ROWCOL)، (BE ROWCOL)، (BE ROWCOL)، (ECHO OFF)، (GOTO)، (IF)، (GOTO)، (ECHO OFF)، (GOTO)، (IF)، (DOS) من نظام التشغيل (DOS). كما أن الملف سوف يحتوى على سطور ملاحظات وهي التي تبدأ بحرف (:) أو (colon).

والجزء الأول من الملف يحتوي على السطور التالية :

:BE startup menu file
ECHO OFF
BE CLS
:set the screen colors
BE SA BRIGHT WHITE ON BLUE

والسطر الأول سطر ملاحظات يوضح وظيفة البرنامج والسطر الثانى يؤدى الى عدم ظهور الأوامر أثناء تنفيذها والسطر الثالث يؤدى الى مسح الشاشة والسطر الرابع سطر ملاحظات

والسطر الخامس يؤدى الى تحديد ألوان الشاشة لتكون الكتابة باللون الأبيض الزاهى (BRIGHT WHITE) على خلفية زرقاء .

والجزء الثانى من البرنامج يقوم برسم نافذة الاختيارات . ويحتوى على السطور التالية :

:draw the menu window

BE WINDOW 05 10 17 30 BRIGHT WHITE ON BLUE SHADOW EXPLODE

BE ROWCOL 07 12 "--- MENU ---"

BE ROWCOL 09 12 "1:" BRIGHT WHITE ON MAGENTA

BE ROWCOL 09 14 "Louts 1-2-3" BRIGHT WHITE ON BLUE

والسطر الأول سطر ملاحظات.

والسطر الثانى يؤدى الى انشاء نافذة على يسار الشاشة . والهيكل الخارجى للنافذة للنافذة يكون باللون الأبيض الزاهى والظل ياللون الأسود والكتابة داخل النافذة بالأزرق .

والسطر الثالث يؤدى الى كتابة عنوان النافذة .

والسطر الرابع يؤدى الى تحريك مؤشر الشاشة سطرين ثم كتابة (1:) على خلفية بنفسجية .

والسطر الخامس يؤدى الى تحريك مؤشر الشاشة مسافة عمودين وكتابة (Louts 1-2-3) على خلفية زرقاء ..

ويتم تكرار السطرين الرابع والخامس لادخال سطور تتضمن أسماء برامج أخرى مثل (Wordstar) ، (DBaseIV) ، (خر للخروج من القائمة .

ثم يتم اضافة الجزء التالى الى الملف:

:draw the dialog box

BE WINDOW 19 10 21 30 BRIGHT WHITE ON BLUE SHADOW

BE ROWCOL 20 12 "Enter a Number"

BE ROWCOL 20 28

BE PRINTCHAR " " 1 ON BLACK

BE ROWCOL 20 28

وهذه الأوامر تؤدى الى انشاء نافذة أخرى أسفل هذه النافذة تطلب من المستخدم ادخال الاختيار المطلوب .

والجزء التالى من البرنامج هو الجزء الذى يؤدى الى تفرع البرنامج الى كل اختيار حسب الرقم الذى يدخله المستخدم وهذا الجيزء يتكون من السطور التالية :

:evalute menu selection

:if no key pressed in 30 seconds, exit to DOS

BE ASK " ", 1234 TIMEOUT=30 DEFAULT=4

IF ERRORLEVEL 4 GOTO FOUR

IF ERRORLEVEL 3 GOTO THREE

IF ERRORLEVEL 2 GOTO TWO

IF ERRORLEVEL 1 GOTO ONE

وهذه الأوامر تؤدى الى تفرع البرنامج الى الأجزاء التى تبدأ بالعناوين . (TREE)، (FOUR) بناء على الرقم الذى يدخله المستخدم

والجزء المتبقى من البرنامج يتكون من الأجزاء التى يتم التفرع اليها لتحميل البرامج المعروضة في القائمة . ويمكن توضيح أحد هذه الاجزاء وهو الجزء المكون من السطور التالية :

:TWO

BE ROWCOL 20 28 "2" BRIGHT WHITE ON MAGENTA

BE WINDOW 19 35 21 75 BRIGHT WHITE ON BLUE SHADOW

BE ROWCOL 20 37 "Looding WordStar, Please be Patient"

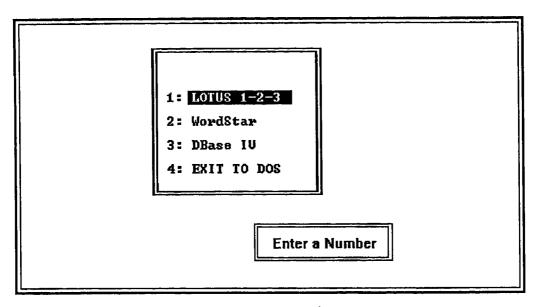
CD\WS4

WS

CD\BATCH

MENU

وهذا الجزء يؤدى الى تنفيذ الاختيار رقم (٢) فى القائمة مع ظهور نافذة أخرى توضح للمستخدم أن البرنامج جارى تحميله ، والشكل (٢٨ - ١) يوضح شاشة البرنامج عند تنفيذه بالكامل .



شكل (۲۸ - ۱)

والبرنامج بالكامل يتكون من السطور التالية:

:BE startup menu File

ECHO OFF

BE CLS

:set the screen colors

BE SA BRIGHT WHITE ON BLUE

تورتون وملقات الأوامر المجمعة

- : draw the window
- BE WINDOW 05 10 17 30 BRIGHT WHITE ON MAGENTA "
- BE ROWCOL 07 12 "--- MENU ---"
- BE ROWCOL 09 12 "1:" BRIGHT WHITE ON MAGENTA
- BE ROWCOL 09 14 "Louts 1-2-3" BRIGHT WHITE ON BLUE
- BE ROWCOL 11 12 "2:" BRIGHT WHITE ON MAGENTA
- BE ROWCOL 11 14 "WordStar" BRIGHT WHITE ON BLUE
- BE ROWCOL 13 12 "3:" BRIGHT WHITE ON MAGENTA
- BE ROWCOL 13 14 "DBase IV" BRIGHT WHITE ON BLUE
- BE ROWCOL 15 12 "4:" BRIGHT WHITE ON MAGENTA
- BE ROWCOL 15 14 "Exit to DOS" BRIGHT WHITE ON BLUE
- :draw the dialog box
- BE WINDOW 19 10 21 30 BRIGHT WHITE ON BLUE SHADOW
- BE ROWCOL 20 12 "Enter a Number"
- BE ROWCOL 20 28
- BE PRINTCHAR " " 1 ON BLACK
- BE ROWCOL 20 28
- :evalute menu selection
- :if no key pressed in 30 seconds, exit to DOS
- BE ASK " ", 1234 TIMEOUT=30 DEFAULT=4
- IF ERRORLEVEL 4 GOTO FOUR
- IF ERRORLEVEL 3 GOTO THREE
- IF ERRORLEVEL 2 GOTO TWO
- IF ERRORLEVEL 1 GOTO ONE

: FOUR

BE ROWCOL 20 28 "4" BRIGHT WHITE ON MAGENTA GOTO EXIT

:THREE

BE ROWCOL 20 28 "3" BRIGHT WHITE ON MAGENTA

BE WINDOW 19 35 21 75 BRIGHT WHITE ON BLUE SHADOW

BE ROWCOL 20 37 "Loading DBase, Please be Patient"

CD\DB4

DBASE

CD\BATCH

MENU

:TWO

BE ROWCOL 20 28 "2" BRIGHT WHITE ON MAGENTA

BE WINDOW 19 35 21 75 BRIGHT WHITE ON BLUE SHADOW

BE ROWCOL 20 37 "Looding WordStar, Please be Patient"

CD\WS4

WS

CD\BATCH

MENU

:ONE

BE ROWCOL 20 28 "1" BRIGHT WHITE ON MAGENTA

BE WINDOW 19 35 21 75 BRIGHT WHITE ON BLUE SHADOW

BE ROWCOL 20 37 "Loading Lotus 1-2-3, Please be

Patient"

CD\123 123

CD\BATCH

MENU

:EXIT

BE WINDOW 19 35 21 75 BRIGHT WHITE ON BLUE SHADOW

BE ROWCOL 20 37 "Returning to DOS"

BE CLS

:reset screen colors for DOS

BE SA BRIGHT WHITE ON BLUE

onverted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)



الجزء السادس

فيروسات الحاسسب

COMPUTER VIRUSES



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل التاسع والعشرون مقدمة



يمثل الفيروس الخاص بالحاسب أحد الأشياء الفامضة التى تسبب الحيرة والارتباك لكثير من الناس ، وتتفاوت ردود افعال الناس نحو هذا الموضوع حسب مستوى ثقافتهم وخبرتهم فى مجال الحاسب ، ويرجع التفاوت فى ردود الأفعال الى التناقض بين فكرة وجود الفيروس الذى يعتبره المتخصصون فى المجال الطبى كائنا حيا يعيش ويتكاثر ، وبين الحاسب ككيان مادى.

فهناك من يستبعد الفكرة تماما ويعتقد أنها ضرب من الخيال العلمى الذى يحاول دائما أن يجعل الأشياء المادية تتحرك وتشعر بما حولها، وهناك من لا يفهم الموضوع فهما سليما حتى من المتخصصين في مجال الحاسب، وهناك من لا يعطى الموضوع ما يستحقه من الاهتمام والعناية ويعتبر هذا الموضوع موضوعا هامشيا لا يرقى الى مستوى باقى موضوعات الحاسب،

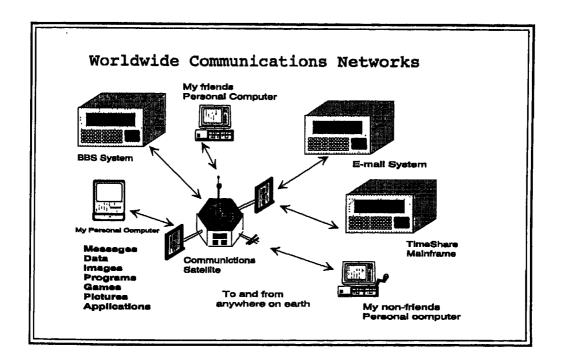
لذلك كان لابد من القاء الضوء على هذا الموضوع ودراسته دراسة موضوعية تتيح للمستخدم التعرف السليم على هذا الكائن بعيدا عن الأوهام والتخيلات . كما تشمل هذه الدراسة توضيح خطورة الفيروس وأثره المدمر على تكنولوجيا الحاسب وثورة المعلومات . وكذلك باتى الآثار والأضرار التى قد تصل فى بعض الأحيان الى التأثير على مستوى آداء بعض المكونات المادية للحاسب (Hardware) مثل القرص الصلب أو الطابعة .

وقد روعى أيضا فى هذه الدراسة توضيح طرق الوقاية والعلاج والامصال المستخدمة ضد أنواع معينة من الفيروسات . وهذا يتيح للمستخدم المشاركة فى عصر المعلومات وتكنولوجيا الحاسب دون خوف من المشاكل المرتبطة بهذا الموضوع .

۲۹ - ۱ نبذة تاريخية

بدأ الفيروس في الظهور سنة ١٩٧٨ أو قبلها بقليل ، حيث أن البداية الحقيقية

يصعب تحديدها بدقة . ثم بدأ يأخذ طابع المشكلة المعقدة حديثا خاصة مع انتشار وسائل الاتصالات (Communications). كما تسبب استخدام البريد الالكتروني في انتشاره بدرجة كبيرة ، حيث يمكن ارسال رسائل الى آلاف المستخدمين الذين يشتركون في نظام الحاسب ، وأوضح مثل على ذلك الفيروس الذي أطلق عليه كارت عيد الميلاد (Christmas Card) الذي ظهر في ايران من خلال الشبكة الأكاديمية الأوربية وتم انتشاره كرسالة بريد الكتروني ، وهذا الفيروس يقوم برسم كارت عيد الميلاد على الشاشة وفي نفس الوقت يقوم بقراءة عناوين المشتركين في الشبكة ، وقد انتقل هذا الفيروس بسرعة وخفة الى نظام شمال أمريكا للبريد الالكتروني ، وأدى هذا الى توقف النظام عن العمل ، وقد ظل النظام متوقفا حتى قام الخبراء بعزل الفيروس والتخلص منه ، أنظر شكل (٢٩ - ١) .



شكل (۲۱ - ۱)

٢٩ - ٢ لماذا سمى الفيروس ؟

تطلق كلمة الفيروس على الفيروسات التى تبقل الأمراض عن طريق انتقالها من انسان مريض الى انسان آخر وبمجرد انتقالها الى الانسان تتكاثر داخله حتى تسبب تدمير الأجهزة العضوية والفيروس الخاص بالحاسب يقوم بعمل مشابه لذلك ، حيث أنه عبارة عن برنامج يصممه بعض المخربين مع اعطائه القدرة على ربط نفسه ببرامج أخرى ويتكاثر وينتشر داخل النظام حتى يتسبب فى تدميره تماما و تدميره تماما و المناسبة الم

وهناك أوجه شبه متعددة بين الفيروس العضوى وفيروس الحاسب يمكن تلخيصها في الآتي:

- ا يقوم الفيروس العضوى بتغيير الخصائص العضوية لخلايا الجسم ويقوم فيروس الحاسب بتغيير وظائف البرامج الأخرى .
- ۲ يتكاثر الفيروس العضوى ويتسبب فى انشاء فيروسات جديدة ويقوم فيروس الحاسب باعادة انشاء نفسه .
- ت الخلية التي تصاب بالفيروس العضوى لا تصاب بنفس الفيروس مرة أخرى ويحدث نفس الشيء بالنسبة لفيروس الحاسب . حيث يقوم الفيروس باختبار البرنامج المطلوب نقل العدوى اليه ، فاذا وجد أنه سبق اصابته ، لا يصيبه مرة ثانية وينتقل الى البرامج الأخرى . وهكذا .
- 4 الجسم الذي تنتقل اليه العدوى قد يظل مدة طويلة دون ظهور أعراض المرض عليه . وتقوم برامج الحاسب أيضا بأداء وظائفها لمدة طويلة دون ظهور أخطاء نتيجة وجود الفيروس .
- ه يقوم الفيروس العضوى فى بعض الحالات بتغيير شكله حتى يصعب اكتشافه . ويقوم فيروس الحاسب بتغيير نفسه والتشبه ببرامج أخرى حتى يصعب اكتشافه والتغلب عليه .

ومن ذلك يتضح سبب اطلاق اسم الفيروس رغم أنه فى الحقيقة ليس سوى برنامج مثل برامج الجداول الالكترونية وبرامج معالجة الكلمات . ولكنه يختلف عن هذه البرامج فى الوظائف التدميرية التى يقوم بها .

وقد كان هذا التشابه بين الفيروس العضوى وفيروس الحاسب سببا فى اختلاف طريقة استقبال الناس لهذا الموضوع . فهناك من ينظر الى الموضوع بترقب وحذر ، وهناك من واستهزاء وعدم تصديق ، وهناك من ينظر الى الموضوع بترقب وحذر ، وهناك من ينظر اليه برعب وخوف من انتقال العدوى الى أجهزته وبرامجه . وهناك من يتعامل مع الموضوع وكأن هناك فيروسا عضويا ينتقل من خلال الجو أو من خلال لمس أى أشياء ملوثة بالفيروس حتى أنه يستخدم القفازات فى تداول الأقراص المرنة حتى لا ينتقل الفيروس اليه . وبعض الناس الذين أدركو خطورة هذا الموضوع بدأو يتخوفون من استخدام الحاسب فى ادارة أعمالهم وتنظيم بياناتهم حتى لا يحدث فقد لهذه البيانات نتيجة الاصابة بالفيروس . وهذا الخوف أدى فى حالات كثيرة الى انشاء نظم معلومات ضعيفة لا تساير التطور التكنولوجي ولا تستفيد بامكانيات الحاسب الهائلة .

وبعض الناس لم يصلوا الى هذا الحد من التردد بين استخدام الحاسب وعدم استخدامه لادراكهم بأهمية استخدام الحاسب فى معظم مجالات الحياة ، ولكنهم مع ذلك يتخذون اجراءات وقائية معينة لا تستند الى معلومات دقيقة عن هذا الموضوع . لذلك يقومون بانشاء البرامج الخاصة بهم مع تجنب شراء أى برامج خارجية ، كما يتجنبون استخدام وسائل الاتصالات الشائعة الآن بين نظم الحاسب المختلفة خوفا من انتقال الفيروس الى أجهزتهم . وهذه الاجراءات رغم أنها قد توفر الحماية الكاملة ضد الفيروس ، الا أنها تحرم المستخدم للحاسب من الاستفادة بأهم خصائصه وامكانياته الهائلة .

ولكن التصرف المثالي في هذه المواقف يتمثل في اجراءات وقائية محددة يجب

اتباعها عند البدء في استخدام الحاسب ، أو عند شراء برامج معينة واستخدامها . وهذه الاجراءات قد لا تسوفر الحماية الكاملة . ولكنها تتيح للمستخدم أحسن استخدام للحاسب وللبرامج المتاحة مع أحسن تأمين للأجهزة والبرامج . بل أن هذه الاجراءات اذا تم الالتزام بها التزاما كاملا، فانها تؤدى الى التخلص من أى آثار ضارة قد يسببها الفيروس . حيث أن الاحتفاظ بنسخ احتياطية مثلا (Backups) للبرامج والبيانات يجعل الاصابة بالفيروس كأن لم تكسن على الاطلاق .

وتختلف اجراءات الوقاية حسب نوع الجهاز ونوع نظام التشغيل المستخدم ، وكذلك حسب درجة تعرض النظام للاصابة بالفيروس . فمثلا الجهاز المحتوى على قرص قرص صلب تكون درجة تعرضه أكبر كثيرا من الجهاز الذى لا يحتوى على قرص صلب . كذلك الجهاز الذى يكون مرتبطا بشبكة حاسب (Network) يكون أكثر تعرضا للفيروس من الجهاز المنفرد ، كما أن أجهزة الحاسب الكبيرة (Mainframe) والمتوسطة (Minicomputers) تكون أقل تعرضا للفيروس من أجهزة الحاسب الشخصية .

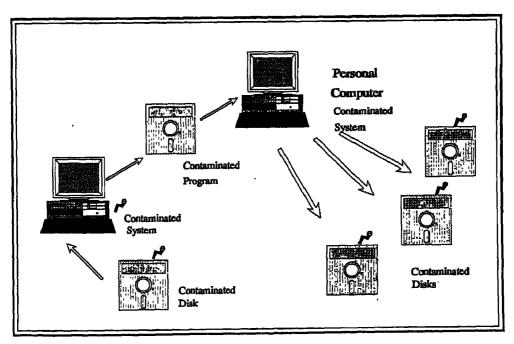
٢٩ - ٣ ماهو القيروس

الفيروس ببساطة شديدة هو برنامج حاسب مثل أى برنامج تطبيقى آخر ، ولكن يتم تصميمه بواسطة أحد المخربين بهدف محدد وهو احداث أكبر ضرر ممكن بنظام الحاسب . ولتنفيذ ذلك يتم اعطاؤه القدرة على ربط نفسه بالبرامج الأخرى وكذلك اعادة انشاء نفسه حتى يبدو كأنه يتكاثر ويتوالد ذاتيا . وهذا يتيح له الانتشار بين برامج الحاسب المختلفة وكذلك بين مواقع مختلفة فى الذاكرة حتى يحقق أهدافه التدميرية .

كما أن انتشار الفيروس لا يقتصر فقط على النظام الذى يتواجد به ولكنه

ينتقل أيضا الى نظم أخرى قد تكون على أبعد مسافة ممكنة من هذا النظام.ويرجع هذا الانتشار السريع بين النظم الى عاملين أساسيين هما:

- التوافق (Compatibility). وهو يعنى قدرة البرنامج الواحد على التشغيل على أنواع مختلفة من الحاسبات وأنواع مختلفة من نظم التشغيل . وهذا العامل رغم تأثيره الايجابي والهام بالنسبة لتطور نظم الحاسب ، الا أن أثره على انتشار الفيروس كان كبيرا . كما ساعدت قرصنة البرامج (Piracy) على زيادة هذا التأثير بدرجة كبيرة جدا .
- رسائل الاتصالات (Communications). وهي الوسائل التي أدت الى ربط عدد من أجهزة الحاسب بشبكة (Network) واتصالهم من خلالها . وهذه الأجهزة قد تكون في نفس الموقع ، وفد تكون في مواقع مختلفة ، وقد تكون في قارات مختلفة. ويصبح التخاطب بين هذه الأجهزة وتبادل البيانات فيما بينها عملية سهالة لا تستغرق أي وقت ، أنظر شكل (۲۰۲۰) .



شكل (۲۹ - ۲)

onverted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الثلاثون الأعسراض



يعتبر التشخيص السليم للمرض أهم مرحلة من مراحل العلاج . حيث أن جميع المراحل التالية تتوقف عليه . لذلك فمن المهم قبل البدء في دراسة طرق الوقاية من الفيروس وطرق مقاومته أن نتعرف على خصائصه وأعراض الاصابة ، وهو ماسوف يتم شرحه في هذا الفصل .

٣٠ - ١ خصائص الفيروس

٣٠ - ١ - ١ القدرة على الاختفاء

كما سبق الايضاح فان فيروس الحاسب ماهو الا برنامج تم تزويده بامكانية الارتباط ببرامج أخرى . كما تم تزويده أيضا بامكانية اخفاء نفسه عن المستخدم والتمويه عليه . لذلك يتم تشبيهه أحيانا بحصان طروادة الذى استخدمه الاغريق في اختراق حصن طروادة . حيث كان الحصن قويا جدا واضطر الاغريق الى استخدام الخداع في فتحه . وذلك بعد أن صنعوا هيكل حصان كبير وضعوا فيه جنودا من الاغريق وانسحبوا وتركوا الحصان خلفهم ، ففرحت قوات طروادة بالحصان وأخذوه معهم داخل الحصن . وفي الليل خرج جنود الاغريق من الحصان وفتحوا أبواب الحصن لادخال القوات الاغريقية .

والفيروس يقوم تقريبا بنفس العمل . حيث أنه يرتبط ببرامج تؤدى بعض الأعمال اللطيفة والجذابة ، ثم يدخل الى النظام عند تشغيل هذه البرامج المثيرة ، ويقوم بنسخ نفسه في كل مكان يستطيع الوصول اليه .

والفيروس يستخدم وسائل متعددة في الاختفاء ، منها ارتباطه بالبرامج الشائعة الاستخدام . وبعض المستخدمين يقوم بنســـخ هـــذه البرامج دون

السؤال عن مصدرها . وعند تشغيلها ينتقل الفيروس من هذه البرامج الى القرص ويقوم بأداء أعماله التدميرية .

وهناك فيروسات تدخل الى الحاسب كملفات مختفية (Hidden Files) بحيث لا يستطيع المستخدم ملاحظة وجودها عن طريق عرض فهرس الملفات .

وبعض الفيروسات تقوم بالاستقرار في أماكن معينة يصعب على المستخدم ملاحظتها مثل ساعة الحاسب (CMOS) ، وتنتظر في هذا المكان حتى تشير الساعة الى تاريخ معين فتقوم بتشغيل نفسها وتنفيذ أعمالها التدميرية .

كما أن بعض الفيروسات تقوم باخفاء أى آثار دالة على وجودها . حيث تظل البرامج المحتوية على الفيروس تعمل بكفاءة دون أى أخطاء مدة طويلة ، وفى نفس الوقت يقوم الفيروس بالانتقال من برنامج الى آخر بخفة .

۳۰ - ۱ - ۲ الانتشار

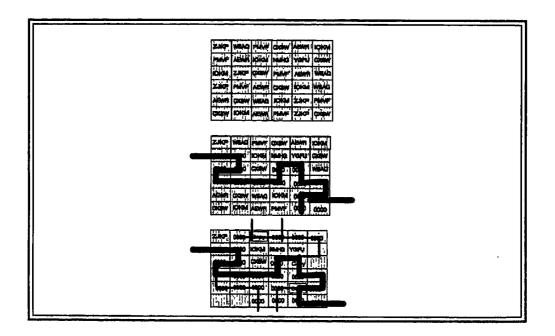
يتميز فيروس الحاسب بقدرة كبيرة جدا على الانتشار . وقد سبق شرح العوامل التى تساعده على الانتشار مثل وسائل الاتصالات الحديثة (Communications) التى تجعل الفيروس ينتقل بسرعة من حاسب الى آخر داخل شبكة الحاسبات (Network) مهما كانت المسافة بين هذه الحاسبات . حيث يستطيع الفيروس الانتشار من خلال الشبكة الى ملايين المستخدمين . وكذلك توافق الأجهزة (Compatibility) الذى المستخدمين على العمل على عدد كبير من الأجهزة . ثم ساعدت يساعد الفيروس على العمل على عدد كبير من الأجهزة . ثم ساعدت قرصنة البرامج على انتقال الفيروس من جهاز الى آخر عن طريق نسخ البرامج المحتوية على الفيروس .

وعند انتقال الفيروس الى الحاسب فانه ينتشر أيضا بسرعة كبيرة داخل

ذاكرة الحاسب . حيث أنه يربط نفسه بالبرامج المخزنة في الذاكرة كما يقوم بعمل نسخ عديدة من نفسه . وهذه العملية تتم في ثوان معدودة نتيجة للسرعة العالية التي يعمل بها الحاسب .

۳۰ – ۱ – ۲ التدمير

كما سبق الايضاح فان الفيروس عادة يكون مرتبطا ببرنامج معين . وعند تحميل هذا البرنامج فان الفيروس ينتقل الى مكان فى الذاكرة ويظل ساكنا فى هذا المكان حتى يجد المفجر (Trigger) الذى ينتظره . وهذا المفجر قد يكون كلمة معينة يكتبها المستخدم أو اشارة مثل تاريخ يوم معين فى ساعة الحاسب . فى هذه الحالة يبدأ الفيسروس فى تدمير النظام .ومن وسائل هذا التدمير تصفير أماكن فى الذاكرة (ملؤها بأصفار)، أنظر شكل (۲۰ - ۱) .



شکل (۳۰ - ۱)

ويلاحظ من الشكل وجود ثلاث حالات للذاكرة ، الحالة الأولى قبل دخول الفيروس ، والحالة الثانية بدء تحرك الفيروس في مسار على شكل دودة (Worm) . ويلاحظ أن الفيروس ينسخ نفسه في خلايا عشوائية حتى يبدو وكأنه دودة تتحرك ، كما أنه يترك خلفه أصفارا بدلا من البيانات التي كانت موجودة ، وبعد فترة قصيرة جدا يكون قد مسح كل البيانات المخزنة ، ويلاحظ في هذه الحالة اما توقف البرنامج فجأة لأنه يجد أصفارا مكان الأوامر أو البيانات المخزنة ، أو تشغيل البرنامج مع اعطاء نتائج خاطئة نتيجة اختلاف البيانات عما كانت عليه ،

أما الحالة الثالثة فتوضح أن الفيروس يكرر نفسه ، حيث تعمل كل نسخة من الفيروس عمل الفيروس الأصلى ، وتكون جاهزة للعمل بمجرد حدوث الاشارة المطلوبة ، ولذلك يلزم التخلص أيضا من كل النسخ الموجودة له ،

٣٠ - ٢ أعراض الاصابة

كما أن لكل مرض الأعراض الخاصة به والتى تساعد الطبيب المعالج على التشخيص السليم لهذا المرض ، كذلك فان الاصابة بالفيروس أيضا تصحبها أعراض وعلامات معينة تدل على وجود هذا الفيروس . وقد علمنا أن الفيروس يلجأ دائما الى الاختفاء وازالة كل الآثار الناتجة عنه حتى يصعب اكتشافه والقضاء عليه . الا أنه لايستطيع عادة ازالة كل الآثار .

والأعراض التالية تصاحب الفيروس عادة ، اذا لم تكن هناك أسباب أخرى تؤدى الى ظهور هذه الأعراض :

- ١ نقص شديد في السعة التخزينية (RAM).
 - ٢ بطء تشغيل النظام بصورة ملحوظة .

- ٣ عرض رسالة خطأ فجائية وغير عادية .
- ٤ تغيير حجم الملفات بدون سبب منطقى -
 - ٥ تغيير في عدد الملفات .
- ٢ ظهور حروف غريبة عند الضغط على مفاتيح معينة في لوحة المفاتيح أو عدم ظهور حروف على الاطلاق .
 - ٧ توقف النظام .
- ٨ التعامل مع القرص أكثر من المعتاد . ويلاحظ ذلك من اضاءة اللمبة الخاصة
 بالقرص عدة مرات أكثر من المعدل الطبيعي .

وفى الأجزاء التالية من هذا الجزء سيتم التركيز على فيروسات الحاسب المتعلقة بنظام التشغيل (DOS) الذى هو موضوع هذا الكتاب دون التعرض الى قضية فيروسات الحاسب ككل وعلاقتها بنظم التشغيل المختلفة لأن ذلك يحتاج الى مرجع آخر مستقل . ويمكن للقارىء متابعة هذا الموضوع بدقة وباسهاب فى المرجع رقم (٨) من هذه الموسوعة تحت عنوان " فيروسات الحاسب وأمن البيانات " .



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الحادى والثلاثون استراتيجية المجوم



يكون للفيروس دائما هدف محدد للهجوم وهو قد يكون برنامجا أو بيانات كما يكون له أيضا هدف للانتقال اليه والاستقرار به حتى يحين وقت الهجوم وهذه الأهداف تختلف حسب نظام التشغيل المستخدم . وفي هذا الفصل يتم توضيح هذه الأهداف من خلال نظام التشغيل (DOS).

٣١ - ١ أهداف الاستقرار

يبحث الفيروس عادة عن الأهداف التي يضمن وجودها دائما في النظام . وفي نظام التشغيل (DOS)فان الملف (COMMAND.COM) يمثل هدفا استراتيجيا للفيروس يكون موجودا دائما في الفهرس الرئيسي . حيث أن هذا الملف هو الذي يستقبل الأمر الذي يدخله المستخدم ليقرر تنفيذه اذا كان من الأوامر الداخلية لنظام التشغيل ، أو من الأوامر التي تنتهي بالامتداد (COM) أو الامتداد (EXE) أو الامتداد (BAT)، وبالتالي فان هذا الملف يكون دائما موجودا في النظام .

لذلك يعمد بعض مخططى البرامج الى تغيير اسم هذا اللف حتى يصعب على الفيروس ربط نفسه به . ويتهم ذلك بكتابة الأمهر (Config.sys) في ملف المواصفات (SET COMSPEC = command) الذي يكون موجودا أيضا في الفهرس الرئيسي . كما يتم كتابة اسم اللف المطلوب مكان (command).

ومن الملفات التى تمثل أهدافا استراتيجية للفيروس أيضا ملف المواصفات (Config.sys) وذلك لأن نظام التشغيل يبحث عن هذين الملفين عند بدء تشغيل الجهاز وينفذهما .

كما أن ملفات النظام المختفية مثل (IBMBIO.COM) أو (IBMODS.COM) تمثل أيضا أهدافا استراتيجية للفيروس . وذلك لأنها تكون موجودة دائما في الفهرس الرئيسي بالرغم من عدم ظهورها عند عرض دليل الملفات الموجودة في هذا الفهرس . كما أن اختفاءها يمثل اغراء شديدا للفيروس للاختفاء فيها بحيث يصعب اكتشافه عند عرض دليل الملفات .

ومن أهم الأماكن التي يختارها الفيروس للاختفاء فيها مخزن (CMOS) وهو مكان في الذاكرة يتم عن طريقة ضبط ساعة النظام . وبعض الأجهزة تكون مجهزة ببطارية لضبط هذه الساعة في جميع الأوقات التي يكون الجهاز متوقفا فيها . وهذا المكان يكون في منتهى الخطورة لأنه يكون في الغالب أول جزء يتم تشغيله عند بدء تشغيل الجهاز . كما أن هذا المكان لا يظهر في فهرس الملفات باستخدام الأمر (DIR) لأنه ليس ملفا في الواقع . وهذا المكان عند استخدام الفيروس له يصبح مثل القنبلة الموقوتة . لأن الفيروس في الغالب يستخدم الساعة في تحديد وقت معين للهجوم على النظام وتدميره .

٣١ - ٢ أهداف الهجوم

هناك ثلاثة أهداف يمكن أن تمثل أهم الأهداف الاستراتيجية لهجوم الغيروس يتم شرحها في الأجزاء التالية .

(Boot Sector) قطاع التحميل (۱ - ۲ - ۲۱

وهو القطاع الذي يحتوى على الأوامر التي يستخدمها الحاسب في بدء تشغيله - وهذه الأوامر تكرون مكتروبة بليفة الآلة (Machine Language) ، ولا يمكن التعامل معها بواسطة أوامر نظام التشغيل العادية .

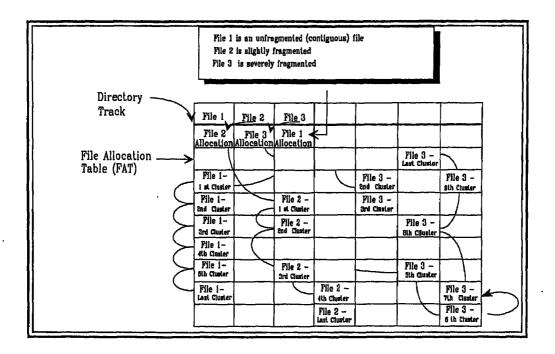
وهذا القطاع يكون في نفس المكان في كل قرص ، لذلك يسهل وصول الفيروس اليه وتدميره . وتدمير هذا القطاع يجعل القرص غير قادر على تحميل النظام (Unbootable) . فاذا كان هذا القرص هو القرص الصلب تصبح هذه العملية كارثة . لأن الحاسب يرفض أي اشارة للقرص ، ويكون رده دائما (Invalid Drive Specification) وبمعنى آخر يمكن القول أن القرص أصبح غير موجود ، كما أن الملفات الموجودة ، ضاعت بالرغم من أنها تكون موجودة فعليا على القرص . ولكن استحالة الوصول الى القرص تجعل المستخدم مضطرا لأن يعيد تجهيز القرص (Format) .

(FAT) توزيع الملقات (FAT)

كما سبق الايضاح فان جدول توزيع الملفات (FAT) هو جدول يحتوى على بيانات يستخدمها نظام التشغيل (DOS) في تتبع القطاعات المتاحة على القرص حتى يستطيع تخزين الملفات الجديدة . أي أنه يحدد الأماكن الفعلية للملفات المخزنة على القرص .

وهذا الجدول يحتوى على أماكن القطاعات المستخدمة بواسطة كل ملف بالاضافة الى مؤشرات (Pointers) تشير الى هذه الأماكن . وهذه الطريقة في ادارة مخزن الذاكرة تسمي القيوائم المرتبطة (Linked Lists) ، أنظر شكل (٢١ - ١) .

وهذا الجدول تكمن خطورته فى أن مكانه محدد وواضح للفيروس. حيث أنه يبدأ دائما من نفس المكان وهو الجانب صفر (Side 0) والقطاع ٢ (Sector 2). ويستطيع الفيروس تغيير المعلومات الموجودة فى هذا الجدول ، كما يستطيع تدميره بالكامل . وأى تعديل فى بيانات هذا الجدول يؤدى فى الغالب الى أضرار كثيرة . فمثلا قد يجعل المستخدم يظن أن القرص الصلب الخاص به والذى كانت سعته ٤٠ ميجابايت قد



شكل (۳۱ - ۱)

أصبحت سعته مائة كيلو بايت . وهذا قد يجعله يقوم بتغيير القرص الصلب ظنا منه بوجود عيب فنى به . كما أن مسح الجدول بالكامل قد يؤدى الى أضرار أكبر .

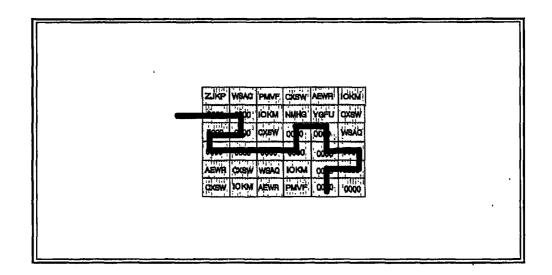
۲۱ - ۲ - ۲ الفهرس الرئيسي

كما سبق الايضاح فان الفهرس الرئيسي هو الفهرس الذي يبدأ به تنظيم الملفات . وهو الذي يحتوى على جميع الملفات والفهارس الفرعية الأخرى . كما أن الفهرس الرئيسي يحتوى على ملفين آخرين بالاضافة الى باقي الملفات والفهارس المخزنة به ، هذان الملفان هما الملف (٠٠) الذي يحتوى على مؤشر (Pointer) للفهرس الأصلى ، والملف الثاني (٠٠) الذي يحتوى على قائمة بأسماء الملفات والفهارس الموجودة على الفهرس الرئيسي . وهذه

المعلومات تعتبر مغرية جدا للفيروس فمجرد تغيير حرف واحد (Byte) في هذا الفهرس قد يؤدى الى اختفاء الملفات كلها . وبالرغم من وجودها على القرص ، الا أنه يصعب الوصول اليها .

٣١ - ٢ - ٤ الهجوم العشوائي

من أخطر أنواع الفيروسات هو الفيروس الذى يهاجم حروفا عشوائية (Random Bytes) ويحولها أى قيم عشوائية . وفى هذه الحالة يمكن أن يظل المستخدم جاهلا بما يحدث لمدة طويلة . فاذا كانت هذه الحروف جزءا من ملفات معالجة كلمات فانها تفسر على أنها أخطاء كتابة ويظل المستخدم يصحح هذه الأخطاء دون أن يعلم بوجود الفيروس . واذا كانت هذه الحروف جزءا من برنامج فانها تؤدى الى حدوث نتائج غير متوقعة ، أنظر شكل (٢١ - ٢)).



شکل (۲۱ - ۲)

٣١ - ٣ أشكال الهجوم

يقوم الفيروس عادة بمهاجمة الملفات المنفذة (Executable File)، وهى الملفات التى تحتوى على الامتداد (EXE.) أو الامتداد (COM.) أو الامتداد (BAT.). وذلك لأن هذه الملفات يتم تشغيلها مباشرة من نظام التشغيل (DOS). وبهذا يضمن الفيروس أن الملف سيتم تشغيله وبالتالى يضمن قدرته على نسخ نفسه فى البرامج الأخرى .

وفى بعض الأحيان يستقر برنامج الفيروس فى الفهرس الرئيسى كملف مختف (Hidden) ، كما يضيف أمرا فى ملف الأوامر المجمعة (BAT.) لاستدعاء هذا الملف وتنفيذه .

وهناك نوع آخر من الفيروسات يستخدم طريقة أخرى فى الهجوم . هذا النوع يطلق عليه الاسم (TSR) وهى الحسروف الأولى من الكلمسات (TSR) وهى الحسروف الأولى من الكلمسات (Terminate and Stay Resident) ، أى أنه يدمر ويظل فى موقعه . وهو مثل البرامج الساكنة فى الذاكرة المؤقتة (RAM) ويبقى فيها فى انتظار وضع المستخدم لأى قرص غير محمى (Unprotected) أو عند استخدامه للقرص الصلب ، فيقوم بنسخ نفسه على القرص ثم تنفيذ أعماله التدميرية . والطريقة الوحيدة لاكتشاف وجود هذا الفيرس هى ملاحظة أن الذاكرة المؤقتة (RAM) قد نقص حجمها بشكل ملحوظ . وذلك لأن هذه البرامج تحتل أماكن فى الذاكرة وتظل موجودة فيها ، ولا تسمح لأى برامج أخرى باحتلال هذه الأماكن .

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الثانئ والثلاثون تشريح النيروس



هناك مبدأ معروف فى المجالات الحربية وهو أن أول خطوة لكسب المعركة هى معرفة العدو . وكلما كانت هذه المعرفة دقيقة وشاملة لكل نقاط القوة والضعف ، كلما كان الفوز سهلا ومتاحا . لذلك فان هذا الفصل يركز على تشريح الفيروس ومعرفة كل الجوانب الفنية المتعلقة به .

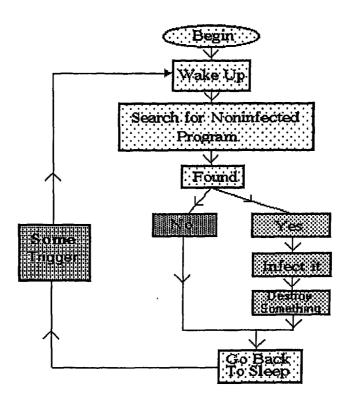
٣٢ - ١ تعريف الفيروس

سبق تعریف الفیروس بأنه برنامج یصممه بعض المخربین مع اعطائه القدرة علی ربط نفسه ببرامج أخرى، ثم یتكاثر وینتشر داخل النظام حتى یتسبب فى تدمیره تماما .

وهذا التعريف في الواقع لا يعتبر كاملا . واذا أردنا تعريفه بدقة أكبر ، فان الفيروس هو برنامج يحتوى على الخصائص التالية مجتمعة :

- ١ القدرة على تعديل تركيب البرامج الأخرى عن طريق ربط نفسه بها .
- ٢ القدرة على تمييز البرامج التي سبق اصابتها حتى لا يتم اصابتها مرة ثانيا .
 - ٣ تنفيذ برنامج الفيروس من البرامج المصابة بمجرد تشغيلها -
 - ٤ تكرار نفس الخطوات السابقة مع كل برنامج مصاب بالفيروس .

ومن هذا التعريف يتضح أن الفيروس يتميز بقدرته على تعديل البرامج الأخرى. والشكل التالى يوضح خريطة التدفق (Flow Chart) الخاصة ببرنامج الفيروس .



شکل (۳۲ - ۱)

ويالحظ من الشكل أن الفيروس يستيقظ عند اطالق مفجر معين (Trigger). وهذا المفجر قد يكون توقيتا معينا أو أى شرط من الشروط . ثم يبدأ فى البحث عن أى برنامج لم يسبق اصابته بالفيروس ، فيقوم باصابته ثم تنفيذ أعماله التدميرية ، وعند الانتهاء يعود الى حالة السكون فى انتظار اطلاق المفجر مرة ثانية .

والبرنامج الذى يصيبه الفيروس يتم تعديله عن طريق نسخ أوامر برنامج الفيروس مكان جزء من أوامر البرنامج .

۲۲ - ۲ انتقال العدوي

عند تشغيل برنامج الفيروس ، فانه يقوم بالبحث خلال القرص المستخدم عن برنامج معين لتعديله . وعندما يجد هذا البرنامج فانه ينسخ نفسه في بدايته . كما يقوم الفيروس بوضع علامة على هذا البرنامج توضح أن هذا البرنامج قد تم اصابته . أنظر إلشكل (٢٢ - ٢) .



شکل (۲۲ - ۲)

حيث

M تمثل علامة الاصابة (Marker Byte).
 VIR تمثل أوامر برنامج الفيروس التي تؤدى الى اعادة انشائه .

وعند تشغيل هذا البرنامج المصاب بالفيروس فان الفيروس يتم تشغيله لأنه موجود في بداية البرنامج . وبمجرد تشغيل الفيروس فانه يبحث عن برنامج آخر لاصابته . وفي هذه الحالة فانه يختبر وجود علامة الاصابة (Marker Byte) في هذا البرنامج ، فاذا وجد برنامجا ليس عليه هذه العلامة فانه ينسخ نفسه في بداية البرنامج . وهكذا يستمر برنامج الفيروس في الانتقال من برنامج الى آخر ، وفائدة علامة الاصابة (Marker Byte) أنها توفر على برنامج الفيروس استهلاك

طاقته في اصابة برامج سبق اصابتها . ويجب ملاحظة ان علامة الاصابة التي يتركها الفيروس في كل برنامج يصيبه تختلف حسب نوع الفيروس ، أي أن لكل فيروس العلامة الخاصة به . لذلك فان البرامج المضادة للفيروس (Antivirus) تستخدم هذه الخاصية ، حيث يقوم البرنامج بوضع علامة الفيروس المطلوب مقاومته في أول كل برنامج مخزن على القرص . وبالتالي يكتسب هذا البرنامج مناعة ضد هذا النوع من الفيروسات . لذلك فان هذه البرامج تسمى الأمصال (Vaccines) لأنها تكسب البرامج مناعة ضد أنواع معينة من الفيروسات .

وعادة يقوم مخططو البرامج يتتبع أى فيروسات جديدة لتصميم الأمصال الخاصة بها . وهذا ما يجعل الصراع قائما باستمرار بين المخربين وبين مخططى البرامج .

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الثالث والثلاثون الوقاية والعلاج



سبق أن أوضحنا أن الصراع بين الفيروس والبرامج المضادة له (Antivirus) سيظل قائما نتيجة التطوير المستمر في نظم التشغيل وكذك في نظم الاتصالات . ولا يعلم أحد لمن ستكون الغلبة في النهاية .

ولكن مايجب أن يكون واضحا أن انتشار الفيروس وخطورته يجب ألا تكون عائقا أمام أى انسان للمشاركة فى الثورة التكنولوجية الحالية ، وألا يدفع الانسان الى التفكير فى العودة الى الوسائل التقليدية قبل استخدام الحاسب . فقد أصبح الحاسب الآن من ضروريات الحياة . وأصبحت هناك نظم كاملة تعتمد على الحاسب اعتمادا كليا . كما أصبح الاستغناء عن الحاسب الآن يشبه الرجوع من عصر الآلات الى العصر الحجرى .

وقد أصبح هناك كثير من البرامج المضادة للفيروس (Antivirus) التى تستطيع اكتشاف الفيروس والقضاء عليه . كما يقوم مصممو هذه البرامج بمتابعة أى فيروسات جديدة تظهر حتى يصمموا الأمصال المضادة لهذه الفيروسات .

ولكن الأهم من استخدام هذه البرامج المضادة والأمصال هو اتخاذ الاجراءات الوقائية التى تمنع الفيروس من الدخول الى النظام . وذلك اتباعا للمثل القائل أن الوقاية خير من العلاج .

وبصفة عامة فهناك ثلاث مراحل للتعامل مع الفيروس تتلخص في الآتي :

- ١- الوقاية من الفيروس .
- ٢- اكتشاف الفيروس والتخلص منه .
- ٣- تقليل الأضرار الناجمة عن الفيروس .

٢٣ - ١ الوقاية

الوقاية من الفيروس تشمل عددا من الاجراءات التي يجب على المستخدم اتباعها . هذه الاجراءات يمكن تلخيصها في النقاط التالية:

- پجب شراء كل البرامج المطلوبة مغلفة تغليفا محكما ومن بائع ذى سمعة
 جيدة . وهذا لا يعنى أن البرامج المغلفة يكون مضمونا خلوها من الفيروس
 تماما ، ولكن هذا الاجراء يقلل من احتمالات الاصابة بدرجة كبيرة .
- * عند الحصول على أى برنامج جديد يجب تثبيت شريط الحماية بالنسبة للأقراص (٢٥، ٥) بوصــة أو فتــــح بوابـــة الحمـــاية (Write Protect Door)
- * يجب عمل نسخ احتياطية (Backups) من القرص الأصلى للبرنامج ثم يتم حماية القرص الاحتياطي أيضا .
- عند تحميل البرنامج على القرص الصلب يجب أن يتم التحميل من القرص الأصلى للبرنامج .
- * يجب مقارنة الملفات المخزنة على القرص الأصلى بنفس الملفات المخزنة على القرص الاحتياطي (Backups) . وعند ملاحظة اختلاف يصبح هناك شك في وجود فيروس .
- * یجب اختبار کل برنامج موجود علی القرص والتأکد آنه یؤدی وظائفه بصورة طبیعیة . وملاحظة أی أشیاء غریبة قد تحدث من أی برنامج (یجب ملاحظة الاعراض التی سبق دراستها).
- * يمكن اختبار البرامج للبحث عن سلاسل حرفية معينة (Strings) ترتبط بوجود أنواع معينة من الفيروسات مثل الحروف (Gotcha) أو الحروف (Dummy). وفي حالة وجود هذه السلاسل الحرفية يتم التخلص من البرامج فورا .
- * يجب مراقبة ملفات الأوامر المجمعة (Batch Files) كل فترة وكذلك ملف

المواصفات (Config.sys) ، وملاحظة أى تغيير يطرأ على الأوامر الموجودة فيها . حيث أن الفيروس في بعض الأحيان يكتب سطورا في ملف الأوامر المجمعة (Autoexec.bat) أو ملف المواصفات (Config.sys) حتى يضمن تنفيذه .

* يمكن استخدام أحد البرامج المساعدة السابق شرحها في عرض أسماء الملفات المختفية (Hidden Files). وعند ملاحظة وجود أسماء ملفات جديدة أكثر من أسماء الملفات المستخدمة في نظام التشغيل يكون هناك شك في وجود فيروس .

٣٣ - ٢ الحماية عن طريق تشفير البرامج

تعتمد هذه الطريقة على اختبار البرامج قبل استخدامها للتأكد من أن كود البرنامج لم يتم تعديله ، وفي حالة اكتشاف تعديل البرنامج لا يتم تنفيذه حتى لا ينتقل الفيروس الى البرامج الأخرى . ويتم ذلك عن طريق تشفير هذه البرامج (Encoding) . وهذا التشفير يؤدى الى تغيير كل حروف البرنامج الى حروف جديدة بناء على مفتاح شفرة معين . وعند تنفيذ هذا البرنامج يتم فك الشفرة الخاصة به (Decoding) . فاذا كان البرنامج قد أصيب بالفيروس ، فان فك شفرته لا يعيده الى حالته الأولى، وبالتالى لا يتم تنفيذه . وهذا يمنع الفيروس من الانتشار وأداء وظائفه التدميرية .

٣٣ - ٣ الحماية عن طريق تغيير أسماء الملفات المنفذة

كما سبق الايضاح فان الفيروس لاينتشر الا من خلال الملفات المنفذة . (Executable Files) وهى الملفات التى تحتوى على الامتداد (Exe) والامتداد (COM) . لذلك يمكن استخدام الأمر (RENAME) ، وهو أمر من أوامر نظام التشغيل (DOS) ، فى تغيير أسماء هذه الملفات بحيث يصبح لها

امتداد آخر غير الامتداد (EXE.) والامتداد (COM.) . حيث يمكن مثلا تغيير الامتداد (EXE.) الى الامتداد (XXX.)، والامتداد (COM.) الى الامتداد (YYY.) . وفي هذه الحالة لايتبقى هناك برامج يمكن للفيروس مهاجمتها والانتشار من خلالها . وذلك لأن الفيروس يتعرف على الملفات التى يريد مهاجمتها من خلال الامتداد (Extension) الخاص بها . فاذا تغير هذا الامتداد ، يصعب على الفيروس الوصول الى هذه الملفات ومهاجمتها .

ويمكن بعد ذلك كتابة ملف أوامر مجمعة (Batch File) وتخزينه بالاسم (Start.bat) مثلا . وهذا البرنامج يمكن أن يحتوى على السطور التالية :

echo off
ren %1.XXX %1.EXE
%1
ren %1.EXE %1.XXX

فمثلا لتحميل برنامج (Lotus) يتم كتابة الآتى :

Start Lotus

وفى هذه الحالة يتم تنفيذ ملف الأوامر المجمعة (Start.bat) . فاذا كان الملف (Lotus.XXX) قد سبق تحويله الى (Lotus.EXE) لايتم تنفيذ السطر الثانى من ملف الأوامر المجمعة . ويتم الانتقال الى السطر المحتوى على الحرف (13) وهذا يعنى كتابة كلمة (Lotus)وبالتالى تشغيل برنامج (Lotus) . وبعد الانتهاء من تشغيل البرنامج يتم تنفيذ السطر الأخير في ملف الأوامر المجمعة . وهو السطر التالى :

ren %1.EXE %1.XXX

وهذا يؤدى الى تغيير اسم الملف من (Lotus.EXE)الى (Lotus.XXX) وبالتالى لايصبح ملفا منفذا ، ولايتم تنفيذه الا من خلال ملف الأوامر المجمعة .

أى أن ملف الأوامر المجمعة يحول البرنامج الى ملف منفذ (Executable) ثم يقوم بتشغيل هذا الملف ، ثم يحوله مرة ثانية الى ملف غير منفذ .

هذه الخطوات تضمن عدم تعرض البرامج المنفذة لهجوم الفيروس . والخطوات السابقة تنطبق على الملفات ذات الامتداد EXE فقط . أما الملفات ذات الامتداد (COM) فيلزم لتغييرها تكرار كتابة هذه الأوامر في ملف الأوامر المجمعة (Batch File) . ولكن ملف الأوامر المجمعة في هذه الحالة يجب أن يعرف امتداد الملف الذي يريد تنفيذه حتى يختار الأوامر الخاصة بهذا الملف . ولذلك يمكن تعديل ملف الأوامر المجمعة السابق حتى يتعامل مع جميع الملفات المنفذة سواء كانت ذات الامتداد (EXE) أو الامتداد (COM) . وهذاالملف يحتوى على السطور التالية :

echo off
if exist %1.XXX goto exefile
if exist %1.YYY goto comfile
echo file not found
goto end
:exefile
ren %1.XXX %1.EXE
%1
ren %1.EXE %1.XXX
goto end
:comfile
ren %1.YYY %1.COM
%1

ren %1.COM %1.YYY :end

ريجب أن يسبق تنفيذ هذا الملف تحويل كل الملفات ذات الامتداد (EXE.) الى ملفات ذات الامتداد (COM.) الى ملفات ذات الامتداد (XXX.) . وكبل الملفات ذات الامتداد (YYY.) . ولتنفيذ برنامج مثل (Wordstar) يتم كتابة السطر التالى:

Start WS

فاذا كان الملف (WS) يحتوى على الامتداد (XXX.) فان البرنامج يتفرع الى البرنامج الفرعى (exefile) . والذي يتم من خلاله تغيير اسم الملف حتى يصبح الامتداد الخاص به (EXE.) . ثم يقوم السطر التالى بتنفيذ هذا الملف . وبعد الانتهاء يقوم بتغيير اسمه مرة ثانية ليحتوى على الامتداد (XXX.) .

ويحدث نفس الشيء اذا كان الملف (WS) محتويا على الامتداد (YYY). حيث أن البرنامج يتفرع الى البرنامج الفرعى (comfile). والذي يتم من خلاله تغيير اسم الملف حتى يصبح الامتداد الخاص به (COM). ثم يقوم السطر التالى بتنفيذ هذا الملف . وبعد الانتهاء يقوم بتغيير اسمه مرة ثانية ليحتوى على الامتداد (YYY).

٣٣ - ٤ التخلص من الفيروس

عند التأكد من الاصابة بفيروس ، فان السبيل الوحيد للعلاج هو التخلص من كل البرامج والبيانات الملوثة واعادة انشاء هذه البرامج والبيانات من النسخ الاحتياطية (Backups) . ويجب ملاحظة أن مجرد اكتشاف الفيروس يجعل كل

البرامج مشكوكا فيها . وهذا يوضح أهمية الاحتفاظ بنسخ احتياطية من كل البرامج والبيانات .

وللتخلص من الفيروس يتم اتباع الخطوات التالية:

- ١- يتم اغلاق الجهاز فور اكتشاف الفيروس .
- ٢- يتم ادخال قرص محمى (Write Protected) يحتوى على ملفات تحميل نظام التشغيل في وحدة الأقراص (A) .
- ٣- يتم اعادة تشغيل الجهاز (Rebooting) . وفي هذه الحالة يتم التحميل
 من القرص المحمى وليس من القرص الصلب الملوث بالفيروس .
- ٤- يتم اعادة تجهيز القرص الصلب (Format) . كما يتم استخدام المعاملات
 المناسبة مع الأمر (Format) ، وذلك كالآتى مثلا :

A> FORMAT C:/S

- وذلك لنقل نظام التشغيل الى القرص الصلب . واذا كانت هناك أى برامج مساعدة يمكنها كتابة أصفار فى كل مكان على القرص الصلب فيفضل استخدامها .
- ه- يتم تحميل البرامج من الأقراص الأصلية (Original) المسلمة من الشركات مباشرة .
- ٢- يتم تحميل البيانات من النسخ الاحتياطية المحفوظة . ولايخشى هنا من انتقال الفيروس لأن ملفات البيانات لن يتم تشفيلها .
- ٧- يتم اختبار النسخ الاحتياطية (Backups) عن طريق مقارنتها بالبرامج الأصلية للتأكد من خلوها من الفيروس .
- ٨- يفضل ارسال النسخ الملوثة من البرامج الى معاهد الأبحاث المتخصصة فى الفيروسات للتحقق من وجود الفيروس وتحذير المستخدمين الآخرين منه .
 بالاضافة الى تصميم البرامج المضادة له (Antivirus) .
- ١- يتـــم تحميــل أحد البرامج المساعدة مثل نورتون (Norton) و

(PC tools) واختبار النظام اختبارا دقیقا والتأکد من عدم حدوث أی شیء غیر طبیعی فی تشغیل النظام .

وتتيح البرامج المساعدة للمستخدم استرجاع بعض البيانات التى تم مسحها بواسطة الفيروس . وهى تعتمد على أن الفيروس لايقوم عادة بمسح الملفات فعليا من القرص ، ولكنه يضع علامة أو شفرة توضح أن هذا الملف ممسوح ، وبالتالى لايستطيع نظام التشغيل التعامل مع هذه الملفات باعتبارها ممسوحة من القرص . لذلك تقوم البرامج المساعدة بتغيير حالة هذه الملفات من ممسوحة الى غير ممسوحة حتى يستطيع المستخدم استدعاءها والتعامل مع البيانات المخزنة فيها .

ولكن بعض الفيروسات تقوم بالكتابة في هذه اللفات . وفي هذه الحالة لاتستطيع البرامج المساعدة استرجاع البيانات التي تم الكتابة فوقها . ولكن يمكنها استرجاع باقي البيانات الموجودة في الملف حتى يتمكن المستخدم من استكمال الأجزاء الناقصة بكتابتها من جديد . والمستخدم في هذه الحالة هو الذي يقرر الاختيار بين هذه الطريقة وبين كتابة الملف كله من جديد حسب حجم البيانات المفقودة وحجم الملف بالكامل وأهمية هذه البيانات .

وهذا يوضح أهمية عمل نسخ احتياطية من كل البرامج والبيانات المخزنة على القرص حتى يسهل استرجاعها عند اصابتها بالفيروس .

٣٣ - ٥ تقليل الأضرار

كما سبق الايضاح فان المستخدم الذى لايمتلك الخبرة الكافية على الحاسب يجب عليه اتخاذ الاجراءات السابق شرحها عند تأكده من اصابة النظام بالفيروس ولكن المستخدم الذى يمتلك هذه الخبرة ، يمكنه تقليل الأضرار الناجمة عن الفيروس عن طريق استخدام بعض الأدوات القوية التى تتيح للمستخدم التعامل مع برامج النظام ، ومن أمثلة هذه الأدوات نورتون (Norton) ، (PC tools) ،

(Mace) ... الخ . ولكن كما أوضحنا سابقا فان استخدام هذه الأدوات بواسطة مستخدم لايمتلك الخبرة الكافية للتعامل معها ، قد يؤدى الى اضرار أكبر من الأضرار التى يسببها الفيروس . كما أن هناك احتمال اصابة هذه الأدوات بالفيروس اذا لم يتم اتخاذ الاحتياطات اللازمة .



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الرابع والثلاثون برنامج (VIRUSCAN)



برنامج (VIRUSCAN) هو أحد البرامج القوية التي أثبتت فاعلية في اكتشاف معظم الفيروسات المعروفة والقضاء عليها . وهو يقوم باختبار القرص أو نظام الحاسب بالكامل لاكتشاف أي اصابة بالفيروس ، كما أنه يحدد الملفات أو المناطق المصابة بالاضافة الى نوع الفيروس المتسبب في الاصابة . كما يتيح للمستخدم التخلص من الفيروس أو الفيروسات المكتشفة عن طريق كتابة الأمر التخلص من الفيروس أو الفيروسات المكتشفة عن طريق كتابة الأمر (SCAN/D) . وفي حالة انتشار الاصابة بدرجة كبيرة فانه يستطيع مسح الأجزاء المصابة ثم استعادة الأجزاء المتبقية من الملفات .

٣٤ - ١ تشفيل البرنامج

فى البداية يجب الاحتفاظ ببرنامج (VIRUSCAN) على قرص محمى (Protected) حتى نضمن عدم اصابته بأى فيروس . ولتشغيل البرنامج يتم كتابة الآتى على سطر الأوامر

SCAN d:

حيث (d) هو رمز وحدة الأقراص المحتوية على القرص المراد فحصه . ويستطيع المستخدم تحديد فهرس فرعى معين أو ملف أو مجموعة ملفات حسب الحاجة .

ويبدأ البرنامج فى فحص جميع الملفات فى القرص أو فى الفهرس الفرعى المحدد . وعندما يكتشف الفيروس فى منطقة معينة فانه يحدد اسم الملف المحتوى على هذه المنطقة واسم الفيروس الذى تم اكتشافه . ويستطيع المستخدم كتابة الأمر على الصورة التالية :

SCAN d:/M

وهذا يؤدى الى فحص أول (٦٤٠ ك بايت) من الذاكرة المؤقتة لاكتشاف أى فيروسات من النوع الساكن في الذاكرة (TSR) ، ولكنه يجعل عملية الفحص تأخذ وقتا أطول .

٣٤ - ٢ اضافة شفرة خاصة

يسمح برنامج (VIRUSCAN) باضافة شفرة خاصة لبعض الملفات تساعده على المتشاف الفيروسات الغير معروفة . وتسمى هذه الشفرة شفرة التحقيق (Validation Code) . كما يقوم البرنامج بعد ذلك بالكشف على هذه الشفرة ، فاذا لاحظ تغيرا يستنتج وجود فيروس من الفيروسات الغير معروفة للبرنامج .

ويتم ذلك بكتابة الأمر على الصورة التالية:

SCAN d:/AV

وهذا يؤدى الى اضافة شفرة التحقيق (Validation Code) الى كل الملفات ذات الامتداد (COM)، (EXE)، بالاضافة الى قطاع بدء التشغيل (Boot Sector). كما يستطيع المستخدم الكشف على هذه الشفرة عن طريق كتابة الأمر التالى:

SCAN d:/CV

وهذا يؤدى الى البحث عن الفيروسات المعروفة بالاضافة الى فحص شفرة التحقيق في الملفات السابق ذكرها وبالتالى اكتشاف أى فيروسات غير معروفة للبرنامج .

وعندما يريد المستخدم مسح شفرة التحقيق (Validation Code) فائه يكتب الأمر التالى:

SCAN d:/RV

٣٤ - ٣ التخلص من الفيروس

عند استخدام الحرف (D) مع (VIRUSCAN) ، فان البرنامج يتوقف لحظيا مند اكتشاف كل فيروس ويعرض اسم الملف المصاب واسم الفيروس ، كما يسأل المستخدم اذا كان يريد التخلص من هذا الفيروس أم لا ، وعند اختيار (Y) يقوم البرنامج بالتخلص من الفيروس عن طريق الكتابة فوق الأماكن المصابة به ، وهذا الاختيار لا يكون متاحا بالنسبة لاصابة قطاع التشغيل (Boot Sector) أو جدول التجزئة (Partition Table) ولكن يستطيع المستخدم طلب أدوات أخرى من الشركة المنتجة للتخلص من الفيروسات المستقرة في قطاع التحميل أو في جدول التجزئة .

كما يستطيع المستخدم الذي يمتلك خبرة كافية التخلص من الفيروسات المستقرة في قطاع بدء التشغيل عن طريق اتباع الخطوات التالية:

- ١ اغلاق الجهاز .
- ۲ تشغیل الجهاز بواسطة قرص نظام محمی (Protected) وغیر مصاب
 بالفیروس .
 - ٢ نسخ ملفات النظام من قرص النظام الى الجهاز عن طريق الأمر (SYS).
- ١٤١ لم تنجح هذه الطريقة في التخلص من الفيروس يتم نسخ جميع ملفات البيانات في أقراص احتياطية (Backups) ثم عمل تجهيز (Format) للقرص .

CLEAN UP) البرنامج (CLEAN UP)

يستخدم البرنامج (CLEAN UP) في التخلص من الفيروسات المكتشفة بواسطة برنامج (VIRUSCAN) ، وفي معظم الأحيان يقوم باصلاح الملفات أو البرامج اللصابة بالفيروس ويعيد النظام الى حالته الطبيعية . وهو يقوم بالبحث عن الفيروس في نظام الحاسب كله ، وعندما يجده في أحد الملفات يقوم بعزله والقضاء عليه ، كما يقوم باصلاح الملف في معظم الأحيان . وفي أحيان أخرى قد يجد البرنامج صعوبة في عزل الفيروس عن الملف ، وفي هذه الحالة يقوم بمسح الملف تماما من القرص . ولكنه يقوم بتحذير المستخدم قبل مسح الملف حتى يعلم أن الملف سيتم مسحه .

والبرنامج ينجح في التخلص من معظم الفيروسات المعروفة والشائعة ، ومنها على سبيل المثال :

(Sunday), (1704), (Suriv 03), (Jerusalem E), (Jerusalem B), (Disk Killer), (Payday), (Stoned), (Alabama), (1701), (Dark Avenger), (Jerusalem A), (Ashar), (Ping Pong), (Pakistani Brain), (Ping Pong-B), (Alameda).

ولتشغيل برنامج (CLEAN UP) يلزم أولا تشغيل برنامج (VIRUSCAN) لفحص النظام وتحديد أسماء الفيروسات الموجودة . وبعد تحديد اسم الفيروس أو الفيروسات الموجودة يتم كتابة الأمر كالآتى مثلا :

CLEAN C: [Jeru]

وهذا يؤدي الى قتل فيروس (Jerusalem)

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

الفصل الحامس والثلاثون المستقبل



مما سبق يتضح أن موضوع الفيروس أصبح يمثل خطورة حقيقية على نظم الحاسب وثورة المعلومات بصفة عامة . ولكن يجب ألا يؤدى هذا الى احجام البعض عن المشاركة فى ثورة المعلومات والاستفادة بالتطور التكنولوجي فى مجال الحاسب . فأن الاجراءات الوقائية والاحتياطات التى سبق ايضاحها بالاضافة الى استخدام البرامج المضادة (Antivirus) تكفل الحماية بدرجة كبيرة من الفيروس . وفى هذا المجال يتم شرح مشاكل المستقبل فى هذا المجال بالاضافة الى عرض الحلول المقترحة للوصول الى نظم حاسب تتميز بالمناعة والقدرة على التغلب على الفيروس مهما تعددت أنواعه وأشكاله .

٣٥ - ١ مشاكل المستقبل

من المشاكل المتوقعة في المستقبل القريب اكتساب الفيروس مناعة ضد الأمصال الموجودة . فالمعروف طبيا أن الفيروس العضوى يكتسب مناعة ضد الأمصال والمضادات عندما يتم استخدامه بكثرة . ويحدث نفس الشيء مع فيروسات الحاسب ، حيث أن استخدام العديد من الأمصال والبرامج المضادة (Antivrus) أدى في كثير من الأحيان الى اكتساب الفيروس مناعة ضد هذه الأمصال . كما أن بعض الفيروسات أصبحت تهاجم الأمصال والبرامج المضادة وتصيبها مثل أي برامج أخرى مما يجعلها مصدرا للعدوى بدلا من أن توفر الحماية لنظم الحاسب . والمتوقع أن تزيد هذه الحالات بدرجة كبيرة اذا لم يتم البحث عن وسائل أخرى أو تصييم برامج أكثر مناعة وقدرة على التغلب على الفيروس . ومن المشاكل المتوقعة أيضا أن يؤدى الفيروس الى تعطيل ثورة المعلومات ووسائل الاتصالات الحديثة أيضا أن يؤدى الفيروس الى تعطيل ثورة المعلومات ووسائل الاتصالات الحديثة نتجاذ العديد من الاجراءات والاحتياطات التي تمثل قيودا على حركة المعلومات وتطورها .

٣٥ - ٢ حلول المستقبل

هناك عدد من الحلول التي يمكن تنفيذها في المستقبل لمعالجة هذا الموضوع يمكن تلخيصها في الآتي :

- ١ يجب أن ينص القانون على معاقبة المخربين على جرائم تصميم برامج الفيروس بالعقوبات الرادعة التي تشمل الحبس والغرامة بما يتناسب مع الأضرار التي يسببونها للأفراد وللمجتمع .
- عجب دراسة مسئوليات جميع الأشخاص المهتمين بمجال الحاسب وادخال هذه الدراسة في نظام التعليم خصوصا في فصول تعليم الحاسب . كما يجب على المدرسين شرح نماذج من السلوك الحميد ونماذج من السلوك السيء في هذا المجال .
- ٣ يجب على منتجى البرامج متابعة الأبحاث الخاصة بالفيروس ووسائل الحماية منه . حيث أن هؤلاء الأشخاص يمتلكون الموارد والخبرات التى تمكنهم من تطوير هذه الأبحاث .
- عجب على منتجى البرامج التأكد من نظافة مواقعهم من أى تلوث فيروسى.
 كما يجب عليهم وضع نظم جيدة للسيطرة على العاملين حتى لا يتسببوا عن قصد أو غير قصد فى ادخال الفيروس الى الحاسب .
- ه يجب عل منتجى البرامج توزيع برامجهم محمية (Write Protected) ومغلفة تغليفا محكما .
- ٦ يجب على منتجى البرامج تسليم برامجهم متضمنة الوثائق الجيدة التى توضح أسماء الملفات الموجودة ونظام تشفيل البرامج ، بالاضافة الى توضيح أى أخطاء يمكن أن تحدث وأسبابها .

٣٥ - ٣ تأمين مراكز الحاسب

من أهم الاجراءات التي يجب العمل على تطويرها في المستقبل هو تأمين مراكز الحاسب . ويقصد به وضع النظام الذي يكفل السيطرة على العاملين في المركز ويمنع وجود أي شخص غير مرغوب فيه في منطقة يتعين عدم تواجده فيها .

ولايكفى فى هذا المجال أن يتم تخصيص معطف أبيض لكل عامل داخل المركز لتمييزه عن أى شخص آخر . ولكن هناك وسائل حديثة يمكن استخدامها كما يمكن تطويرها فى المستقبل . من هذه الوسائل مثلا استخدام الشرائح الالكترونية (Chips) والكروت المغناطيسية (Magnetic Cards) فى السماح أو عدم السماح للشخص بالدخول الى المركز . كما يتم تسجيل وقت الدخول ووقت الخروج لتحديد فترة تواجده داخل المركز .

ولكن استخدام الكروت ينطوى على بعض العيوب منها أن السماح بالدخول أو عدمه يعتمد على الشخص الذى يمتلك هذا الكارت بصرف النظر عن شخصيته . حيث يمكن لأى شخص يمتلك الكارت اعطاءه الى شخص آخر للسماح له بالدخول الى المركز . كما أن أى شخص يخرج من المركز يستطيع أن يأخذ معه أى عدد من الكروت يستطيع بها ادخال أى عدد من الأشخاص .

لذلك فان بعض المراكز تستخدم طرقا حديثة تكون أكثر تحديدا لشخصية الشخص الذى يريد الدخول الى المركز . ومن هذه الطرق استخدام الصور (Photos) ، واستخدام بصمات الأصابع (Finger prints) والبصمات الصوتية و ... الخ . ولكن هذه الطرق لم تثبت فاعليتها الكاملة حتى الآن .

ونظام التأمين المثالى حتى الآن هو النظام الذى يجمع بين الكارت المغناطيسى والكود الشخصى (Personal Code) . فهذا النظام يتغلب على عيب استخدام الكارت وهو عدم ارتباطه بشخصية الشخص الذى يحمله . حيث يتسم تخصيص

عدد خاص لكل شخص من أربعة أرقام على الأقل . وهذا النظام يقتضى أن يحفظ كل شخص الرقم الشخصى الخاص به عن ظهر قلب .

والنظام المثالي بصفة عامة يجب أن يحقق الآتي :

- ١ يجب أن يضمن وجود الأشخاص المطلوب تواجدهم فقط أثناء ساعات العمل . كما أن أجهزة الانذار تمنع دخول أى شخص فى الأوقات الأخرى .
- ۲ یجب أن یكون هناك شخصان على الأقل فى المركز فى أى وقت من أوقات العمل . لأن وجود شخص واحد قد یتیح له تنفیذ بعض العملیات الضارة اعتمادا على عدم وجود شخص مراقب له .
 - ٣ يجب تسجيل جميع التحركات داخل النظام .
- ع يجب منع تسلل أى مواد من أو الى النظام دون خضوعها للرقابة والتفتيش
 الدقيق .
- ه يجب تحديد مناطق داخل النظام ووضع النظام التأميني الخاص بكل منطقة
 حسب درجة سرية العمليات والبيانات الخاصة بهذه المنطقة

٣٥ - ٤ الفيروس والذكاء الاصطناعي

رغم عيوب الفيروس السابق شرحها وخطورته على الحاسب وعلى ثـورة المعلومات ، فان ظهور الفيروس كانت له بعض الآثار الايجابية . فهو قد يؤدى في المستقبل الى تصميم نظم تشغيل قوية تتغلب على عيوب نظم التشغيل الموجودة وتحقق التأمين الكامل لنظام الحاسب .

كما أن ظهور الفيروس أدى الى التفكير في طرق جديدة لتصميم برامج الحاسب تعتمد على الذكاء الاصطناعي . حيث أن هناك تشابه كبير بين نظرية

تكوين الفيروس وطبيعة عمله وبين الذكاء الاصطناعي الذي يمثل القفزة الهائلة التي تنتظر علم الحاسب في المستقبل القريب .

والذكاء الاصطناعى يمكن تعريفه بأنه علم الحاسب الذى يهتم بمحاكاة طريقة الانسان فى حل المشاكل عن طريق برامج من نوع جديد، أى أن ما يحلم به الباحثون فى هذا المجال هو الوصول الى الحاسب الذى يفكر.

ولكن هل يمكن للحاسب أن يفكر كما يفكر الانسان ؟ .

هذا بالطبع غير صحيح لأن الحاسب آلة صماء ليست لها حياة كحياة الانسان . ولكنه يمكن أن يفكر التفكير الخاص به ، والذي يعتمد على تقليد الانسان في الاختيار بين البدائل .

وكما أن التفكير في الانسان يتطلب وجود العقل الذي يفكر . وهذا العقل يتطلب حياة في الجسم البشرى حتى تمده بالطاقة والقدرة على التفكير . فكذلك تفكير الحاسب يتطلب وجود حياة ولكنها حياة أخرى خاصة به كآلة (Artificial Life) .

لذلك كان ظهور الفيروس نقطة انطلاق فى هذه الأبحاث . حيث أن الفيروس كما سبق الايضاح له حياة خاصة به (Artificial Life) ، حيث أنه بمجرد تكونه يتكاثر وينتقل من مكان الى آخر بسرعة كبيرة . وهذا يعنى أنه يمكن أن يكون له التفكير أو الذكاء الخاص به (Artificial Intellegence) .

وقد كان لليابانيين السبق في مجال الربط بين التكنولوجيا العضوية (Computer Technology) وتكنولوجيا الحساسب (Biotechnology) وتكنولوجيا الحساسب (في حديثة في كتابة البرامج تعتمد ولا نستبعد في المستقبل القريب وصولهم الى طرق حديثة في كتابة البرامج تعتمد على أسلوب الفيروس فسي الحيسساة والتكاثسر والتعديسل الذاتسسي

(Self Modifying)ولايعلم أحد الى أين ستقودهم تلك الأبحاث على وجه التحديد.

ولكن يمكن مثلا الوصول الى مايسوسي بالحاسوب العضوى (Bio-Computer) الذي يفكر مثل الانسان . كما يكون هناك المترجم (Compiler) الذي يمكنه تحويل البرنامج المكتوب باحدى لغات الحاسب الى كود عضوى يمكن للحاسب العضوى أن يفهمه . ويمكن تخيل وحدات التشغيل (Processors) في هذه الحالة كوحود المائية بدلا من اثنين .

ولايخفى على أحد أن الوصول الى هذه النتيجة سوف يسبب طفرة تكنولوجية كبيرة وسوف يؤدى فوائد لاحصر لها للانسان . حيث أن هذه الآلة التى تستطيع التفكير سوف تتميز عن الانسان فى أشياء كثيرة . فان هذا التفكير لن يشوبه الانشغال بالمشاكل اليومية أو الارهاق أو السرحان أو استعمال المخدرات الى غير ذلك من المشاكل التى يعانى منها العقل البشرى .ولكنه سوف يكون تفكيرا موجها لخدمة البشرية وتحقيق الرخاء للانسان .

onverted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)



الهلاحسيق



onverted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

ملحق (ا) أوامر نظام التشغيل (MS-DOS)



فى هذا الملحق تلخيص شامل لمعظم أوامر نظام التشغيل (MS-DOS) مرتبة حسب الترتيب الهجائى الانجليزى للأوامر، مع ملاحظة أن الكلمات بين القوسين ([]) اختيارية .

Mandoolidaadoolidaadaassaassaassaassaa saarii mindi on maanassa saassaassa saadoolida oo saadoolida oo saadool

ا - الأمر (APPEND)

الصورة العامة

APPEND [d:][path][; d: path]

حيث

d يمثل رمز وحدة الأقراص. path يمثل المسار المطلوب ادخاله.

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتحديد مسار (path) حتى يستخدمه نظام التشغيل فى البحث عن ملفات البيانات، وهو يماثل الأمر (PATH) الذى يبحث فقط فى الفهارس عن الملفات التى لها الامتداد (COM) و الامتداد (EXE) .

أمثلة

مثال ۱

APPEND C:\DOS; A:\; B:\

فى هذا المثال يبحث نظام التشغيل عن أى ملف أولا خلال المسار (DOS)على وحدة الأقراص (C)ثم يبحث خلال الفهارس الرئيسية (Root Directories) لوحدتى الأقراص A . B . A

APPEND;

الأمر بهذه الصورة يلغى المسار الذي سبق تحديده .

مثال ۳

APPEND

تستخدم هذه الصورة لعرض المسلل الحالي (Current Path).

(ASSIGN) الأمر - Y

الصورة العامة

حيث

d1 هو رمز وحدة الأقراص الأولى a2 هو رمز وحدة الأقراص الثانية

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتوجيه تعامل نظام التشغيل من وحدة أقراص الى وحدة أقراص أخرى .

أمثلة

مثال ١

ASSIGN A = B

فى هذه الحالة يقوم نظام التشغيل بكل عمليات الادخال والاخراج الى وحدة الاقراص B بدلا من A .

مثال ۲

ASSIGN A = C B = C

فى هذه الحالة يقوم نظام التشغيل بتوجيه كل عمليات الادخال و الاخراج الى وحدة الأقراص (C) بدلا من (A) أو (B

مثال ۳

ASSIGN

في هذه الحالة يتم الغاء أي عملية تحويل سابقة .

الأمر (ATTRIB)

الصورة العامة

ATTRIB [+r][-r] file-name

حىث

- r +r تجعل الملف في حالة تسمح بالقراءة فقط (READ ONLY).
 - r تؤدى الى الغاء هذه الحالة (القراءة نقط).
- file-name هو اسم الملف متضمنا المسار الخاص به والامتداد ، ويمكن استخدام الحروف الشاملة (Global Characters) في تحديد حالة عدة ملفات .

الوظيفة

هذا الأمر يسمح بتحديد حالة الملف اذا كان مطلوبا جعله للقراءة فقط . وهذا يؤدى الى حماية الملف من التعديل فيه أو مسحه بواسطة المستخدم .

أمثلة

مثال ۱

A > ATTRIB +R *.*

في هذه الحالة تم جعل جميع الملفات للقراءة فقط .

مثال ۲

A > ATTRIB -R *.DAT

في هذه الحالة تم جعل جميع الملفات ذات الامتداد (DAT) للقراءة والكتابة .

مثال ۳

A > ATTRIB FILE.DAT

هذا الأمر يسأل عن حالة القراءة لهذا الملف فاذا كان الملف قد سبق جعله للقراءة فقط (READ ONLY) يظهر الآتى:

R A > FILE.DAT

ويعنى هذا أن الملف للقراءة فقط .

أما اذا كان الملف قد سبق جعله للقراءة والكتابة فيظهر الآتي :

A > FILE.DAT

3 - الأمر (AUTOEXEC)

هذا الأمر يؤدى الى تشغيل ملف الأوامر المجمعة (AUTOEXEC.BAT). وهو الملف الذى يتم تشغيله عند تحميل النظام . حيث يقوم نظام التشغيل بالبحث في الفهرس الرئيسي عن هذا الملف ، فاذا وجده يقوم بتنفيذ الأوامر الموجودة به . واذا لم يجده يقوم بعرض رسائل التاريخ والوقت المعتادة .

(BACKUP) - 1 Land - 0

الصورة العامة

BACKUP d1: file-name d2:[/S][/M][/A][D:mm-dd-yy]

حيث

- d1 هو رمز وحدة الأقراص الموجود عليها القرص المطلوب عمل نسخة (Backup)
- d2 هو رمز وحدة الأقراص الموجود عليها القرص المطلوب النسخ عليه. file-name يمثل اسم الملف أو الملفات المطلوب نسخها متضمنة المسار لكل ملف والامتداد الخاص به .
- /M تؤدى الى نسخ جميع الملفات التى تم تعديلها منذ أن تم عمل
 /Backup) .
 - عردى الى نسخ المسارات أيضا بالاضافة الى الملفات .

A/ يؤدى الى اضافة الملفات الى الملفات الموجودة فى القرص المنسوخ
 عليه.

D:mm-dd-yy/ يؤدى الى نسخ الملفات التي تـم تعديلها بعد هذا التاريخ .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لعمل نسخة من الملفات الموجودة على قرص معين سواء كان القرص المرن .

أمثلة

مقال ١

A > BACKUP C:*.* a:/S

ويؤدى هذا الى نسخ جميع الملفات الموجودة على القرص الصلب الى القرص الموجود في وحدة الأقراص (A)

7 - ملقات الأوامر المجمعة (Batch Files)

هى ملفات يتم فيها تجميع مجموعة من الأوامر المطلوب تنفيذها ويتم اضافة الامتداد (BAT) الى اسم الملف . ويكفى لتشغيلها كتابة اسم الملف فقط بدون الامتداد .

ملف الأوامر المجمعة الذي يحتوى على الأوامر التالية

DATE

TIME

VER

يؤدى تشغيله الى عرض التاريخ والوقت ورقم نسخة نظام التشغيل على الشاشة .

ويمكن استخدام مجموعة من الأوامر في هذه الملفات تتلخص في الآتي:

1 - الأمر (ECHO)

الصورة العامة

ECHO [ON][OFF][message]

حيث

message هي الرسالة المطلوب عرضها .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لعرض خطوات تنفيذ أوامر الملف أثناء تشغيله أو اخفائها حسب استخدام (ON) أو (OFF) معه . فعند استخدام (ECHO OFF) تختفى خطوات التنفيذ من الشاشة أثناء التشغيل ، وعند استخدام (message) في الحالتين تظهر رسالة الخطوات أثناء التشغيل ، وعند استخدام (message) في الحالتين تظهر رسالة للمستخدم .

ECHO OFF

REM *** Display is off

DIR A:

ECHO ON

DIR A:

فعند تشغيل هذا الملف تختفي الملحوظة (REM) ويختفي أمر (DIR).

ب - الأمر (FOR)

الصورة العامة

FOR %%variable IN (set) DO (command)

حيث

\$variable هو متغير يتم تخصيصه لكل وحدة من المجموعة (Set) ليتم تنفيذ الأمر (Command). وتزيد قيمة هذا التغير بعد كل مرة ينفذ فيها الأمر.

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتنفيذ أمر من أوامر نظام التشغيل (Command) عددا من المرات يساوى وحدات القائمة (set).

For %%F IN (file1 file2 file3) DO DIR %%F

هذا الأمر يماثل تماما الأوامر التالية

DIR file1

DIR file2

DIR file3

ج - الأمر (GOTO)

الصورة العامة

GOTO:LABEL

حيث

LABEL يكتب في سطر معين لتحديد المكان الذي يتم الانتقال اليه .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتخطى بعض الأوامر والذهاب الى الأوامر التى تلى (LABEL) وتنفيذها .

:loop REM looping GOTO loop

وهذا المثال يؤدى الى تكرار ظهور كلمة (looping) الى ما لانهاية . ولا يمكن ايقاف ذلك الا بالضغط على مفتاحي (CTRL-BREAK).

د - الأمر (IF)

الصورة العامة

ingeneration command manufacture and a substitution command and the substitution and substitution and the substitution and su

حيث

condition هو الشرط الذي يتم اختباره .

command أمر من أوامر نظام التشغيل .

NOT اختيارية وهي تعنى عكس الشرط المطلوب تحقيقه .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتنفيذ أمر من أوامر نظام التشغيل بناء على تحقق شرط معين (condition) . وهذا الشرط يكون على أحد الصور التالية :

ERRORLEVEL number
string1 == string2
EXIST (d:) (path) (file-name)

والصورة الأولى (ERRORLEVEL number) تعنى أن الشرط يكون صحيحا اذا كان البرنامج الذى يسبق الأمر (IF) قد انتهى نهاية طبيعية ، أى أن كود انتهاء البرنامج أكبر من أو يساوى (number).

والصورة الثانية (string1 = = string2) تعنى أن الشرط يكون صحيحا اذا كانت حروف (string2). مع ملاحظة أن التطابق يجب أن يشمل أيضا اذا كانت حروف الكتابة صغيرة (Capital).

والصورة الثالثة (EXIST) تعنى أن الشرط يكون صحيحا اذا كان الملف . (Current Directory) موجودا في الفهرس الحالي (file-name)

مثال ١

هذا المثال عن الصورة (IF ERRORLEVEL number) وهو عبارة عن ملف أوامر مجمعة (Batch File) كالآتي:

Prog1

IF ERRORLEVEL 1

GOTO SORT

GOTO DONE

: SORT

SRTPROG

: DONE

فى هذا المثال يتم تنفيذ البرنامج (Prog1) فاذا انتهى نهاية طبيعية أى أعطى رقم خطأ (ERRORLEVEL) أكبر من أو يساوى 1 يتحقق الشرط

وبالتالى ينفذ البرنامج (SRTPROG). وإذا انتهى بقيمة أصغر من واحد ، لا يتحقق الشرط ، وبالتالى ينتقل البرنامج الى السطر التالى الذى يؤدى الى الذهاب الى السطر (DONE:)وينتهى البرنامج . ويعنى هذا أن هناك خطآ فى البرنامج (Prog1) .

مثال ۲

هذا المثال عن الصورة (IF string1 == string2)

IF NOT %1 == Prog1 ECHO You didn't enter the correct file name

فى هذه الحالة اذا تم ادخال أى اسم برنامج خطأ مع اسم ملف الأوامر المجمعة كمعامل له (Argument) ، تظهر رسالة للمستخدم تنبهه أنه أدخل اسم البرنامج خطأ.

مثال ۳

هذا المثال عن الصورة (IF EXIST)

C > IF NOT EXIST Autoexec.bat Copy A: Autoexec.bat

فى هذا المثال يبحث نظام التشغيل عن ملف (AUTOEXEC.BAT) فى القرص المبحث نظام التشغيل عن ملف (Hard Disk) فى القرص الموجود فى وحدة الأقراص (A) .

هـ - الأمر (PAUSE)

الصورة العامة

PAUSE [remark]

حيث

remark هي الرسالة التي يتم عرضها للمستخدم لتوجيهه لتنفيذ اجراء معين .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لايقاف تنفيذ أوامر الملف مؤقتا حتى يضغط المستخدم على أى مفتاح للاستمرار . وتظهر له رسالة أسفل الشاشة كالآتى :

Strike any key when ready

ويفيد هذا عندما يراد مثلا تغيير القرص بقرص آخر . وفي هذه الحالة يمكن عرض رسالة للمستخدم توضح له ذلك .

مثال

A > PAUSE change diskette in drive A

و - الأمر (REM)

الصورة العامة

REM [remark]

حيث

remark هى أى ملاحظات يراد كتابتها سواء كانت لتوضيح أوامر الملف أو لعرض معلومات معينة للمستخدم . وهى تتكون من مجموعة من الحروف يمكن أن تصل الى ١٢٣ حرفا .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لعرض ملاحظات توضح أوامر الملف ، أو لعرض معلومات معينة للمستخدم . مع ملاحظة أن هذه الملاحظات لا تظهر اذا كان قد سبق ادخال الأمر (ECHO OFF) .

مثال

A> REM WELCOME

ز - الأمر (SHIFT)

الصورة العامة

SHIFT

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر عندما يراد ادخال معاملت (Arguments) للف الأوامر المجمعة تزيد عن ١٠ معاملات . حيث يستبدل كل معامل بالمعامل الذي يليه .

نفرض أن هناك ملف أوامر مجمعة اسمه (File1) . فعند تشغيل هذا اللف مع ادخال ثلاثة برامج (Prog1, Prog2, Prog3) كمعاملات . وذلك كالآتي :

ECHO %0 %1 %2 %3 SHIFT ECHO %0 %1 %2 %3

وعند تشغيل هذا الملف باستخدام الأمر التالى :

A > FILE1 Prog1 Prog2 Prog3

يلاحظ ظهور الآتي:

A > ECHO FILE1 Prog1 Prog2 Prog3

A > SHIFT

A > ECHO Prog1 Prog2 Prog3

يلاحظ في هذه الحالة تحرك المعاملات خطوة جهة اليسار أى المعامل الذى كان يمثل 1\$ وهو (Prog1) أصبح يمثل (80) بدلا من المعامل السابق (File1). وبالتالي لا يظهر اسم البرنامج (File1) في السطر التالي .

V - الأمر (BREAK)

الصورة العامة

BREAK [ON][OFF]

الوظيفة

يؤدى استخدام الأمر (BREAK ON) الى جعل نظام التشغيل يختبر مفتاحى يؤدى استخدام الأمر (CTRL-BREAK) فاذا قام المستخدم بالضغط عليهما يوقف تنفيذ البرنامج. وفي هذه الحالة يؤدى نظام التشغيل هذا الاختبار مع كل عملية ادخال أو اخراج. أما استخدام الأمر (BREAK OFF) فانه يعود الى الوضع المبدئي (Default) وهو اجراء هذا الاختبار عند الادخال أو الاخراج باستخدام وحدات الادخال والاخراج القياسية (Standard).

أما استخدام الأمر بدون معاملات (BREAK) فانه يظهر الحالة الحالية لهذا الأمر ، اذا كان (ON) أو (OFF) .

(CHDIR) الأمر - A

الصورة العامة

CHDIR [d:][path] CD [d:][path]

حيث

- . (CURRENT DRIVE) . هو رمز وحدة الأقراص المستخدمة
 - path هو المسار المطلوب.
 - CD هي الصورة المختصرة للأمر .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر عندما يراد الانتقال من الفهـــرس الحــالى . كما (Current Directory)

يستخدم أيضا عندما يراد عرض الفهرس الحالى .

فى الأمثلة التالية سنفترض وجود الفهارس المشار اليها وانه قد تم تنفيذ الأمر (PROMPT \$P\$G) .

مثال ۱ "

C:\> CD C:\INVENT\STORE1

ني هذه الحالة تظهر النتيجة التالية :

C:\> INVENT\STORE1>

مثال ۲

يمكن الحصول على نفس النتيجة في المثال السابق عن طريق الأمر

C:\> CD\ INVENT\STORE1

مثال ۲

C:\> INVENT\STORE1> CD SALES

في هذه الحالة تظهر النتيجة التالية :

C:\> INVENT\STORE1\SALES>

ويلاحظ في هذا المثال أنه تم اضافة الفهرس (SALES) الى الفهرس الناتج من المثال السابق .

9 - الأمر (CKDSK)

الصورة العامة

CHKDSK [d:][file-name][/F][/V]

حىث

- a: يمثل رمز وحدة الأقراص الموجود بها القرص المطلوب اختباره .
 - file-name هو اسم الملف متضمنا المسار والامتداد (Extension)
- F يستخدم لاصلاح العيوب في القرص وفي جدول تحديد أماكن الملفات (File Allocation Table)
 - ∨ يستخدم لعرض أسماء الملفات والفهارس الخاصة بها .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لعرض الحالة الحالية للقرص ، سواء كان القرص الصلب أو القرص المرن . وذلك بعرض بيانات تتضمن الآتى :

- سعة الأجزاء الخالية والمستخدمة والتالفة من القرص .
 - عدد الملفات المختفية (Hidden Files)
- حجم الذاكرة المؤقتة الكلى والحجم المتاح (Available) .

مثال ١

A > CHKDSK A:/F

يؤدى هذا الأمر الى عرض بيانات حالة القرص الموجود في وحدة الأقراص (A) مع اصلاح أي عيوب موجودة في الفهرس .

مثال ۲

A > CHKDSK C:*.*

يؤدى هذا الأمر الى اختبار كل الملفات الموجودة على القرص (HARD DISK). وتحديد الأماكن الخالية بينها . وتظهر نتيجة هذا الأمر كالآتى مثلا:

C > FILE1

contains 2 non-contiguous blocks

C > FILE 3

contains 2 non-contiguous blocks

وهذا يوضح أن الملفين (FILE1) ، (FILE1) يوجد بعدهما مساحات خالية يمكن استغلالها في تخزين ملفات أخرى .

(CLS) الأمر - ١٠

الصورة العامة

CLS

وهو اختصار الكلمات (Clear Screen)

racasasa na na na serasanan na serasanan na sera na don consessivo don consessivo don o consessivo do do dos se

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لمسح الشاشة مع وضع المؤشر أعلى يسار الشاشة .

(COMMAND) - الأمر (COMMAND)

الصورة العامة

COMMAND [d:][path][/P][/C string]

حيث

d: path هو المسار الكامل لمشغل الأوامر (Command Processor) المراد استخدامه بدلا من المشغل (COMMAND.COM)

p یستخدم لجعل مشغل الأوامر الثانوی دائما (Permenant) فی الذاکرة .

c string/ يستخدم هذا المعامل لتنفيذ الأمر الموجود في (string) . عن طريق مشغل أوامر ثانوى ثم العودة ثانية الى مشغل الأوامر الرئيسي .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتشغيل مشغل أوامر بدلا من مشغل الأوامر الرئيسي (COMMAND.COM)

مثال

A > Command/C DIR B:

آوامر نظام التشفيل (MS-DOS)

فى هذه الحالة يتم تحميل مشغل أوامر ثانوى يقوم بتنفيذ الأمر (DIR B:) ثم يعود ثانية الى مشغل الأوامر الرئيسي

(COMP) الأمر (T

الصورة العامة

COMP file-name1 file-name2

حيث

file-name1 هو اسم الملف الأول المراد مقارنته متضمنا المسار الكامل له والامتداد (Extension) .

file-name2 هو اسم الملف الثانى المراد مقارنته متضمنا المسار الكامل والامتداد .

ويمكن استخدام الحروف الشاملة في الحالتين.

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر في مقارنة ملفين أو مقارنة مجموعة ملفات بمجموعة أخرى من المفات للتأكد من أنها متماثلة تماما .

مثال

A > COMP A:*.DAT B:*.DAT

اوامر نظام التشغيل (MS-DOS)

يؤدى هذا الى مقارنة جميع الملفات ذات الامتداد (DAT) على القرص الموجود في وحدة الأقراص (A) بجميع الملفات ذات الامتداد (DAT) في القرص الموجود في وحدة الأقراص (B) . وإذا كانت الملفات متطابقة تظهر النتيجة التالية :

Files Compare ok

17 - الأمسر (COPY)

الصورة العامة

توجد صورتان لهذا الأمر: أ - الصورة الأولى

COPY file-name1 file-name2[/V][/A][/B]

ب - الصورة الثانية

COPY file-name1 +file-name2 file-name3[//][/A][/B]

حيث

. file-name1

file-name2

file-name3 هي أسماء الملفات متضمنة المسار والامتداد .

٧/ يستـخدم عندما يراد عمل اختبار لعملية النسخ أثناء .

النسخ . وهذا يسبب ابطاء عملية النسخ قليلا .

A/ يستخدم عندما يكون الملف المنسوخ على هيئة (ASCII).

B/ يستخدم عندما يكون الملف المنسوخ على هيئة (Binary).

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لنسخ ملف أو عدة ملفات من قرص الى قرص أو نسخها على نفس القرص .

كما يمكن استخدام الصورة الثانية من الأمر في ربط الملفات ببعضها (Concatination) باستخدام علامة الجمع + .

أمثيلة

مثال ١

COPY file1 B:

هذا الأمر ينسخ الملف (file1) من القرص الموجود في وحدة الأقراص (A) الى القرص الموجود في وحدة الأقراص (B) بحيث يظل اسم الملف كما هو .

مثال ۲

COPY A: file_name1 file_name2

يؤدى هذا الأمر الى نسخ الملف على القرص الموجود في وحدة الأقراص (A) مع تغيير اسمه .

مثال ۳

A > COPY file1+file2 file3

أرامر نظام التشغيل (MS-DOS)

يؤدى هذا الأمر الى اضافة اللف (file2) الى الملف (file1) ونسخهما في الملف (file1) .

مثال ٤

A > COPY A: *.* B:

يؤدى هذا الأمر الى نسخ جميع الملفات على القرص الموجود على وحدة الأقراص (A) الى القرص الموجود على وحدة الأقراص (B) مع الاحتفاظ بأسمائها .

18 - الأمر (CTTY)

الصورة العامة

CTTY device-name

حيث

device_name هو اسم الشاشة المراد استخدامها .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر عندما يراد استخدام شاشة أخرى غير الشاشة القياسية الخاصة بالجهاز . ويمكن استخدام الأسماء (AUX, COM1, COM2) كاسم للشاشة التي يتم استخدامها (device_name) .

CTTY AUX

يؤدى هذا الأمر الى استخدام جهاز (AUX) في الادخال والاخراج .

10 - الأمر (DATE)

الصورة العامة

DATE [mm-dd-yy][dd-mm-yy][yy-mm-dd]

حيث

mm رقمان يحددان الشهر (۱- ۱۲) dd رقمان يحددان رقم اليوم من الشهر (۱ - ۳۱) ۷۷ رقمان يحددان رقم السنة الميلادية (۱۹۸۰ - ۲۰۹۹)

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لادخال أو تعديل التاريخ . وهناك ثلاثة أشكال من التاريخ كما هو واضح من الصورة العامة . وهي تختلف باختلاف الدول .

مثال

A > DATE

في هذا الحالة يظهر الآتي على الشاشة مثلا:

Current date is Mon 10-23-89

Enter new date (mm-dd-yy) :

17 - الأمر (DEL)

الصورة العامة

DEL file-name

حيث

file_name هو اسم الملف متضمنا المسار والامتداد (Extension). ويمكن استخدام الحروف الشاملة .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر عندما يراد مسح ملف معين أو مجموعة ملفات .

مثال ۱

A > DEL file.bat

يؤدى هذا الأمر الى مسح الملف (file.bat)

مثال ۲

A > DEL *.*

يؤدى هذا الأمر الى مسح جميع الملفات الموجودة على القرص . وفي هذه الحالة تظهر الرسالة التالية :

Are you sure (Y/N)?

وتتم الاجابة على هذه الرسالة بكتابة (Y) أو (N) حسب المطلوب .

(DIR) - الأمر (DIR)

الصورة العامية

populari propulari de la composição de l

حىث

file_name يمثل اسم الملف متضمنا المسار والامتداد .

p/ تستخدم لايقاف عرض الفهرس عند امتلاء الشاشة .

W/ تستخدم لعرض الملفات على عدة أعمدة مع الاكتفاء بأسماء

الملفات والفهارس فقط.

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لعرض فهرس الملفات . ويمكن استخدام الحروف الشاملة (Global Characters) لعرض مجموعة من الملفات المشتركة في حسروف معينة .

مثال ۱

A > DIR

أوامر نظام التشغيل (MS-DOS)

يستخدم هذا الأمر لعرض جميع الملفات على القرص الموجود في وحدة الأقراص (A) .

مثال ۲

A > DIR *.DAT

يستخدم هذا الأمر لعرض أسماء جميع الملفات التي تنتهي بالامتداد (DAT).

(DISKCOMP) الأمسر - ١٨

الصبورة العامية

DISKCOMP [d1:][d2:][/1][/8]

حيث

- d1,d2 هما وحدتا الأقراص اللتان تحتويان على القرصين المطلوب مقارنتهما.
- 1/ يستخدم لمقارنة الوجه الأول فقط من القرصين ، حتى لو كانت الأقراص المستخدمة من النوع مزدوج الوجه (Double Sided).
- القرصين المحتوى على ١ قطاعات (Sectors) فقط حتى لو كان أحد القرصين
 من النوع المحتوى على ١ قطاعات .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لمقارنة محتويات قرصين ، مع ملاحظة أن هذا الأمر يستخدم للقارنة الأقراص المرنة فقط .

DISKCOMP A: B:

يؤدى هذا الأمر الى مقارنة محتويات القرص الموجود في وحدة الأقراص (A) بمحتويات القرص الموجود في وحدة الأقراص (B).

ويمكن استخدام هذا الأمر مع وحدة أقراص واحدة وذلك بكتابة الأمر بدون أي معاملات كالآتي :

A > DISKCOMP

ثم يتم وضع القرص الأول ثم الثاني على التوالى .

(DISKCOPY) - 14

الصورة العامة

DISKCOPY [d1:][d2:][/1

حيث

- عى رحدة الأقراص التي تحتوى على القرص المطلوب النسخ منه .
- d2 هي وحدة الأقراص التي تحتوي على القرص المطلوب النسخ فيه .
- 1/ يستخدم لنسخ وجه واحد فقط بصرف النظر عن نوع الأقراص أو وحدات الأقراص المستخدمة .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لنسخ محتويات قرص في قرص آخر. كما يقوم أثناء

آوامر نظام التشفيل (MS-DOS)

النسخ بعمل تشكيل (Formatting) للقرص الذي يتم النسخ فيه مع ملاحظة أن هذا الأمر يصلح لنسخ الأقراص المرنة فقط وليسس الأقسراص الصلبة (Hard Disks) ويمكن نسخ قرصين باستخصدام وحدة أقراص واحدة (Disk Drive) . وذلك بكتابة الأمر (Disk COPY) بدون معاملات ثم وضع القرصين في وحدة الأقراص وإحدا بعد الآخر .

مثال

A > DISKCOPY A: B:

ويؤدى هذا الأمر الى نسخ محتويات القرص الموجود في وحدة الأقراص (A) الى القرص الموجود في وحدة الأقراص (B) .

(EXE2BIN) - ۲۰ - الأمر

الصورة العامة

EXE2BIN file-name1 file-name2

حيث

file-name1 هو اسم الملف متضمنا المسار والامتداد . file-name2 هو اسم الملف الجديد بعد التحويل متضمنا المسار والامتداد .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتحويل ملف التنفيذ (Executable File) المنتهى بالامتداد (EXE) الى ملف ينتهى بالامتداد (COM) أو (BIN). ويمكن استخدام الاسم الأول نقط (file-name1)كاسم للملف بعد تحويله. كما يمكن استخدام

الاسم الثانى (file-name2) ليصبح هو النسخة المحولة مع الاحتفاظ بالملف الأول بدون تحويل .

(FDISK) الأمر - ٢١

الصورة العامة

FDISK

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتقسيم أو تجزئة القرص الصلب الى عدة أجزاء (Partitions). بحيث يمكن تحميل عدة نظم تشغيل كل نظام فى جزء منفصل ويصبح كل جزء كأنه قرص صلب مستقل. كما يعمل كل نظام تشغيل فى القسم الخاص به ولا يشعر بالأقسام الأخرى. وهذا الأمر يتيح عمليات أخرى مثل تغيير الجزء الفعال (Active Partition) ، حتى يمكن استخدام أى نظام تشغيل من النظم المخزنة على أجزاء القرص الصلب . وكذلك يمكن استخدامه فى مسح الجزء الخاص بنظام التشغيل (MS-DOS) . ويمكن عرض بيانات عن الجزء الفعال أى الجارى استخدامه . ويتم تنفيذ أى من هذه العمليات عن طريق اختيار العملية المطلوبة من القائمة التى تظهر على الشاشة عند ادخال الأمر .

(FIND) الأمر (FIND)

الصورة العامة

FIND [//][/C][/N]"string" file-name

حيث

٧/ يستخدم لعرض السطور التي لا تحتوي على هذه الحروف.

رستخدم لعرض عدد السطور التي تحتوى على الحروف التي يتم البحث عنها.

N/ يستخدم لعرض أرقام السطور التي تحتوى على الحروف المطلوبة.

string هي الحروف التي يتم البحث عنها .

file-name هو اسم الملف الذي يتم البحث خلاله . ويمكن استخدام عدة ملفات للبحث خلالها وذلك بكتابة أسمائها .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر للبحث عن مجموعة من الحروف (string) في ملف نصوص (Text File) أو في عدة ملفات ، مع عرض السطور التي تحتوي على هذه الحروف .

مثال

عندما يراد مثلا البحث عن كلمة (COMPUTER) خلال الملفات : : الأمر كالآتي : (BOOK1.TXT, BOOK2.TXT, BOOK3.TXT)

A > FIND "COMPUTER" book1.txt book2.txt book3.txt

(FORMAT) الأمر - ٢٢

الصورة العامة

حيث

- a: هو رمز وحدة الأقراص الموجود فيها القرص المطلوب اعداده -
- التى القرص الجديد . وهى الملفات التى القرص الجديد . وهى الملفات الآتية :
 الساعد على بدء تشغيل نظام التشغيل (MS-DOS) وهى الملفات الآتية :

IBMBIO.COM

IBMDOS.COM

COMMAND.COM

- 1/ يستخدم لتجهيز قرص للعمل على وجه واحد فقط .
- الوضع البدئي القرص على ٨ قطاعات في المسار بدلا من الوضع المبدئي (Default)
- ۷/ لكتابة اسم النسخة (Volume Label) لهذا القرص الجاري اعداده .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتجهيز القرص او اعداده للتعامل مع نظام التشغيل (MS-DOS) . مع ملاحظة أن عملية التجهيز تمسح أى بيانات سبق تخزينها على القرص .

مثال

A > FORMAT A:/S /V

يؤدى هذا الأمر الى تجهيز القرص الموجود على وحدة الأقراص (A) مع نسخ ملفات التشغيل على القرص ، وكتابة اسم للقرص عليه (Volume Label).

YE - الأمر (GRAFTABL)

الصورة العامة

GRAFTABL

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتحميل ما يسمى بلوحة الرسم (Graph Table) في الذاكرة، وهي تؤدى الى تعريف حروف اللغات الأجنبية (Foreign Language) التي تقع في مدى حروف الآسكي (من ١٢٨ الى ٢٥٥).

GRAPHICS) الأمر - ۲۵

الصورة العامة

GRAPHICS [printer type][/R][/B]

حيث

R

printer type وهو يحدد نوع الطابعة المستخدمة .

dalaksal isi didi kalaksir indan superbahan bahan bahalaksi dala**s** dia kalaksi kalaksi di dalam bahan baha

وهو يستخدم لجعل الرسم يظهر كما هو على الشاشة . واذا لم يستخدم الحرف (R) يظهـــر عكس المعروض على الشاشة . أى الأبيض أسود والأسود أبيض حيث أن ذلك هو الوضع المبدئي (Default).

B/ يستخدم لتحديد لون ارضية الرسم في حالة استخدام طابعة الوان -

77 - الأمر (NIOU)

الصورة العامة

JOIN d1: d2: path

حيث

d1 هو رمز وحدة الأقراص المراد ادخالها مع الفهرس . d2: path هو الفهرس المراد ادخال رمز وحدة الأقراص فيه ، ويجب أن يكون فارغا.

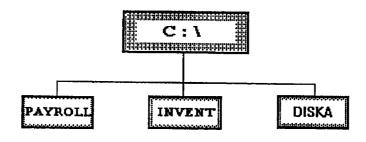
الوظيفة

يستخدم هذا الأمر عندما يراد استخدام رحدة أقراص معينة من خلال وحدة أقراص أخرى وذلك بادخال رمز وحدة الأقراص ضمن الفهرس الفرعى .

مثال

يمكن ادخال وحدة الأقراص (A) ضمن الفهرس الفرعى لوحدة الأقراص (C) . فاذا كان الفهرس الفرعى لوحدة الأقراص (C) يحتوى على الفهرسين الفرعيين الفرعيين (C) يحتوى على الفهرسين الفرعيين (PAYROLL) ، (INVENT) ، مثلا فيمكن ادخال وحدة الأقراص (A) كأحد الفهارس الفرعية بالاسم DiskA وذلك كالآتى :

B > JOIN A: C:\DISKA



فعند عرض الفهرس الخارجي لوحدة الأقراص (C)، يتم استخدام الأمر التالى:
DIR C:

ويلاحظ ظهور الفهرس الفرعى الخاص بوحدة الأقراص (A) ضمن هذا الفهرس .

۲۷ الأمر (KEYBxx)

الصورة العامة

KEYB××

حيث

xx تأخذ حروفا معينة لتصبح الكلمة على أربع صور كالآتى :

KEYBUK

KEYBGR

KEYBFR

KEYBSP

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتحميل برنامج خاص بلوحة المفاتيح (Keyboard) بدلا من البرنامج الموجود في نظام التشغيل ، وذلك لتشغيل لوحات مفاتيح غير انجليزية . وذلك حسب البرامج الأربعة الموجودة في نظام التشغيل والتي يختص كل منها بنوع معين من لوحات المفاتيح . وهي الألمانية والفرنسية والايطالية والاسبانية .

(LABEL) الأمر - ٢٨

الصورة العامة

en un nominament au la prime p

حيث

a: هو رمز وحدة الأقراص الموجود عليها القرص المراد وضع اسم عليه .

volume label هو الاسم المراد تسمية القرص به .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتسمية القرص باسم معين .

مثال

A > LABEL A: PROGRAMS

هذا سوف يؤدي الى تسمية القرص بالاسم (PROGRAMS) .

(MKDIR) - 14

الصورة العامة

MKDIR path MD path

حيث

path هو المسار المطلوب انشاؤه .

MD هي صورة مختصرة من الأمر .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لانشاء فهرس فرعى جديد .

; paramondo de l'eccompando de company de la c

مثال

A > MD \INVENT

هذا الأمر يؤدى الى انشاء فهرس فرعى جديد داخل الفهرس الرئيسى (Root Directory) .

MODE) - 1 الأمر - ٣٠

هناك صورتان لهذا الأمر وهما كالآتي :

أ - الصورة الأولى

حيث

تأخذ أرقاما. ١ ، ٢ ، ٣ حسب رقم الطابعة المستخدمة

n تأخذ الرقم ٨٠ أو الرقم ١٣٢ وتحدد عدد الحروف في السطر

m تأخذ الرقم ٦ أو ٨ وتحدد عدد السطور في البوصة رأسيا .

الوظيفة

يستخدم الأمر (MODE) في هذه الصورة لتحديد حالة الطابعة المستخدمة حتى يستطيع نظام التشغيل التعامل معها.

مثال

A > MODE LPT1: 132,8

يستخدم هذا الأمر لضبط حالة التشغيل للطابعة رقم(١) على أساس١٣٢ حرفا في السطر و ٨ سطور في البوصة .

ب - الصورة الثانية

الوظيفة

تستخدم هذه الصورة لضبط الشاشة .

•	ث	حي
تأخذ أحد القيم الآتية :		n
لصبط عرض الشاشة ليكون ٤٠ حرفا في السطر	40	
لضبط عرض الشاشة ليكون ٨٠ حرفا في السطر	80	
لضبط مكيف الرسم (Color/Graphics Adapter) (CGA)	BW40	
ليعمل على ٤٠ حرفا في السطر أبيض واسود		
لضبط مكيف الرسم (Color/Graphics Adapter)ليعمل	BW80	
على ٨٠ حرفا في السطر أبيض وأسود		
لضبط مكيف الرسم(CGA)ليعمل على٤٠ حرفا في السطر وألوان.	CO40	
لضبط مكيف الرسم (CGA) ليعمل على ٨٠ حرفا في السطر والوان ٠	C080	
وتأخذ الحرف R أو الحرف I وتساعد على تحريك الشاشة الى		m
اليمين أو الى اليسار حرفين .		
تساعد على تحريك الشاشة عدة مرات حسب الرغبة . حيث يظهر		t
سؤال بعد تحريك الشاشة عما اذا كان هناك رغبة في تحريكها		
ُحرفين آخرين .		

مثال

A > mode 80, r, t

هذا الأمر يضبط عرض الشاشة على ٨٠ حرفا في السطر ويحرك الشاشة مسافة حرفين الى اليمين كما أن وجود الحرف t يجعل التحريك يستمر حتى يتم ضبط الشاشة .

MORE) - الأمر - ٢١

الصورة العامة

MORE

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لايقاف العرض (Pause) عند امتلاء الشاشة بالبيانات ، وظهور الرسالة (--MORE--) في انتظار أن يضغط المستخدم على أي مفتاح للاستمرار .

77 - الأمر (PATH)

الصورة العامة

PATH [d1: path]; [d2: path];....

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتحديد المسارات الفرعية المطلوب البحث خلالها عندما يراد

ntitionississistemetalitiinin maatiliinin taatiliisississississississista alatuun ka kun ka ka ka ka ka ka ka k

الوصول الى أي ملف تنفيذي أي بالامتداد (EXE) أو الامتداد (COM).

مثال ١

A >PATH C:\; A:\; B:\

حيث يبحث نظام التشغيل في الفهارس الرئيسية لوحدات الأقراص (C, A, B) على الترتيب عن الأوامر التي يتم ادخالها

مثال ۲

A > PATH

في هذه الحالة يظهر المسار الذي سبق ادخاله .

مثال ۲

A >PATH ;

في هذه الحالة يتم مسح المسار الذي سبق ادخاله .

PRINT) - الأمر (PRINT)

الصورة العامة

PRINT file-name [/T][/C][/P] ----

حيث

file-name هو اسم أو أسماء الملفات المطلوب طباعتها متضمنة المسار الخاص بها والامتداد (Extension) .

T/ يؤدى هذا الاختيار الى انهاء عملية الطباعة . حيث تلغى الملفات

التي سبق ادخالها في صف انتظار الطباعة (Print Queue).

رك يؤدى هذا الاختيار الى الغاء الملف السابق لهذا الحرف والملفات التالية
 له حتى يظهر حرف (P)على سطر الأوامر (Command Line).

(/C) يؤدى الى العودة الى حالة الطباعة بعد الغائها بواسطة الحرف (/C).

هناك اختيارات أخرى يمكن ادخالها لتحديد سعة مخزن الذاكرة (Buffer Size) المستخدم في الطباعة ، وذلك باستخدام الحرف (B) . واسم جهاز الطباعة المستخدم باستخدام الحرف (D) ، وغيرها. ولكن القيم المبدئية (Default) لهذه الاختيارات تكون كافية ومناسبة .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لطباعة عدد يصل الى١٠ ملفات نصوص (Text Files) مع الاستمرار في أداء أعمال أخرى على الحاسب .

مثال ۱

A > PRINT A: file1.tst

في هذه الحالة تظهر الرسالة الآتية:

Name of List device (PRN):

ويكفى الضغط على مفتاح الادخال لادخال اسم الجهاز المبدئى (Default): وبهذا يدخل الملف فى صف انتظار الطباعة (Print Queue) ثم تبدأ الطباعة .

مثال ۲

A > PRINT /t

فى هذه الحالة يتم اخلاء صف انتظار الطباعة (Print Queue) وبالتالى ايقاف الطباعة .

مثال ۳

A > PRINT file1.tst file2.tst file3.tst
هذا الأمر يودى الى ادخال الملفات الثلاثة في صف انتظار الطباعة
(Print Queue) والبدء في طباعتها بالترتيب .

مثال ٤

A > PRINT file1.tst/C file2.tst file3.tst

هذا الأمر يؤدى الى الغاء الملفات الثلاثية من صنف الطباعية
(Print Queue)، وتوقف الطباعة . وذلك لأن الملف قبل الحرف (C))يتم
الغاؤه وكذلك كل الملفات بعد هذا الحرف .

مثال ه

A > PRINT file1.test/C file2.tst/P file3.tst
هذا الأمر يودى الى الغاء اللف(file1.tst)من صف الطباعة
(Print Queue) ، وإضافة اللفين (file2.tst , file3.tst) حيث
أن الحرف (P) يدخل اللف السابق له وجميع الملفات التالية له حتى يقابل حرف
(C)) .

مثال ۲

A > PRINT file1.tst file2.tst file3.tst /C
هذا الأمر يؤدى الى ادخال الملفات الثلاثة الى صف انتظار الطباعة ، ثم الغاء
الملف (file3.tst) .

PROMPT) الأمر (PROMPT)

الصورة العامة

PROMPT [string]

حيث

string هي أي حروف يتم ادخالها ، بالاضافة الى بعض الحروف الأخرى التي تكتب مسبوقة بالحرف (\$) .

resobbrothen voor noon se oegen on de meerste ook op oegen ook op op op op op oegen op oegen op oegen op de se

الوظيفة

مثال ۱

A > PROMPT \$n\$g

ويؤدى هذا الى عرض رسالة الادخال كالآتي :

A >

مثال ۲

A > PROMPT WELCOME

في هذه الحالة تظهر رسالة الادخال كالآتي :

WELCOME

مثال ۳

A > PROMPT time=\$t \$ date = \$d

هذا الأمر يؤدى الى عرض الرقت والتاريخ على سطرين متتاليين ، وذلك لأن (\$t) تؤدى الى الانتقال الى السطر التالى و (\$) تؤدى الى الانتقال الى السطر التالى و (\$d) تؤدى الى عرض التاريخ ، وعلى ذلك تظهر رسالة الادخال دائما متضمنة الآتى :

time = (current time)
date = (current date)

(RECOVER) الأمر - ٢٥

الصورة العامة

RECOVER file-name

حيث

file-nameهو اسم الملف أو الملفات متضمنة المسار الخاص بها والامتداد.

وقد يستخدم الأمر مع القرص بالكامل ، وتصبح صورته العامة كالآتي :

RECOVER d:

حىث

:d هو رمز وحدة الاقراص

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لاستعادة الملفات التي تقع أجزاء منها على قطاعات تالغة . حيث يتم استعادة الملف بدون هذه الأجزاء .

مثال ۱

RECOVER a:file1.tst

فى هذه الحالة يتم قراءة هذا الملف قطاعا قطاعا مع حــذف القطاعات التالفة .

(RENAME) الأمر - ٣٦

الصورة العامة

RENAME [file-name1][file-name2] REN [file-name1][file-name2]

حيث

file-name1 هو اسم الملف المراد تغييره متضمنا المسار والامتداد.

file-name2 هو الاسم الجديد المطلوب . RENAME) . هو اختصار للأمر (RENAME).

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتغيير اسم ملف معين .

مثال

A > RENAME Mohamed.DAT Aly.DAT

في هذه الحالة يتم تغيير اسم الملف (Mohamed.DAT) الى (Aly.DAT).

(RESTORE) الأمر - YV

الصورة العامة

حيت

file-name هو اسم الملف أو الملفات متضمنا المسار والامتداد.

اللفات على الفهارس الفرعية .

P ويستخدم لكى يجعل البرنامج يسأل المستخدم عما اذا كان
 يريد نسخ الملفات المخصصة للقراءة فقط أم لا .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لاستعادة الملفات التي سبق نسخها باستخدام الأمر (BACKUP).

مثال ۱

 $A > RESTORE A: C:*.*/S$

هذا الأمر يؤدى الى استعادة جميع الملفات متضمنة الفهارس الفرعية الى القرص الصلب (Hard Disk).

مثال ۲

A > RESTORE A: C: *.DAT

هذا الأمر يؤدى الى استعادة جميع الملفات ذات الامتداد (DAT.) من القرص المن الموجود في وحدة الأقراص (A) الى القرص الصلب .

(RMDIR) الأمر (RMDIR)

الصورة العامة

RMDIR path RD path

حيث

path هو المسار المطلوب الغاؤه .

RD هي اختصار للأمر (RMDIR).

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لالغاء الفهرس الفرعى الذى سبق تكوينه . مع ملاحظة أن الفهرس يجب أن يكون خاليا (Empty) قبل الغائه . كما أن الفهرس الرئيسى (Root Directory) وكذلك الفهرس الحالى (Root Directory) لايمكن الغاؤهما . ولالغاء أى فهرس يجب أولا الخروج منه باستخدام الأمر (CHDIR) .

مثال

A > RD B:\INVENT\STORE1\SALES

فى هذه الحالة يتم الغاء فهرس المبيعات (SALES) فقط من الفهرس الخاص بالمخزن الأول (STORE1) .

(SELECT) - Y9

الصورة العامة

SELECT XXX YY

حيث

xxx هى أرقام تمثل كود الدولة (COUNTRY CODE) والتى بناء عليها يتم تحديد شكل التاريخ والوقت .

yy هي أرقام تمثل كود لوحة المفاتيح المستخدمة حسب الدول المختلفة.

ويتم اختيار هذه القيم من الجدول الآتى :

كود لوحة المفاتيح	كود الدولة	الدولة
US	001	الولايات المتحدة الأمريكية
FR	033	فرنسا
SP	034	أسبانيا
IT	039	ايطاليــا
UK	044	الملكة المتحدة
GR .	049	ألمانيا

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لتحديد الشكل الخاص بالتاريخ والوقت وكذلك لوحة المفاتيح المناسبة للدولة المطلوبة .

ع - الأمر (SET)

الصورة العامة

onanceses continue and the continue of the con

حيث

name هو اسم المتغير المطلوب وضعه ضمن المواصفات . string هو الاسم المطلوب تسمية المتغير به .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لادخال متغير معين ضمن معطيات الجهاز (Environment) . وإذا استخدم الأمر مع متغير دون كتابة أى شيء في (string) يتم سحب هذا المتغير من معطيات نظام التشغيل . أما اذا استخدم الأمر (SET) وحده بدون أى معاملات ، فهذا يؤدى الى عرض جميع المتغيرات الموجود في معطيات نظام التشغيرات الموجود في معطيات نظام التشغيل (Environment).

مثال ۱

SET abc = xyz

هذا الأمر يحول الحروف (ABC) الى (XYZ) . ويلاحظ أن الأمر يحول حروف المتغير الى حروف كبيرة (Capital) .

مثال ۲

SET abc =

هذا الأمر يؤدي إلى الغاء هذا المتغير من المعطيات.

(SORT) الأمر (SORT)

الصورة العامة

SORT [/R][/+n]

حيث

R تستخدم عندما يراد ترتيب المدخلات عكسيا (من Z الى R) +n

الوظيفة

يقوم هذا الأمر بقراءة البيانات من وحدة الادخال ، وترتيبها ثم ارسالها الى وحدة الاخراج .

مثال

A> DIR | SORT /+9

فى هذا المثال يتم ادخال مخرجات الأمر (DIR) لتصبح مدخلات للأمر (SORT). ثم يقوم الأمر (SORT) بترتيب الفهرس بناء على العمود ١ وهو العمود الذى يحتوى على بداية الامتداد لكل ملف . وبالتالى يظهر فهرس الملفات مرتبا حسب الامتداد .

27 - الأمر (SUBST)

الصورة العامة

SUBST d: path[/D]

حيث

: a يمثل رمز وحدة الأقراص المراد استخدامه ليمثل مسارا معينا .

path هو المسار المراد تمثيله برمز وحدة أقراص .

D/ يعنى الغاء أي عملية استبدال سبق ادخالها .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لاستبدال المسارات الطويلة (Pathes) برمز وحدة أقراص حتى يسهل استخدامها في ادخال الأوامر المختلفة .

مثال

A > SUBST g: C:\INVENT\STORE1\SALES

فى هذه الحالة يمكن استخدام الحرف (g) عندما يراد استخدام الفهرس الفرعى فيمكن مثلا عرض الفهرس الخاص به كالآتى :

A > DIR g:

27 - الأمر (848)

الصورة العامة

A> SYS d:

حيث

: d هو رمز وحدة الأقراص المراد نقل ملفات النظام اليها .

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر عندما يراد نقل الملفات التي تقوم بتشغيل نظام التشغيل (MS-DOS) من قرص النظام الى أي قرص آخر .

مثال

A > SYS B:

فى هذه الحالة يجب ان يكون قرص نظام التشغيل موجودا فى وحدة الأقراص (A). فيتم نقل الملهفان (MSDOS.COM)، (IO.SYS)الى القرص الموجود فى وحدة الأقراص (B).

٤٤ - الأمر (TIME)

الصورة العامة

TIME [hh: mm:ss.xx]

حيث

hh يمثل عدد الساعات (23 - 0) mm يمثل عدد الدقائق (59 - 0) ss يمثل عدد الثواني xx يمثل كسر منوي من الثانية (99 - 0)

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لعرض الوقت الحالى على الشاشة واعطاء الفرصة للمستخدم

لتعديل الوقت . ويتم ذلك بكتابة كلمة (TIME) بدون معاملات ، أو ادخال الوقت مع الكلمة مباشرة .

مثال

TIME

في هذه الحالة تظهر الرسالة التالية:

Current time is hh:mm:ss.xx

Enter new time

24 - الأمر (TREE)

الصورة العامة

TREE [d:][/F]

حيث

a: هو رمز وحدة الأقراص المراد عرض شجرة الفهرس لها .

F/ يستخدم لعرض الملفات بالاضافة الى الفهارس الفرعية .

مثال

A > TREE B: /F

يتم عرض شجرة الفهارس الخاصة بوحدة الأقراص (B) بالاضافة الى اللفات الموجودة بها .

TYPE) - الأمر (TYPE)

الصورة العامة

TYPF file-name

HENDUN WEGESTER HANDEN DER GEREN DER HER BERTEITE BERTEITE BERTEITE BERTEITE BERTEITE DUR WEDE DER HER BERTEITE DER HER BERTE

حيث

file-name اسم الملف متضمنا المسار والامتداد (Extension).

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لعرض محتويات الملف على الشاشة. وهو يستخدم عادة مع الملفات المكتوبة على هيئة آسكي كود (ASCII CODE).

مثال

A > TYPE file1.tst

وفي هذه الحالة تظهر محتويات الملف على الشاشة .

VER) - الأمر = ٤٧

الصورة العامة

VER

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر لعرض رقم نسخة نظام التشغيل المستخدمة .

rprodespredencesses es es es con an an ances es es es contra de contra es es es es es es es en antidos es es e

مثال

A > VER

في هذه الحالة يظهر الآتي على الشاشة:

IBM Personal Computer DOS Version 3.2

VERIFY) الأمر (VERIFY)

الصورة العامة

VERIFY [ON][OFF]

الوظيفة

يستخدم هذا الأمر للتأكد من أى بيانات تتم كتابتها على القرص . وعند استخدام (VERIFY ON) يتم عمل اختبار مع كل عملية ادخال للبيانات . واذا استخدمت (VERIFY) بدون معاملات يتم عرض الحالة الخاصة بالأمر (VERIFY) اذا كانت (ON) أو (OFF) .

مثال

A > VERIFY

في هذه الحالة يظهر الآتي:

VERIFY is on

P3 - الأمر (TOV)

الصورة العامة

VOL

يستخدم هذا الأمر لعرض الاسم الخاص بالقرص.

مثال

A > VOL

في هذه الحالة يظهر الآتي :

Volume in drive A is DISK1



ملحق (۲) أهم الخصائص الاضانية لبرنامج (DOS4)



هذا الملحق يوضح أهم الخصائص الاضافية لنظام التشغيل (DOS4). هذه الخصائص التى تجعل نظام التشغيل أكثر ملائمة للمستخدم (User Friendly) كما تجعله أكثر مرونة وكفاءة.

ومن أهم الخصائص الاضافية لنظام التشغيل (DOS4) هي تلك الخصائص المتعلفة بقدرة النظام على التعامل مع الأقراص الكبيرة التي تزيد سعتها عن ٢٢ ميجابات ، وكذلك المتعلقة باستغلال الذاكرة المؤقتة حتى واحد ميجابايت، وبالنسبة للتعامل مع الأقراص الكبيرة التي تزيد سعتها عن ٢٢ ميجابايت فأن نظام التشغيل (DOS4) يتعامل معها عن طريق استخدام عناوين قطاعات (Sctors) تتكون من ٢٢ بت بدلا من ١٦ بت التي كانت تستخدم في التسخ السابقة من نظام التشغيل (DOS). فقد كانت العناوين المكونة من ١٦ بت تتيح التعامل مع ما لا يزيد عن ٢٥ بت فانها تسمح بالتعامل مع قطاعات أكبر من ذلك.

وبالنسبة للذاكرة المؤقتة (RAM). فإن نظام التشغيل (DOS4) يتيح التعامل مع الذاكرة الممتدة (Expanded Memory) بما يسمح للبرامج التطبيقية باستخدام ما ينيد عن ٦٤٠ كيلو بايت. كما أنه يضيف وظائف جديدة الى وظائف القاطع (21H)، وكذلك القاطعان (25H)، (26H)، والجدول التالى يوضح الوظائف المدعمة للذاكرة المتدة من خلال القاطع (67).

أهم الخصائص الاضافية لبريامج (DOS4)

EMM	Funct	ion	
Function	Hex	Dec	Description
1	40H	64	Get status.
2	41H	65	Get page frame address.
3	42H	66	Get unallocated page count.
4	43H	67	Allocate pages.
5	44H	68	Map/unmap handle page.
6	45H	69	Deallocate pages.
7	46H	70	Get EMM version.
8	47H	71	Save page map.
9	48H	72	Restore page map.
10			(Reserved.)
11			(Reserved.)
12	4BH	75	Get EMM handle count.
13	4CH	76	Get EMM handle pages.
14	4DH	77	Get all EMM handle pages.
15	4EH	78	Get/set page map.
16	4FH	79	Get/set partial page map.
17	50H	80	Map/unmap multiple handle
			pages.
18	51H	81	Reallocate pages.
19	52H	82	Get/set handle attributes.
20	53H	83	Get/handle name.
21	54H	84	Get handle Directory.
22	55H	85	Alter page map and jump.

23	56H	8.6	Alter page map and call.
24	57 H	87	Move/exchange physical
			region.
25	58H	88	Get mappable physical
			address array.
26	59H	89	Get expanded memory
			hardware information
27	5AH	90	Allocate raw pages.
28	5BH	91	Alternate page map
			register set.
29	5CH	92	Prepare expanded memory
			for warm boot.
30	5DH	93	Enable/disable operating
			system/ environment
			functions.

القاطع (21H)

يدعم نظام التشغيل (DOS4) جميع الوظائف الخاصة بهذا القاطع والتي كانت موجودة في النسخ السابقة ، كما يضيف وظائف جديدة لهذا القاطع ، مثل الوظيفة (ĠCH) الخاصة بفتح وانشاء ملف .كما أن بعض الوظائف السابقة تم تطويرها لتضيف وظائف أخرى . فمثلا الوظيفة (C) ، (Ctrl) التي كانت تستخدم في التحكم في مفتاحي (C) ، (Ctrl) ، (C) ، أصبحت تستخدم أيضا في التعرف على القرص المستخدم في تشغيل الجهاز (Booting) . وكذلك الوظيفة (65H) أصبحت تعطى موجة

آهم الخصائص الاضافية لبرنامج (DOS4)

(vector) لجدول الترجمة (Translation) الخاص بدولة معينة حتى يمكن الحصول على مجموعات أخرى من الحروف غير حروف الآسكى (ASCII Code)

القاطعان (25H) و (26H)

هذان القاطعان تم تطويرهما في نظام التشغيل (DOS4) ويستخدمان في التعامل مع الأقراص التي تزيد سعتها عن ٣٢ ميجابايت.

ملحق (۳) أهم النيروسات المعرونة على نظام التشغيل (DOS)



(ا) فيروسات الملقات

(Firday 13th) - فيروس - ۱

- * توجـــد عــدة أنــواع مــن هـــذا الفـيـروس منهـا (Jerusalem A,B,C,D,E).
 - * ظهر في اسرائيل وتم اكتشافه في جامعة القدس .
- * هذا الفيروس يصيب ملفات (EXE)، (COM)، وبعض ملفات التغطية (Overlay Files).
- * يؤدى هذا الفيروس الى ابطاء النظام ، كما يؤدى الى ظهور مستطيلات سوداء على الشاشة . وفي يوم الجمعة الموافق الثالث عشر من أى شهر يقوم بمسح الملفات التي قام باصابتها .

Saturday 14th) قىروبىن - Y

- * يطلق عليه أيضا (Durban Virus).
 - من الفيروسات الساكنه في الذاكرة .
- * يقوم باصابة ملفات (COM)، (EXE) ماعدا الملف (COMMAND.COM).
- * يقوم الفيروس كل يوم سبت يوافق الرابع عشر من الشهر باتلاف القرص عن طريق الكتابة على أول مائة قطاع منه، حيث يدمر قطاع التحميل (Boot Sector) وجدول توزيع الملفات (FAT) والفهرس الرئيسي .

Tuesday 1st) میروس - ۳

- پوجد نوعان من هذا الفيروس .
- * هناك تشابه كبير بين هذا الفيروس وبين فيروس (Friday 13th) مع اختلافين رئيسين وهما:
 - _ ساعة الصفر بالنسبة له هي يوم الثلاثاء الموافق أول أي شهر .
- العلامة الخاصة بهذا الفيروس هي (Ms Dns) وليس (Ms Dos) الخاصة بالفيروس (Friday 13th).

Friday 13th Destructive) فيروس -2

وهو صورة أخرى من الفيروس (Friday 13th) ولكنه أشد تدميراً. حيث أن الملفات المصابة به لا تعمل بعد الاصابة ولا يمكن استعادتها.

4- فيروس (Jerusalem 3)

* يوجد نوعان من هذا الفيروس . وهو نفس الفيروس (Friday 13th) مع اختلافات بسيطة.

۳ - فيروس (suriv 3.0)

* يعتبر أحد أنواع الفيروس (Jerusalem) أو (Israeli).

Sunday) – فيروس (Sunday)

- * ويطلق عليه أيضا فيروس (1636).
- * يعتبر من الفيروسات الساكنة في الذاكرة . وهو يستخدم القاطع (21H) والوظيفة (31H) في البقاء ساكنا في الذاكرة . ثم يقوم باصابة كل اللفات (EXE) ، (COM) .
 - * كل يوم أحد يقوم بكتابة الآتى على الشاشة .

Today is Sunday

Why do you work so hard?

All work and no play make you a dull boy !
Come on ! Let's go out and have some fun!

۸ - فيروس (April 1st)

- * يوجد أربعة أنواع من هذا الفيروس .
- * هو أحد الفيروسات التي يطلق عليها (TSR) . وهو يصيب ملفات (COM) فقط .
 - * تم اكتشافه في اسرائيل في يوليه سنة ١٩٨٧.
- * من الفيروسات التي يمكن اكتشافها بسهولة حيث أنه عند اصابته لأي ملف يكتب الآتي على الشاشة .

YOU HAVE A VIRUS

وفي أول ابريل يكتب الآتي على الشاشة

HA HA HA IT'S APRIL 1st- YOU HAVE A VIRUS.

۹ - فيروس (April 1st D)

- * يطلق عليه أيضا (SURIV 2)، (SURIV 2) * وهو يصيب ملفات (EXE) فقط.
 - * حجم الفيروس ١٤٨٨ حرفا.

۰۱ - قيروس (Түро)

- * هذا الفيروس يصيب ملفات (COM) فقط.
- * يسبب هذا الفيروس اختلاف وظائف المفاتيح في لوحة المفاتيح بحيث يعطى كل مفتاح حرفا مختلفا عن الحرف المخصص له.

۱۱ - فيروس (Amstrad)

- * هذا الفيروس يصيب ملفات (COM) فقط.
 - ليس من الفيروسات الساكنة في الذاكرة .
- پحتوى الفيروس داخله على اعلان عن أجهزة أمستراد .

۱۲ - فيروس (Oropax 1)

- * يطلق عليه أيضا الفيروس الموسيقي .
 - * يصيب ملفات (COM) فقط .
- من البرامج الساكنة في الذاكرة . وهو يصيب الملفات الموجودة في الفهرس الحالى عند استخدام أي أمر من الأوامر (COPY,RD,MD,DEL,REN) .

بعد وقت قليل يقوم الفيروس بعزف ثلاثة مقطوعات موسيقية مع فاصل زمنى
 قدره سبعة دقائق بينها.

۱۲ - فيروس (۴۵ ۵4۵)

- * هذا الفيروس يصيب ملفات (COM) فقط .
- * يسمى أيضا الفيروس الغبى (Stupid virus) وكذلك فيروس (Do-nothing) .
- * يعمل هذا الفيروس على الأجهزة التى لا تسزيد ذاكسرتها المسؤقتة عن
 (١٤٠ ك بايت). لذك يعتبر من الفيروسات التى لا تسبب ضررا شديدا للأجهزة .

۱٤ - فيروس (MIKER 1)

- * يوجد نوعان من هذا الفيروس (A) ، (B) .
- * حجم الفيروس (A) ١٦١٥ حرفا والفيروس (B) ١٦٣٥ حرفا.
- تم اكتشاف هذا الفيروس في اسرائيل في أغسطس سنة ١٩٨٨.
 - * يصيب هذا الفيروس ملفات (EXE) فقط .

۱۵ - فيروس (Alabama)

- * يطلق عليه أيضا (1560).
- من أذكى الفيروسات وأشدها تدميرا .
- * تم اكتشافه في اسرائيل في سبتمبر سنة ١٩٨٩.
 - * يصيب ملفات (EXE) فقط .

أهم الغيروسات المروقة

- * حجم الفيروس (١٥٦٠) حرفا .
- * يستخدم القواطع الخاصة بنظام التشغيل (DOS) في عمل اغلاق مفاجيء للجهاز (Reset).
- * يقوم الفيروس باستبدال أحد الملفات بالملف الجارى تنفيذه . وهذا يجعل المستخدم يفاجأ يتنفيذ وظيفة غير الوظيفة المفروض تنفيذها فى هذه اللحظة . فمثلا قد يستخدم الأمر (DISKCOPY) ولكنه يفاجأ بتنفيذ الأمر (FORMAT) بدلا منه .

۱۳ - فيروس (100 Years)

- * يسمى أيضا (Century)، (Hiding)، (Frodo)، (4096)، (4K) *
 - * يعتبر أذكى الفيروسات المعروفة .
 - تم اكتشاف هذا الفيروس في اسرائيل
- * يصيب ملفات (Overlay)، (COM)، (EXE) بالاضافة الى ملف . (COMMAND.COM)
- * تؤدى الاصابة به الى نقص حجم الملف المصاب بمقدار (4K). كما يؤدى الى
 اضافة ماثة عام الى التاريخ الذى سبق ادخاله الى الجهاز .
- * تكمن خطورة الفيروس فى أنه يزيل أى آثار دالة عليه مما يجعله من أصعب الفيروسات اكتشافا باستخدام مضادات الفيروس المعروفة .

VIENNA) قيروس (VIENNA)

- * يسمى أيضا (DOS 62 Secondes) وكذلك (648).
- * هذا الفيروس يصيب ملفات (COM) بما فيها ملف (COMMAND.COM).
 - * تم اكتشاف هذا الفيروس في اسرائيل في نوفمبر ١٩٨٩.

أهم الغيروسات العروفة

- * حجم الفيروس ٦٤٨ حرفا.
- * يصيب الملفات بطريقة عشوائية عن طريق مسح أول خمسة حروف من الملف واستبدالها بأمر يؤدى الى اعادة تشغيل الجهاز (Reboot).

۱۸ - فيروس (Lisbon)

- * يسمى أيضا فيروس (DOS 62 Lusbon) .
- * يصيب ملفات (COM) بما فيها ملف (COMMAND.COM).
 - * حجم الفيروس ٦٤٨ حرفا .
 - * يشبه الى حد كبير فيروس (Vienna).

۱۹ - فروس (Pretoria)

- * يسمى أيضا فيروس (South Africa) . وكذلك فيروس (June 16th) .
- * يصيب ملفات (COM) فقط بما فيها ملف (COMMAND.COM)، (IBMBIO.COM). وهذا يجعل القرص غير قادر على التحميل الذاتى (Nonbootable).
 - * حجم الملف (۸۷۹) حرفا .
- * في اليوم السادس عشر من يونيه (June 16th) يقوم بتغيير أسماء جميع المافات على الفهرس الرئيسي الى (ZAPPED) .

۲۰ - فيروس عيد الميلاد (Christmas virus)

- * يسمى أيضا فيروس (XA1) -
- * يصبب ملفات (COM) فقط •

آهم الغيروسات العروثة

- * حجم الملف (١٥٣٩) حرفا.
- * في اليوم الأول من ابريل يقوم بمسح جدول توزيع الملفات (FAT).
- * في الفترة من ٢٤ ديسمبر إلى ١ يناير يقوم برسم شجرة عيد الميلاد .

۲۱ - فيروس (sylvia)

- * يسمى أيضا (Netherlands Girl).
 - * يصيب ملفات (COM) فقط .
 - * حجم الفيروس (١٣٣٢٠١٣٠١) حرفا .
- تيقوم الفيروس أولا بتغيير وحدة الأقراص الحالية لتصبح هي القرص الصلب (C). ثم يقوم باصابة جميع الملفات الموجودة في الفهرس الرئيسي والفهرس الحالى . وعملية تغيير وحدة الأقراص تجعل الجهاز معرضا للاصابة حتى في حالة تشغيل البرامج من الأقراص المرنة .
- * خلال تشغيل الفيروس يقوم بعرض اسم فتاة (Sylvia) وعنوانها ويطلب من المستخدم ارسال كارت لطيف الى هذه الفتاة لتقوم بارسال برنامج مضاد لهذا الفيروس .

(DataCrime A) فيروس ~ ۲۲

- * في اليوم الثاني عشر من أكتوبر يكتب الآتي على الشاشة 1 MARCH 1989 , DATACRIME VIRUS
 - ثم يقوم باعادة تجهيز القرص (Reformat).
- * يعد من أخطر وأسوأ الفيروسات التي تسبب اضطرابا وألما لمستخدمي الحاسب.

(Datacrime B) فيروس – ۲۲

- * يسمى أيضا (1280) وكذلك (Columbus day).
 - * يشبه الى حد كبير (DataCrime A).
- * يجب توخى الحذر عند استخدام البرامج المصادة للفيروس (DataCrime A) حيث أنها قد تسلب السلاف النظام (System Crash)

TE - قبرویس (Datacrime c)

- * يصيب ملفات (COM) ، (EXE) *
- * حجم الفيروس (١٥١٤) حرفا.
- * يقوم بربط نفسه باللفات المنفذة (Executable) التي يقل حجمها عن ٢٠ كيلو بايت .
 - * يصيب الملفات على وحدات الأقراص (A), (B), (C) نقط .
 - نى اليوم الثانى عشر من أكتوبر يقوم بعرض الآتى على الشاشة
 1 MARCH 1989 , DATACRIME VIRUS
 ثم يقوم باعادة تجهيز القرص (Reformat) .

۵۷ - فروس (Syslock)

- * يسمى أيضا (3551).
- * يصيب ملفات (COM) فقط بما فيها ملف (COMMAND.COM).
 - ا حجم الفيروس (٣٥٥١) حرفا .
- ب يصيب الملفات الموجودة على القرص الحالى فقط في حين تظل بافي الأقراص

- سليمة .
- * في بعض الأحيان يؤدي الى ظهور رسالة الخطأ التالية ERROR Writing to device AUX

Machosoft) فيروس (Machosoft)

- * يصيب ملفات (COM) فقط بما فيها ملف (COMMAND.COM).
 - * حجم الغيروس (٣٥٥١) حرفا.
 - * يصيب الملفات الموجودة على القرص الحالي فقط.
- * كتابة الأمر (VIRUS = OFF) تؤدى الى ايقاف انتشار الفيروس اذا لم يكن ملف (COMMAND.COM) قد تم اصابته. حيث أن كل تشغيل للف (COMMAND.COM) يؤدى الى نقل الفيروس الى ملف جديد.
- * يبحث الفيروس عن كل كلمة (Microsoft) ويستبدلها بكلمة (Machosoft).
 - * يسبب هذا الفيروس مشاكل لنظام التشغيل (DOS4).

۲۷ - فيروس (Ghost)

- * يسمى أيضا (2351).
- * يصيب ملفات (COMMAND.COM) فقط بما فيها ملف (COMMAND.COM).
 - * حجم الفيروس (٢٣٥١) حرفا.
 - * يسبب تغيير الوقت الخاص بالملف الى (62 Seconds).
 - * يقوم باتلاف الملف الثامن في أي فهرس.
- پاتلاف قطاع بدء التشغيل (Boot Sector) في أي قرص موجود على وحدة الأقراص (A).

۲۸ - فيروس (1260)

- * يصيب ملفات (COMMAND.COM) فقط بما فيها ملف (COMMAND.COM).
 - * حجم الفيروس (١٢٦٠) حرفا.
 - * يعتبر أحد أنواع فيروس (Vienna).
- * يقوم بتغيير الوقت في الملفات المصابة الى (31 seconds). وأى ملف يكون الوقت الخاص به (31 seconds) لايصاب بالفيروس .

٢٩ - قبروس (2930)

- * يسمى أيضا (Spanish) .
- * يصيب ملفات (COMMAND.COM) بما فيها ملف (EXE) ، (COMMAND.COM)
 - * يظل ساكنا في الذاكرة باستخدام القاطع (21H) والوظيفة (13H).
 - اثناء وجوده في الذاكرة يصيب أي برنامج يتم تنفيذه .

Traceback) منروس ~ ٣٠

- * يسمى أيضا (3066).
- * يصيب ملفات (COMMAND.COM) بما فيها ملف (EXE)، (COMMAND.COM)
 - * حجم الملف (٣٠٦٦) حرفا،
 - * يشبه الى حد كبير الفيروس (2930) .

٣١ - فيروس (1720)

- * يسمى أيضا (Spanish II).
- * يصيب ملفات (COMMAND.COM) با ستثناء ملف (EXE)، (COMMAND.COM).
 - * علامة الفيروس هي الحروف "PSQR=" .
 - عند وجود هذه العلامة مع أى ملف لا يصاب بالفيروس .
- * يبحث هذا الفيروس عن ملف منفذ ويصيبه ثم يبقى ساكنا في الذاكرة
 باستخدام القاطع (21H) والوظيفة (13H).

(Zero Bug) ميروس – ٣٢

- * يسمى أيضا (Palette) وكذلك (1536).
- * يصيب ملفات (COMMAND.COM) باستثناء ملف (EXE) ، (COM) *
 - * حجم الفيروس (١٥٣٦) حرفا .
 - * الملف المصاب ينقص حجمه بمقدار (١٥٣٦) حرفا .
 - * يأكل أي حرف (Zero) يقابله .

٣٣ - فيروس (٢٥٥٠)

- * يصيب ملفات (COMMAND.COM) فقط بما فيها ملف (COMMAND.COM).
 - * حجم الملف (١٧٠١) حرفا .
 - * يقوم بربط نفسه بأى ملف منفذ حجمه أقل من (٦٣٨٠٠) حرف .
 - * يؤدى الفيروس الى ظهور الآتى على الشاشة

Welcome to the JOJO virus

تم اكتشاف هذا الفيروس في اسرائيل.

٣٤ - فيروس (1701)

- (Herbist) ، (Falling tears) ، (Cascade) * . (Autumn Leaves)
 - * يصيب ملفات (COM) فقط .
 - * حجم الفيروس (١٧٠١) حرفا .
 - * يربط نفسه بأى ملف (COM) يقل حجمه عن (٦٣٨٠٠) حرفا.
- * يتم تشغيله في السنوات من ١٩٨٠ الى ١٩٨٨ في شهور الخريف ، وهي الشهور سبتمبر ، أكتوبر ، نوفمبر ، ديسمبر ، وعند تشغيله تتساقط الحروف على الشاشة مثل الدموع .
 - * ظهر هذا الفيروس في اسرائيل .
 - * يعمل هذا الفيروس على أجهزة (IBM) والأجهزة المتوافقة معها فقط .

۳۵ - فروس (A - 1704)

- (Blackjack)، (Falling tears)، (Cascade) * . (Autumn leaves)،
 - * يصيب ملفات (COM) فقط بما فيها ملف (COMMAND.COM).
 - * حجم الملف (١٧٠٤) حرفا .
 - * يربط نفسه بأى ملف (COM) يقل حجمه عن (٦٢٨٠٠) حرفا .
 - * يتم تشغيله في السنوات من ١٩٨٠ الى ١٩٨٨ في شهور الخريف .
 - * يمكنه العمل على أي نظام وليس (IBM) فقط .
 - الله الى حد كبير الفيروس (1701) .

٣٦ - فيروس (١ - ١٦٥٤)

- * يسمى أيضا (Cascade)، (Falling tears)، (Cascade)
 - * يصيب ملفات (COMMAND.COM) فقط بما فيها ملف (COMMAND.COM).
 - * حجم الملف (١٧٠٤) حرفا .
 - * يربط نفسه بأي ملف (COM) يقل حجمه عن (٦٣٨٠٠) حرفا.
 - * يشبه الى حد كبير الفيروس (A 1701).

۳۷ - فيروس (1704 - Format)

- * يسمى أيضا (Cascade)، (Falling tears)، (Cascade) *
 - * يشبه الى حد كبير الفيروس (A 1701).
 - * يقوم أيضا بعمل تجهيز للقرص (Reformat).

(Dark Arenger) - ميروس - ٣٨

- * يصيب ملفات (COM) ، (EXE) .
 - * حجم الغيروس (١٨٠٥) حرفا .
- * هذا الفيروس يصيب قطاع التحميل (Boot Sector) وكذلك جدول توزيع الملفات (FAT).
 - پؤدى هذا الفيروس الى ظهور الرسالة التالية

Eddie Lives Somewhere in time

FU-Manchu A) فيروس - ٣٩

- * يسمى ايضا فيروس (2086).
- * يصيب ملفات (COM) ، (EXE) *
 - * حجم الملف (٢٠٨٦) حرفا .
- * عند الضغط على المفاتيح (Ctrl + Alt + Del) يظهر الآتى على الشاشة:

The world will hear from me again !!! بالاضافة الى بعض الرسائل الأخرى .

٤٠ - فيروس (Icelandic)

- * يصيب ملفات (EXE) فقط .
- الم حجم الفيروس (١٥٢) حرفا .
- * طريقة نقل العدوى تشبه تلك الخاصة بالفيروس (MIXER).
 - * يؤدى الى نقص الذاكرة المؤقتة بمقدار ٢ كيلوبايت .
- * النسخ الأولى من الفيروس كانت تصيب الملف رقم (١٠) فقط من الفهرس ، أما النسخ الأخيرة فتصيب كل الملفات . كما تصيب جدول توزيع الملفات . (FAT) .

ا کے - فیروس (Icelandic II)

- * يصيب ملفات (EXE) فقط . `
- * حجم الفيروس (٦٣٢) حرفا .
- * يشبه الى حد كبير الفيروس (Icelandic).

أهم الفيروسات المروقة

(Saratoga) فيروس – ٤٢

- * يصيب ملفات (EXE) فقط .
- * حجم الفيروس (٦٤٠) حرفا .
- * يشبه الى حد كبير الفيروس (Icelandic).
- * يصيب الملف الثانى فى أى فهرس ، كما يصيب جدول توزيع الملفات (FAT) .

٤٣ – فيروس (405)

- * يصيب ملفات (COM) فقط .
- * يستبدل (٤٠٥) حرفا من شفرة الملف المصاب بالشفرة الخاصة به .

٤٤ - فيروس (512)

- * يصيب ملفات (COM) فقط .
- * حجم الفيروس (٥١٢) حرفا.
- * يستبدل (٥١٢) حرفا من شفرة الملف المصاب بالشفرة الخاصة به.

24 - فيروس الايدز (Aids)

- * يسمى أيضا فيروس (Hahaha and Taunt).
 - * يصيب ملفات (COM) ، يصيب ملفات
 - * عند تشغيل الفيروس يعرض الرسالة التالية :

أهم القيروسات المروقة

Your computer now has AIDS

- ثم يؤدى الى توقف الجهاز (Hang) بما يعنى أن الجهاز قد مات.
- * يقوم الفيروس باستبدال أول ١٣ كيلوبايت من الملف الذي يصيبه.

٤٤ - فيروس (Perfume)

- * يصيب ملفات (COMMAND.COM) باستثناء ملف (COMMAND.COM).
 - * حجم الفيروس (٧٦٨) حرفا،
- * يظل ساكنا في الذاكرة حتى يتم تشغيل أي ملف (COM) فيقوم باصابته.

Yankee Doodle 1) ميروس ح ٤٥

- * يصيب ملفات (EXE)، (COM) باستثناء ملف (EXE).
 - * حجم الفيروس (٢٨٩٠) حرفا.
 - * في الساعة الخامسة يقوم بعزف مقطوعة (Yankee Doodle).
- پحتوى داخله على وسائل تصحيح الأخطاء التى تحدث فيه نتيجة مهاجمته
 بالبرامج المضادة.

Yankee Doodle 2) فيروس – كآ

- * يصيب ملفات (COMMAND.COM) باستثناء ملف (EXE)، (COMMAND.COM) *
 - * حجم الفيروس (٢٩٤٠) حرفا.
 - * يشبه الى حد كبير فيروس (Yankee Doodle 1).

Yankee Doodle 3) - فيروس 2V

- * يصيب ملفات (COMMAND.COM) باستثناء ملف (EXE)، (COMMAND.COM).
 - * حجم الفيروس (٢٧٧٢) حرفا،
- * فى الساعة الرابعة وتسعة وخمسين دقيقة وسبعة وخمسين ثانية يقوم بعزف مقطوعة (Yankee Doodle).
 - * يشبه الى حد كبير نيروس (Yankee Doodle 2).

Haloechen) فيروس = ٤٨

- * يصيب ملفات (EXE)،(COM) باستثناء ملف (EXE)،
 - * حجم الفيروس (٢٠١١) حرفا .
- * يظل ساكنا في الذاكرة حتى يتم تشغيل أي ملف من الملفات المنفذة ، فيقوم باصابته .

٧acsina v5) قيروس (٧acsina v5)

- * يصيب ملفات (EXE)، (COM) باستثناء ملف (EXE).
 - : حجم الفيروس (١٢١٧) حرفا .
- خ فى نهاية الفيروس يوجد رقم يدل على رقم نسخة الفيروس . وهذا يساعد الفيروس على التعرف على النسخ السابقة منه حتى يمكنه استبدالها بأخر نسخة منه .

أهم النيروسات العروقة

• 4 - فيروس (Vacsina v16)

- * حجم الفيروس (١٣٥٠) حرفا .
- * يشبه الى حد كبير فيروس (Vacsina v5).

(Vacsina v24) فيروس – ٥١

- * يصيب ملفات (EXE)، (COM) باستثناء ملف (COMMAND.COM).
 - * حجم الفيروس (١٧٦٠) حرفا .
 - * ملفات (EXE) التي يزيد حجمها عن ٦٢ كيلوبايت لا يتم اصابتها .
 - في نهاية الفيروس يوجد رقم يمثل رقم نسخة الفيروس .

Taiwan) فيروس (Taiwan)

- * يسمى أيضا (The Sunny Virus).
- * يصيب ملفات (COMMAND.COM) فقط بما فيها ملف (COMMAND.COM).
 - * حجم الفيروس (Taiwan 1) ٧٤٢ حرفا .
 - * حجم الفيروس (Taiwan 2) ٧٠٨ حرفا .
- پقوم الفيروس بنسخ نفسه في أول (٧٤٣) حرفا من الملف الذي يصيبه ٠
 كما يقوم بنقل الحروف التي كانت موجودة في آخر الملف المصاب ٠
 - * عند تشغيل الفيروس يجعل لوحة المفاتيح لا تقبل أي مدخلات .

DBase) قىروس (DBase)

* يصيب ملفات (COMMAND.COM) باستثناء ملف (EXE) ، (COMMAND.COM) *

أهم القيروسات العروفة

- * حجم الفيروس (١٧٦٠) حرفا .
- * يظل ساكنا في الذاكرة حتى يتم تشغيل أى ملف من الملفات المنفذة ،
 فيقوم باصابته .

۵۵ - فيروس (72000)

- * يصيب ملفات (EXE)، (COM) باستثناء ملف (COMMAND.COM) *
 - * حجم الفيروس (٢٠٠٠) حرفا .
- * يظل ساكنا في الذاكرة حتى يتم تشغيل أي ملف من الملفات المنفذة ،
 فيقوم باصابته .

۵۵ - فيروس (Victor)

- * يسمى أيضا فيروس (Ivan).
- * حجم الفيروس (٢٤٤٢) حرفا.
- * يصيب ملفات (COMMAND.COM) باستثناء ملف (EXE)، (COMMAND.COM)
- * يظل ساكنا في الذاكرة حتى يتم تشغيل أي ملف من الملفات المنفذة ،
 فيقوم باصابته .

۵۲ - فيروس (۷۲)

- * يصيب ملفات (COMMAND.COM) باستثناء ملف (EXE)، (COMMAND.COM)
 - * حجم الفيروس (٩٠٤) حرفا .
 - * في أول ستة عشر حرفا من الملف المصاب يظهر الحرفان (VP).
- * يقوم الفيروس بكتابة الحرفين (VP) في قطاع التحميل (Boot Sector)

الخاص بأى قرص مستخدم .

۵۷ - فيروس (Barcelona)

- * يصيب ملفات (EXE) فقط .
- * حجم الفيروس (١١٥٧) حرفا.
- پصیب ملفا واحدا فی کل فهرس مستخدم . واذا لم یتمکن من اصابة اللف
 پقوم بمسحه .

۵۸ - فيروس (Lehigh)

- * من أول الفيروسات الخاصة بالحاسبات الشخصية التي تعمل بنظام التشغيل . (DOS) .
 - * تم اكتشافه أول مرة في جامعة لاهاي (Lehigh University).
 - * يصيب اللف (COMMAND.COM) فقط.
- * لايسبب زيادة في حجم ملف (COMMAND.COM) بعد اصابته. وذلك لأنه ينسخ نفسه داخل منطقة التخزين التراكمي (Stack Area) الخاصة بالملف .

٩٥ - فيروس الأنفام الثمانية (B Tunes)

- * يصيب ملفات (COM)، (EXE) باستثناء ملف (COMMAND.COM).
 - * حجم الفيروس (١٩٧١) حرفا.
 - خاصة معين يقوم الفيروس بعزف ثمانية أنغام خاصة.

أهم القيروسات للعروفة

٦٠ - فيروس (1559)

- * يصيب ملفات (COM)، (EXE) باستثناء ملف (COMMAND.COM).
 - * حجم هذا الفيروس (١٣٥٥) حرفا .
- * يقوم باصابة أى ملف منفذ اذا كان اسمه لا يزيد عن أربعة حروف بدون الامتداد .

٦١ - فيروس (1355)

- * يصيب ملفات (COM) فقط .
- * حجم هذا الفيروس (١٣٥٥) حرفا .

(ب) فيروسات قطاع التحميل

(Ping - Pong) فيروس - ٦٢

- * توجد أربعة أنواع من هذا الفيروس (A, B, C, D).
 - * ظهر أولا في اسرائيل .
- * يسمى أيضا (Bouncing Ball)، وكذلك (The Italian Virus).
- التشغيل (DOS).
 - * يؤدى الى نقص الذاكرة المؤقتة بمقدار ٢ كيلوبايت .
- * بعد فترة من تشغيله تظهر كرة تتحرك على الشاشة وتظل تتحرك حتى يتم اعادة تشغيل الجهاز (Rebooting).
- * يتميز بسرعة نقل العدوى حتى أن مجرد عرض دليل الملفات دون تشغيل
 أى برنامج يؤدى الى نقل الغيروس .
 - * ظهرت نسخة جديدة من هذا الفيروس في مارس سنة ١٩٩٠ .

Misspeller) - فيروس (Misspeller)

- * يسمى أيضا فيروس (Typo).
- : يصيب قطاع التحميل (Boot Sector):
- * يعتبر نسخة اسرائيلية مقلدة من فيروس (Ping Pong).
- * نتيجة تشابهه الشديد بالفيروس (Ping Pong) ، فان المستخدم قد يستعين ببعض البرامج المضادة للفيروس (Ping Pong) للتغلب عليه ولكنها تقوم باتلاف النظام .

آهم الغيروسات المروقة

پودی الی حدوث أخطاء أثناء طباعة البیانات عن طریق استبدال حروف بحروف أخری.

الأقراص (Disk Killer) - قاتل الأقراص

- * يسمى أيضا (The Ogre Virus).
 - * يصيب قطاع التحميل .
- پسبب نقص الذاكرة المؤقتة بمقدار ٨ كيلوبايت ٠
- * حجم الفيروس ٣ كيلوبايت يتم تمييزهم كقطاع تالف في جدول توزيع اللفات (FAT).
- * يحتوى الفيروس على عداد يوضح عدد الأقراص التى قام باصابتها ، كما يقوم باعادة تجهيز القرص (Reformat).
 - * يعتبر من الفيروسات الشديدة التدمير .

36 - فيروس (stoned)

- * تم اکتشافه فی اسرائیل فی سبتمبر سنة ۱۹۸۹.
- * يسمى أيضا (Marijuana) وكذلك فيروس (New-Zealand).
 - * من الفيروسات الشديدة التدمير التي تصيب قطاع التحميل .
- * عند تشغيل الجهاز من قرص مصاب بالفيروس يظهر الآتي على الشاشة:

Your PC is Stond - LEGALIZE MARIJUANA

- یؤدی الی نقص الذاکرة المؤقتة بمقدار ۲ کیلوبایت .
 - پوجد على الأقل خمسة نسخ من هذا الفيروس

أهم القيروسات للمروفة

۲۳ - فيروس (Yale)

- * يسمى أيضا (Alameda) وكذلك (Merritt).
- * يصيب الأقراص المرنة سعة (٣٦٠) كيلوبايت فقط .



Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

ملحق (٤)

قائمة المطلحات



قائمة المسطلحات

ACCESSING تشغيل عمود الفعل ACTION BAR الجزء الفعال ACTIVE PARTITION أوامر متقدمة ADVANCED COMMANDS البرامج المضادة للفيروس **ANTIVIRUS** APPEND برنامج تطبيقي APPLICATION PROGRAM ARGUMENT الذكاء الاصطناعي ARTIFICIAL INTELLIGENCE يربط **ASSOCIATE** حالة ATTRIBUTE البا AUTOMATICALLY الذاكرة المتاحة AVAILABLE MEMORY نسخة احتياطية **BACKUP** قطاعات تالفة **BAD SECTORS** برنامج تحسين ملفات الأوامر المجمعة BATCH ENHANCER ملفات أوامر مجمعة BATCH FILE **BIOS** نظام الادخال التكنولوجيا العضوية BIOTECHNOLOGY أصغر وحدة من الذاكرة BIT التحميل الآلي **BOOTING BOOT SECTOR** قطاع التحميل **BREAK** وسط تخزين مؤقت BUFFER BYTE حرف

قائمة الصطلحات

وحدة المالجة المركزية CENTRAL PROCESSING UINIT

طفل أو ولد CHILD

لوحة القص CLIPBOARD

ساعة CLOCK

مجموعة من القطاعات CLUSTER

نقتطين فوق بعضهما COLON

معالج الألوان COLOR ADAPTER

شاشة ملونة COLORED MONITOR

أمر COMMAND

سطر الأوامر COMMAND LINE

COMMUNICATIONS וتصالات

متوافق COMPATIBLE

مفسر لغة الحاسب COMPILER

شرط CONDITION

المواصفات CONFIGURATION

متلاصقة CONTIGUOUS

COPY

دولة COUNTRY

الفهرس الحالي CURRENT DIRECTORY

وحدة الأقراص الحالية CURRENT DRIVE

اسطوانة CYLINDER

وحدة بيانات DATA ELEMENT

نظم ادارة قواعد البيانات DATABASE MANAGEMENT

SYSTEMS

مبدئی DEFAULT

قائية الصطلحات

النشر المكتبي DESKTOP PUBLISHING جهاز **DEVICE** تحليل القرص DIAGNOS DISK مستطيل المحادثة DIALOG BOX فهرس DIRECTORY وحدة أقراص. DISK DRIVE محور دوران القرص DISK HUB غطاء القرص DISK JACKET عرض خريطة القرص DISK MAPPING الشاشة DISPLAY DOUBLE SIDED مزدوج الوجه معاملات تمثيلية **DUMMY PARAMETERS ENCRYPTION** تشفير **ERASE** يمسح ملف تنفيذ EXECUTABLE FILE **EXIST** يوجد كود الخروج EXIT CODE امتداد **EXTENSION** خارجي **EXTERNAL** حقول **FIELDS** لوحة توزيع الملفات FILE ALLOCATION TABLE حالة الملف FILE ATTRIBUTE FILE MANAGER مدير اللفات FILTERING ترشيح أو تصفية أوجد **FIND** FLOPPY DISK قرص مرن

قائمة المسطلحات

FLOW CHART خريطة تدفق تشكيل أو تهيئة **FORMAT** فراغات **FRAGMENTS** مفاتيح الوظائف **FUNCTION KEYS** الحروف الشاملة GLOBAL CHARACTERS **GRAPHICS** الرسم القرص الصلب HARD DISK مكونات الحاسب المادية **HARDWARE** نظام الترقيم السداسي عشر **HEXADECIMAL** ملفات مختفية HIDDEN FILES لغات المستوى العالى HIGH LEVEL LANGUAGES **ICON** رمز صغير IDLE TIME الوقت الخالي INDEX HOLE فتحة الدليل ادخال **INPUT** INSTALLTION تجهير الدوائر المتكاملة INTEGRATED CIRCURTS التشغيل المتفاعل INTERACTIVE PROCESSING التوصيل الداخلي INTERFACE داخلي **INTERNAL INTERRUBT** المخازن INVENTORY تنظيم العمل JOB CONTROL JOB CONTROL PROGRAM برنامج تنظيم العمل JOIN لوحة الفاتيح KEYBOARD

قائمة المطلحات

اسم أو عنوان LABEL ملف مكتبي LIBRARY FILE المحح الخطى LINE EDITOR الرابط LINKER المنطقية LOGIC MACHINE LANGUAGE لغة الآلة الحاسب الكبير **MAINFRAME** برامج مستقرة في الذاكرة MEMORY RESIDENT **PROGRAMS MESSAGE** رسالة الحاسب الصغير **MICROCOMPUTER** MICRO FLOPPY DISK قرص مرن صغير **MICROPROCESSOR** المعالج الدقيق جزء من المليون من الثانية MICROSECOND الحاسب المتوسط **MINICOMPUTER MOUSE** الفأرة تعدد الوظائف MULTITASKING شفرة الهدف OBJECT CODE بعد أو مسافة **OFFSET OPTIMUM** مثالي **OPTIONS** اختيارات OUTPUT اخراج تحميل زائد **OVERHEAD OVERLAY** غطاء تركيب الألوان PALLETE COLORS

. فقرة

PARAGRAPH

قائمة الصطلحات

PARENT	والد
PARTITION	جزء
PASSWORD	كلمة مرور
PATH	مسار
PAUSE	توقف مؤقت
PHYSICAL	نعلى أو حقيقي
PIPING	أنابيب
PLOTTER	الراسم
POINTER	- ' مۇشر
PRINT	يطبع
PRINTER	الطابعة
PRINT QUEUE	صف انتظار الطباعة
PROCESSOR	معالج
PROGRAM MANAGER	ت مدير البرامج
PROMPT	رسالة ادخال
RANDOM ACCESS FILES	الملفات العشوانية
RANDOM MEMORY	الذاكرة العشوائية
READ ONLY MEMORY	ذاكرة القراءة فقط
READ/WRITE HEAD	رأس القراءة والكتابة
READ/WRITE OPENING	فتحة القراءة والكتابة
RECORDS	سجلات
RECOVER	يستعيد أو يستره
REGISTER	مسجل
REPORT	تقرير
RESTORE	يستعيد
ROOT DIRECTORY	الفهرس الرئيسي

قائمة المسطلحات

ROUTINE	برنامج مستقل
SALES	مبيعات
SCANNER	الماسح الاكتروني
SCROL BAR	عمود الازاحة
SECTOR	قطاع
SEGMENT	قطعة أو جزء
SEGMENT ADDRESS	عنوان القطعة
SELECT	يختار
SEMICOLON	الفاصلة المنقوطة
SERIAL PORT	الوصلة المتوالية
SETUP	تجهيز
SHELL	غلاف خارجي
SHIFT	ينتقل ·
SHUTTER	بوابة ٠
SINGLE SIDED	قرص ذو وجه واحد
SNAPSHOT	لقطة سريعة
SOFTWARE	البرامج
SORT	يرتب
SOURCE CODE	كود المصدر
SPECIAL CHARACTERS	حروف خاصة
SPOOLED PRINTING	الطباعة المتزامنة
SPREAD SHEET	الجدول المتد
STANDARD	قیاسی
STATUS	الحالة
STATUS BAR	عمود الحالة
STORE	يخزن

قائية المطلحات

STRING	مدخلات حرفية
SUBDIRECTORY	فهرس فرعى
SUPERVISOR PROGRAM	برنامج مشرف
SYSTEM FILES	ملفات النظام
TEMPLATE	قالب أو هيكل
TEMPORARY	مؤقت
TEXT FILES	ملفات نصوص
TRACK	مسار دائری
TREE	شجرة
TRIGGER	مفجر
TYPE	یکتب
UNIQUE	منفرد
UTILITY	برنامج مساعد
VACCINES	أمصال
VARIABLE	متفير
VERIFY	يتحقق او يتأكد
VERSION	نسخة
VIRUS	جرثومة الحاسب
VOLUME LABEL	اسم النسخة
WINDOW	نافذة
WORD PROCESSING	تنسيق الكلمات
WRITE PROTECT NOTCH	فتحة حماية القرص

Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

ملحق (۵) أهم قواطع نظام التشفيل (DOS)



كما سبق الايضاح في الجزء الأول من الكتاب ، فان نظام التشغيل (DOS) يستخدم القاطع (Interrupt 21H) لعمل التشغيل اللاتصال اللازم بين البرنامج التطبيقي ووظائف نظام التشغيل المختلفة . وعندما يجد نظام التشغيل هذا القاطع فانه يقوم باختبار محتويات المسجلات (Registers) ليحدد الوظيفة المطلوب تنفيذها . وفي الواقع فان هناك قواطع أخرى يستخدمها نظام التشغيل (DOS) ، ولكن القاطع (21H) يعتبر أهم هذه القواطع وأكثرها فائدة . فمثلا القاطعان (25H) ، (25h) يستخدمان في القراءة والكتابة في القرص دون الاعتماد على أوامر نظام التشغيل الخاصة بذلك . كما أن القاطعان (20H) ، (27H) يؤديان الى الفاطع البرنامج التطبيقي المستخدم . وقد تم اضافة هذه الوظائف الى القاطع (21H) في الاصدارات التالية للصدرا الأول القاطع (21H) دون الحاجة الى القواطع الأخرى.

ويقوم القاطع (21H) بتنفيذ عشرات المهام ذات الفوائد الكبيرة على ضوء محتوى المسجل (AH) الذي يحدد مهمة الدالة عند تنفيذ القاطع . ونظرا لأهمية القاطع (21H) والمهام المختلفة التي يؤديها فقد تم اعداد هذا المرجع الشامل والمركز لهذه المهام متضمنا القيم المرتبطة بهذه المهام والتي يتم ادخالها أو اخراجها من المسجلات .

rted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

Program Control Functions

Service	Function	Register Input	Register Output
Terminate and stay resident.	31H	AH = 31H AL ≈ return code DX ≈ #of paragraphs to Keep resident	
Terminate with return code.	4CH	AH = 4CH AL = return code	
Get return code.	4DH	AH = 4DH	AL = return code AH = termination method

Standard Input Functions

		,	No. of the control of
Service	Function	Register Input	Register Output
Character input with echo.	01H	AH = 01H	AL 8-Bit character
Direct character input without echo.	07H	AH = 07H	AL 8-Bit character
Character Input without echo.	08H	AH = 08H	AL 8-Bit character
Buffered Keyboard Input.	ОАН	AH = 0OH DS:DX> Input buffer	buffer contains Keyboard Input.
Check Keyboard status.	овн	AH = OBH	if character avaliable: AL = FFH if no character avaliable: AL = 00H
Flush Keybaord buffer , read Keyboard,	0CH	AH = 0CH AL = function number (01H,06H,07H,08H, or 0AH)	(Depends on function specified in AL)

Standard Output Functions

Service	Function	Register Input	Register Output
Character output.	02H	AH = 02H DL = 8-bit character	
String output,	09H	AH = 09H DS:DX> string terminated with 'S'	

erted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

Disk Functions

Service	Function	Register Input	Register Output
Flush disk buffers.	ODH	AH = ODH	
Select disk drive.	OEH	AH = OEH	AL = number of
		DL = drive ID	drives in system
Get current disk.	19H	AH = 19H	AL = drive ID
Set DTA adress.	1AH	AH = 1AH	
		DS:DX> DTA	
Get default drive	1BH	AH =1BH	AL = sectors per
information.			cluster
			CX = bytes per
•		-	sector
].	DX = total cluster
			on disk
			DS:BX> media
			ID byte
Get specified drive	1CH	AH = 1CH	AL = sectors per
information.	Ì	DL = drive ID	cluster
			CX = bytes per
	ļ		sector
			DX = total cluster
			on disk
	ļ	Į.	DS:BX -> media
			ID byte
Set verify flag.	2EH	AH = 2EH	
	ì	AL ∞ value for flag	
1		(0 = off, 1 = on)	
		DL ≈ 00H	
Get DTA address.	2FH	AH = 2FH	ES:BX> DTA
Get disk free space.	36H	AH = 36H	If bad drive ID:
	1	DL = drive ID	AX = FFFFH
			If no error:
			AX = sectors per
			cluster
]		BX = unused
			ciusters
			CX = bytes
			sector
	+	1	DX = total cluster
			on disk
Get verify flag.	54H	AH = 54H	AL = value of flag $(0 = off, 1 = on)$
			(0 = 011 , 1 = 011)

erted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

File Management Functions

Service	Function	Register Input	Register Output
Delete file.	13H	AH = 13H	If error:
l		DS:DX> FCB	AL = FFH
			if no error:
<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	AL = 0
Create file.	16H	AH = 16H	if error:
	1	DS:DX -> FCB	AL = FFH
			If no error:
	<u> </u>	<u></u>	AL = 00H
Rename file.	17H	AH = 17H	If error:
]]	DS:DX> modified	AL = FFH
	Į .	FCB	If no error:
			AL = 00H
Get file size,	23H	AH = 23H	If error:
	1	DS:DX> FCB	AL=FFH
	ļ	l .	if no error:
			AL = 00H
	1]	FCB contains file
			size.
Create file.	3CH	AH =3CH	If error:
		CX = attribute	CF set
		DS:DX> ASCIIZ	AX = error code
	ĺ	file specification	If no error:
			CF clear
	<u> </u>	ļ	AX = handle
Delete file.	41H	AH = 41H	If error:
		DS:DX> ASCIIZ	CF set
		file specification	AX = error code
	Ì	1	If no error:
	l	,	CF clear
			AX = handle
Get/set file	43H	AH = 43H	If error:
attributes.	ľ	DS:DX> ASCIIZ	CF set
l	· ·	file specification	AX ~ error code
		To get attributes:	If no error:
]		CF clear
	ĺ	To set attributes:	CX = attributes
		AL = 01H	(if called with
	l	CX = attributes	AL = 00H)
L	L	<u></u>	

verted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

File I/O Functions

Service	Function	Register Input	Register Output
Open file.	OFH	AH = 0FH DS:DX> FCB	AL ⇒ result code
Close file.	10H	AL = 10H DS:DX> FCB	If no error: AL = result code
Sequential read.	14H	AH = 14H DS:DX -> FCB	AL = result code DTA contains data read.
Sequential write.	15H	AH = 15H DS:DX> FCB DTA contains data to write.	AL = result code
Read random record.	21H	AH = 21H DS:DX -> FCB	AL = result code DTA contains data read.
Write random record.	22H	AAH = 22H DS:DX -> FCB DTA contains data to write.	AL = result code
Set FCB random record field.	24H	AH = 24H DS:DX -> FCB	AL = 00H FCB contains updated random record field
Read random records.	27H	AH = 27H CX = record count DS:DX -> FCB	AL = result code CX = number of records read DTA contains data read.
Write random records.	28H	AH = 28H CX = record count DS:DX -> FCB DTA contains data to write.	AL = result code CX = number of records written
Open handle.	зрн	AH = 3DH AL = file access code DS:DX -> ASCIIZ file specification	If error: CF set AX = error code If no error: CF clear AX = handle
Close handle,	3EH	AH = 3EH BX ~ handle	If error: CF set AX = error code If no error: CF clear
Read from file or device	3FH	AH = 3FH BX = handle CX = number of bytes to read	If error: CF set AX = error code If no error:

(Continued)

erted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

File I/O Functions (Continued)

Service	Function	Register	Register
		Input	Output
		DS:DX> buffer	CF clear
			AX = number of
			bytes read
			DS:DX> buffer
Write to file	40H	AH = 40H	If error:
or device.		BX = handle	CF set
		CX = number of	AX = error code
•		bytes to write	If no error:
		DS:DX> buffer	CF clear
			AX = number of
			bytes written
Lock/Unlock file	5CH	AH = 5CH	If error:
region.		BX = handle	CF set
	İ	CX:DX = start of	AX = error code
	ļ	ragion to look/unlock	If no error:
		SI:DI = size of	CF clear
		region to lock/unlock	
		To lock region:	[
		AL = 00H	
		To unlock region:	
		AL = 01H	

Directory Functions

Service	Function	Register Input	Register Output
Create directory.	39H	AH = 39H DS:DX> ASCIIZ path	If error: CF set AX = error code If no error: CF clear
Remove directory.	3AH	AH = 3AH DS:DX> ASCIIZ path	If error: CF set AX = error code If no error: CF clear
Change current directory.	звн	AH = 3BH DS:DX -> ASCIIZ path	If error: CF set AX = error code If no error: CF clear
Get current directory.	47H	AH = 47H DL = drive ID DS:SI> empty 64-byte buffer	If error: CF set AX = error code If no error: CF clear DS:SI = ASCIIZ path

verted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

Miscellaneous Functions

Service	Function	Register Input	Register Output
Set interrupt vector.	25H	AH = 25H AL = interrupt number DS:DX = segmented address for specified interrupt verctor	
Get DOS version number.	30H	AH = 30H	AH = minor version number AL = major version number BX,CX = Serial number
Get interrupt vector.	35H	AH = 35H AL = interrupt number	ES:BX = contents of specified interrupt vector
Get extended error information.	59 H	AH = 59H BX = 00H	AX = extended error code BH = error class BL = suggested action CH = loction of error

موسوعة أدلتا كمبيوتر لتكنولوجيا وعلوم الحاسب

- ١ الحاسبات الالكترونيسة حاضرها ومستقبلها
- ٢ الموسوعة الشاملة لمصطلحات الحاسب

MS DOS 3 - Ms Dos 4 54 MS WINDOWS NORTON UTTETTIES VIRUS-SCAM PC TOOLS

داول الالكتروند

QUATRO PRO

- نظـــم ادارة قواعــد البيانات (الجزء الاول) FOXBASE+ DBASE III+

FOXPRO

- ٦ نظـــم ادارة قواعـــد البيــانات (الجزء الثاني)
- ٧ تطبيقات نظم ادارة قواعد البيانات
- ٨ فىسيروسات الحاسب وأمن البيانات
- النظــم المحاسبيــة والحاسب الالكتروني

حسايات المغازن - الحسابات الماسية حسابات المسلاء - حسابات المسوردين

حسابات المرتبات

- ١٠ الحاسب الالكتروني وادارة المشروعات
- ١١ النظم الخبيرة والذكاء الاصطناعيي

موسوعة دلتا كمبيوتر هي المرجع الشامسسل للدارسين والتنف صحين نسى مجال تكنولوجيسا وعلسوم الحاسب

تعتبر للكتبة المربية ومعترباتها في مجال التكتراويعيا من أكبر الدعائم الاساسية للمعرفة والشي تشكل يدورها أحد العوامل الرَّقِيسَية طِرَالَبِ الْعِنْسَةُ الْعِنْعِلْقَةُ فَيَ الْمُطَعَّةُ الْمَرْسِةُ ، ولَا كَانْتُ تكنولوجيا إغاسبات من أهم الجاجات المعرفة التكنولوجية في الآوئة الأفيرة قان قيسة المؤلفات ترواه في هليا الجانب من راقع اردياد حاجة ل (DOS) المستخدم العربي البهاء رضاً لاشك فيه أن المكتبة المرببة في مجالة تُكْتُولُونِهَا وَعَلَوْمُ الْمُأْسِدِ تَعْتُقِي فَقِيرَةً فَي هَذَا النَّوْعَ مِنْ الْمُؤْلِثُ إِلَى أ قرجة بعيدة نظرا لعدة جوانت تذكر منها هايلي و

- العسس الفنن اللازم والمراكسية للتطسور التكنوارجي السريح
- · المثقار المكتبة العربية إلى القدر المطارب من البعد الملس الملازم لليعد الفني .
- الشرايط الكتامل بين جوانب المرقة في الراجع المختلفة وعلاقات ذلك بدرجة استفادة القارئ وانعكاسه على درجة المرقة ومستوى الخيرة .
 - أرتباطها بالعظييق ومستوى استفادة القاري منها .
- التغطية الكاملة لكل مستريات القراء مع اختلاف ثقاقاتهم وخيراتهم
- حَاجَة الكارئ العربي في هله المرحلة تنعجاوز مستنوي الغديد من الراجع المعاجة والعي تعصد على العرجمة الجرقية لدليل التشفيل للنظم التكنولوجية المختلفة الخاصة

رمسين هسلا المتطلق فقسيد قامت مؤسيية دلعيا بباعتسداد سرسوهة " دلتنا كمبيوش " لتبكنولوجينا وعلوم الحاسب - والتني تتكون من العديد من المراجع - على أيدى تخية مبغتارة من أساتلة المامعات وكبار الجراء للتخصصين في هذا المعالب

وتبع العطور الشريع في هالم تكثولوجها المأسهات وتعلد حرائب المعرفة المطلوبة للقارئ العربين فأن مرسوعة دلتا قد تم أعدادها ملى اساس التغطية الشاملة لاتجاهات التكنولوجيا المديثة تبعا للأولوبات المطروحة مع التغطية المستعرة للبيستنجشات فبي خلة المجال من خلال الاصدارات المختلفة الكيب المرسوعة على مبرء التطور السريع في مجال تكثولوجيا الخاسبات .

مؤسســة " دلتا كمبيوتر "

تعتبر مؤسسة " دلتا كمبيوتر " من المكاتب الاستشارية الرائدة ذات الخبرات الفنية والعلمية الرفيعة والامكانات المتكاملة والمتميزة بتعدد التخصصات والخبرات في نظم المعلومات الآلية .

وتتكون المؤسسة من عدد كبير من المتخصصين نوى الخبرات الواسعة والعلميين من أساتذة الجامعات المعارسين للعديد من الحقول الفنية والبحثية المرتبطة بمجالات نظم المعلومات والاتجاهات المتطورة لميكنتها ، فقد إتخذت المؤسسة الأساليب العلمية منهاجا في تقديم الحلول للمشاكل المتنوعة والتي طائا تواجه العديد من المشروعات .

وتعتنى الدراسات الفنية التى يقوم بها خبراء المؤسسة بالعمل على تطوير الوسائل المناسبة للاستفادة من التكنولوجيا الحديثة في مجالات نظم المعلومات، ويجدر الاشارة هنا بأن خبراطا بشغلون المعديد من المناصب القيادية ويقدمون الاستشارات العلمية والفنية للعديد من المهيئات والمؤسسات وحيث تجاوز مجال أنشطتهم الحدود المصرية الى المنطقة العربية كما يشغل بعض أعضاء المؤسسة مراكز أساسية في اللجان الفنية الوطنية والعالمية في الأعمال التي تتعلق بتخصصاتهم.

وعلى مدى أكثر من عشرة سنوات قام خبراء ومستشارى مؤسسة " دلتا كمبيوتر " بتحقيق العديد من الانجازات التي يمكن عرض بعض اتجاهاتها فيما يلي:

- ١ القيام بدراسات الجدوى لادخال نظم الماسبات الآلية في الهيئات والمؤسسات المختلفة .
- ٢ تحليسل وتصميسم وتنفيسذ العسيد من النظم الآلية والاشراف على المشروعسات .
- ٣ تصميم وتنفيذ البرامج التطبيقية للحاسبات الآلية في العديد من مجالات نظم المعلومات والشؤن المالية والادارية .
- ٤ عمل الدراسات الخاصة بتقييم مستويات الأداء للنظم الآلية مع تحديد أساليب تطويرها .
- ه تنفيذ برامج التدريب المتطـــرة علـــي النظـــم الآلية المتخصصــة .
- ٦ القيام بالعديد من الأبحاث العلمية التسمى تتنساول تعريب الحاسبات والقيسام
 بالانجسازات التطبيقيسة فسى هسذا المجال.

وأخيرا وليس آخرا فان مؤسسة " دلتا كمبيوتر " قد أخذت على عاتقها مهمة اصدار سلسلة المراجع المتخصصة في مجال تكنولوجيا وعلوم الحاسب حتى يستفيد منها أكبر عدد من القراء المتخصصين بالاضافة الى العديد من الدارسين في مصر والعالم العربي .

والله الموفق ،،،،

المرجع الشامل لنظام التشفيل (DOS)

MS-DOS DOS-4 MS-WINDOWS NORTON UTILITIES PC TOOLS VIRUS-SCAN

ا س	الار		Alzivii -	۲.,
1000	al Project		.	
J. 13.	TONE		11.3	10
6	م البريام			- 11
	ج ادر والله			
	SII) James			
	ــــاکل الائــــــــــــــــــــــــــــــــــ			
		i jes	100	4 P
				141
			100	
		1.	Jan Ber	74
اف				Ť.,
	ية الهجيا			- ۲۱
	11.			
لاع	411,4		البرغايب	- TT
(VIRUS	CAN		ا	- 11
ــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ	172.00		<u> </u>	-70
and the second second second	لتخيفيل (۱۶	CALCULATION OF THE PARTY		
$\pi_{i}[e^{-\frac{1}{2}}] \cdot i$	م بالإحدادية			g-L
		(1.1)	08,400	

ملحق (۲) أهـــم الغيري..ـــــات المشهورة ملحق (٤) قائم..ـــــة المعطل هـــــــات

ملحق (ه) أمم قراء منظام التناغيل (C(X))

4	(511 ₎ 124 ₎	عادات		
	14(5°) 7(0)			
HVIS	تاريخو <u>يل (1</u> 33 LH	و دام ا		
راجن	5¥1 ₆	- ل	lell =	۲
سات	يارس الله - عالله		4.11	á
4	المصيد	I		-
	12011 - 1		(december 1	Y
·	- 6N3-4-	ن الانابــــــــــــــــــــــــــــــــــ		
	D(0)SE	120-21	el in	
+			(rail	1
	- 31		Janj.	١٢
	84			
	اند MS V	VINUDO	W.S	
	1921	ازار		
	و الوافي			١٤
ــات		A.H.	191	11
	: All <u>.</u>			
		desirent)	ut galange	
		POM	rangeria.	, v
()				

١٧ - استفيالة اللقات المسويمية

موسوعة دلتا كمبيوتر على الرجسيسع النسامل للدارسين والتغمميسان فنى مجال تكنولوجيسنا وعلسوم الماسسات